ΤΕΥΧΟΣ 126 ΝΟΕΜΒΡΙΟΣ 1995 ISSN 1105-5480 ΔΡΧ. 900

PIXEL

ΜΗΝΙΑΙΟ ΝΕΑΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΝΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ



PLAY THE GAME
SPACE QUEST 6
Η ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΗ ΛΥΣΗ

ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ
ΚΕΡΔΙΣΤΕ ΕΝΑ MEGADRIVE II & ΠΕΝΤΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ






ΤΑ ΑΠΑΝΤΑ ΤΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΩΝ















ΤΑ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ CONSOLES - AMIGA - PC



ΝΕΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ
ΦΙΛΟΛΑΟΥ 123,
ΠΑΓΚΡΑΤΙ
ΤΗΛ.: 7014676

ΚΑΛΛΙΘΕΑ
CAMERS CLUB
ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΠΑΣ
ΑΝΟΙΧΤΑ ΚΥΡΙΑΚΕΣ
ΑΡΓΙΕΣ

Η ΜΕΓΑΛΗ ΔΥΝΑΜΗ ΣΤΟΝ

NEW RELEASES

- KILLER INSTINCT ....SNES
- YOSHI'S ISLAND ....SNES
- MICKIE & MINIE ....SNES
- STRIKER ....MD, GG, SN, GB
- PRIMAL RAGE ....MD, SN, GG
- BIG SKY TROOPER ....SN
- WEAPON LORD ....SNES, MD
- PORKEY HOLIDAYS ....SN
- BATMAN FOREVER ....MD, SN
- ZERO KAMIKAZE SQUIREL
- DEATH & RETURN OF SUPERMAN ... MD, SNES
- VAMPIRES KISS ....SN
- MANCHESTER FOOTBALL
- FEVER PITCH ....MD, SN
- ADAPTORS MD 7.900
- 6-BUTTON JOYPAD MD 5.500

THEME PARK ....MD, SNES
INT. SOCCER DELUXE ....SN
FIFA 96 ....MD
LION KING ....MD, GG, SN, GB
LOONEY BASKET ....SNES
TIME COP ....SNES
COMIX ZONE ....MD
TOTAL FOOTBALL ....MD
AERO ACROBAT 2 ....MD, SN
BATMAN & ROBIN ....MD
DEMOLITION MAN ....SN, MD
CHAOTIX 32X
CHRONO TRIGGER ....SN
ADAPTORS SNES 8.900
6-BUTTON JOYPAD SN 6.500
MORTAL KOMBAT 3 ....MD, SN

MICROMACHINE 96 ....MD
NBA LIVE 96 ....MD
GARFIELD ....GG
HEBREKE POPOITO ....SN
DOOM ....SNES, 32X
NHL 96 ....MD
WWF COIN UP ....MD
JUDGE DREDD ....MD, SN, GB, GG
NBA JAM T.E. ....MD, SN, GG, GB
DONKEY KONG 2 ....SNES
BEAVIS & BUTTHEAD ....MD, SN, GG
STELLAR ASSAULT 32X
NBA JAM T.E. 32X

STREET FIGHTER II - GAMEBOY
WORLD HEROES 2 JET - GAMEBOY
EARTHWORM JIM - GAMEBOY ΔΙΑΘΕΣΙΜΑ ΤΩΡΑ ΜΟΝΟ
ΣΤΟ GAMERS CLUB

ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ MEGA DRIVE
& SUPER NINTENDO
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ:
ΑΘΗΝΑ - ΜΑΡΟΥΣΙ

3DO
ΝΕΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ
STRIKER
BALLZ
DAEDALUS ENCOUNTER
BLADE FORCE
KILLING TIME
DRAGON LORE
CYBERIA
PO'ED
BC RACERS - USA
THE DRAGON - USA
FIRE WOLVES - USA
SPACE HULK

SONY PSX
VICTORY ZONE
GUNNERS HEAVY
STREET FIGHTER
ZERO DIDNE
CRIME CRACKER
FIGHTING STICKS
NBA JAM T.E. (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
STREET FIGHTER-THE MOVIE (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
WINNING ELEVEN (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
BOXERS ROAD
WIPEOUT
DEMOLITE'M DERBY
MORTAL KOMBAT III (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)

JOYPADS
6 PLAYER ADAPTOR
CONVERTER - JAP, USA, EUROPE
NOVA STORM (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
RIDGE RACER (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
TEKKEN (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
TOSHINDEN (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
8-BUTTON JOYPAD - 11.900
RAYMAN (PAL)
MEMORY CARD

SATURN
PRETTY FIGHTER X
BATTLE MASTERS
VIRTUAL FIGHTERS REMIX
DAYTONA USA
CLOCKWORK KNIGHT 2
ASTAL
BUG
GRAND CHASER
SUIKO EMBRO
MAGIC KNIGHT
SLAM DUNK
6 PLAYERS ADAPTOR
FIGHTING STICK
JOYPADS
SATURN WHEEL
CONVERTERS - JAP, USA, EUROPE
DIGITAL PINBALL
VIRTUAL HYDLIDE
STREET FIGHTER-THE MOVIE
PANZER DRAGOONI
ROBOTICA (ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ)
SHINOBI X (PAL)
6-BUTTON JOYPAD
DATEL ACTION REPLAY
VIRTUA STICK

NEO GEO CD
SUPER SIDEKICKS 2
AERO FIGHTERS 2
DUNK DREAM
STREET HOOP
FLYING DISC
AGGRESSORS OF COMBAT
WORLD HEROES 2 JET
ART OF FIGHTING 2
KING OF FIGHTERS
KARNOV'S REVENGE
FATAL FURY II

ΡΩΤΗΣΤΕ ΓΙΑ ΤΙΣ ΝΕΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΑΣ ΣΕ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ & GAMES. ΤΩΡΑ ΦΘΗΝΟΤΕΡΑ ΑΠΟ ΟΛΟΥΣ!!!

THE FUTU


SNES


NEC FX


Mega Drive


Jaguar


Amiga CD32

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΑΘΗΝΑ
Λ. ΑΛΕΞΑΝΔΡΑΣ 31 & ΜΟΥΣΤΟΞΥΔΗ - ΤΗΛ.: 6439824

ΜΑΡΟΥΣΙ
ΣΠ. ΛΕΚΚΑ 5 - ΤΗΛ.: 8027539

ΠΑΓΚΡΑΤΙ
ΦΙΛΟΛΑΟΥ 123 - ΤΗΛ.: 7014676

ΚΑΛΛΙΘΕΑ
ΓΡΥΠΑΡΗ 53 - ΤΗΛ.: 9594100, 9596262

ΠΕΙΡΑΙΑΣ
ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 177 - ΠΑΣΑΛΙΜΑΝΙ - ΤΗΛ.: 4226492

126

ΝΟΕΜΒΡΙΟΣ 1995

ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ: COMPUPRESS A.E.
ΕΚΔΟΤΗΣ: Νίκος Μανούσος
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ: Μενέλαος Δασκαλάκης
ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ: Umberto Grelloni
ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Αγάπη Λαλιώτη
ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ: Αλέξης Καναβός, Umberto Grelloni
MARKETING: Λουκία Ταλιαδώρου, Μαρία Τσαμπλάκου
ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ: Κώστας Βασιλάκης, Γιώργος Κουρκουτάς, Μάνος Νικολάου, Θοδωρής Ραφτόπουλος, Νάσος Κλωνάρης, Νίκος Ελευθεριάνος, Παναγιώτης Ανδρεάδης, Στέφανος Σιόπουλος
ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΟ: Δήμητρα Πορφύρη, Μαύρου Ελένη, Γαλατσάνος Γιώργος
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΗΣΗ: Χρήστος Ιωαννίδης
ΝΟΜΙΚΟΣ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ: Γιάννης Τζίφας
ΣΚΙΤΣΑ: Αλέκος Μπαιραμίδης
ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ: Κώστας Ελευθεράκης
ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Κατερίνα Παπούλια, Μαρία Ράπτη, Τζανανδρέα Πέγκυ, Κατερίνα Γαλάνη
ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ-ΔΙΑΚΙΝΗΣΗ: Μποζά Εύη
Το **PIXEL** αντιπροσωπεύεται στη Β. Ελλάδα από τα γραφεία Β. Ελλάδος, Αριστοτέλους 7, Θεσσαλονίκη, τηλ.: 284864, 282663, FAX: 282663
ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Δημήτρης Κολλιτζίκης

Το **PIXEL** εκδίδεται με τις πιο σύγχρονες μεθόδους ηλεκτρονικής σελιδοποίησης από την εταιρία **PRINT XPRESS**, Λ. Συγγρού 44, 117 42, Τηλ.: 9225520, 9238672-3-4-5, FAX: 9216847.
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ: Ζοζέφ Φίλο
ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΟΥ: Μαίρη Λυμπέρη
ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ: Γιώργος Παπαγεωργίου, Σοφία Μαζαράκη
DESKTOP PUBLISHING: Βάσω Τσόρλαλη, Βασίλης Ευσταθίου, Κωνσταντίνα Παπαευθυμίου, Μαρία Παπαναστασίου
ΔΙΟΡΘΩΣΗ-ΑΝΤΙΠΑΡΑΒΟΛΗ: Φρόσω Ξιξή, Ηρώ Σταμπούλου, Ολγα Τυμπακιανάκη
DATA ENTRY: Ελένη Παπαδογιάννη
ΠΑΡΑΓΩΓΗ: Π. Χατζηκυριάκου, Η. Ιακωβάκης, Γ. Λαζαρίδης

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ: ΧΡΩΜΟΑΝΑΛΥΣΗ
ΕΚΤΥΠΩΣΗ - ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ: Ι.ΔΡΑΓΟΥΝΗΣ & ΥΟΙ
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 ΤΕΥΧΗ):
Ιδιώτες: 8.900 δρχ. - Φοιτητές: 7.900 - Ν.Π.Δ.Δ.- ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ - ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΕΣ: 15.000 δρχ.
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΤΗΣΙΕΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ:
(11 τεύχη) Ευρώπη - Κύπρος: 14.000 δρχ. Αμερική: 16.000 δρχ.
ΕΠΙΤΑΓΕΣ: Προς περιοδικό PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

PUBLISHED BY: COMPUPRESS SA
PUBLISHER: Nikos Manousos
GENERAL MANAGER: Menelaos Daskalakis
EDITOR IN CHIEF:Umberto Grelloni
ACCOUNTING MANAGER: Agapi Lalioti
ADVERTISING MANAGER: Alexis Kanavos
MARKETING: Lucy Taliadoros
CORRESPONDENTS IN FOREIGN COUNTRIES:
U.K. - John Adamopoulos



ΤΑ ΑΠΑΝΤΑ ΤΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΩΝ

22 Τεχνικά χαρακτηριστικά, δυνατότητες αλλά και τα τέσσερα καλύτερα παιχνίδια κάθε μηχανήματος ξεχωριστά!



ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ!

40 Τα καλύτερα, τα πιο καινούρια και τα πιο δημοφιλή παιχνίδια που κυκλοφορούν θα τα βρείτε μόνο στις σελίδες του Pixel.

Η ύλη αυτού του τεύχους του "PIXEL" είναι διαθέσιμη σε ηλεκτρονική μορφή μέσω της υπηρεσίας "ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ" του συστήματος on-line υπηρεσιών CompuLink.

Περιεχόμενα

ΜΟΝΙΜΕΣ ΣΤΗΛΕΣ

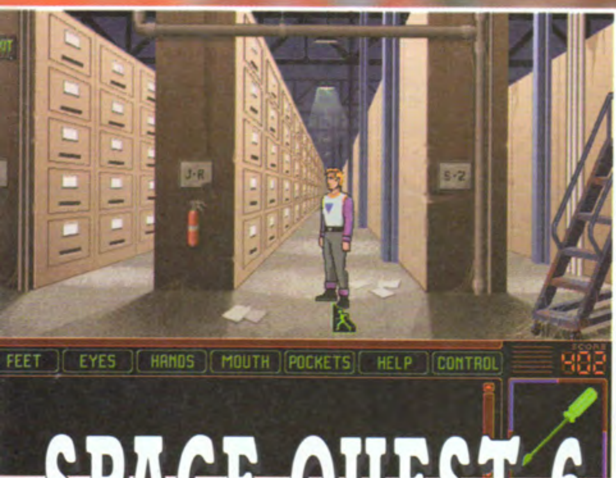
ΕΠΙΚΑΙΡΟΤΗΤΑ

ΑΥΤΟΝ ΤΟ ΜΗΝΑ



Ο ΓΥΡΟΣ ΤΟΥ ΚΟΣΜΟΥ ΣΕ ΕΝΑ CD

32 Βάζετε στοίχημα ότι μπορώ να κάνω το γύρο του κόσμου μόνο με ένα CD;



SPACE QUEST 6

64 Αν "κολλήσατε" σε κάποιο σημείο του παιχνιδιού, ο Roger Wilco Ραφτόπουλος έχει τη λύση για σας.

ΓΡΑΜΜΑ ΑΠΟ ΤΗ ΣΥΝΤΑΞΗ



Πάντα έλεγα ότι το πιο δύσκολο για κάποιον που γράφει ένα κείμενο είναι να βρει πρόλογο. Στη συνέχεια, όλα τα άλλα είναι πάρα πολύ εύκολα, έρχονται μόνα τους. Για το λόγο αυτόν, θα αφήσω κι εγώ τον πρόλογο και θα μπω κατευθείαν στο "ψητό".

Στο τεύχος που κρατάτε, το ενδιαφέρον "Σχολιάζοντας" σίγουρα θα είναι το πρώτο που θα διαβάσετε για να συνεχίσετε με την ενημερωμένη στήλη των νέων μας, την "Terra Informatica", και αμέσως μετά με την "Surfing the Net", στήλη-σταθμό στην ενημέρωσή σας, καθώς σας δίνεται η ευκαιρία να μάθετε όλα όσα πρόκειται να δημοσιευθούν σε άλλα περιοδικά του χώρου μήνες αργότερα.

Στη συνέχεια, θα βρείτε ένα hardware αφιέρωμα που είμαι σίγουρος ότι ενδιαφέρει τους πάντες, καθώς γίνεται λόγος για όλες τις κονσόλες αλλά και τα computers που κυκλοφορούν στην ελληνική αγορά. Στο ίδιο αφιέρωμα θα διαβάσετε και τη δική μας πρόταση για τα τέσσερα καλύτερα παιχνίδια κάθε μηχανήματος. Πιστεύω ότι αυτό το αφιέρωμα θα απαντήσει στα ερωτήματα όλων όσοι κατά καιρούς θέλουν να πληροφορηθούν τα τεχνικά χαρακτηριστικά και τις δυνατότητες κάθε μηχανήματος μέσα από τη στήλη της αλληλογραφίας.

Ηρθε, επιτέλους, η ώρα να περάσουμε στα παιχνίδια του μήνα. Παιχνίδια για κονσόλες, παιχνίδια για Amiga, παιχνίδια για συμβατά PCs, απ' όλα έχουμε. Τα πιο "φρέσκα", τα πιο καλά, τα πιο εντυπωσιακά. Ειδικά στα παιχνίδια για PCs θα βρείτε και μία καινοτομία του περιοδικού μας. Βλέπετε, τώρα που κυκλοφόρησαν τα Windows 95, ορισμένα παιχνίδια ίσως να τραβούν "ζόρι" κάτω από αυτά. Αποφασίσαμε, λοιπόν, σε κάθε review για PCs να υπάρχει και ένα σχόλιο για το αν τα παιχνίδια που παρουσιάζουμε τρέχουν κάτω από αυτά. Σίγουρα θα βοηθηθούν αρκετοί προτού προβούν σε κάποια αγορά. Εξάλλου, πρόκειται για μία ιδέα που σταδιακά θα "υιοθετηθεί" και από άλλα περιοδικά του ελληνικού Τύπου.

Μάθατε ότι κυκλοφόρησε το καταπληκτικό Space Quest 6; Τι; Το αγοράσατε και κολλήσατε σε κάποιο σημείο; Ε, και λοιπόν; Ανατρέξτε στη στήλη "Play The Game" και θα βρείτε την ολοκληρωμένη λύση του παιχνιδιού. Αν πάλι δεν ασχολείστε με adventure games και θέλετε να κερδίσετε κάποιο δωράκι, τότε δεν έχετε παρά να λάβετε μέρος στους δύο διαγωνισμούς μας συμπληρώνοντας τα αντίστοιχα κουπόνια και προσέχοντας τις ημερομηνίες.

Σημειώστε, εξάλλου, ότι δεν πρέπει να χάσετε τη στήλη "On Line" και τα μαθήματα Internet, τις στήλες "Digital Video", "Coin op Mania" και "Χωρίς Joystick" για Amiga, τα θέματα για τα επιτραπέζια RPGs καθώς και την πολύ ενδιαφέρουσα "Αλληλογραφία" - βέβαια, η αναφορά μας σε αυτές δεν σημαίνει ότι οι υπόλοιπες σελίδες του περιοδικού στερούνται ενδιαφέροντος.

Καιρός, όμως, να σταματήσω στο σημείο αυτό και να σας αφήσω να χαρείτε το Pixel που μόλις αγοράσατε. Ραντεβού το Δεκέμβρη με πολλές, μα πάρα πολλές εκπλήξεις.

ΣΧΟΛΙΑΖΟΝΤΑΣ

Τον Οκτώβριο ακούστηκαν πολλά, έγιναν πάρα πολλά, φάγαμε καλά, ευχηθήκαμε και του χρόνου και φύγαμε. Τι είναι; Οχι, βρε παιδιά, με παρεξηγήσατε. Μην ψάχνετε για κάποια λύση, γιατί πολύ απλά δεν είναι αίνιγμα. Απλώς κατάφερα μέσα σε δύο γραμμές να σας περιγράψω πώς πέρασα το μήνα που πέρασε. Διαβάστε τις γραμμές που ακολουθούν και θα ανακαλύψετε κι εσείς τον τρόπο με τον οποίο θα μπορείτε να ενημερώνεστε για τα τεχνολογικά θαύματα γύρω από τον κόσμο της Πληροφορικής, "ρίχνοντας" παράλληλα και κάτι στο στομάχι χωρίς να σας στοιχίζει τίποτα!

Δεν καταλαβαίνετε, ε; Λογικό είναι. Καλά, θα το κάνω πιο λιανά. Ακούστε, λοιπόν! Η λύση είναι οι "Εκθέσεις". Ναι, ναι, όσο και να σας φαίνεται περίεργο, αυτή είναι η λύση. Διαβάστε και θα δείτε.

18/10/95: "Ανοίξτε τα μάτια σας, τεντώστε τα αυτιά σας", αυτό ήταν το σλόγκαν της "Εμπειρία". Η ετήσια έκθεση της Apple έγινε στο Ζάππειο και οι ενδιαφερόμενοι μπόρεσαν να ενημερωθούν για τα νέα μηχανήματα και προγράμματα που αφορούν στους υπολογιστές Macintosh. Την έκθεση εγκαινίασε ο Αμερικανός πρέσβης στην Ελλάδα, κ. Thomas Niles, και ο δήμαρχος Αθηναίων, κ. Δημήτρης Αβραμόπουλος. Αμέσως μετά τα εγκαίνια ξεκίνησε η βόλτα μας στα περίπτερα, καθένα από τα οποία παρουσίαζε τα προϊόντα που εισάγει και νέα περιφερειακά για τα μηχανήματα της Apple. Εντύπωση μας έκανε ένα περίπτερο διαμορφωμένο ειδικά για παιδιά, με αρκετά μηχανήματα σε λειτουργία. Σε καθένα από αυτά έτρεχε ένα εκπαιδευτικό πρόγραμμα για ηλικίες από 5 ετών και άνω.

Εκείνο, όμως, που πράγματι τράβηξε το ενδιαφέρον όλων όσοι παραβρέθηκαν στην έκθεση ήταν το happening της βραδιάς. Ενα σκηνικό καμπίνας αεροπλάνου και δύο πιλότοι-ηθοποιοί, στους οποίους είχε ανατεθεί να φτιάξουν το διαφημιστικό ενός αυτοκινήτου για κάποιον "ξεχωριστό" πελάτη τους. Τι σχέση έχουν οι πιλότοι με την κατασκευή αυτοκινήτων δεν ξέρω, ωστόσο επρόκειτο για ένα πρωτοποριακό σενάριο με καταπληκτική ηθοποιία και εξαιρετική επίδειξη των multimedia εφαρμογών. Στη συνέχεια, όμως, ήρθε το καλύτερο, όταν μία κυρία μας παρότρυνε να "τιμήσουμε" τον μπουφέ. Ξέρετε τώρα εσείς το κόλπο: "Μα, όχι, δεν είναι απαραίτητο, κάνω δίαιτα" είπε ο αρχισυντάκτης "αδελφού" περιοδικού - μεταξύ μας, εκατό κιλά είναι το άτομο και εκείνη τη μέρα αποφάσισε ότι πρέπει να κάνει δίαιτα. Τέλος πάντων, με τα πολλά -να μην προσβάλλουμε τους ανθρώπους- περάσαμε και στον μπουφέ. Εκεί να δεις multimedia εφαρμογές. Αυτή όντως ήταν μία "Εμπειρία".

18/10/95: "Η ανθρώπινη επικοινωνία" ήταν το κεντρικό σλόγκαν της 5ης έκθεσης Music Vision Media που διεξήχθη στο Στάδιο Ειρήνης & Φιλίας.

Πριν από πέντε χρόνια ξεκίνησε η MVM με μοναδικό σκοπό να φέρει πιο κοντά στο κοινό τον απέραντο



κόσμο της επικοινωνίας και της νέας τεχνολογίας. Ετσι, όποιος επισκεφτόταν την έκθεση αμέσως καταλάβαινε ότι επρόκειτο για τη μεγαλύτερη γιορτή της τηλεόρασης, του ραδιοφώνου, της διαφήμισης και του θεάματος. Ο λόγος πολύ απλός, μια και θα μπορούσε να δει από κοντά αρκετά από τα ιδιωτικά τηλεοπτικά κανάλια, να ενημερωθεί για τα σύγχρονα μέσα επικοινωνίας, να γνωρίσει άτομα των οποίων μέχρι εκείνη τη στιγμή μόνον άκουγε τις ραδιοφωνικές εκπομπές κ.λπ. Στην MVM συμμετείχε και η δική μας εταιρία με ένα - πιστεύω - από τα καλύτερα σε εμφάνιση, περιεχόμενο και πρωτοτυπία περίπτερα. Το όλο σκηνικό ήταν ένα αληθινό καφενεδάκι - CyberCafe - με τα κλασικά στρογγυλά τραπέζια, όπου ο επισκέπτης μπορούσε να πιει ένα ποτηράκι ούζο και να δοκιμάσει τους νόστιμους σπιτικούς μεζέδες που είχε ετοιμάσει η κυρία Πέγκυ με τα χεράκια της.

Ναι, καλώς καταλάβατε, πάλι "την κάναμε ταράτσα"! Το θέμα, όμως, ήταν ότι μαζί με μας "έπιασε" το κόλπο και άλλη μία επισκέπτρια που δεν έλεγε να ξεκολλήσει από το περίπτερο. Το ενδιαφέρον που είχε δείξει για τα προϊόντα μας και ιδιαίτερα για το Internet δεν περιγράφεται. Ε, δεν άντεξα, την πλησίασα ευγενικά και της ψιθύρισα στο αυτί: Καλέ κυρία, οκτώ περίπτερα πιο κάτω, θα βρείτε το περίπτερο του GOLD FM. Εχει κι εκεί ενδιαφέροντα μεζεδ?/@#@ θέματα.

20/10/95: "Ελάτε στη γιορτή μας" ήταν το κεντρικό σλόγκαν του πρώτου Multimedia Show που έλαβε χώρα σε αίθουσα του ξενοδοχείου Holiday Inn. Την έκθεση διοργάνωσε η Compupress με τη συνεργασία των περιοδικών Multimedia & CD-ROM και Computer Για Ολους. Πράγματι, ήταν μία γιορτή για όλους τους φίλους των multimedia. Αλλωστε, ας μην ξεχνάμε πως αυτή η έκθεση είναι η πρώτη επαγγελματική έκθεση για το χώρο της τεχνολογίας multimedia που καθημερινά κατακτά περισσότερους φίλους. Οι επισκέπτες είχαν την ευκαιρία να δουν συγκεντρωμένους σε ένα χώρο όλους τους επαγγελματίες εισαγωγείς και μεταπωλητές της νέας τεχνολογίας. Τα περιφερειακά για την κατασκευή ενός σωστού multimedia μηχανήματος είχαν την τιμητική τους. Ετσι, μπορούσαμε να δούμε κάρτες ήχου, CD-ROM drives, video digitizers, κάρτες γραφικών και πλήθος πακέτων που θα μας βοηθούσαν στη σωστή κατασκευή μίας multimedia παρουσίασης. Οπως είχε προβλεφτεί, η πρώτη έκθεση Multimedia γνώρισε τεράστια επιτυχία και όλοι περιμένουν με αγωνία την επόμενη. Αλήθεια, ο μπουφές πού ήταν βρε Μιχάλη; Μήπως περάσαμε γρήγορα από τα περίπτερα και δεν τον προσέξαμε;

ΕΝΑ ΧΡΟΝΟ ΠΡΙΝ

Στο τεύχος Νοεμβρίου οι αναγνώστες μας μπορούσαν να βρουν ένα αποκλειστικό τεστ για το πρώτο CD-ROM drive για A1200 και CD32, το Zappo, καθώς επίσης και μία παρουσίαση δύο περιφερειακών για κονσόλες. Το πρώτο ήταν το SX-1 για το CD32 που επέτρεπε στους κατόχους να προσθέσουν σκληρό δίσκο, πληκτρολόγιο και ό,τι άλλο μπορούσαν να φανταστούν, ενώ το δεύτερο περιφερειακό ήταν το Super Gameboy, με το οποίο οι κάτοχοι Super Nes μπορούσαν να παίξουν τα παιχνίδια του Gameboy στο μηχάνημά τους.

Special Review του μήνα ήταν το καταπληκτικό Theme Park για A1200, ενώ στα υπόλοιπα reviews είχαμε τα Ishar 2, Kid Chaos, On the Ball, The Labyrinth of Time, Simon the Sorcerer και Cannon Fodder για Amiga, τα Batman Returns και Mario's Time Machine για Super Nes, το 3 Gount Bout για Neo Geo και, τέλος, το Crescent Galaxy για Atari Jaguar.

Τα υπόλοιπα θέματα που προσέλκυσαν το ενδιαφέρον ήταν τα Hints'n'Tips, όπου είχαν παρουσιαστεί όλες οι κινήσεις του Mortal Kombat, το Χωρίς Joystick για Amiga, όπου υπήρχε μία παρουσίαση του προγράμματος MediaPoint 3.5, και τέλος μία σύντομη παρουσίαση του ευρωπαϊκού 3DO.

ΣΕ 30 ΗΜΕΡΕΣ... ΘΑ ΤΡΙΒΕΤΕ ΤΑ ΜΑΤΙΑ ΣΑΣ!!!

ΜΙΚΡΑ ΑΛΛΑ ΖΟΥΜΕΡΑ

- Η Sega το 1993 δαπάνησε για τη διαφήμιση τον προϊόντων της 65 ολόκληρα εκατομμύρια λίρες Αγγλίας -μην μπερδευτείτε, για την Sega Αγγλίας μιλάμε- ενώ το Mega Drive κατά την ίδια χρονική περίοδο πούλησε στην Αμερική 5.900.000 κομμάτια!
- Το Pixel του Δεκεμβρίου θα σας... στείλει αδιάβαστους!
- 27.000 κομμάτια Jaguar πουλήθηκαν στη Νέα Υόρκη και το Σαν Φρανσίσκο!
- Το Pixel Δεκεμβρίου ετοιμάζεται να τρελάνει κόσμο!!!
- Η Anco για να διαφημίσει το Kick Off 3 ξόδεψε 200.000 λίρες Αγγλίας, ενώ το αντίστοιχο διαφημιστικό πρόγραμμα της Acclaim για το Mortal Kombat άγγιξε τα 2.200.000 λίρες.
- Το Pixel Δεκεμβρίου θα σας κάνει να τρίβετε τα μάτια σας!
- Το 1992 τα καθαρά κέρδη της Activision έφτασαν τα 118.000 δολάρια, ενώ το 1993 τα 483.000 δολάρια.
- Το Pixel Δεκεμβρίου δεν παίζεται!
- Οι πωλήσεις του CD-i στο τέλος το '93 έφτασαν τα 300.000 κομμάτια ανά τον κόσμο.

TERRA INFORMATICA

Η δυναμική επιστροφή της A1200

Επιτέλους, μετά από χρονοβόρες διαδικασίες, δεκάδες σενάρια και έντονες φήμες, η Amiga 1200 επιστρέφει δυνατή όσο ποτέ άλλοτε. Η ESCOM, όπως όλα δείχνουν, έχει βάλει σκοπό να ξανακερδίσει το χαμένο έδαφος και να επαναφέρει το αδικοχαμένο μηχάνημα στη θέση όπου πραγματικά ανήκει. Οι ενέργειες αυτές έχουν οδηγήσει τους - ήδη - χρήστες Amiga να ανακτήσουν το σβησμένο τους χαμόγελο και όλους τους υπόλοιπους χρήστες να περιμένουν υπομονετικά τις επόμενες κινήσεις της εταιρίας. Οι εχθροί για ακόμα μία φορά νιώθουν ανασφάλεια, ακούγοντας την καρέκλα τους να τρίζει, ενώ η ESCOM ξαφνιάζει με τη μοναδική προσφορά και τις κινήσεις της.



Πρόσφατα, κυκλοφόρησε στη βρετανική αγορά, ενώ αναμένεται να κάνει την εμφάνισή του σε όλο τον κόσμο, ένα νέο πακέτο με το όνομα Amiga Magic. Το πακέτο δικαιολογεί το όνομά του, αφού είναι πραγματικά μαγικό. Το Amiga Magic κυκλοφορεί σε δύο εκδόσεις, η μία με drive και η άλλη με σκληρό δίσκο! Εδώ θα πρέπει να επισημάνουμε ότι είναι η πρώτη φορά που η A1200 είναι διαθέσιμη επίσημα με σκληρό δίσκο.

Η έκδοση με drive κοστίζει 399 λίρες και συνοδεύεται από Workbench 3.1 και πολλά ακυκλοφόρητα προγράμματα. Ετσι, μέσα στο πακέτο μπορείτε να βρείτε το Wordworth 4 SE (φύλλα εργασίας), το Datastore (database), το Organiser (οργανόγραμμα), το TurboCalc 3.5 (spreadsheet), το Personal Paint 6.4 (painter), το Photogenics 1.1a (image processor), το Pinball Mania (παιχνίδι) και το Whizz (παιχνίδι). Η έκδοση με σκληρό δίσκο στοιχίζει 100 λίρες περισσότερο και περιλαμβάνει σκληρό δίσκο 170 MB με εγκατεστημένο το Workbench 3.1. Στο πακέτο περιλαμβάνονται όλα τα παραπάνω προγράμματα και, επιπλέον, το Scala MM300 multimedia πακέτο.

Οι υπεύθυνοι είναι αρκετά αισιόδοξοι και πιστεύουν ότι στην περίοδο των Χριστουγέννων θα καταφέρουν να πουλήσουν περισσότερα από 60.000 μηχανήματα, χάρη στο νέο πακέτο, δίνοντας έτσι μεγάλη ώθηση στην A1200. Βέβαια, ποτέ δεν μπορεί να προβλέψει κανείς τους αριθμούς. Εμείς ελπίζουμε ότι η A1200 θα φτάσει και θα ξεπεράσει τον αριθμό των 60.000 κομματιών, γιατί πραγματικά της αξίζει.

ΠΟΣΟ ΕΙΠΑΤΕ;



Η Amiga Technologies, σε συνέντευξη Τύπου που διοργάνωσε, παρουσίασε τα χαρακτηριστικά και την τιμή της A4000T, την οποία πρόκειται να κυκλοφορήσει. Ο John Smith, sales manager της Amiga Technologies, ξεκίνησε την παρουσίαση με το Tower της A4000T. Η A4000T θα περιλαμβάνει Workbench 3.1, θα είναι εξοπλισμένη με έναν 040 επεξεργαστή στα 25 MHz, ο σκληρός δίσκος της θα φτάνει το 1 GB, ενώ η μνήμη της θα ξεκινά από 6 MB. Από πλευράς software, το μηχάνημα θα συνοδεύεται από τα προγράμματα του πακέτου Amiga Magic, ενώ θα περιλαμβάνει επιπλέον το Scala MM300.

Μέχρι εδώ, όλα καλά. Οταν όμως έφτασε η στιγμή που ο John Smith ανακοίνωσε την τιμή, η απόκτηση της A4000T έγινε άπιαστο όνειρο. Το μηχάνημα, ούτε λίγο ούτε πολύ, πλησιάζει την αστρονομική τιμή των 2.230 λιρών. Συγκρίνοντας αυτή την τιμή με τις αντίστοιχες τιμές ενός PC Pentium, πιστεύουμε πως η τιμή της A4000T είναι αρκετά υψηλή και ότι το μηχάνημα δεν θα μπορέσει να κερδίσει ένα μεγάλο τμήμα του αγοραστικού κοινού. Ελπίζουμε ότι η Amiga Technologies θα το ξανασκεφτεί κάπως περισσότερο και τελικά θα κυκλοφορήσει το μηχάνημα με χαμηλότερη τιμή.

TERRA INFORMATICA

I-GLASSES: Προσωπικό σύστημα εικονικής πραγματικότητας

Τα παιχνίδια, μέρα με τη μέρα, επιφυλάσσουν όλο και περισσότερες εκπλήξεις για τους παίκτες όλου του κόσμου. Μπορεί να μας ήρθαν σαν κεραμίδα τα κινηματογραφικά γραφικά με αληθινούς ηθοποιούς για ήρωες, αλλά το σίγουρο είναι ότι ακόμα δεν έχουμε δει τίποτα. Τα παιχνίδια και η τεχνολογία τους εξελίσσονται τόσο γρήγορα, ώστε κανείς δεν μπορεί να προβλέψει με σιγουριά ποιο θα είναι το επόμενο βήμα τους. Τα παιχνίδια, τα οποία πρόκειται να κυκλοφορήσουν σύντομα και ορισμένα που ήδη κυκλοφορούν, έχουν στραφεί σε μία νέα τεχνολογία, η οποία πολύ σύντομα θα γίνει standard και θα κάνει τους παίκτες να βλέπουν τα παιχνίδια από άλλο πρίσμα, χαρίζοντάς τους μία νέα, μοναδική δυνατότητα και εμπειρία. Ο λόγος γίνεται για τα πρώτα προσωπικά συστήματα οικιακής πραγματικότητας, τα οποία ετοιμάζονται να εισβάλουν σε κάθε υπολογιστικό σύστημα. Τα συστήματα αυτά υπόσχονται παιχνίδια πέρα από τα σύνορα της φαντασίας και τη δημιουργία ενός εικονικού κόσμου. Αν αυτά τα σχέδια πριν από μερικά χρόνια φάνταζαν ουτοπικά, σήμερα αποτελούν πραγματικότητα και για του λόγου το αληθές σας παρουσιάζουμε ένα από τα πρώτα προσωπικά συστήματα εικονικής πραγματικότητας χαμηλού κόστους.





Τα i-Glasses είναι κατασκευασμένα από την Amiga Technologies και κυκλοφορούν σε δύο εκδόσεις. Η πρώτη κοστίζει 600 λίρες και είναι το βασικό μοντέλο, ενώ η δεύτερη φτάνει τις 900 λίρες και αποτελεί το εξελιγμένο μοντέλο της εταιρίας. Ο σχεδιασμός τους είναι αρκετά πρωτοποριακός, όπως και η τεχνολογία που χρησιμοποιεί και πλασάρει. Τα i-Glasses, προκειμένου να λειτουργήσουν, τοποθετούν ένα interface ανάμεσα στην κάρτα γραφικών και την οθόνη, ενώ η εγκατάστασή τους είναι τόσο απλή, ώστε δεν χρειάζονται ειδικές τεχνικές γνώσεις από τον κάτοχό τους.

Το προσωπικό σύστημα εικονικής πραγματικότητας λειτουργεί σύμφωνα με τη λογική που χρησιμοποιούν παρόμοια συστήματα, ενώ οι δυνατότητες που μπορεί να χαρίσει στο PC σας είναι πολλές. Ας δούμε μερικά προγράμματα που ήδη κυκλοφορούν και υποστηρίζουν το σύστημα: Ήδη διαθέσιμα: Heretic, Ascent, Magic Carpet, Descent, Dark Forces, Tank Commander, Flight Unlimited και Big Red Racing. Θα κυκλοφορήσουν σύντομα: Rise of the Triad, Terminal Valocity, Wing Commander IV, NASCAR Racing, Virtual Pool, Descent 2, System Shock και Slipstream 6000.

ΕΜΠΕΙΡΙΑ '95

Πραγματοποιήθηκε και φέτος στο Ζάππειο Μέγαρο η ετήσια εκδήλωση για την τεχνολογία των υπολογιστών Apple Macintosh, με την ονομασία Εμπειρία '95. Η εκδήλωση, η οποία ξεκίνησε στις 19 Οκτωβρίου και ολοκληρώθηκε στις 22 του ίδιου μήνα, έδωσε την ευκαιρία στους επισκέπτες να δουν από κοντά μία πληθώρα λύσεων που προσφέρει η εταιρία Apple Computer, σε τομείς όπως το DTP, το CAD, τα multimedia, τα computer graphics, το computer animation, ο αυτοματισμός γραφείου, η εκπαίδευση, τα δίκτυα και οι επικοινωνίες, τα εργαλεία ανάπτυξης λογισμικού και η συμβατότητα με τα περιβάλλοντα DOS και Windows. Επίσης, ο επισκέπτης είχε την ευκαιρία να γνωρίσει από κοντά όλα τα μοντέλα υπολογιστικών συστημάτων, ακόμα και τα πιο καινούρια που ανακοινώθηκαν πρόσφατα. Τέλος, δεν θα πρέπει να ξεχάσουμε να αναφέρουμε ότι παράλληλα με την έκθεση πραγματοποιήθηκαν μια σειρά από ενημερωτικά σεμινάρια, τα οποία σκοπό είχαν να διαφωτίσουν τους επισκέπτες για τις ευρύτερες δυνατότητες των υπολογιστικών συστημάτων.

GAMES' FAIR '95

Από 1 έως 3 Δεκεμβρίου 1995 θα διεξαχθεί το ετήσιο GAMES' FAIR στο ξενοδοχείο President, Κηφισίας και Αλεξάνδρας. Εκτός από το τουρνουά Advanced Dungeons and Dragons που συγκεντρώνει κάθε φορά το ενδιαφέρον, θα παιχθούν δεκάδες περιπέτειες σε όλα τα είδη Role Playing Games καθώς και μάχες φαντασίας με φιγούρες, επιτραπέζια παιχνίδια, Magic και Spellfire κ.λπ. Φυσικά θα γίνουν και πολλές παρουσιάσεις για αρχάριους και λιγότερο έμπειρους παίκτες. Δηλώσεις συμμετοχής στη μεγαλύτερη γιορτή παιχνιδιών Στρατηγικής και Φαντασίας στα καταστήματα Κάισσα-Μονόκερως και πληροφορίες στο τηλέφωνο 8813990.

TERRA INFORMATICA

ΔΙΠΛΑΣΙΕΣ ΕΠΙΔΟΣΕΙΣ ΑΠΟ ΑΥΤΕΣ ΤΟΥ PLAYSTATION!

Από τον τίτλο σίγουρα θα καταλάβατε ότι πρόκειται να κυκλοφορήσει κάποια νέα κονσόλα, η οποία θα έχει διπλάσιες επιδόσεις από την κορυφαία παιχνιδομηχανή Playstation. Και όμως, δεν πρόκειται για κάποια νέα κονσόλα, αλλά για ένα απλό PC!





Ξαφνιαστήκατε; Σίγουρα, ναι. Πολύ σύντομα, τα PCs θα μπορούν να επεξεργάζονται με την ίδια και μεγαλύτερη ευκολία από τις κορυφαίες παιχνιδομηχανές τα τρισδιάστατα γραφικά παιχνιδιών υψηλών προδιαγραφών. Και όλα αυτά, χάρη στη νέα κάρτα που θα κυκλοφορήσει από την Creative Labs με το όνομα 3D Blaster, η οποία θα είναι εξοπλισμένη με το νέο chip Glind, έναν πανίσχυρο επεξεργαστή που θα μπορεί να δώσει τη δυνατότητα σε ένα PC να ανταγωνιστεί κορυφαίες παιχνιδομηχανές!

Η νέα κάρτα υπόσχεται διπλάσιες επιδόσεις από αυτές του Playstation, με ανάλυση που θα φτάνει τα 640x480 και τα 65.536 χρώματα. Η κάρτα θα περιλαμβάνει χαρακτηριστικά MPEG καθώς και 3D audio, ενώ θα μπορεί να συνεργαστεί με μηχανήματα 486DX2/66 MHz, με Windows 3.1 ή νεότερα. Ηδη, πολλές εταιρίες κατασκευής παιχνιδιών έχουν εκφράσει την υποστήριξή τους στη νέα κάρτα.

TERRA INFORMATICA

WINDOWS 95

Η θύελλα που ξέσπασε με την εμφάνιση των Windows 95 δεν έχει ακόμα κοπάσει, ενώ όλο και περισσότεροι χρήστες ανά τον κόσμο εγκαθιστούν το νέο παραθυρικό σύστημα στον υπολογιστή τους. Ποιες είναι όμως οι εφαρμογές ή τα παιχνίδια που έχουν κυκλοφορήσει ή πρόκειται να κυκλοφορήσουν για το νέο σύστημα; Πολλά ακούγονται, πολλά λέγονται και οι χρήστες είναι μπερδεμένοι στον κόσμο τους. Ας δούμε λοιπόν μερικές από τις εφαρμογές που θα κυκλοφορήσουν πολύ σύντομα: CleanSweep, CorelDRAW 6, Dashboard 95, SideKick 95, First Aid, SoftRAM 95, MangaRAM, Norton Antivirus, Norton Utilities, Norton Navigator, QEMM, Win Probe. Σε ό,τι αφορά τα παιχνίδια, κυκλοφορούν ή πρόκειται να κυκλοφορήσουν σύντομα τα εξής: Jungle Book, Pitfall: The Mayan Adventure, SimCity 2000, TSS Ticonderoga, Flight Unlimited, Indy CarRacing 2, Cyberspeed, Warhammer, ST-27 Flanker, Atari 2600 Action Pack 2, Hover Havoc, Mech Warrior 2, NASCAR Racing, Sim Town και Earthworm Jim. Τέλος, τα παιχνίδια που πρόκειται να κυκλοφορήσουν μέσα στο 1996 είναι το Doom, το Lemmings, το Fury 3, το The Great Game και το Zork Nemesis.

Η ΠΡΩΤΗ ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΕΓΚΥΚΛΟΠΑΙΔΕΙΑ ΣΕ CD-ROM

Είναι πλέον γεγονός! Δεκάδες τόμοι γνώσεων σε ένα CD. Η πρώτη ελληνική εγκυκλοπαίδεια επιτέλους κυκλοφορεί.

Η ηλεκτρονική εγκυκλοπαίδεια 2002 δημιουργήθηκε από τον εμπλουτισμό των 20 τόμων της επιτυχημένης 2002, με επιπλέον εικόνες, χάρτες, animation, κινούμενο σκίτσο, video, μουσική αφήγηση και ήχο. Περιλαμβάνει περισσότερα από 15.000 λήμματα, 900 δευτερόλεπτα video, 270 χάρτες, 3.500 φωτογραφίες, 60 λεπτά μουσικής και ήχου και 60 λεπτά κινούμενου σχεδίου.

TERRA INFORMATICA

Νέο όπλο στο PC σου

Μετά την υστερία όπλων, που είχε χτυπήσει σχεδόν όλες τις παιχνιδομηχανές, έφτασε - όπως ήταν αναμενόμενο - και η σειρά των συμβατών μηχανημάτων. Εξοπλίστε σήμερα το PC σας με το νέο PC Gamegun και ζήστε μία ακόμα πιο ρεαλιστική περιπέτεια.

Το PC Gamegun είναι κατασκευασμένο από τη Mirage και η τιμή του είναι αρκετά χαμηλή, αφού φτάνει τις 40 λίρες. Αυτό το νέο όπλο έχει φυσικό μέγεθος και διαθέτει την απαραίτητη εργονομία και τον κατάλληλο σχεδιασμό για ακόμα καλύτερα αποτελέσματα. Οπως είναι φυσικό, το όπλο συνοδεύεται από το απαραίτητο software, το οποίο είναι εγκατεστημένο σε ένα CD. Μέσα στο CD του PC Gamegun θα βρείτε τα παιχνίδια Crime Patrol και Bounty Hunter (που είναι demo και όχι ολοκληρωμένη έκδοση).



Το PC Gamegun είναι ένα πολύ καλό περιφερειακό, το οποίο μπορεί να ανεβάσει ακόμα περισσότερο το ρεαλισμό των shoot'em up παιχνιδιών. Βέβαια, το μόνο αρνητικό σημείο που θα πρέπει να επισημάνουμε είναι ότι προς το παρόν δεν κυκλοφορούν τόσα πολλά παιχνίδια, τα οποία υποστηρίζουν το νέο δυναμικό όπλο. Να είστε όμως σίγουροι ότι σύντομα το σκηνικό αυτό θα αλλάξει...

TERRA INFORMATICA

MAIN ACTOR BROADCAST: ..."CUT"!!!

Η γνωστή γερμανική εταιρία Village Tronic ανακοίνωσε πρόσφατα τη διάθεση στην ευρωπαϊκή αγορά ενός νέου πακέτου δημιουργίας, επεξεργασίας και playback ψηφιακού video και animation, με το όνομα "Main Actor Broadcast". Πρόκειται για την επαγγελματική, commercial έκδοση του γνωστού shareware πακέτου Main-Actor Pro, η οποία μεταξύ άλλων προσφέρει:

- Υποστήριξη για περισσότερα από 20 διαφορετικά formats εικόνας, ψηφιακού video και animation, όπως: Video for Windows (AVI), BMP, DL, FLIC/FLC, GIF, IFF, IFF-Anim 5/7/8/J, JPEG, PCX και QuickTime.
- Πλήρη υποστήριξη AVI, QuickTime και JPEG, έως και 24 bit (!).
- INDEX-αρχείο για ταχύτερο εντοπισμό και pre-loading του video.
- Υποστήριξη όλων των screenmodes της Amiga (συμπεριλαμβανομένου του AGA chipset).
- Υποστήριξη για κάρτες γραφικών (για παράδειγμα, PicassoII, EGS).
- Modules ειδικών εφέ, για δημιουργία οπτικών εφέ απευθείας πάνω στα καρέ του animation ή του video (π.χ. Scale, Rotate, Text, Scroll κ.λπ.).
- Υποστήριξη για 19 (!) formats ψηφιακού ήχου και sound modules (π.χ. Octamed, S3M κ.ά., με 8 ή 16 κανάλια ήχου), για συγχρονισμό με την κινούμενη εικόνα.
- Διαχείριση, μετατροπές format, ένωση, δημιουργία και playback του video και του animation.
- Ευκολία στη χρήση, με φιλικό παραθυρικό περιβάλλον εργασίας (GUI).
- Υποστήριξη μακροεντολών μέσω ARexx.

Το πρόγραμμα απαιτεί μία Amiga με λειτουργικό σύστημα 2.04 ή ανώτερο και τουλάχιστον 1 MB μνήμης. [Τιμή: 199 λίρες Αγγλίας, διάθεση: Blittersoft, τηλ.: 0044 (0) 1908 261466.]

TERRA INFORMATICA

AMIGA TECHNOLOGIES - NET LOGIC

Η οργάνωση και ο συντονισμός της Amiga Technologies με τους αντιπροσώπους της σε όλη την Ευρώπη συνεχίζεται με γοργούς ρυθμούς. Στις 12 Οκτωβρίου 1995, ήρθε στην Ελλάδα ο manager της Amiga Ελβετίας, η οποία έχει υπό την ευθύνη της σχεδόν όλες τις βαλκανικές χώρες και την Ιταλία. Ο κ. Willy Scheiwiller επισκέφτηκε τα γραφεία της NET LOGIC, που θα είναι και πάλι επίσημη αντιπρόσωπος των Amiga στην Ελλάδα. Οι νέες A1200, τη στιγμή που διαβάζετε αυτές τις γραμμές, πρέπει να έχουν έρθει στην Ελλάδα και θα ακολουθήσουν οι A4000T. Ο κ. Scheiwiller δέχτηκε εκπροσώπους από ελληνικά περιοδικά Πληροφορικής, καθώς και το προεδρείο του Συλλόγου Φίλων Amiga, ο οποίος σύντομα πρόκειται να πάρει το Seal of Approval ως επίσημο Amiga Club, από την Amiga Technologies. Φυσικά, το PIXEL ήταν εκεί και πήρε μία αρκετά ενδιαφέρουσα συνέντευξη από τον κ. Scheiwiller. Τα κυριότερα σημεία της ακολουθούν:

* Η Amiga Technologies, αν και δεν θα προχωρήσει σε κάποια διαφημιστική εκστρατεία για την A1200 και την A4000T, θα προσπαθήσει να παίρνει μέρος, μέσω των τοπικών αντιπροσώπων της, στις μεγάλες εκθέσεις Πληροφορικής που θα διοργανώνονται σε κάθε χώρα. Ηδη, προγραμματίζονται αρκετές εμφανίσεις της NET LOGIC σε computer shows στην Ελλάδα.



AMIGA

* Η τιμή της A1200, με το σκληρό δίσκο των 170 MB, θα είναι σχετικά χαμηλή, ενώ θα γίνει επίσης προσπάθεια να έρθει η A4000T σε τιμή μικρότερη των 700.000 δρχ. Εξάλλου, θα υπάρχει η δυνατότητα προσθήκης μεγαλύτερου σκληρού δίσκου.

* Εχει γίνει προσπάθεια, ώστε οι τιμές των Amiga σε όλη την Ευρώπη να είναι σχεδόν ομοιόμορφες, προκειμένου να περιοριστούν οι παράλληλες εισαγωγές.

* Το Buddle της A1200 θα ονομάζεται Amiga Magic και θα περιλαμβάνει τα: Digital Organiser, Datastore 1.1, Wordworth 4SE, TurboCalc 3.5, Personal Paint 6.4, Photogenics 1.1A, Pinball Mania και Whizz. Τα προγράμματα Wordworth 4 και PP 6.4 θα παρουσιαστούν για πρώτη φορά.

* Μάλλον θα κυκλοφορήσουν και στην Ελλάδα τα Commodore PCs, καθώς επίσης και μία πλήρης γκάμα από περιφερειακά για PCs με το σήμα της Commodore, σε πολύ ανταγωνιστική τιμή.

* Θα γίνει προσπάθεια να μπει κάποια τάξη στο χάος που υπήρχε με την Commodore, σε ό,τι αφορά τις πολυάριθμες θυγατρικές εταιρίες, που ήταν και ένας από τους λόγους της κατάρρευσής της.

* Θα υπάρξουν και άλλες επισκέψεις του κ. Scheiwiller στην Ελλάδα για στενότερη συνεργασία με την ελληνική αντιπροσωπία.

Aural Illusion v.2.0
Ηχητικές ...παραισθήσεις με την Amiga σας!

Για όλους τους φίλους της Amiga με ...μουσικό αυτί, η αγγλική εταιρία Seasoft ανακοίνωσε την έκδοση 2 του πακέτου της, με το όνομα Aural Illusion, στην τιμή των 20 λιρών Αγγλίας (περίπου 7.500 δρχ.). Πρόκειται για έναν επαγγελματικό sample editor, με τα εξής χαρακτηριστικά, μεταξύ άλλων:

- 55 (!) διαφορετικοί τρόποι χειρισμού του ήχου της δειγματοληψίας (sample).

- 8 ειδικά φίλτρα/εφέ.

- Υποστήριξη όλων των γνωστών sample formats (IFF, AIFF, WAV, VOC, RAW, MAUD κ.λπ.).

- Επεξεργασία του ήχου εσωτερικά στα 32 bits (!) και αποθήκευσή του στα 16 bits.

Οι μόνες απαιτήσεις του προγράμματος είναι Workbench 2.04 (ή ανώτερο) και 2 MB μνήμης ελεύθερα.

SOFTWARE CENTER

ΑΘΗΝΑ: ΧΑΛΚΟΚΟΝΔΥΛΗ 22, ΤΗΛ. - FAX: 5235260
ΓΑΛΑΤΣΙ: ΠΑΣΣΩΒ 7-9 (ΓΚΡΑΒΑ), ΤΗΛ.: 2025560 - 2111174

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

Ωρες λειτουργίας: ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΑ 10:00 π.μ. - 9:00 μ.μ., ΣΑΒΒΑΤΟ 10:00 π.μ. - 15:00 μ.μ.

ΟΙ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΕΩΣ ΕΞΑΝΤΛΗΣΕΩΣ ΤΟΥ STOCK



MEGA DRIVE

HELLFIRE 5.900
TWO CRUDE DUDES 5.900
CHAKAN 7.900
STRIDER II 7.900
STRIDER 5.900
WRESTLE WAR 9.900
GALAXY FORCE II 7.900
LEMMINGS 12.900
TALMITS ADVENTURE 3.900
BATMAN RETURNS 7.900
ALISIA DRAGOON 7.900
TOE JAM & EARL II 12.900
GREENDOG 6.900
TALE SPIN 7.900
ATOMIC RUNNER 6.900
BIO HAZARD BATTLE 8.900
CYBERBALL 4.900
ROAD RUSH 8.900
SUPER HANG-ON 7.900
KID CHAMELEON 7.900
THE SIMPSONS 7.900
WORLD CUP ITALIA 6.900
DECAP ATTACK 8.900
QUACK SHOT 9.900
CAPTAIN AMERICA 9.900
TERMINATOR II 10.900
ALTERED BEAST 7.900
DAVIS CUP 9.900
SONIC SPINBALL 12.900
DRACULA 12.900
ARCH RIVALS 9.900
SONIC HEDGEHOG 6.900
STREETS OF RAGE 9.900
ALIEN 3 .... 12.500
SUPER KICK OFF 12.500
EX MUTANTS 12.900
DR ROBOTNIK'S 12.900
LAST BATTLE 7.900
SHINOBI 8.900
WIZ'N'LIZ 12.900
DRAGONS FURY 8.900
THE TERMINATOR 8.900
FATAL LABYRINTH 12.900
FANTASIA 12.900
JORDAN VS BIRD 12.900
SPLATTERHOUSE 2 .... 7.500
POWERMONGER 5.900
FATAL FURY 12.900
LAWNMOWER MAN 9.900
ROAD RUSH 3 .... 16.900
WORLD CUP USA '94 .... 12.900
BASEBALL 9.900
BRIAN LARA CRICKET 9.900
DEMOLITION MAN 19.900
SONIC & KNUCKLES 19.900
SECOND SAMURAI 12.900
WOLVERINE 18.900
RAMPAGE EDITION 12.900
WARLOCK 18.900
DESERT DEMOLITION 16.900
SUB TERRANIA 12.900
BONKERS 12.900
WINTER OLYMPICS 9.900
SONIC 3 .... 19.900
S. STREET FIGHTER II 24.900
ZERO TOLERANCE 18.900
PROBOTECTOR 12.900
ROBOCOP 3 .... 12.900
SHINING FORCE II 19.900
STORY OF THOR 24.900
ROCK'N'ROLL RACING 16.900
KICK OFF 3 .... 16.900
VIRTUA RACING 16.900
NIGEL MANSHELL 19.900
KAWASAKI 18.900
MS PACMAN 16.900
DINO DINIS SOCCER 12.900
STRIKER 12.900
MEGA GAMES 2 .... 11.500
TAZMANIA II 18.900
MEGA TURRICAN 16.900
ALIEN SOLDIER 12.900
SYLVESTER & TWEETY 16.900
RISE OF THE ROBOTS 16.900
BRUTAL 9.900
MIGHTY MAX 12.900
INCREDIBLE HULK 10.900
BALLZ 12.900
RISTAR 22.900
MEGA SWIV 12.900
ETERNAL CHAMPIONS 11.900
BATMAN FOREVER 19.900
NBA ACTION 95 .... 19.900
NBA JAM T.E. 19.900
NFL QUARTERBACK 12.900
LEMMINGS 2 .... 16.900
ANIMANIACS 12.900
BOOGERMAN 12.900
EARTH WORM JIM 20.900
SHADOW OF THE BEAST 5.900
CARMEN SANDIEGO 5.900
RINGS OF POWER 5.900
RISKY WOODS 6.900
JAMES POND 3 .... 8.900
MORTAL KOMBAT II 19.900
CALIFORNIA GAMES 12.900
SYNDICATE 12.900
CANNON FODDER 18.900
MEGA BOMBERMAN 12.900
MARKOS MAGIC FOOTBALL 9.900
JUDGE DREDD 18.900
MORTAL KOMBAT 12.900
STREET FIGHTER II 12.900
POWER DRIVE 12.900
HAVOC 12.900
ULTIMATE SOCCER 12.900
BACK TO THE FUTURE III 9.900
GODS 12.900
CASTLE OF ILLUSION 13.900
KING OF MONSTERS 9.900
ROBOCOP VS TERMINATOR 9.900
BRUCE LEE STORY 16.900
JAMES BOND 007 .... 7.900
TOKI 9.900
SUPER KICKOFF 12.900
MICRO MACHINES 2 .... 19.900
JURASSIC PARK 8.900
TAZMANIA 9.900
CHUCK ROCK II 12.900
FANTASTIC DIZZY 16.900
FIFA SOCCER 95 .... 16.900
NBA LIVE 95 .... 18.900
ZOMBIES 11.900
TURTLES TOUR. FIGHTERS 12.900
ROCKET KNIGHT 12.900
GLOBAL GLADIATORS 9.900
ANOTHER WORLD 10.900
CORPORATION 6.900
COOL SPOT 9.900
THE SMURFS 18.900
TOUGH MAN CONTEST 9.900
ECCO II 18.900
BUBSY II 12.900
F1 .... 18.900
ASTERIX 12.900
URBAN STRIKE 12.900
DAVID ROBINSONS 12.900
SPEED BALL 2 .... 9.900
LION KING 18.900
SONIC 2 .... 8.500
DAFFY IN HOLLYWOOD 22.500
RANGER X 12.900
MICKEY MANIA 19.900
SHINOBI III 12.900
AERO THE ACROBAT 16.900
ALADDIN 18.900
ESWAT 7.900
ABRAMS BATTLE TANK 8.900
OUTRUN 9.900
PAPER BOY 8.900

GAME BOY

POWER RANGER THE MOVIE 12.900
DONKEY KONG LAND 12.900
TETRIS 2 .... 12.900
PRIMAL RAGE 12.900
SAMURAI SHODOWN 12.900
JUDGE DREDD 12.900
STREET FIGHTER II 12.900
BATMAN FOREVER 12.900
WARIO BLAST 12.900
MR NUTZ 8.900
BUBBLE BOBBLE 2 .... 8.900
PAGEMASTER 7.900
MORTAL KOMBAT 2 .... 11.900
ROBOCOP VS TERMINATOR 9.900
ΕΠΙΣΗΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΑΠΟ 3.900

SUPER NES

SINK OR SWIM 12.900
WOLFENSTEIN 3D 16.900
RISE OF THE ROBOTS 16.900
BACK 'N ROLL RACING 14.900
WING COMMANDER 9.900
MICHAEL JORDAN 16.900
THE GREAT CIRCUS MYSTERY 12.900
PINBALL DREAMS 12.900
YOGIBEAR'S CARTOON 14.500
WORLD CUP USA '94 .... 12.900
BATTLETOADS 12.900
WARIO'S WOODS 16.900
PINBALL 9.900
SUPER MARIO ALLSTARS 12.900
DEMOLITION MAN 19.900
ADDAMS FAMILY VALUES 10.900
CLAYMATES 12.900
ZOOL 12.900
THE BRAINIES 12.900
FIGHTER'S HISTORY 12.900
NBA ALL STAR CHALLENGE 9.900
LEMMINGS 12.900
SUPER PUTTY 9.900
RETURN OF THE JEDI 16.900
X-KALIBER 12.900
SAMURAI SHODOWN 16.900
CANNON FODDER 18.900
SMASH TENNIS 9.900
SOCCER SHOOTOUT 22.900
DONKEY KONG COUNTRY 19.900
BATMAN FOREVER 22.900
NBA JAM T.E. 22.900
DEMON'S CREST 16.900
SUPER METROID 16.900
STREET RACER 20.900
SUPER STREET FIGHTER II 19.900
THE FIGHTING EDITION 12.900
MEGA MAN 7 .... 20.900
PITFALL 12.900
KID KLOWNS IN CRAZY CHASE 14.900
SUPER BATTLE TANK II 12.900
SUPER PINBALL 12.900
INDIANA JONES 18.900
VORTEX 9.900
JURASSIC PARK II 18.900
SUPER TURRICAN 12.900
THE SMURFS 22.900
SUPER TROLL ISLAND 19.900
MR NUTZ 16.900
THE PAGEMASTER 16.900
MEGAMAN X 16.900
TIME SLIP 12.900
MASK 22.900
DESERT FIGHTER 9.900
THE FLINTSTONES 9.900
JELLY BOY 9.900
MORTAL KOMBAT 12.900
SECRET OF MANA 12.900
CHOPLIFTER III 12.900
SUPER ADVENTURE ISLAND 12.900
THE LAWNMOWER MAN 9.900
DRACULA 9.900
SYNDICATE 9.900
FLASHBACK 9.900
UNIRALLY 12.900
JURASSIC PARK 9.900
RAWS OF FURY 12.900
NOSFERATU 24.900
RABBIT RAMPAGE 16.900
SUPER MARIO WORLD II 20.900
PINK GOES TO HOLLYWOOD 19.900
SUPER PUNCH OUT 9.900
LAST ACTION HERO 16.900
STAR TREK 18.900
RAINBOW BELL ADVENTURES 18.900
AERO THE ACROBAT 16.900
STUNT RACE 19.900
TOTAL CARNAGE 16.900
CRASH DUMMIES 12.900
ACUE ANIMATION FACTORY 20.900
EHOUL PATROL 12.900
THE SECRET MISSION 12.900
WWF 9.900
VIRTUA BART 9.900

PANASONIC 3DO

3DO + PAD + GAME 148.900
BEACH VOLLEY 16.900
BURNING SOLDIER 12.900
CORPSE KILLER 12.900
COWBOY CASINO POKER 16.900
CRASH N' BURN 9.900
CRIME PATROL 9.900
DEMOLITION MAN 19.900
DRAGONS LAIR 16.900
ESCAPE MONSTERS 16.900
FIFA SOCCER 19.900
FLUING NIGHTMARES 19.900
GEX 19.900
HELL 19.900
ICE BREAKER 16.900
IMMERCENARY 16.900
IRON ANGEL 16.900
JURASSIC PARK 16.900
MAD DOG MCGREE 16.900
MAZER 18.900
MEGARACE 18.900
MICROCOSM 16.900
NEED FOR SPEED 19.900
NOVASTORM 12.900
OFF WORLD INTERCEPTOR 12.900
PUTT PUTT 9.900
REAL PINBALL 9.900
REBEL ASSAULT 9.900
RETURN FIRE 12.900
RISE OF THE ROBOTS 16.900
ROAD RUSH 18.900
SAMURAI SHODOWN 18.900
SHADOW 18.900
SHERLOCK HOLMES 12.900
SHOCK WAVE II 16.900
SLAM 'N' JAM 19.900
SLAYER 12.900
STAR CONTROL II 18.900
STELLAR 7 .... 12.900
SUPER MODELS 12.900
S. STREET FIGHTER II 16.900
S. WING COMMANDER 19.900
SUPREME WARRIOR 18.900
SYNDICATE 12.900
THEME PARK 9.900
TOMY 8.900
TOTAL ECLIPSE 12.900
VIVID PORNO 12.900
WAY OF THE WARRIOR 11.900
IMMORTAL DESIRE 1 .... 6.900
VR STALKER 12.900
ULTRA MAN 19.900
SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΑΠΟ 5.900

ATARI JAGUAR

TEMPEST 16.900
WOLFENSTEIN 3D 16.900
HOVER STRIKE 16.900
CHECKERED FLAG 12.900
THEME PARK 12.900
CLUB DRIVE 16.900
DINO DUDES 12.900
DRAGON 19.900
KASUMI NINJA 19.900
RAIDEN 16.900
WHITE MEN CANT JUMP 19.900
DOUBLE DRAGON 18.900
CANNON FODDER 18.900
SKIING & SNOWBORDING 19.900

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

ΠΑΡΑΚΑΛΩ ΝΑ ΜΟΥ ΣΤΕΙΛΕΤΕ ΤΑ ΠΑΡΑΚΑΤΩ ΠΡΑΓΜΑΤΑ ΚΑΙ ΘΑ ΠΛΗΡΩΣΩ ΜΕ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ. ΔΕΧΟΜΑΙ ΝΑ ΕΠΙΒΑΡΥΝΘΩ ΜΕ ΤΑ ΕΞΟΔΑ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗΣ.

ΤΙΤΛΟΣ/ΚΟΝΣΟΛΑ	FORMAT	ΤΙΜΗ

ΣΥΝΟΛΟ

ΕΠΩΝΥΜΟ: ....
ΟΝΟΜΑ: ....
Δ/ΝΣΗ: .... ΑΡ ....
ΠΟΛΗ: .... Τ.Κ ....
ΤΗΛΕΦΩΝΟ: 1).................. 2)..................

ΓΙΑ ΑΤΟΜΑ ΚΑΤΩ ΤΩΝ 18 ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΚΗΔΕΜΟΝΑ

ΥΠΟΓΡΑΦΗ:

SURFING THE NET



The BEBOX

Στις 3 Οκτωβρίου, στη συνέντευξη Τύπου που διοργάνωσε η εταιρία Be Inc. στην Αμερική, ανακοινώθηκε η δημιουργία ενός καινούριου υπολογιστή με πρωτοποριακά χαρακτηριστικά. Η εταιρία δεν ακολουθεί τα υπάρχοντα standards, αλλά θα προσπαθήσει να δημιουργήσει το δικό της. Ιδρυτής της Be Inc. είναι ο Jean-Louis Gassee, πρώην manager του τμήματος προϊόντων της Apple Computers.

Το BeBox είναι ένα σύστημα υψηλών αποδόσεων και σχετικά χαμηλού κόστους, το οποίο φιλοδοξεί να καλύψει τις ανάγκες των χρηστών που νιώθουν να ασφυκτιούν από τους περιορισμούς των υπαρχουσών αρχιτεκτονικών. Ο συνδυασμός του πανίσχυρου hardware με ένα πρωτοποριακό λειτουργικό σύστημα, μαζί με τις ικανότητές του για παραγωγή υψηλής ποιότητας ήχου, γραφικών και video, το καθιστούν άκρως ενδιαφέρον για πολλούς χρήστες.

Στόχος του είναι να γίνει μία next-gen πλατφόρμα, που θα φιλοξενεί διάφορες audio/video εφαρμογές - και όχι μόνο. Είναι ένα real-time, object-oriented σύστημα, το οποίο βασίζεται σε 2 PowerPC επεξεργαστές. Το λειτουργικό του έχει πλήρες pre-emptive multi-tasking, ενσωματωμένη database, καθώς επίσης γρήγορο I/O και σχεδόν απεριόριστη δυνατότητα επέκτασης, που μπορεί να καλύψει και τις πιο εξειδικευμένες ανάγκες.

Η τιμή του αναμένεται να κυμανθεί, στην Αμερική, περίπου στα 1.600 δολάρια και περιλαμβάνει ένα tower case με το βασικό configuration: CPU board, το λειτουργικό σύστημα, μία I/O κάρτα και ένα πρόγραμμα ανάπτυξης εφαρμογών για το BeBox. Μπορεί να δεχτεί οποιαδήποτε PCI/ISA κάρτα ή SCSI/IDE περιφερειακά.

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

- **CPU:** 2 PowerPC 603 στα 66 MHz
- **Μνήμη:** Δέχεται μέχρι 8 72-pin SIMMs (256 MB)
- **Δίσκοι:** 1 PC 1.44 DD και 4 drive bays
- **Γραφικά**: Δέχεται οποιονδήποτε PCI SVGA controller
- **Επικοινωνίες:** Υποστηρίζει οποιαδήποτε ISA ethernet κάρτα και modem
- **Interfaces:** 3 PCI slots στα 33 MHz, 5 ISA slots, SCSI II controller, IDE controller, PC keyboard, PS/2 mouse, parallel port, 2 MIDI ports, 4 RS-232 serial ports με 16550 UARTs, high-res joysticks, 16-bit ήχος με RCA in-out jacks και υποδοχές για μικρόφωνο και ακουστικά

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

- ✔ Pre-emptive multi-tasking σε πολλαπλούς επεξεργαστές (μέχρι 8)
- ✔ Virtual memory, device drivers, protected address spaces
- ✔ Ενσωματωμένη database στο filling system, με "live queries"
- ✔ Client-server αρχιτεκτονική
- ✔ Real-time αρχιτεκτονική για επεξεργασία ήχου και εικόνας
- ✔ Γραφικό user-interface
- ✔ Ενσωματωμένα TCP/IP, direct και dial-up PPP, FTP και Telnet πρωτόκολλα
- ✔ Object-oriented C++ application framework για ανάπτυξη εφαρμογών

Ο δημιουργός του αναφέρει ότι προσφέρει ανώτερη audio/video τεχνολογία σε πολύ χαμηλή τιμή, καθώς και άμεση πρόσβαση στο Internet. Το ίδιο ειπώθηκε και από την Commodore για την Amiga, τηρουμένων των αναλογιών, πράγμα που έχει κάνει αρκετούς Amiga users να το βλέπουν με ενδιαφέρον. Ανεπιβεβαίωτες πληροφορίες αναφέρουν ότι η Amiga Technologies έχει έρθει σε επαφή με την Be Inc. για πιθανή συνεργασία. Οπως είναι γνωστό, μπορεί το hardware να είναι δυνατό, αλλά αν δεν υπάρχει software, τότε είναι άχρηστο. Το BeBox δεν είναι συμβατό με κανένα υπάρχον σύστημα και τα πάντα θα αρχίσουν από το μηδέν. Το αν θα υποστηριχτεί από τις εταιρίες λογισμικού, θα το δείξει ο χρόνος.



Power(;)PC

Ο 64bit επεξεργαστής 620 της σειράς PowerPC αντιμετωπίζει πολλά προβλήματα, λόγω των bugs στη σχεδίασή του. Ο 620 επρόκειτο να χρησιμοποιηθεί στα IBM RS/6000s, όπως φαίνεται όμως αυτό θα ματαιωθεί. Τα μεγάλα προβλήματα παρουσιάζονται στην πολυεπεξεργασία του 620. Παρόμοια προβλήματα είχαν εμφανιστεί και στον PPC 604, αλλά αντιμετωπίστηκαν έγκαιρα. Το debugging του επεξεργαστή είναι πολύ δύσκολη υπόθεση, λόγω της πολυπλοκότητάς του, καθώς περιέχει 7 εκατομμύρια transistors! Η απόσυρση του PPC 620 θα αποτελέσει πλήγμα στην αξιοπιστία του PowerPC consortium και αυτό πρακτικά σημαίνει ότι δεν θα μπορέσει να ανταγωνιστεί τη νέα γενιά επεξεργαστών από την Alpha, τη MIPS και τη SPARC. Επίσης, θα αφήσει τη σειρά P-PC χωρίς 64bit επεξεργαστή.



Digital Video Disk

Ενα νέο CD standard γεννιέται και οι μεγάλες εταιρίες του χώρου δημιουργούν συμμαχίες για να προωθήσουν τη δική τους παραλλαγή του Digital Video Disk (DVD). Στη μία πλευρά βρίσκονται η Philips και η Sony με το Multimedia CD (MMCD) και στην άλλη η Toshiba, η Time Warner, η MCA, η Matsushita, η Thomson και η Pioneer με το Super Density CD (SD). Το νέο CD standard αρχικά επρόκειτο να αντικαταστήσει τις VHS video cassettes. Ομως, όλες οι μεγάλες εταιρίες κατασκευής υπολογιστών έδειξαν αμέσως ενδιαφέρον για το DVD. Τα τεχνικά χαρακτηριστικά του DVD είναι εκπληκτικά, καθώς σε ένα απλό CD θα μπορούν να αποθηκευτούν 4.7 Gb. Θα μπορεί να αναπαραγάγει υψηλής πιστότητας και ποιότητας ήχο και εικόνα. Σε ένα CD θα μπορεί να αποθηκευτεί μία κινηματογραφική ταινία, κάτι που θα φέρει τα πάνω κάτω στο χώρο των υπολογιστών, ειδικά στους τομείς των multimedia και των games.

SURFING THE NET



Saturn vs PSX

Η μάχη μεταξύ των δύο αυτών next-gen consoles έχει φουντώσει. Μόλις η μία εταιρία μειώσει τις τιμές, ακολουθεί και η άλλη σχεδόν αμέσως. Για παράδειγμα, στην Αμερική, μόλις η Sony κατέβασε την τιμή του PSX στα 299 δολάρια χωρίς παιχνίδι, η Sega κυκλοφόρησε ένα πακέτο με το Saturn χωρίς παιχνίδι, αλλά με ένα demo CD με το BUG! και το Panzer Dragoon, στην τιμή των 299 δολαρίων. Επίσης, - πάλι ακολουθώντας το PSX με το Ridge Racer - μείωσε την τιμή του Saturn με το Virtua Fighter Remix στα 349 δολάρια. Κάτι ανάλογο συνέβη και στην Αγγλία.



Στην Ελλάδα, δυστυχώς, το PSX δεν έχει εμφανιστεί επίσημα, οπότε το Saturn έχει ακόμα σχετικά υψηλή τιμή. Η SEGA Ελλάδας ετοιμάζει όμως μία μείωση 20.000 δραχμών στην τιμή του Saturn για την περίοδο των Χριστουγέννων, η οποία έτσι θα διαμορφωθεί στις 149.000 δρχ. Επίσης, μείωση θα γίνει και στην τιμή των παιχνιδιών του. Οσον αφορά στην τιμή των παιχνιδιών του Saturn στην Ελλάδα, πρέπει να αναφερθεί ότι είναι σχετικά υψηλή σε σχέση με την αντίστοιχη της Αγγλίας. (Για παράδειγμα, το Panzer Dragoon στην Αγγλία - με 23% Φ.Π.Α. - κοστίζει 15.000 δρχ., ενώ εδώ - με 18% Φ.Π.Α. - έχει 25.000 δρχ.). Βέβαια, υπάρχουν διάφορες επιβαρύνσεις, αλλά με τίποτα δεν δικαιολογείται τέτοια διαφορά στην τιμή.

Μια και αναφερόμαστε σε παιχνίδια, η Takara, σε μία κίνηση αιφνιδιασμού, ανακοίνωσε ότι μέχρι το τέλος του 1995 θα κυκλοφορήσει το περίφημο Toshinden του PSX και στο Saturn! Ο πόλεμος, από ό,τι φαίνεται, θα είναι σκληρός!

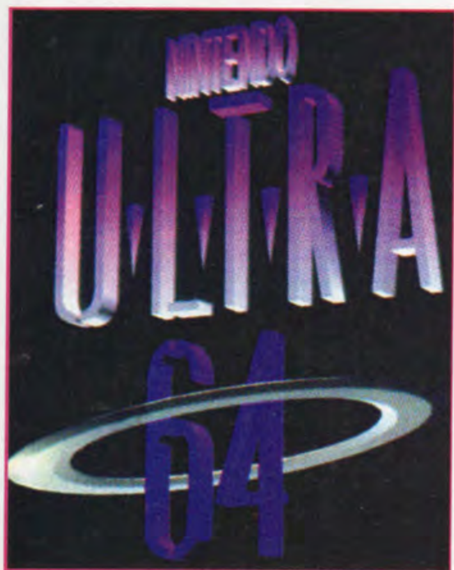


On-line consoles

Μερικές πληροφορίες που διέρρευσαν από τη SEGA Αμερικής αναφέρουν ότι η εταιρία θα παρουσιάσει σύντομα δύο νέα upgrades για το Saturn. Το πρώτο θα είναι ένα modem και ειδικό Internet software, με το οποίο θα μπορεί να συνδεθεί με το Internet μέσω World Wide Web-Mosaic! Το δεύτερο αφορά μάλλον μόνο στους Αμερικανούς κατόχους του Saturn, οι οποίοι θα μπορούν να κατεβάσουν software από το καλωδιακό κανάλι της SEGA μέσω κάποιου ειδικού set-top box. Η τιμή του modem και του Internet software, στην Ιαπωνία, θα κυμανθεί γύρω στις 35.000 δρχ. Και η Philips έχει ήδη ετοιμάσει ένα ειδικό WWW software, με το οποίο οι κάτοχοι του CD-i θα μπορούν να μπαίνουν σε ένα Internet site της Philips, ειδικά φτιαγμένο για το CD-i, όπου θα βλέπουν video clips, θα διαβάζουν νέα, θα κάνουν on-line παραγγελίες κ.λπ. Τα βήματα των παραπάνω εταιριών φαίνεται ότι θα ακολουθήσει και η 3DO, παρουσιάζοντας κάτι ανάλογο για την κονσόλα της.



Το ULTRA έρχεται



Ολα δείχνουν ότι το ULTRA 64 της Nintendo θα κάνει την εμφάνισή του στην Ιαπωνία μέσα στο Νοέμβριο. Μαζί του θα παρουσιαστούν 12 τίτλοι παιχνιδιών. Υπάρχει μεγάλη πιθανότητα να παρουσιαστεί ταυτόχρονα και CD-ROM add-on, το οποίο - μολονότι θα ανεβάσει τη τιμή του - θα μπορέσει να αντιμετωπίσει στα ίσια το Saturn και το PSX. Επίσης, η Nintendo δημιούργησε μία νέα εταιρία μαζί με τη Squaresoft - η οποία ειδικεύεται στα RPGs - και την Just Systems. Η κυρίως δουλειά θα γίνει από τη Squaresoft, ενώ η Nintendo και η Just θα συνεισφέρουν στα απαραίτητα κεφάλαια κίνησης. Οι πρώτοι τίτλοι για το ULTRA 64 από αυτή τη συνεργασία αναμένονται στις αρχές του 1996.



BT on games

Η British Telecom, ο αντίστοιχος βρετανικός ΟΤΕ, μπαίνει δυναμικά στο χώρο των on-line επικοινωνιών. Μέσα στο 1996 πρόκειται να θέσει σε λειτουργία ένα εθνικό δίκτυο παιχνιδιών, το Wireplay. Το Wireplay θα επιτρέπει τις on-line μονομαχίες των χρηστών σε διάφορα παιχνίδια, πάντα μέσω τηλεφωνικής γραμμής. Ενα πιλοτικό στάδιο θα ξεκινήσει τον Ιανουάριο του 1996, ενώ θα τεθεί σε πλήρη λειτουργία το καλοκαίρι του 1996. Οι παίκτες, μέσω ενός PC (386 και άνω), θα συνδέονται με το Wireplay με modem σε ταχύτητες από 9600 bps και άνω. Η BT έχει έρθει σε επαφή με αρκετούς κατασκευαστές παιχνιδιών, προκειμένου να τοποθετηθεί το απαραίτητο interface που απαιτείται για το Wireplay μέσα στα παιχνίδια!

SURFING THE NET



Jaguar CD

Το CD-ROM drive του Jaguar έχει κυκλοφορήσει και μαζί του θα βγουν στην αγορά περίπου 15 τίτλοι, συμπεριλαμβανομένων του Myst, του Primal Rage, του Highlander και του Commander Blood. Επίσης, θα υπάρχει η δυνατότητα αναπαραγωγής video και audio CDs. Στα video CDs η οθόνη θα μπορεί να χωρίζεται σε πολλά τμήματα για ταυτόχρονη παρακολούθηση. Βέβαια, η τιμή του είναι ίδια με αυτήν του Jaguar, κάτι που σημαίνει ότι θα χάσει όποιο πλεονέκτημα είχε - στο επίπεδο της τιμής - σε σχέση με τον ανταγωνισμό.





NextGen Amiga Games

Με την παρουσίαση των Saturn και PSX, τα παιχνίδια έχουν περάσει σε άλλο επίπεδο και απαιτούν πανίσχυρο hardware. Πολλοί από εμάς έχουν ξεγράψει την Amiga από τα παιχνίδια - πού φτάσαμε! - και δικαιολογημένα, αν κρίνουμε από την ποιότητα των υπαρχόντων παιχνιδιών της (εκτός ελάχιστων εξαιρέσεων).

Ομως, ορισμένοι developers παιχνιδιών για Amiga έχουν βάλει σκοπό να αποδείξουν ότι η Amiga 1200 μπορεί να τα βάλει με τους RISC γίγαντες. Η εταιρία OTM - και ειδικότερα ο προγραμματιστής Fabio Bizzeti - ετοιμάζεται να κυκλοφορήσει αρκετά παιχνίδια, με γρήγορα, ισομετρικά texture mapping γραφικά! Ενα πρώτο δείγμα, που μόλις κυκλοφόρησε, είναι το Virtual Karting, ένα πολύ γρήγορο racing game. Σε μία απλή 1200 πιάνει τα 25 frames per second, ενώ προκειμένου να δείξει τις πλήρεις δυνατότητές του θέλει έναν 68030 στα 50 MHz με 4 MB RAM. Με τον 030 φτάνει τα 50 fps!! Αξίζει να επισημάνουμε ότι το Daytona πιάνει 60 με 70 fps. Ακόμα, ετοιμάζει το Starfighter, το οποίο θα είναι ένα είδος space shoot'em up και θα έχει καταπληκτικά Ray Trayced γραφικά, ενώ - όπως αναφέρει ο Bizzeti - δεν θα υπάρχει παρόμοιό του στα PCs και τις NextGen κονσόλες. Οπως καταλαβαίνετε, η ύπαρξη επιταχυντή 030/50 και fast RAM θα γίνει σε λίγο καιρό η πιο απαραίτητη αναβάθμιση της 1200 - και όχι μόνο - προκειμένου για παιχνίδια. Οι νέες Amiga εφαρμογές απαιτούν πλέον γρήγορους επεξεργαστές και σκληρό δίσκο, λόγω της ποιότητας και της πολυπλοκότητάς τους.

ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΝΕΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

ΤΙΤΛΟΣ	ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Η/Υ	ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ
7th Fleet	Avalon Hill	PC	11/95
Star Crusader	Gametek	Amiga	Τώρα
Virtual Karting	OTM	Amiga	Τώρα
7th Sword of Mendor	Grandslam	Amiga	Τώρα
Engine Pinball	Alternative	Amiga	Τώρα
Super Tennis	Audiogenic	Amiga	Τώρα
Fight the Amazon Queen	Renegate	Amiga	Τώρα
FR 2: First Encounters	Gametek	Amiga	12/95
Rebel Assault	LucasArts	PC - CD-ROM	Τώρα
Command HQ 2	Microprose	PC - CD-ROM	12/95
Little People	Microprose	PC - CD-ROM	12/95
X-COM: Tactical	Microprose	PC - CD-ROM	12/95
Dragons Lair 2	Readysoft	PC - CD-ROM	Τώρα
Falcon 4.0 S.	Holobyte	PC - CD-ROM	4/96
Phoenix Fighters	Time Warner	PC - CD-ROM	12/95
Star Control 3	Accolade	PC - CD-ROM	12/95
Waldo 2	Imag Pilots	PC - CD-ROM	12/95
Netracer	Int. Magic	PC - CD-ROM	12/95
Super Tank Commander	Domark	PC - CD-ROM	12/95
Big Red Racing	Domark	PC - CD-ROM	12/95
Hexen	Raven	PC - CD-ROM	12/95
Virtua Cop	SEGA	Saturn	Τώρα
Mystaria	SEGA	Saturn	Τώρα
Rayman	UBI Soft	Saturn	Τώρα
FIFA Soccer	EA	Saturn	Τώρα
Dark Legend	Data East	Saturn	Τώρα
Primal Rage	Time Warner	Saturn	Τώρα
Congo: The Movie	SEGA	Saturn	12/95
Mansion of Hidden Soul	SEGA	Saturn	12/95
Sega Rally	SEGA	Saturn	12/95
NBA Jam T.E.	Acclaim	Saturn	12/95
Magic Carpet	EA	Saturn	12/95
11th Hour	EA	Saturn	12/95
Solar Eclipse	Crystal Dynamics	Saturn	12/95
Thunderhawk 2	US Gold	Saturn	12/95
Crazy Ivan	Psygnosis	Playstation	2/95
Power Sports Soccer	Psygnosis	Playstation	4/96
G-Police	Psygnosis	Playstation	12/95
Twisted Metal	Psygnosis	Playstation	Τώρα
Discworld	Psygnosis	Playstation	Τώρα
Assault Rings	Psygnosis	Playstation	Τώρα
World of Lemmings	Psygnosis	Playstation	4/96
Parasite	Psygnosis	Playstation	4/96
Killing Time Studio	3DO	3DO	Τώρα
Flying Nightmares	Domark	3DO	Τώρα
Death Keep	SSI	3DO	Τώρα
Myst	Atari	Jaguar	Τώρα
NBA Jam T.E.	Atari	Jaguar	12/95
Primal Rage	Atari	Jaguar	12/95
Baldies	Atari	Jaguar	12/95
Dragon's Lair	Atari	Jaguar	12/95

* Οι ημερομηνίες είναι ενδεικτικές

ΜΕΓΑΛΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΗΝ ΤΥΧΗ ΚΑΙ ΤΙΣ ΓΝΩΣΕΙΣ ΣΑΣ!



Δεν έχετε παράπονο!
Το PIXEL σε συνεργασία με τα καταστήματα THE COOL SHOP και GAMERS CLUB διοργάνωσαν για εσάς άλλον ένα μεγάλο διαγωνισμό για να σας δώσουν την ευκαιρία να κερδίσετε 6 υπέροχα δώρα.

ΤΑ ΔΩΡΑ ΠΟΥ ΘΑ ΚΛΗΡΩΘΟΥΝ ΕΙΝΑΙ:

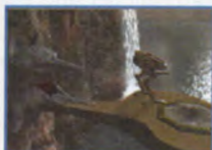
1 SEGA MEGADRIVE 2
5 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ SEGA

Ολα τα δώρα είναι προσφορά των καταστημάτων THE COOL SHOP και GAMERS CLUB.
Αθήνα: Λ. Αλεξάνδρας 31 & Μουστοξύδη, τηλ.: 6439824 Μαρούσι: Σπ. Λέκκα 5, τηλ.: 8027539
Παγκράτι: Φιλολάου 123, τηλ.: 7014676 Καλλιθέα: Γρυπάρη 53, τηλ.: 9594100, 9596262
Πειραιάς: Κουντουριώτου 177, Πασαλιμάνι, τηλ.: 4226492

ΟΡΟΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ
Ο διαγωνισμός θα διαρκέσει 1 μήνα (τεύχος Νοεμβρίου). Ολα τα συμπληρωμένα δελτία με τη σωστή απάντηση θα λάβουν μέρος στην κλήρωση, η οποία θα πραγματοποιηθεί στα γραφεία του PIXEL στις 21 Δεκεμβρίου. Η σωστή απάντηση έχει ήδη κατατεθεί στο συμβολαιογράφο Αθηνών, κ. Μουσογιάννη. Από την κλήρωση θα αναδειχτούν 6 νικητές. Ο πρώτος νικητής θα πάρει ένα SEGA MEGADRIVE 2 και οι επόμενοι πέντε από ένα παιχνίδι για SEGA, όλα προσφορά των καταστημάτων THE COOL SHOP και GAMERS CLUB. Δεκτοί θα γίνονται οι φάκελοι με ημερομηνία αποστολής μέχρι 16 Δεκεμβρίου (σφραγίδα ταχυδρομείου), στους οποίους αναγράφονται τα πλήρη στοιχεία του διαγωνιζομένου. Τα ονόματα των έξι νικητών καθώς και των έξι επιλαχόντων θα δημοσιευθούν στο τεύχος Ιανουαρίου. Οι νικητές θα παραλάβουν τα δώρα τους από τα γραφεία του PIXEL (Λ. Συγγρού 44, Αθήνα) μέχρι και την 1/3/96. Τα δώρα είναι προσωπικά και δεν ανταλλάσσονται με χρήματα. Σε περίπτωση που κάποιος από τους νικητές δεν παραλάβει το δώρο του μέχρι την 1/3/96, θα έχουν ήδη κληρωθεί έξι επιλαχόντες. Το περιοδικό διατηρεί το δικαίωμα μεταβολής των ανωτέρω ημερομηνιών ή ακόμα και ακύρωσης του διαγωνισμού, σε περίπτωση που αυτό κριθεί αναγκαίο για λόγους αντικειμενικής αδυναμίας.

Παρακάτω σας δίνονται 6 εικονίδια παιχνιδιών και οι τίτλοι τους σε τυχαία σειρά.
Εσείς, αυτό που πρέπει να κάνετε είναι να συμπληρώσετε στην κενή γραμμή κάτω από κάθε εικονίδιο το σωστό τίτλο,

Τίτλοι: APACHE LONGBOW - SPACE QUEST 6 - THE NEED FOR SPEED - MECH WARRIOR 2 - FADE TO BLACK - MAGIC CARPET 2


....


....


....


....


....


....

Ονοματεπώνυμο: .... **Διεύθυνση:** ....
Πόλη: .... **Τ.Κ.:** .... **Τηλέφωνο:** ....
Επάγγελμα/Ιδιότητα: .... **Ημ/νία Γέννησης:** .... **Ημερομηνία:** ....

Ταχυδρομήστε το στη διεύθυνση: PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα.

ΘΕΜΑ

GAME MACHINES

Ποιο μηχάνημα είναι καλύτερο; Ποιος είναι ο επεξεργαστής του; Πόσα χρώματα έχει; Αυτές είναι ορισμένες από τις ερωτήσεις που κάθε μήνα απασχολούν τη στήλη της αλληλογραφίας. Διαβάζοντας το άρθρο μπορείτε να ενημερωθείτε για όλα τα τεχνικά χαρακτηριστικά των μηχανημάτων που κυκλοφορούν στην αγορά.

• του Γιώργου Κουρκουτά

Τα παιχνίδια ήταν ανέκαθεν μεταξύ των πρώτων προτιμήσεών μας στον ελεύθερο χρόνο μας. Δεν αναφέρομαι βέβαια μόνο σε παιχνίδια που παίζονται μέσω υπολογιστών. Παλαιότερα, οι νεαρές ηλικίες προτιμούσαν τα επιτραπέζια παιχνίδια ή παιχνίδια κατασκευών. Βέβαια, ακόμα και τότε αρκετοί από εμάς ήμαστε θαμώνες των "ουφάδικων" όπου παίζαμε space invaders και "μύγες", με το μόνιμο άγχος της εφόδου της αστυνομίας (κάτω των 17, γαρ!). Και αυτή η "παρανομία" ήταν μέσα στο παιχνίδι. Η τεχνολογία των υπολογιστών αναπτυσσόταν με γοργούς ρυθμούς και σιγά-σιγά η ηλεκτρονική διασκέδαση μέσω των computer ή video games κυριάρχησε αρχικά στα "ουφάδικα" και στη συνέχεια στα σπίτια μας με την "ιστορική" κονσόλα Atari 2600. Λίγο αργότερα εμφανίστηκαν οι home υπολογιστές, όπως ο Spectrum, ο Commodore 64, ο Amstrad 6128 και κατόπιν η Amiga και ο Atari.



Η παρουσίαση της Amiga το 1985 έφερε τα πάνω-κάτω στο χώρο των ηλεκτρονικών παιχνιδιών. Αν και επρόκειτο για έναν τρομερό υπολογιστή, η τότε Commodore της έδωσε το χαρακτήρα της παιχνιδομηχανής. Αμέσως μετά έδωσε τα σκήπτρα της στις κονσόλες που ήταν αποκλειστικά φτιαγμένες για παιχνίδια. Το Megadrive της Sega και η SNES της Nintendo έδωσαν σκληρή μάχη για να κερδίσουν την προτίμηση των gamers. Υπάρχει μια τεράστια βιβλιοθήκη πολύ καλών παιχνιδιών για τις δύο αυτές κονσόλες και η "διαμάχη" μεταξύ των κατόχων τους ήταν έντονη!

Εν τω μεταξύ, ενώ η Amiga αντιμετώπιζε τα γνωστά προβλήματα και το Megadrive και το SNES έφταναν στα όριά τους, η τεχνολογία στο χώρο των arcades και των PCs είχε σημειώσει μεγάλη ανάπτυξη. Τα arcades άρχισαν να κατακλύζονται από γρήγορα 3D polygons με texture mapping γραφικά, τα δε PCs απέκτησαν πολύ γρήγορους επεξεργαστές, 24bit κάρτες γραφικών, 16bit ήχο και CD-ROMs που άλλαξαν τη μορφή των PCs. Ολα τα προαναφερθέντα ήταν άκρως ελκυστικά για τους κατασκευαστές παιχνιδιών, με αποτέλεσμα να υπάρχει σήμερα μια πληθώρα από CD-ROM games για PCs με εξαιρετικά γραφικά και εκπληκτικό ήχο.

Αν ισχυριζόσουν πριν από μερικά χρόνια ότι τα PCs θα γίνονταν μία από τις καλύτερες παιχνιδομηχανές, θα σε κοίταζαν... στραβά! Ωστόσο και ο χώρος των game consoles άρχισε σιγά-σιγά να αντιδρά με την εμφάνιση του Neo-Geo CD από την SNK και του Jaguar από την Atari. Ακολουθούν το CD32 και το 32X. Αν και η τεχνολογία από τα 16bit κατευθυνόταν στα 32bit, κανένα από τα ανωτέρω δεν τάραξε τα νερά στο χώρο. Οι λόγοι πολλοί και διάφοροι: άλλα είχαν υψηλή τιμή, άλλα υστερούσαν ως προς το ποιοτικό software και πάει λέγοντας.

Στις 4 Οκτωβρίου του 1993 παρουσιάστηκε το 3DO από την Panasonic καταδεικνύοντας την πορεία που θα ακολουθούσαν οι game consoles. Ηταν η πρώτη παιχνιδομηχανή που χρησιμοποίησε RISC

επεξεργαστή και CD-ROM. Μετά την παρουσίαση μερικών 3DO games, η αγορά "διψούσε" για γρήγορα παιχνίδια με 3D γραφικά και 16bit ήχο.

Το 1994, η άπειρη με το χώρο SONY παρουσιάζει το Playstation, ενώ σχεδόν ταυτόχρονα η Sega παρουσιάζει το Saturn και η Nintendo με την 3DO ανακοινώνουν τα ULTRA 64 και M2 αντίστοιχα. Η Sega, έχοντας την εμπειρία και αρκετούς δυνατούς τίτλους από τα arcades, δείχνει να εξασφαλίζει το μέλλον του Saturn. Το αυτό ισχύει και για την Nintendo. Από την άλλη πλευρά, η Sony αγοράζει την Psygnosis και ήδη έχει ετοιμάσει μερικούς πολύ καλούς τίτλους, συν αρκετές μετατροπές γνωστών arcades από τη Namco.

Η μάχη μεταξύ των εταιριών θα είναι σκληρή και μας επιφυλάσσει ένα καλό και ένα κακό... Το καλό είναι ότι θα παρουσιάζονται καταπληκτικά παιχνίδια και οι τιμές του hardware θα μειώνονται συνεχώς. Το κακό θα είναι ότι δεν θα ξέρουμε τι να διαλέξουμε!

Στις επόμενες σελίδες θα βρείτε πολλά πληροφοριακά στοιχεία και τεχνικά χαρακτηριστικά για όλες τις game machines από το 1985 μέχρι σήμερα.

AMIGA
"Οι ρίζες... των gamers"

Η A500 ήταν από τις βασικότερες αιτίες ανάπτυξης των computer games σε ό,τι αφορά τα πολύ καλά γραφικά, το animation και τον ήχο. Καλώς ή κακώς, είχε χαρακτηριστεί ως παιχνιδομηχανή και στα πρώτα της βήματα η αγορά software της Amiga κατακλυζόταν από παντός είδους παιχνίδια. Οι σοβαρές εφαρμογές ήταν ελάχιστες. Η Amiga ήταν ο πρώτος υπολογιστής που χρησιμοποίησε custom επεξεργαστές για γραφικά και ήχο, αλλά όπως και να το κάνουμε ήταν και είναι ένας υπολογιστής και όχι κονσόλα με πληκτρολόγιο. Για αρκετό καιρό κυριάρχησε στην αγορά των computer games, ώσπου το λόγο έλαβαν... οι κονσόλες.

Με την παρουσίαση της 1200 και του CD32 υπήρχαν οι προοπτικές για κάτι καλό, καθώς ακόμα και σήμερα το AGA chipset είναι ικανό για ποιοτικό game software. Με τη χρεοκοπία όμως της Commodore τα πάντα έμειναν πίσω και ελάχιστα παιχνίδια σήμερα εκμεταλλεύονται τις δυνατότητές του. Ετσι, σήμερα η Amiga έχει βρει το "χαμένο της εαυτό", ως ένας πολύ καλός υπολογιστής, με εκατοντάδες ποιοτικές εφαρμογές σε όλους τους τομείς, ειδικά στο χώρο της δημιουργίας και επεξεργασίας γραφικών. Σε αυτόν τον τομέα η σχέση απόδοσης/τιμής δεν μπορεί να συγκριθεί με κανέναν άλλο υπολογιστή.



AMIGA

CPU: 32bit 68EC020/14MHz, 68040/25MHz, 68060/50MHz, 80 MIPS (68060)
Μνήμη: 2MB-6MB RAM
Γραφικά: AGA chipset, ανάλυση 320x256 μέχρι 1280x512, 262.144 χρώματα από παλέτα 16,8 εκατ. χρωμάτων, Custom chips για γραφικά και ήχο
Ηχος: 8bit με 4 κανάλια stereo ήχου
Τιμή: 150.000 δρχ. (1200), 700.000 δρχ. (A4000T/060)

Τα παιχνίδια: Sensible Soccer, Super Street Fighter 2, Gloom, Colonization.

SEGA MEGADRIVE
"Sonic strikes back!"

Με αυτή την κονσόλα η SEGA εδραιώθηκε στην αγορά κερδίζοντας ένα μεγάλο μέρος της. Αιχμή του δόρατος ήταν ένας σκαντζόχοιρος που έτρεχε σαν σφαίρα και όλοι έμεναν με ανοικτό το στόμα! Από εκεί και πέρα οι έντονες διαφημιστικές εκστρατείες απλώς έφεραν το Megadrive στην κορυφή των πωλήσεων στην Ευρώπη αλλά και στην Ελλάδα. Με την πάροδο του χρόνου όμως άρχισε να δείχνει σημεία κοπώσεως και η Sega προσπάθησε με "face-lifting" και με την προσθήκη CD-ROM να την κρατήσει σε υψηλά επίπεδα. Εξαιτίας όμως της σχετικά υψηλής τιμής του Mega-CD και της έλλειψης ποιοτικού software δεν κατάφερε και πολλά πράγματα. Πρόσφατα παρουσιάστηκε το 32X, το οποίο είναι add-on στο Megadrive και το καθιστά ένα 32bit RISC σύστημα. Παρά τις προσπάθειες της Sega για την υποστήριξη του 32X με τίτλους όπως το Virtua Fighter, δεν κατόρθωσε να "πιάσει στην αγορά". Ο λόγος απλός: παρουσιάστηκε λίγο πριν από το Saturn.



Οι εταιρίες κατασκευής παιχνιδιών μετά την παρουσίαση του 3DO περίμεναν ένα stand-alone RISC μηχάνημα για να επενδύσουν πάνω του. Ειδικά στην Ελλάδα οι πωλήσεις του Megadrive είναι αρκετά καλές λόγω της πληθώρας καλών παιχνιδιών, αλλά οπωσδήποτε είναι θέμα χρόνου να δώσει τα σκήπτρα στο Saturn.

SEGA MEGADRIVE

CPU: 16bit 68000 στα 7.6MHz
Μνήμη: 768KB Main RAM, 64KB VRAM
Γραφικά: Ανάλυση 320x224 και 320x448, 64 χρώματα από παλέτα 512, δύο επίπεδα από ανεξάρτητο scrolling, 80 sprites στην οθόνη
Ηχος: 8bit Z80 chip
Τιμή: 45.000 δρχ.

Τα παιχνίδια: Sonic the Hedghog, Mortal Kombat 3, NBA JAM, Virtua Fighter.

Super Nintendo

CPU: 16bit 65816 στα 3.58MHz
Μνήμη: 128KB RAM, 64KB VRAM
Γραφικά: Ανάλυση 256x224 και 512x448, 240 χρώματα από παλέτα 32.768, 4 επίπεδα ανεξάρτητου scrolling, 128 sprites 16 χρωμάτων στην οθόνη, Custom chips
Ηχος: 8 κανάλια PCM
Τιμή: 45.000 δρχ.

Τα παιχνίδια: Doom, Mario's World, Donkey Kong Country, Yoshi's Island.

Super Nintendo
"Mario's World"

Ο μεγάλος αντίπαλος του Megadrive. Η μεταξύ τους μάχη ήταν σκληρή και αμφίρροπη στην αρχή. Η SNES μπορεί να μην είχε Sonic αλλά είχε τον Mario, ένα πολύ καλό platform game με άριστο gameplay. Ενώ η Nintendo με το SNES κυριάρχησε στην Ιαπωνία, στην Ευρώπη δυσκολεύτηκε από το Megadrive.

Τον τελευταίο καιρό παρουσιάστηκαν μερικά εξαιρετικά παιχνίδια για SNES: το Starwing, το Stund Race, το Donkey Kong Country, το Killer Instinct και σύντομα θα παρουσιαστεί το Yoshi's Island. Η περίπτωση είναι ίδια με αυτή του Megadrive: τα 16bit μηχανήματα βρίσκονται στο τέλος της πορείας τους.

Τα παιχνίδια έχουν φτάσει πλέον σε ένα επίπεδο που τα 16bit μηχανήματα δεν μπορούν να ακολουθήσουν. Η Nintendo εντός των επόμενων μηνών θα παρουσιάσει το 64bit Ultra, αλλά όπως έχει ειπωθεί θα υποστηρίξει για αρκετό καιρό την SNES.

Ισως με παιχνίδια όπως το Donkey Kong Country 2 και το Killer Instinct η SNES να πάρει μια μικρή παράταση ζωής μέχρι να παραχωρήσει τη θέση της στο νεογέννητο Ultra.



Virtual Boy
"3D Gameboy!"

Οι εποχές περνάνε, η τεχνολογία εξελίσσεται και οι τρισδιάστατοι "κόσμοι" της virtual reality σύντομα θα κατακτήσουν τα πάντα. Αυτή τη "συνταγή" ακολούθησε και η Nintendo με την παρουσίαση του Virtual Boy.



Για να μπορέσει να αποδοθεί κάποια VR αίσθηση, το Virtual Boy έχει αρκετά πρωτότυπη εμφάνιση. Το επάνω μέρος του αποτελείται από μια συσκευή που μοιάζει με το παλιό viewmaster, το οποίο στηρίζεται σε μια βάση. Φυσικά, δεν λείπει και το joypad.

Για να παίξουμε κάποιο παιχνίδι πρέπει να ακουμπήσουμε το πρόσωπό μας πάνω στις δύο οθόνες του. Η αίσθηση των τριών διαστάσεων βασίζεται στην τεχνική Scanned Linear Array Display, την οποία η Nintendo δανείστηκε από τρίτη εταιρία.

Αλλο ένα χαρακτηριστικό του είναι ότι όλα τα παιχνίδια είναι δίχρωμα, με το κόκκινο να είναι το κυρίαρχο χρώμα. Αν και αυτό συνηθίζεται με τον καιρό, στην αρχή δεν κάνει μεγάλη εντύπωση.

Τα παιχνίδια του έχουν, φυσικά, τη μορφή cartridges. Για τη λειτουργία του απαιτούνται 6 μικρές μπαταρίες. Το κατά πόσο είναι ικανό να διεκδικήσει τη θέση του

Gameboy θα το δείξει ο χρόνος, αν και δεν νομίζουμε αυτό να είναι ο στόχος της Nintendo.

Virtual Boy

CPU: 32bit NEC V810 στα 10MHz
Μνήμη: Αγνωστη
Γραφικά: Scanned Linear Array Display
Ηχος: 16bit
Εχει διαστάσεις 217x254x110mm, βάρος 760 gr και λειτουργεί με έξι μικρές μπαταρίες
Τιμή: 80.000 δρχ.

Τα παιχνίδια: Galactic Pinball, Teleboxer, Mario's Dream Tennis, Red Alarm.

Philips CD-i
"Διχασμένη προσωπικότητα"

Απ' ό,τι δείχνουν τα πράγματα, η Philips έκανε το ίδιο λάθος που έκανε η Commodore με το CDTV. Εδωσε στο CD-i το χαρακτήρα ενός multimedia home entertainment συστήματος, με δυνατότητες να παίζει και παιχνίδια.

Η τεράστια διαφημιστική εκστρατεία της Philips, η ύπαρξη CD-ROM και η παραγωγή αρκετών τίτλων παιχνιδιών για το CD-i δεν έχουν καταφέρει ακόμα να το καθιερώσουν ως multimedia standard. Το "face-lifting" και η μείωση της τιμής του 450, καθώς επίσης η σχετικά πλούσια παραγωγή μουσικών τίτλων και CD Video και η εμφάνιση παιχνιδιών όπως το The 7th Guest και το BurnCycle ίσως κάνουν αρκετούς να σκεφτούν την απόκτησή του.

Ενδεχομένως με τη μελλοντική μεταμόρφωσή του σε τερματικό για Internet χρήση να κρατηθεί στην επιφάνεια, αλλά έτσι θα χάσει ακόμα πιο πολύ την επαφή του με τα παιχνίδια. Σε κάθε περίπτωση πάντως δεν πρόκειται για μία "καθαρόαιμη" game machine και με την παρούσα τεχνολογία





του δεν φαίνεται ότι μπορεί να "χτυπήσει" τις next-gen κονσόλες όπως Saturn, Playstation, 3DO κ.λπ.

Philips CD-i

CPU: 68070 στα 15.5MHz (Πρόκειται για μια βελτιωμένη έκδοση του 68000)
Μνήμη: 1.5MB RAM, 512KB RAM
Γραφικά: Ανάλυση 384x280 μέχρι 768x560, 4 24bit modes, 32.768 χρώματα από παλέτα 16.8 εκατ.
Ηχος: 8 κανάλια με μονής ταχύτητας CD-ROM drive
Τιμή: 90.000 δρχ.

Τα παιχνίδια: The 7th Guest, Burn Cycle, Litil Divil, Zelda.

Neo Geo CD
"Το ξύλο της αρκούδας!"

Το Neo Geo αναπτύχθηκε από την SNK παράλληλα με την arcade έκδοσή του. Και τα δύο ήταν πανομοιότυπα και αρχικά είχαν πανάκριβα παιχνίδια. Τα cartridges των παιχνιδιών έφταναν τα 25MB και η τιμή τους τις 60.000-70.000 δρχ.! Τα παιχνίδια της SNK στην πλειοψηφία τους ήταν beat'em up, football games και μερικά puzzles. Μεταξύ αυτών συγκαταλέγονται τίτλοι όπως οι Bubble Bobble, Puzzle Bobble, Samurai Shodown, Super Sidekicks που μεσουράνησαν και μεσουρανούν ακόμα και σήμερα στις αίθουσες των arcades. Οι σχετικά μικρές πωλήσεις έκαναν την SNK να αναθεωρήσει τη στρατηγική της. Ετσι παρουσίασε το Neo-Geo CD. Και πάλι τα παιχνίδια δεν διαφέρουν από τα arcades αλλά έχει μειωθεί αρκετά η τιμή τους. Το Neo-Geo CD απευθύνεται σε ένα περιορισμένο κοινό που αρέσκεται στα συγκεκριμένα beat'm up. Και αυτό, με τη σημερινή του τεχνολογία, δεν μπορεί να φτάσει τα next-gen, αλλά από ό,τι φαίνεται δεν προκαλεί ανησυχία στην SNK που έχει ένα σχετικά μικρό αλλά φανατικό κοινό.



Neo Geo CD

CPU: 16bit 68000 στα 12MHz
Μνήμη: 7MB DRAM, 512KB VRAM, 64KB SRAM,
Γραφικά: Ανάλυση 320x224, 4.096 χρώματα από παλέτα 8 εκατ., 380 sprites στην οθόνη με hardware scaling, 3 ανεξάρτητα επίπεδα scrolling
Ηχος: 8bit Z80 chip με 13 κανάλια, μονής ταχύτητας CD-ROM drive
Τιμή: 140.000 δρχ.

Τα παιχνίδια: Samurai Shodown, Super Sidekicks 3, Puzzle Bobble, The King of Fighters 94.

Atari Jaguar

"Ενα άγριο γατάκι!"

Η Atari προσπάθησε να επιτύχει μια θριαμβευτική είσοδο στην αγορά με το Jaguar αλλά ακόμα δεν τα έχει καταφέρει, τουλάχιστον όχι σε ικανοποιητικό βαθμό. Αν και το hardware είναι αρκετά δυνατό, η έλλειψη ποιοτικού software είναι εμφανής. Τα παιχνίδια που έχουν κυκλοφορήσει μέχρι στιγμής δεν εκμεταλλεύονται το hardware, εκτός από μερικούς τίτλους όπως είναι οι Alien vs Predator, Tempest 2000, Cybermorph και μια πολύ καλή μεταφορά του Doom των PCs. Αυτοί οι τίτλοι δεν αρκούν για να "κάνουν τη διαφορά". Αυτή τη στιγμή η τιμή του έχει περιέλθει σε αρκετά χαμηλά επίπεδα και η Atari έχει παρουσιάσει ένα CD-ROM add-on.

Στο άμεσο μέλλον θα παρουσιάσει και ένα VR σύστημα αποκλειστικά για το Jaguar. Ολα αυτά είναι δυνατόν να δώσουν κάποια ώθηση στο μηχάνημα, παρ' όλα αυτά όμως τα πάντα θα εξαρτηθούν από το software που θα παρουσιαστεί. Τα παιχνίδια πλέον είναι αυτά που κατευθύνουν τις πωλήσεις του hardware και όσο πιο γρήγορα το συνειδητοποιήσει η Atari τόσο το καλύτερο για όλους μας.

Atari Jaguar

CPU: MC 68000 στα 13.3 MHz
Μνήμη: 2MB RAM, 256KB CD-ROM buffer RAM
Γραφικά: Ανάλυση 720x576, Custom 64bit επεξεργαστής γραφικών, 24bit χρώμα, Sprite scaling and rotation, Z-buffering, Gouraud and depth shading
Ηχος: 16bit DSP με διπλής ταχύτητας CD-ROM
Τιμή: 60.000 δρχ., CD-ROM 60.000 δρχ.

Τα παιχνίδια: Doom, Aliens vs Predator, Mortal Kombat 3, Zero 5.

Panasonic 3DO

"Ο πρώτος διδάξας"

Ενας από τους μηχανικούς του 3DO είναι ο R.J. Mical, μέλος της ομάδας που σχεδίασε την Amiga, γεγονός το οποίο μαρτυρά τις δυνατότητες του μηχανήματος. Ηταν το πρώτο που χρησιμοποίησε RISC επεξεργαστή και έφερε την αρχή του τέλους των 16bit μηχανημάτων.

Οι πωλήσεις του είναι σχετικά καλές και έχει στο ενεργητικό του αρκετούς δυνατούς τίτλους όπως FIFA Soccer, Return Fire, Road Rash κ.λπ. Αν και δεν έχει καταφέρει να γίνει standard στην ηλεκτρονική διασκέδαση, η ανακοίνωση των χαρακτηριστικών του M2, που θα αντικαταστήσει το 3DO, προκαλεί δέος!

Panasonic 3DO

CPU: 32bit ARM60 στα 12.5MHz
Μνήμη: 2MB RAM, 1MB Video RAM, 1 MB ROM, 32KB SRAM με μπαταρία
Γραφικά: Ανάλυση μέχρι 640x480, 16bit χρώματα στην οθόνη από παλέτα 24bit, DMA engine γραφικών με ταχύτητα 50MB/second
Ηχος: 16bit stereo PCM sampling στα 44.1 KHz, 16bit DSP με CD-ROM drive διπλής ταχύτητας
Τιμή: 140.000 δρχ.

Φυσικά διαθέτει CD-ROM και έχει υποστεί ένα "face-lifting", μαζί με μια μικρή αύξηση στην ταχύτητα του επεξεργαστή (FZ-10). Στην Ευρώπη και την Αμερική δεν έχει καταφέρει ικανοποιητικές πωλήσεις, αλλά στην Ιαπωνία η κατάσταση είναι καλύτερη και ήδη έχει ένα αρκετά φανατικό κοινό. Με μια πολύ καλή κίνηση, η 3DO έχει δώσει την άδεια χρησιμοποίησης του hardware σε αρκετούς τρίτους κατασκευαστές όπως στην Panasonic (ήταν η πρώτη που έβγαλε 3DO), στη Sanyo και την Goldstar. Αν με την παρουσίαση του M2 κυκλοφορήσουν και τίτλοι που θα εκμεταλλεύονται τις δυνατότητές του, τότε τα πράγματα για τον ανταγωνισμό θα είναι δύσκολα.

Τα παιχνίδια: The Need For Speed, Road Rash, Blade Force, PO'ed.



SONY Playstation

"3D machine"

Η Sony επρόκειτο να συνεργαστεί με τη Nintendo για την παραγωγή του SNES CD-ROM αλλά για άγνωστους λόγους δεν προχώρησε η συνεργασία. Ετσι αποφάσισε να παραγάγει τη δική της κονσόλα και να εισέλθει στην αγορά των game consoles με αρκετά εντυπωσιακό τρόπο. Το PSX παρουσιάστηκε το 1994. Παρ' ότι δεν εντυπωσιάζει λόγω μικρού μεγέθους, με την πρώτη ματιά στα τεχνικά χαρακτηριστικά καταλαβαίνουμε ότι πρόκειται για ένα τρομερό μηχάνημα. Οπως προαναφέραμε, το hardware δεν αρκεί για να "κάνει τη διαφορά". Το PSX ήταν πολύ τυχερό να έχει ταυτόχρονα με την εμφάνισή του παιχνίδια που εκμεταλλεύονταν στο έπακρο το hardware. Τα παιχνίδια αυτά ήταν κυρίως μετατροπές από τα coin-op της Namco, όπως το Tekken και το Ridge Racer. Οπως καταλαβαίνετε έχει κάνει την καλύτερη δυνατή είσοδο στην αγορά.

Πρόσφατα η Sony αγόρασε την Psygnosis και ήδη έχει κυκλοφορήσει μερικά εξαιρετικά παιχνίδια όπως τα Wipe Out, Destruction Derby, Assault Rings κ.ά. Αν και στην αρχή η τιμή του ήταν απαγορευτική, σήμερα έχει περιέλθει σε κανονικά επίπεδα. Από τις πρώτες αντιδράσεις της αγοράς φαίνεται ότι το μέλλον του θα είναι λαμπρό.

SONY Playstation

CPU: 32bit custom R3000A RISC στα 33MHz, 30 MIPS
Μνήμη: 2MB RAM, 1MB VRAM, 512KB Sound RAM, 256KB CD-ROM buffer RAM, 512KB ROM
Γραφικά: 300.000 πολύγωνα το δευτερόλεπτο, ανάλυση μέχρι 640x480, 66 MIPS Geometry Transfer Engine, μέχρι 4.000 sprites στην οθόνη, Full range of Alpha Channel FX
Ηχος: 16bit chip με 24 κανάλια ήχου στα 44.1KHz, CD-ROM διπλής ταχύτητας
Τιμή: 140.000 δρχ.

Τα παιχνίδια: Ridge Racer, Wipe Out, Tekken, Toh Shin Den.

SEGA Saturn

"Ο γίγαντας που ξυπνάει!"



Αμέσως μετά την ανακοίνωση της Sony για το PSX οι μηχανικοί της SEGA παρουσίασαν το Saturn, το οποίο από τεχνολογικής πλευράς είναι ό,τι καλύτερο κυκλοφορεί σήμερα. Βέβαια, η πολυπλοκότητα του hardware είναι πολύ υψηλή, κάτι που σημαίνει ότι είναι σχετικά δύσκολο να προγραμματιστεί. Αν και οι πρώτοι τίτλοι που ετοίμασε η AM2 της SEGA ήταν τα Virtua Fighter και Daytona, δεν ήταν τόσο καλά όσο τα Tekken και Ridge Racer του PSX. Ετσι, πριν από λίγο καιρό η AM2 παρουσίασε ένα καινούριο σύστημα ανάπτυξης software που εκμεταλλεύεται πλήρως τις δυνατότητές του. Τα πρώτα παιχνίδια που αναμένονται και έχουν αναπτυχθεί με το καινούριο σύστημα είναι τα Virtua Fighter 2 και Sega Rally. Από τα πρώτα demos φαίνεται ότι θα είναι τρομερά! Ειδικά η κίνηση του arcade Virtua Fighter 2 έχει αποδοθεί σε μεγάλο βαθμό στην έκδοση για Saturn. Το ίδιο συμβαίνει και για το Sega Rally. Μπορεί το Saturn να υστερεί λίγο στο 3D χειρισμό σε σχέση με το PSX, αλλά υπερτερεί σε ταχύτητα και σε scrolling 2 διαστάσεων. Ωστόσο, αν κρίνουμε από το Panzer Dragon, οι 3D δυνατότητες του Saturn είναι εκπληκτικές.

SEGA Saturn

CPU: Δύο 32bit Hitachi SH-2 RISC στα 28.6MHz, 50 MIPS
Μνήμη: 2MB RAM, 1.5MB VRAM, 512KB audio RAM, 512KB CD-ROM buffer RAM, 512KB ROM
Γραφικά: 500.000 πολύγωνα το δευτερόλεπτο, VDP1 32bit επεξεργαστής στα 20MHz 17 MIPS για sprites, πολύγωνα και γεωμετρία, VDP2 32bit επεξεργαστής στα 20MHz 17 MIPS για backgrounds, 5 ανεξάρτητα επίπεδα scrolling, ανάλυση μέχρι 704x480, 32.000 χρώματα από παλέτα 16.8 εκατ.
Ηχος: 16bit DSP με 32 κανάλια ήχου στα 44.1KHz, 16bit MC 68EC000 στα 11.3MHz
Τιμή: 120.000-149.000 δρχ.

Τα παιχνίδια: Daytona USA, Virtua Fighter, Panzer Dragon, Sega Rally.

ULTRA 64

"Το κρυφό όπλο"

Η Nintendo συνεχώς αλλάζει την ημερομηνία παρουσίασης της 64bit κονσόλας της. Ετσι έχει δώσει αφορμές για πολλές συζητήσεις. Λέγεται, για παράδειγμα, ότι υπάρχουν προβλήματα στο hardware, άλλοι ισχυρίζονται ότι επειδή η SNES πουλάει ακόμα καλά η Nintendo καθυστερεί την παρουσίαση του Ultra και κάποιοι άλλοι ότι επειδή αρχικά είχε σχεδιαστεί για χρήση με cartridges, τελικά η Nintendo αποφάσισε να το παρουσιάσει με CD-ROM. Κατά πόσο αληθεύουν όλα αυτά θα φανεί στις αρχές του 1996, οπότε και θα παρουσιαστεί στην Ιαπωνία. Από την εταιρία διαρρέουν ελάχιστες πληροφορίες σχετικά με το μηχάνημα και τους τίτλους που θα παρουσιαστούν. Πάντως, πολλά γνωστά και τρανταχτά ονόματα δουλεύουν πυρετωδώς ώστε να υπάρχουν αρκετοί τίτλοι διαθέσιμοι κατά την παρουσίασή του.



Τεχνικώς είναι ανώτερο από το Saturn και το Playstation, αλλά όχι και από το M2. Και εδώ μερικές εικόνες μελλοντικών παιχνιδιών για το Ultra 64 δείχνουν με εντυπωσιακό τρόπο την ποιότητα των γραφικών του. Η Nintendo, όπως και η SEGA, έχει τεράστια πείρα στο χώρο και όλοι αναμένουν με ανυπομονησία την επίσημη παρουσίασή του.



ULTRA 64

CPU: 64bit custom R4200 RISC στα 100+MHz, 100+ MIPS, 100+ MFLOPS το δευτερόλεπτο
Μνήμη: 3MB RAM με 128bit cache-coherent memory system
Γραφικά: 600.000 πολύγωνα το δευτερόλεπτο στα 60fps(!), 64bit custom γραφικά και 64bit DSP στα 100MHz, 16, 24, 32bit color textures, ανάλυση μέχρι 640x480 και 1280x1024 σε HDTV, χρησιμοποίηση cartridges με χωρητικότητα 8, 16, 32 και 64 MB
Ηχος: 64bit DSP με 64 κανάλια στα 44.1KHz
Τιμή: $300

Τα παιχνίδια: Στα arcades έχουν παρουσιαστεί τα σχετικά μέτρια σε γραφικά Cruis'n'USA και Killer Instinct, σε σχέση με τα αντίστοιχα arcades της SEGA και της Namco. Τα προαναφερθέντα μαζί με μια έκδοση του Doom θα είναι οι αρχικοί τίτλοι για το ULTRA 64.

3DO M2

"Το απόλυτο μηχάνημα;"

Η 3DO παρουσίασε πρωτοποριακή τεχνολογία το 1993 και από ό,τι φαίνεται θα επαναλάβει το ίδιο με το M2. Το M2 θα κυκλοφορήσει σε δύο εκδόσεις: μία ως upgrade για τους κατόχους 3DO και μία ως stand-alone μηχάνημα.

Τα τεχνικά χαρακτηριστικά του είναι τρομερά. Οι



βασικές διαφορές σε σχέση με τις υπόλοιπες κονσόλες είναι ότι περνά πλέον στα 64bits. Ο PowerPC 602 έχει αντικαταστήσει τον ARM 60, αλλά η δύναμή του πηγάζει από τους custom επεξεργαστές του.

Η υπολογιστική του ισχύς και η ικανότητα παραγωγής και χειρισμού πολύπλοκων γραφικών είναι πολύ μεγάλη. Το Playstation, που θεωρείται πολύ δυνατό μηχάνημα στο χειρισμό 3D ισομετρικών γραφικών, θα πρέπει να αρχίσει να... κοκκινίζει!

Οπως δηλώνει η 3DO, ήδη αρκετές εταιρίες έχουν αναλάβει την υποστήριξή του από πλευράς software. Μάλιστα, από μερικά εκπληκτικά demos που έχουν κυκλοφορήσει φαίνεται ότι βρίσκεται στο σωστό δρόμο. Κυκλοφόρησαν μερικές φήμες ότι η SEGA ενδιαφέρθηκε για το M2, μια και η 3DO δεν φαίνεται να έχει την απαραίτητη οικονομική δυνατότητα για την πλήρη παραγωγή του, αλλά μάλλον δεν προχώρησε η συνεργασία.

Το hardware είναι πανίσχυρο. Το μόνο που μένει να δούμε είναι αν οι τίτλοι που θα παρουσιαστούν θα το

εκμεταλλεύονται στο έπακρο. Αναμένεται στις αρχές του 1996.

3DO M2

CPU: 64bit custom PPC 602 RISC στα 66MHz, 90 MIPS, 133 MFLOPS το δευτερόλεπτο!
Μνήμη: 6MB SDRAM και ROM, 64bit bus μνήμης για ταχύτατη μεταφορά δεδομένων
Γραφικά: 1.000.000 πολύγωνα το δευτερόλεπτο, ανάλυση μέχρι 640x480 με 16bit χρώμα, FMV, MPEG1 built in, υποστηρίζει JPEG αποσυμπίεση
Texture mapping: Destination-based rendering, Hardware texture decompression, Linear, bi-linear, tri-linear and point sampled filtering 3D perspective correction, Z-buffering, Alpha channels FX Gouraud shading on RGB and Alpha channels
Ηχος: 66MHz DSP, 32 κανάλια με hardware αποσυμπίεση στα 44.1KHz
Τιμή: $399 add-on στο 3DO, $599 stand-alone

Τα παιχνίδια: Μέχρι στιγμής υπάρχουν μόνο μερικά καταπληκτικά demos και τίποτε άλλο. Η 3DO έχει ανακοινώσει ότι κατά την παρουσίαση του M2 θα υπάρχουν αρκετοί τίτλοι διαθέσιμοι.

PC CD-ROM

"Business Games!"

Χάρη στην τεράστια εξάπλωσή τους και τη σχετικά υψηλή τεχνολογία του hardware, που ανανεώνεται σε τακτά χρονικά διαστήματα, τα PCs έχουν γίνει μία από τις καλύτερες παιχνιδομηχανές!

Πριν από μερικά χρόνια τα παιδιά αγόραζαν Amiga για να παίζουν παιχνίδια, ενώ σήμερα αγοράζουν PCs! Αν και με την παρουσίαση δυνατών επεξεργαστών δεν μπορούν να αντιμετωπίσουν τις κονσόλες με τα custom chips γραφικών, εντούτοις σήμερα υπάρχει πλήθος παιχνιδιών για PCs με υπέροχα γραφικά και εκπληκτικό ήχο. Βέβαια, ακόμα δεν μπορεί να κυκλοφορήσει ένα παιχνίδι όπως το Daytona στα PCs, σύντομα όμως οι κάρτες 3D γραφικών θα αποτελούν standards στα PCs που θα τα μετατρέπουν σε απόλυτες game machines.





Ηδη κυκλοφορεί 3DO σε κάρτα για PCs. Η SEGA, μάλιστα, παρουσίασε μια μικρογραφία του Saturn σε κάρτα για PCs. Παιχνίδια-θρύλοι όπως το Doom μαζί με αρκετά adventure και space games aircraft simulators συνέβαλαν στο να βρίσκονται σε υψηλή θέση στις προτιμήσεις των gamers. Με την εμφάνιση των PowerPCs η RISC τεχνολογία εφαρμόζεται και στα PCs, αλλά το μέλλον θα δείξει αν θα αναδειχθεί σε standard.

PC CD-ROM

CPU: 486/66/100MHz Pentium/60/75/90/100MHz, 90 MIPS (Pentium)
Μνήμη: 4-8MB RAM
Γραφικά: 4 VRAM 24bit παλέτα με ανάλυση μέχρι 1280x1024
Μέσω 3D καρτών αυξάνουν οι δυνατότητές τους στον τομέα της επεξεργασίας γραφικών
Ηχος: 16bit με DSP στα 44.1KHz, CD-ROM x2 x4 x6
Τιμή: 300.000 - 900.000 δρχ.

Τα παιχνίδια: Οι διαθέσιμοι τίτλοι είναι χιλιάδες. Ενδεικτικά αναφέρουμε τους εξής: Doom, Full Throttle, FX Fighter, F1 GP2.



Action Traveller

Ο γύρος του κόσμου με ένα CD

Ο Ιούλιος Βερν δεν θα μπορούσε ποτέ να φανταστεί, την εποχή που έγραφε το βιβλίο του "Ο Γύρος του Κόσμου σε 80 μέρες", ότι ύστερα από μερικά χρόνια θα μπορούσε να πραγματοποιήσει κάποιος μια περιπλάνηση στον κόσμο από το σπίτι του και μάλιστα σε λιγότερο από μία μέρα. Και όμως, αυτό που φαινόταν απίστευτο, σήμερα έγινε πραγματικότητα. Κυρίες και κύριοι, ετοιμαστείτε να κάνουμε μαζί ένα μεγάλο ταξίδι στον κόσμο με το Action Traveller...

• του Θ. Ραφτόπουλου

Οταν ένα CD καταφέρνει και συγκεντρώνει απίστευτες πληροφορίες για κάθε γωνιά του πλανήτη, τότε σίγουρα αποτελεί έναν πολύτιμο ταξιδιωτικό σύμμαχο. Αν θεωρείτε τον εαυτό σας "φευγάτο", ταξιδιάρη ή άτομο που διψάει για γνώση, τότε σίγουρα, προτού ξεκινήσετε, θα πρέπει να συμβουλευτείτε το Action Traveller.



Το πρόγραμμα, χωρίς υπερβολή, περιλαμβάνει τα πάντα. Οι πληροφορίες που είναι διαθέσιμες δεν μπορούν παρά να χαρακτηριστούν ανεπανάληπτες. Το Action Traveller αποτελεί ταυτόχρονα ένα εκπαιδευτικό πρόγραμμα, αφού μέσω αυτού μπορούμε να μάθουμε πολλά για τον κόσμο, ενώ είναι παράλληλα και ένας έξυπνος ταξιδιωτικός οδηγός αφού, βλέποντας τα μέρη που περιλαμβάνει, μπορούμε να επιλέξουμε το επόμενο μέρος όπου θα θέλαμε να πάμε διακοπές. Ας πάρουμε καλύτερα τα πράγματα από την αρχή.





Δομή Action Traveller

Το Action Traveller έχει μια ξεχωριστή δομή σε σχέση με αυτήν που έχουμε συνηθίσει να βλέπουμε σε παρόμοια ταξιδιωτικά CDs. Συνήθως τα περισσότερα προγράμματα του είδους χρησιμοποιούν ως βασική οθόνη το χάρτη της τοποθεσίας που παρουσιάζουν και ο χρήστης επιλέγει μέσα από αυτόν το χάρτη το μέρος που θέλει να δει.

Σε αντίθεση με όλα αυτά, το Action Traveller χρησιμοποιεί μια τελείως διαφορετική τακτική για την ανεύρεση πληροφοριών. Θα λέγαμε ότι το σύστημα που χρησιμοποιεί μπορεί να χαρακτηριστεί σύστημα multi-εύρεσης.



Αρχικά μπορούμε να επιλέξουμε κάποιο κράτος και με βάση αυτό να δούμε όλες τις επιμέρους ενότητες που έχει το πρόγραμμα. Επιλέγοντας, για παράδειγμα, την Ελλάδα, αυτομάτως βρισκόμαστε σε κατάσταση Introduction, ενώ μπροστά μας εμφανίζεται ο χάρτης της Ευρώπης με κόκκινο χρώμα στην Ελλάδα. Ετσι, μαθαίνουμε εύκολα την ακριβή θέση της χώρας που μας ενδιαφέρει. Στην κατάσταση αυτή μπορούμε να δούμε μια σειρά από χαρακτηριστικές φωτο-

γραφίες της χώρας και, στις περισσότερες περιπτώσεις, κάποιο video. Οι γενικές πληροφορίες δεν σταματούν εδώ. Μπορούμε, για παράδειγμα, να μάθουμε πού υπάρχουν γραφεία ΕΟΤ σε όλο τον κόσμο, το νόμισμα που χρησιμοποιεί η χώρα, την κατάσταση του οδικού δικτύου, τον πληθυσμό και πολλές άλλες πληροφορίες γενικής φύσεως. Αφού πάρουμε όλες τις γενικές πληροφορίες, μπορούμε χρησιμοποιώντας το δεύτερο κλειδί ανεύρεσης να επιλέξουμε μέρη της Ελλάδας- για παράδειγμα, Ιόνια Νησιά, Κρήτη κ.ά. Για κάθε μέρος που επιλέγουμε μπορούμε να πάρουμε ένα πλήθος πληροφοριών, καθώς και τους προτεινόμενους μήνες για να επισκεφθούμε αυτό το μέρος! Αυτός είναι ο πρώτος τρόπος με τον οποίο μπορούμε να πάρουμε πληροφορίες για μια χώρα.

Η δεύτερη επιλογή του Action Traveller μας ξεναγεί εξ ολοκλήρου στις Η.Π.Α. Σε αυτό το πεδίο μπορούμε να επιλέξουμε μια πολιτεία και να περιπλανηθούμε στις επιμέρους ενότητες αυτής της πολιτείας.

Στην τρίτη και τελευταία επιλογή του Action Traveller, η οποία κατά την άποψή μας είναι και η πιο ενδιαφέρουσα, εξετάζει και βρίσκει το κατάλληλο μέρος σε σχέση με τα ενδιαφέροντά σας! Για παράδειγμα, αν σας αρέσουν οι καταδύσεις και επιλέξετε ως πρώτο κλειδί τις καταδύσεις, στο δεύτερο μενού-κλειδί εμφανίζονται όλα τα μέρη στα οποία υπάρχουν οργανωμένες σχολές και ομάδες καταδύσεων και, φυσικά, τα καταλληλότερα μέρη στα οποία επιτρέπεται και μπορεί κανείς να επιδοθεί σε καταδύσεις. Σε αυτό το πεδίο οι επιλογές είναι πολλές και περιλαμβάνουν σχεδόν όλα τα χόμπι. Αρχαιολογικές εκδρομές, ταξίδια με ταχύπλοο, ψάρεμα, καταδύσεις, ορειβασία, ποδηλασία, αερόστατα, ελεύθερες πτώσεις και ό,τι άλλο μπορείτε να φανταστείτε.

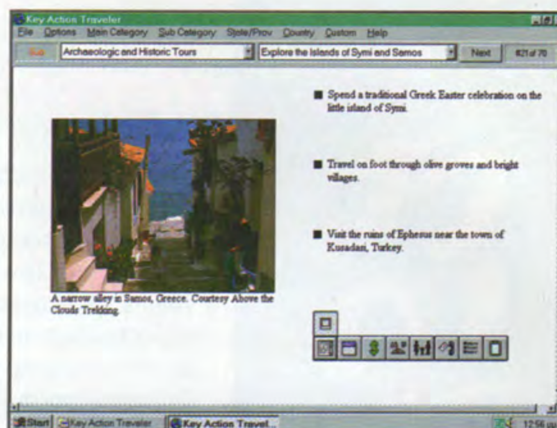
Φωτογραφίες - Video - Κείμενο

Το Action Traveller σε όλες τις ενότητές του περιλαμβάνει μια σειρά από φωτογραφίες υψηλής ανάλυσης. Οι φωτογραφίες συμβολίζονται με το σχήμα της οθόνης, ενώ όταν οι φωτογραφίες είναι περισσότερες από μία, τα εικονίδια γίνονται τόσα όσα και οι φωτογραφίες. Σε πάρα πολλές ενότητες το πρόγραμμα, για την καλύτερη και πληρέστερη ενημέρωση του χρήστη, χρησιμοποιεί videos. Τα videos είναι τα κλασικά ψηφιακά, τα οποία όμως παρουσιάζουν προβλήματα συγχρονισμού σε μικρά υπολογιστικά συστήματα.

Τέλος, οι πληροφορίες που παίρνουμε υπό τη μορφή κειμένου είναι έγκυρες και κατατοπιστικές, ενώ η δυνατότητα να μεταφέρουμε οποιοδήποτε κείμενο στο clipboard αποδείχθηκε αρκετά χρήσιμη.

Κάτω από Windows 95

Ο υπολογιστής στον οποίο τρέξαμε το πρόγραμμα ήταν 486 με 8MB μνήμη, CD-ROM διπλής ταχύτητας και εγκατεστημένα τα Windows 95. Κατά την εγκατάσταση του Action Traveller δεν αντιμετωπίσαμε κανένα πρόβλημα, παρ' ότι το πρόγραμμα δεν είναι σχεδιασμένο να τρέχει κάτω από τη νέα παραθυρική έκδοση. Τα προβλήματα όμως δεν άργησαν να φανούν. Σε ακανόνιστες στιγμές, όταν χρησιμοποιούσαμε την επιλογή Events, το πρόγραμμα "κρεμούσε". Το φαινόμενο αυτό δεν παρουσιάστηκε όταν εκτελέσαμε το πρόγραμμα κάτω από Windows 3.1.



Αλλο ένα προβληματικό στοιχείο του προγράμματος είναι ότι στο ανωτέρω μηχάνημα τα videos και μερικές επιλογές "σέρνονταν". Αυτό μας οδηγεί στο συμπέρασμα ότι για καλύτερη απόδοση θα έπρεπε ο υπολογιστής μας να ήταν εξοπλισμένος με περισσότερη μνήμη.



Αντί επιλόγου

Το Action Traveller από την πρώτη κιόλας επαφή που είχαμε μαζί του δεν μπορούμε να πούμε ότι μας εντυπωσίασε και τόσο πολύ. Ως ιδέα είναι αρκετά καλή, ως προς τα περιεχόμενα είναι άψογο, ως προς τα γραφικά καταπληκτικό, αλλά εκεί όπου υστερεί είναι στον τρόπο χειρισμού. Ο χειρισμός και η ανεύρεση στοιχείων γίνεται με όχι και τόσο φιλικό τρόπο, ενώ οι άσπρες οθόνες του φαντάζουν φτωχές μπροστά στα περιεχόμενα των διαφόρων εικόνων και videos. Πιστεύουμε πως, αν από τους κατασκευαστές είχε δοθεί μεγαλύτερη προσοχή στο περιβάλλον εργασίας και το χειρισμό, το Action Traveller θα ήταν πιο ελκυστικό και δεν θα είχε τίποτα να ζηλέψει από άλλα προγράμματα του είδους του. Παρά τα μειονεκτικά του στοιχεία, το Action Traveller είναι ένα εντυπωσιακό πρόγραμμα που δεν πρέπει να λείπει από τη συλλογή κανενός χρήστη που θέλει να γνωρίσει και να δει εικόνες και όψεις από όλο τον κόσμο.





SUPER MARIO RPG

Τελικά, όσα χρόνια και να περάσουν, ο Μάριο ο υδραυλικός θα είναι η βασική πηγή έμπνευσης για τα παιχνίδια της Nintendo, αναλαμβάνοντας όλων των ειδών τις δουλειές. Τον έχουμε δει να πολεμάει με γορίλες, να τρέχει μέσα σε περίεργα τοπία, περιστοιχισμένος από ασυνήθιστα πλάσματα, και πιο πρόσφατα να προσπαθεί να κλέψει τη δόξα του Ταρζάν, κατακτώντας και τις άγριες ζούγκλες. Ολα αυτά όμως τα σκηνικά είχαν έναν κοινό παρονομαστή: ο Μάριο έτρεχε διαρκώς, πηδώντας από πλατφόρμα σε πλατφόρμα και αντιμετωπίζοντας όλες τις αντιξοότητες, με σκοπό να σώσει την πριγκίπισσα Peach από τις σκοτεινές δυνάμεις. Είναι δυνατό να περιοριστεί ο υδραυλικός μας σε ένα περιβάλλον RPG και να υπακούει σε οδηγίες του τύπου "μετακινήσου δεξιά" που δίνονται από το ποντίκι, αντί στις νευρικές κινήσεις του χειριστηρίου;

Οχι, κάτι τέτοιο είναι εντελώς αδύνατο - τουλάχιστον εμείς αδυνατούμε να το φανταστούμε - και το "Super Mario RPG", παρά τον παραπλανητικό τίτλο του, δεν ξεφεύγει από την πεπατημένη των προκατόχων του: πάλι θα τρέχετε και θα εξοντώσετε τους κακούς πηδώντας στο κεφάλι τους. Σεντούκια με θησαυρούς θα βρείτε πολλά, τοποθετημένα σε κάποιο ύψος, και με την παραδοσιακή μέθοδο των... κουτουλιών θα τα εξαναγκάσετε να αποκαλύψουν τους θησαυρούς που περιέχουν (νομίσματα ή μανιτάρια). Φυσικά και πάλι στόχος σας είναι να σώσετε την πριγκίπισσα Peach.





Το "Super Mario RPG", όπως καταλαβαίνετε, είναι ένα ακόμη τυπικό παιχνίδι της σειράς, που εκμεταλλεύεται όσο μπορεί τις δυνατότητες του SNES. Με δυσκολία μετρίου επιπέδου και όμορφα γραφικά, αναμένεται να κάνει την εμφάνισή του στα μέσα Δεκεμβρίου.

KING'S FIELD II

Το νησί Μερανέτε περνάει πολύ δύσκολες στιγμές, καθώς φαίνεται ότι μια μυστηριώδης οντότητα που κοιμάται είναι η πηγή πολλών συμφορών. Δεν ξέρουμε αν οι συμφορές αυτές έχουν σαν σημάδι πληγές στους λαιμούς των κατοίκων που εμφανίζονται τις νύχτες, αλλά έτσι κι αλλιώς δεν θα μπορούσαμε να βοηθήσουμε τον Aleph Galucia Leguna, τον ήρωά μας. Βλέπετε, λόγω κακοτυχιών στη διαδρομή του προς το νησί, θα έχανε όλο τον εξοπλισμό του σε σκόρδα, σταυρούς και μυτερά ξύλα, και θα έφτανε μόνο με τον οπλισμό που έχει και τώρα: ένα μικρό μαχαιράκι.

Με τέτοιο εξοπλισμό δεν περιμένετε βέβαια να πάτε και πολύ μακριά τις πρώτες φορές που θα παίξετε το παιχνίδι. Στην πραγματικότητα, μερικές φορές θα φτάσετε μόνο μέχρι τον πρώτο εχθρό, όπου θα διαπιστώσετε δύο πράγματα: πρώτον ότι το μαχαιράκι δεν είναι και τόσο εύχρηστο μια και είναι αποτελεσματικό μόνο από πολύ μικρή απόσταση και δεύτερον ότι οι αντίπαλοί σας δεν είναι καθόλου ευκαταφρόνητης δυναμικότητας. Με λίγη καλή τύχη και ψάξιμο, θα καταφέρετε να βρείτε μια σχετικά εύκολη περιοχή, όπου θα μαζέψετε μερικά εφόδια (χρυσό, γιατρικά, μαγικές ικανότητες), για να συνεχίσετε στις πιο απαιτητικές.

Οπως ίσως θα καταλάβατε, το "King's Field II" δεν είναι το πιο εύκολο παιχνίδι περιπέτειας που έχει εμφανιστεί στο Playstation. Αυτά βέβαια ίσως είναι καλά νέα για τους σκληραγωγημένους στα παιχνίδια του είδους, αλλά οι λιγότερο έμπειροι μάλλον θα στερηθούν τα καταπληκτικά γραφικά του και τον ήχο του - αλλιώς θα τα πληρώσουν ακριβά σε εκνευρισμό. Αλλά ποτέ δεν είναι αργά για προπόνηση...

TOH SHIN DEN 2

Δεν έχει περάσει πολύς καιρός από τότε που η Tahara κυκλοφόρησε το "Toh Shin Den", ένα ακόμη παιχνίδι όπου δύο αντίπαλοι μπαίνουν στο στίβο μάχης και ένας μόνο πρόκειται να βγει ζωντανός. Οι χαρακτήρες του παιχνιδιού αυτού ήταν μάλιστα ακόμη λιγότερο αθροί με τους αντιπάλους τους, απ' ό,τι στο μέσο παιχνίδι του τύπου, καθώς σπαθιά, μαστίγια και σιδερογροθιές ήταν λίγα μόνο από τα μέσα αλληλοεξόντωσης που χρησιμοποιούνταν. Μόλις δύο μήνες μετά την κυκλοφορία του "Toh Shin Den", η Tahara έρχεται να ανακοινώσει την κυκλοφορία του διαδόχου του "Toh Slin Den 2", το οποίο θα είναι έτοιμο κατά τον Ιανουάριο και θα κυκλοφορήσει στις αίθουσες ηλεκτρονικών παιχνιδιών και στο Playstation. Το "Toh Shin Den 2" δεν έρχεται να ανατρέψει τα όσα καθιέρωσε ο νεαρός πρόγονός του, αλλά να προσφέρει μερικές επεκτάσεις και να διορθώσει κάποια κακώς κείμενα.

Η πρώτη αλλαγή που θα παρατηρήσει κανείς είναι ότι η υφή των πολυγώνων που χρησιμοποιούνται για τη σύνθεση των χαρακτήρων είναι πιο "απαλή", δίνοντας ένα πολύ καλύτερο, από αισθητική άποψη, αποτέλεσμα. Η κίνηση επίσης είναι πιο γρήγορη - οι προγραμματιστές προφανώς δούλεψαν στους αλγορίθμους τρισδιάστατης απεικόνισης. Δύο άλλες σκέψεις της ομάδας ανάπτυξης είναι να μην αρκεί πια το πάτημα ενός κουμπιού για να ενεργοποιηθούν οι "θανατηφόρες κινήσεις" του χαρακτήρα που ελέγχετε, καθώς και κάποια αύξηση του καστ κατά δύο ή τρεις χαρακτήρες.

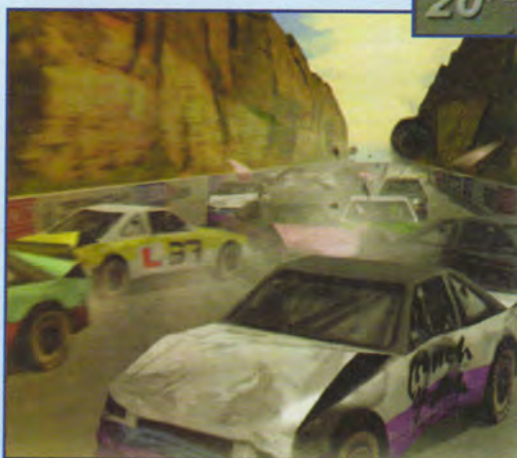
Οι πρώτες οθόνες πάντως απεικονίζουν έναν γιγαντόσωμο πολεμιστή με ένα τεράστιο ξίφος, που κανονικά θα σας περιμένει αφού εξασκηθείτε με πιο βατούς αντιπάλους. Περισσότερες λεπτομέρειες πάντως θα υπάρχουν όταν κυκλοφορήσει το παιχνίδι, στις αρχές δηλαδή του επόμενου έτους.



DESTRUCTION DERBY

Φορέστε τα κράνη σας, δέστε τις ζώνες ασφαλείας σας και γυρίστε το κλειδί στη μηχανή του αγωνιστικού σας αυτοκινήτου. Ξεχυθείτε στις πίστες του "Destruction Derby" για να κατακτήσετε την πρωτιά ανάμεσα σε άλλα 20 περίπου αυτοκίνητα. Δείτε την πίστα είτε μέσα από την καμπίνα του οδηγού, είτε από εξωτερικές κάμερες, ενώ αγωνίζεστε εναντίον των αντιπάλων σας που ελέγχονται είτε από τον υπολογιστή, είτε από κάποιον φίλο σας (το ένα αυτοκίνητο), αν χρησιμοποιείτε τη θύρα σύνδεσης του "Playstation". Προσθέστε σ' όλα αυτά τα όμορφα, τρισδιάστατα γραφικά, των οποίων η κίνηση δεν επιβραδύνεται όσα αυτοκίνητα και αν φαίνονται στην οθόνη, και θα έχετε ένα πολύ καλό παιχνίδι.





Η, τουλάχιστον, έτσι θα έπρεπε να είναι, αλλά η Psygnosis φαίνεται ότι βιάστηκε να το φέρει στα ράφια των καταστημάτων. Δεν θα πείραζαν καθόλου μερικοί επιπλέον έλεγχοι για την αίσθηση του παιχνιδιού, που θα εντόπιζαν σίγουρα το πρόβλημα ότι οι διαδρομές είναι πολύ στενές, μόλις δύο αυτοκίνητα πλάτος, και έτσι το προσπέρασμα ή ακόμη και οι στροφές εγκυμονούν θανάσιμους κινδύνους. Ενα άλλο στοιχείο που θα έπρεπε να δουλέψει υπέρ του παιχνιδιού - αλλά τελικά μάλλον αποβαίνει σε βάρος του - είναι η χρήση διασταυρώσεων: κανονικά οι διασταυρώσεις θα αποτελούσαν ένα σημείο που θα αύξανε την αδρεναλίνη, ακόμη και την ανάγκη για προσεκτικότερη διαμόρφωση της στρατηγικής (να φτάσετε εκεί όταν η κίνηση θα είναι λιγότερη). Κάντε όμως το "λάθος" να τρακάρετε σε διασταύρωση και προσπαθήστε να βρείτε μετά από εξίμισι περιστροφές του αυτοκινήτου σας προς ποια κατεύθυνση πρέπει να κινηθείτε...

Το "Destruction Derby" αφήνει μια πίκρα στον οπαδό των παιχνιδιών οδήγησης: την πίκρα του ότι ένα παιχνίδι θα μπορούσε να είναι εξαιρετικό, αλλά μένει απλώς καλό. Ελπίζουμε ότι η Psygnosis θα το αντιληφθεί και θα κάνει τις απαραίτητες διορθώσεις, οπότε το Πάσχα να έχουμε το "σωστό" Destruction Derby.



BATTLE BEAST

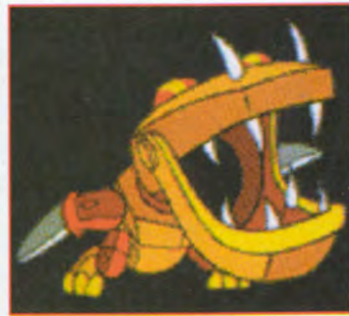
Ο κόσμος κινδυνεύει! Σιγά τα νέα, θα πείτε, ο κόσμος κινδυνεύει στο 30% περίπου των παιχνιδιών για υπολογιστές είτε από εξωγήινους, είτε από μανιακούς κατοίκους του πλανήτη που θέλουν είτε να τον κυβερνήσουν είτε να τον καταστρέψουν. Πράγματι έχετε δίκιο, αλλά αυτή τη φορά τα πράγματα είναι διαφορετικά, μια και ο κόσμος απειλείται από δολοφονικά βατράχια! Μήπως η "Βατραχομυομαχία" του Ησίοδου δεν ήταν σατιρικό αλλά προφητικό έργο;



Διαλέξτε έναν από τους έξι διαθέσιμους χαρακτήρες, με πάνω από 100 κινήσεις διαθέσιμες ανά χαρακτήρα και μετατρέψτε τους επίδοξους ηγέτες του κόσμου σε πακετάκια, έτοιμα προς εξαγωγή σε χώρες όπου ανθεί η βατραχοφαγία. Ο δρόμος σας προς την επιτυχία έχει το περιβάλλον του "Dragon's Lair" και του "Space Ace" και κάτι από τη συνταγή του "Street Fighter". Αυτό μεταφράζεται σε υπέροχα γραφικά και ήχο (άλλωστε το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει μόνο σε CD-ROM) και μονομαχίες πλάσμα-με-πλάσμα μέχρι θανάτου. Εξοντώστε όλους τους αντιπάλους σας και παίξτε τη μοίρα του κόσμου κορόνα-γράμματα, στην αναμέτρησή σας με τον αρχηγό των βατράχων, τον Toady.



Το "Battle Beast" κατάφερε να συνδυάσει πολλά θετικά στοιχεία, έχοντας και μια δόση πρωτοτυπίας στον τομέα της επιλογής των χαρακτήρων. Το μόνο σοβαρό παράπονο είναι ότι μερικές φορές η κίνηση γίνεται λίγο απότομη, κάτι που κατεβάζει το δείκτη ευκολίας χειρισμού, αλλά μάλλον δεν μπορούμε να τα έχουμε όλα.



KOLIBRI

Ξαφνικά αισθάνομαι το βάρος μου να μειώνεται απότομα. Είναι η δίαιτα που φέρνει αποτελέσματα, σκέφτομαι, αλλά πάλι, καμία δίαιτα δεν θα με έφτανε στα 50 γραμμάρια. Και αυτή η μακριά και λεπτή μύτη... Και τα φτερά στη θέση των χεριών! Θεέ μου! Μεταμορφώθηκα σε κολίβρι!

Πριν καν προλάβω να δω την καλή πλευρά του πράγματος - ένα λουλούδι είναι τρία γεύματα - μια δεύτερη εξέλιξη σκοτεινιάζει τον ουρανό: οι προγραμματιστές της "Novatrade" με ψηφιοποιούν και με ρίχνουν μέσα στην καινούρια (σχετικά, πάντα) μηχανή της Sega, το 32X μέσα σε έναν κόσμο γεμάτο αναζήτηση, κρυμμένες παγίδες, γρίφους στους οποίους οι προφανείς λύσεις είναι πάντα λανθασμένες, αλλά ακόμη και σκηνές δράσης και ανταλλαγές καταιγιστικών πυρών.



Από μερικές απόψεις το παιχνίδι θα σας θυμίσει κάπως το "Ecco", που εμφανίστηκε πριν τρεις μήνες περίπου. Θα βρείτε ανάλογο στιλ παιχνιδιού, όπου δεν υπάρχει καθορισμένη "διαδρομή" που πρέπει να ακολουθήσετε, προκειμένου να προχωρήσετε στο παιχνίδι. Θα βρείτε εκπληκτικά γραφικά, με αμέτρητα χρώματα να εμφανίζονται ταυτόχρονα στην οθόνη. Θα βρείτε ατμοσφαιρική μουσική, προσεκτικά επιλεγμένη για να ταιριάζει στις σκηνές που εκτυλίσσονται στην οθόνη σας. Θα δείτε ότι κανείς δεν θα σας πει τι ακριβώς πρέπει να κάνετε, αλλά θα πρέπει να το ανακαλύψετε μόνοι σας (ή τουλάχιστον αυτές φαίνονται να είναι οι προθέσεις της Novatrade). Για να μην αφήσουμε αυτή τη σύγκριση με λάθος εντυπώσεις, να πούμε ότι το "Kolibri" δείχνει να είναι αρκετά καλύτερο από το "Ecco". Πόσο ακριβώς είναι το "αρκετά" θα το μάθουμε σε έναν ή δύο μήνες...



BUG!

Αφήστε κάτω τα εντομοκτόνα και τις εφημερίδες, που μόλις ακούσατε για κοριό βαλθήκατε να τον σκοτώσετε. Στο κάτω-κάτω, ο συγκεκριμένος κοριός έχει ήδη αρκετά προβλήματα επιβίωσης με όλους τους συγκατοίκους που του επέβαλαν οι προγραμματιστές της Sega. Μήπως θα θέλατε να τον βοηθήσετε, αντί να συνταχθείτε με τους διώκτες του;



Και λόγοι υπάρχουν για να πάρετε το μέρος του κακόμοιρου κοριού: θα μπορέσετε να δείτε κάποια από τα καλύτερα γραφικά που έχουμε δει σε παιχνίδι του Saturn, ενώ και η ηχητική επένδυση είναι μια σειρήνα που θα σας θέλξει. Το "Bug!" θα μπορούσε με αυτά τα εφόδια και την ψευτοτρισδιάστατη απεικόνισή του να αποτελέσει ένα μικρό παράδεισο για τον οπαδό των παιχνιδιών πλατφορμών, δυστυχώς όμως υπάρχουν δύο "αλλά" που χαλάνε την εικόνα.

Το πρώτο "αλλά" έχει να κάνει με την ταχύτητα του παιχνιδιού. Εκεί που το "Sonic" μας είχε συνηθίσει σε υπερηχητικές κλίμακες μέτρησης, το "Bug!" τραβάει απότομα χειρόφρενο και συνεχίζει με τα πόδια. Το δεύτερο "αλλά" σχετίζεται με τη γενικότερη αίσθηση του παιχνιδιού: δεν υπάρχει τίποτε πρωτότυπο, τίποτε καινούριο και, αν δεν επρόκειτο για τα γραφικά και τον ήχο, άνετα θα στοιχημάτιζε κανείς ότι το "Bug!" είναι παιχνίδι για ηλικίες από 5 ετών και άνω. Η ψευτοτρισδιάστατη απεικόνιση, τέλος, είναι περισσότερο οπτικό εφέ, παρά λειτουργικό τμήμα του παιχνιδιού, μια και σχεδόν όλες οι κινήσεις γίνονται σε δύο διαστάσεις. Σίγουρα το "Saturn" διαθέτει καλύτερα παιχνίδια πλατφόρμας, οπότε μπορείτε να αγνοήσετε αυτόν τον κοριό, σαν να ήταν ψόφιος.





FINAL FANTASY VII



Πριν αναφέρουμε οτιδήποτε άλλο για το "Final Fantasy VII", πρέπει να πούμε ότι η κυκλοφορία του δεν προγραμματίζεται πριν από τον Δεκέμβριο του 1996, δηλαδή σε κάτι περισσότερο από ένα χρόνο. Ετσι λοιπόν θα χρειαστεί να περιμένετε αρκετά μέχρι να δείτε με τα μάτια σας το παιχνίδι όπου τα δισδιάστατα γραφικά δεν έχουν καμία θέση, καθώς όλα είναι φτιαγμένα σε τρεις διαστάσεις. Θα σας φανεί απίστευτο, αλλά φαίνεται ότι όλα τα πράγματα σ' αυτό το παιχνίδι είναι δαιμονισμένα και δεν σταματάνε να κινούνται, να περιστρέφονται, να μεγεθύνονται, να απομακρύνονται ή να μεταμορφώνονται, μέσα από όλα τα ειδικά εφέ που έχουμε δει μέχρι σήμερα.



Λογικά, βέβαια, θα μας ρωτήσετε γιατί σας ανοίγουμε την όρεξη από τώρα, για ένα παιχνίδι που θα είναι έτοιμο μετά από ένα χρόνο. Υπάρχουν δύο λόγοι. Ο πρώτος είναι ότι αφού η Nintendo άνοιξε τη δική μας όρεξη, γιατί να μην ανοίξουμε εμείς τη δική σας; Ο δεύτερος είναι για να σας προϊδεάσουμε σχετικά με το είδος των παιχνιδιών που θα συνοδεύει το Ultra 64, το καινούριο σύστημα από τη Nintendo, που η κατασκευάστρια εταιρία υπόσχεται ότι θα αλλάξει το ρουν της ιστορίας των ηλεκτρονικών παιχνιδιών. Μένει να δούμε, βέβαια, κατά πόσο αυτό θα είναι αλήθεια - και δεν θα χρειαστεί να περιμένουμε ένα χρόνο: τα πρώτα απτά δείγματα θα πρέπει να είναι έτοιμα τον Απρίλιο (ελπίζουμε όχι την 1η Απριλίου).

WIPEOUT



Οσοι χρειάζεστε δραμαμίνες για να ταξιδέψετε με πλοίο, φοβάστε τα αεροπλάνα ή αποφεύγετε τα τρενάκια και τα άλλα παιχνίδια ιλίγγου των λούνα παρκ, σταματήστε την ανάγνωση εδώ. Στο "Wipeout" η ζωή αρχίζει στο φράγμα της ταχύτητας του ήχου και κυλάει με μηδενική βαρύτητα. Οι γενναίοι μπορούν να ακολουθήσουν.

Το "Wipeout" είναι ένα παιχνίδι οδήγησης, όπου αντί για αυτοκίνητο, μηχανή ή άλλο συμβατικό μεταφορικό μέσο, έχετε στη διάθεσή σας ένα υπερσύγχρονο σκάφος με αντιβαρυτικούς μηχανισμούς. Αυτό το σκάφος θα πρέπει να το οδηγήσετε μέσα από έξι τρισδιάστατες πίστες, που ξετυλίγονται μπροστά σας με ταχύτητες που κόβουν την ανάσα, έτσι ώστε να βρεθείτε μπροστά από τους ανταγωνιστές σας, όταν περνάτε πάνω από τη γραμμή του τερματισμού. Οπως καταλαβαίνετε, η διαδρομή δεν θα είναι απλή βόλτα, προβαλλόμενη σε γρήγορη κίνηση, αλλά παγίδες, εμπόδια και κόλπα των αντιπάλων σας θα δυσκολέψουν την αποστολή σας. Η εξαιρετική σας τύχη, όμως, φρόντισε ώστε το σκάφος σας να διαθέτει έξι οπλικά συστήματα τελευταίας τεχνολογίας, ικανά να διαλύσουν - κυριολεκτικά - τα περισσότερα από τα εμπόδια που θα έχουν την απρονοησία να βρεθούν στο δρόμο σας. Το "Wipeout" έχει κάνει ήδη την εμφάνισή του στο Playstation με υπέροχα γραφικά, γρήγορη κίνηση, ηχητική επένδυση σε ρυθμούς techno (για να ανεβαίνει η αδρεναλίνη) και υψηλό δείκτη εθισμού. Πολύ σύντομα θα χτυπήσει την πόρτα των PCs αλλά θα σας τιμήσει μόνο αν έχετε CD, ενώ και ένας Pentium δεν θα ήταν άσχημος... Μήπως είναι καιρός να αναβαθμίσετε το μηχάνημά σας;



ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ AMIGA
- ΠΡΟ-ΠΟ 2
- LOTTO 2 (νέο)
- Λεξικό Ελληνοαγγλικό - Αγγλοελληνικό







PC CD-ROM TITLES





ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΚΟΝΣΟΛΕΣ

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΜΗΝΟΣ

PENTIUM/66MHz - 8MB RAM - 425MB HD - 1.44MB FDD - SVGA 1MB - COLOR MONITOR 14" NILR KEYBOARD -MOUSE
ΤΙΜΗ: 259.000!!!

ΣΚΛΗΡΟΣ ΔΙΣΚΟΣ 850 MB εσωτερικός για A1200 ή εξωτερικός για A600
ΤΙΜΗ: 59.500!!!

3DO GOLDSTAR + FIFA SOCCER + CONTROL PAD ΤΙΜΗ: 89.000!!!

PHILIPS CDi 450 ΤΙΜΗ: 69.000!!!



AMIGA's WORLD



PC's WORLD



CONSOLE'S WORLD



PERIPHERALS WORLD

INFOWORLD *ο κόσμος σας*

INFOWORLD

ΑΓΟΡΕΣ - ΠΩΛΗΣΕΙΣ - ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ (AMIGA - PC)
ΚΟΝΣΟΛΩΝ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (SEGA - NINTENDO - SONY - NEOGEO - JAGUAR - 3DO - CDI - CD-ROM)
ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ - ΣΥΝΕΧΗΣ ΑΝΑΝΕΩΣΗ

AMIGA COMPUTERS

AMIGA 1200 !!!	117.500
AMIGA CD32	50.900
AMIGA 1200 (MTX.)	99.500
AMIGA 600 (MTX.)	58.500
AMIGA 500 (MTX.)	42.500

ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ ΓΙΑ AMIGA 3.5" ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΣ (A1200) - ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΣ (A600/A1200)

425MB	46.500
635MB	55.000
850MB	61.900
1.3GB	77.900

(+3.900 για εξωτερικό)

2.5" ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΣ (A600/A1200)

340MB	61.900
525MB	87.500

(περιλαμβάνεται καλώδιο-τοποθέτηση)

PC COMPATIBLES (INFOWORLD)

486DX2/66	199.500
486DX2/80	205.000
486DX4/100	211.000
PENTIUM/75	298.500
PENTIUM/90	328.500
PENTIUM/100	338.500

Τα συστήματα περιλαμβάνουν: 8MB RAM (4MB τα 486) - 425MB HD - 1.44 FDD - SVGA 1MB - COLOR MONITOR NI-LR - KEYBOARD - MOUSE

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ AMIGA - PC
CD-ROM

2X SPEED (PC)	18.500
4X SPEED (PC)	41.500
2X SPEED (A1200/A600)	31.900
4X SPEED (A1200/A600)	54.500

ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ 3.5" (PC)

425MB	36.500
540MB	42.500
635MB	45.000
850MB	50.900
1.08GB	63.500
1.3GB	67.500

ΚΑΡΤΕΣ ΜΝΗΜΗΣ - ΕΠΙΤΑΧΥΝΤΕΣ ΜΕ ΘΕΣΗ ΓΙΑ FPU ΚΑΙ RT CLOCK (A1200)

2MB-8MB	44.000
4MB-8MB	58.500
VIPER 030/28MHz	49.900
VIPER 030/40MHz	59.500
BLIZZARD 030/40MHz	63.500
BLIZZARD 030/50MHz	86.900
4MB SIMM	33.900
8MB SIMM	67.500
16MB SIMM	122.900

ΟΘΟΝΕΣ AMIGA

1084 MONO (MTX.)	33.500
1084 STEREO (MTX.)	39.900
PHILIPS STEREO	59.900
MICROVITEC MULTISYNC	114.500

ΟΘΟΝΕΣ SVGA

MONO 14"	24.500
COLOR 14"	49.500
COLOR 14" NI-LR	57.500
COLOR 15" DIGITAL	82.900
SONY 15" DIGITAL 0.25	126.900

ΔΙΑΦΟΡΑ

SX1 EXP. MODULE (CD32)	78.900
3DO BLASTER (PC)	79.900
SOUNDBLASTER 16 (PC)	22.900
BEETHOVEN ADSP16 (PC)	24.500
CLARITY 16 (AMIGA)	50.900
SAMPLER STEREO (AMIGA)	10.900
MIDI INTERFACE (AMIGA)	12.700
VIDI 24RT (AMIGA)	72.000
FDD EXTERNAL (AMIGA)	19.500
FDD INTERNAL (AMIGA)	12.700
FDD EXT. (MTX.) (AMIGA)	12.700
TV TUNER PHILIPS (PC)	39.000
TV MODULATOR (AMIGA)	12.700
0.5MB+RT CLOCK (A500)	10.900
SCSI INTERFACE (AMIGA)	21.900
FAX-MODEM 14400 EXTERN.	29.500

AKOMA PRINTERS - SCANNERS - GENLOCKS ΓΙΑ AMIGA ΚΑΙ PC

ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ AMIGA

Amiga ΠΡΟ-ΠΟ 2	11.500
Amiga LOTTO	7.500
Amiga LOTTO 2	11.500
Λεξικό Ελληνοαγγλικό - Αγγλοελληνικό 60.000 λέξεων	12.700

CONSOLES

SEGA SATURN	126.000
SONY PLAYSTATION	117.900
NEO-GEO CD	114.500
3D0 FZ10+STARBLADE	109.500
PHILIPS CDI 450	75.900
JAGUAR+CYBERMORPH	48.900
JAGUAR CD	49.000
S-NES+STARWING	35.500
MEGA DRIVE II	29.500
MEGA DRIVE (MTX.)	19.900
GAME GEAR	25.900
GAME GEAR (MTX.)	16.900

* Οι τιμές δεν περιλαμβάνουν Φ.Π.Α. 18%

INFOWORLD

ΖΑΙΜΗ 28 – ΚΑΘΕΤΟΣ ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ.
ΤΗΛ 8236141

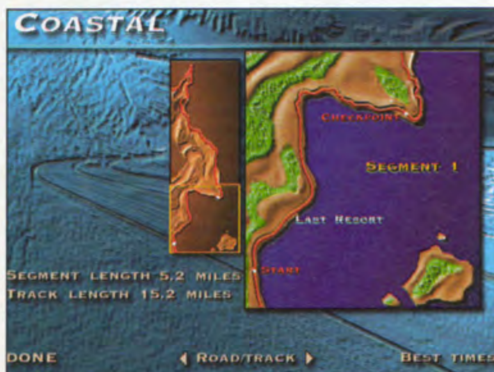
The Need For SPEED

Ταχύτητα: Μία λέξη που ηχεί στα αυτιά μας τόσο γλυκά όσο γλυκιά είναι και η ίδια. Ο άνθρωπος πάντα είχε μία ιδιαίτερη σχέση με αυτή, καθώς του αρέσει να έρχεται αντιμέτωπος με τον κίνδυνο. Σήμερα, όλο και περισσότερα αυτοκίνητα μπορούν να προσφέρουν αυτή την εκπληκτική και ανεπανάληπτη εμπειρία της ταχύτητας όσο το δυνατόν ασφαλέστερα. Αν λοιπόν είστε εραστής των γρήγορων αυτοκινήτων και της ταχύτητας, τότε δεν έχετε παρά να ζήσετε ανεπανάληπτες στιγμές και εμπειρίες, παίζοντας το "The Need For Speed". Τώρα πια, δεν χρειάζεται να έχετε ένα πανάκριβο αυτοκίνητο, αλλά απλώς ένα PC και ένα CD-ROM!!! Και γιατί το λέμε αυτό; Διότι το παιχνίδι είναι υπερβολικά ρεαλιστικό και εξομοιώνει τέλεια την οδική συμπεριφορά ενός πραγματικού αυτοκινήτου.



Το "The Need For Speed" είναι εδώ και σας προκαλεί να πάρετε μέρος σε έναν περιπετειώδη αγώνα ταχύτητας, που θα έκανε ακόμα και τον Προστ να χάσει το χρώμα του...

Ολα ξεκίνησαν πριν από μερικούς μήνες, όταν το "The Need For Speed" έκανε άνω κάτω την αγορά παιχνιδιών για κονσόλες. Ηταν τότε που κυκλοφόρησε η πρώτη έκδοσή του για 3DO και όλος ο κόσμος της ηλεκτρονικής διασκέδασης εντυπωσιάστηκε. Τώρα, το δυναμικό παιχνίδι εισβάλλει με ταχύτητα 150 MPH στο PC σας και σας καλεί να πάρετε μέρος σε ένα μοναδικό αγώνα ταχύτητας. Ετοιμαστείτε λοιπόν για έναν αγώνα ταχύτητας, αντιμέτωποι με το χρόνο ή με τους καλύτερους οδηγούς του κόσμου. Τέρμα τα γκάζια και φύγαμε... Το "The Need For Speed" τα συγκεντρώνει όλα. Φανταστικά γραφικά υψηλής ανάλυσης, φοβερό σαλόνι αυτοκινήτων, τέλειο gameplay, δράση και ένταση που κόβουν την ανάσα.



Γραφικά - Θέα Αγώνα

Τα γραφικά του "The Need For Speed" είναι τέλεια. Αυτοκίνητα που σκοτώνουν, οθόνες πανέμορφα σχεδιασμένες και πίστες που ξεπερνούν κάθε προηγούμενο. Αν νομίζετε ότι υπερβάλλουμε, δείτε μόνο την ενότητα "σαλόνι αυτοκινήτων" και θα καταλάβετε γιατί γίνονται αυτά τα σχόλια.

Η θέα του αγώνα δίνεται από τρεις διαφορετικές κάμερες. Η μία βρίσκεται μέσα στο αυτοκίνητο, η άλλη στο πίσω μέρος του και η τελευταία μέσα σε ένα ελικόπτερο! Τέλος, δεν θα πρέπει να ξεχάσουμε ότι έχετε τη δυνατότητα να καταγράφετε έναν αγώνα και να το παρακολουθείτε αργότερα σε replay!

Χειρισμός

Ο χειρισμός του "The Need For Speed" μπορεί να χαρακτηριστεί ιδιαίτερα φιλικός. Ο χειρισμός του αυτοκινήτου μπορεί να γίνει μέσω ή πληκτρολογίου, ή mouse, ή joystick.









Το σίγουρο είναι ότι με το χειρισμό του αυτοκινήτου, που είναι πραγματικά άψογος, δεν θα αντιμετωπίσετε κανένα πρόβλημα.

Αυτοκίνητα - Δρόμοι

Το "The Need For Speed", όπως και κάθε παιχνίδι του είδους που σέβεται τον εαυτό του, έχει μία πλούσια συλλογή αυτοκινήτων και δρόμων.

Ετσι, μπορείτε να διαλέξετε το αυτοκίνητο που σας αρέσει, ανάμεσα στα Dodge Viper RT/10, Porsche 911 Carrera, Chevrolet Convette ZR-1, Ferrari 512 Testarossa, Lamborghini Diablo VT, Mazda RX-7, Honda Acura NSX και Toyota Supra Turbo. Ολα τα αυτοκίνητα είναι υψηλών προδιαγραφών και αρκεί ένα χάδι στο γκάζι, για να πιάσουν τη μέγιστη ταχύτητά τους.

Οι διαδρομές που υποστηρίζει το "The Need For Speed" είναι συνολικά επτά. Τρεις από αυτές είναι ανοικτές, ενώ οι υπόλοιπες είναι κλειστές. Οι ανοικτές διαδρομές περιλαμβάνουν τις Alpine, Coastal και City, ενώ οι κλειστές τις Rasty Springs Race Way, Autumn Valley Speedway και Vertigo Ridge.

Εκθεση Αυτοκινήτων

Αυτή είναι μία από τις συμπληρωματικές ενότητες του παιχνιδιού που πραγματικά ξαφνιάζει. Μέσα από αυτή την ενότητα μπορείτε να έχετε μία ολοκληρωμένη εικόνα για το αυτοκίνητο που έχετε επιλέξει, μαθαίνοντας στατιστικά στοιχεία του αυτοκινήτου σας, την τιμή, το βάρος και την ιστορία παραγωγής του. Δεν σας φτάνουν αυτά; Μπορείτε να δείτε ένα video με το αυτοκίνητο σε δράση και να αναλύσετε όλα τα μηχανικά του μέρη, από τη μηχανή μέχρι και το αμάξωμα!

Η ενότητα Showcase είναι πραγματικά εκπληκτική. Μέσα σε αυτήν, ο παίκτης μπορεί να βρει πολύτιμες πληροφορίες για όλα τα αυτοκίνητα που περιλαμβάνει το παιχνίδι.

Καλωδιωμένο Παιχνίδι

Το "The Need For Speed" είναι χωρίς καμιά αμφιβολία ένα κορυφαίο παιχνίδι. Μπορεί να σας προσφέρει όλα αυτά που προσφέρουν τα κλασικά παιχνίδια αγώνων ταχύτητας και, επιπλέον, εκπληκτικό ρεαλισμό στην οδική συμπεριφορά των αυτοκινήτων. Οι δυνατότητες του "The Need For Speed" δεν σταματούν εδώ.

Το παιχνίδι σάς δίνει τη δυνατότητα να συμμετάσχετε σε έναν αγώνα ταχύτητας "πρόσωπο με πρόσωπο" με κάποιον άλλο φίλο σας που βρίσκεται σπίτι του! Πώς γίνεται

ΜΑΣ ΑΡΕΣΑΝ

- Τα άψογα γραφικά
- Η δυνατότητα παιξίματος μέσω modem
- Οι πίστες
- Ο ρεαλισμός

ΔΕΝ ΜΑΣ ΑΡΕΣΑΝ

Η έλλειψη τεχνικών απαιτήσεων από το κουτί

ΜΑΣ ΑΦΗΣΑΝ ΑΔΙΑΦΟΡΟΥΣ

Η αναφορά στην έκδοση 3DO

κάτι τέτοιο; Μα φυσικά, με ένα modem. Οσο παράξενο και αν σας φαίνεται, το παιχνίδι υποστηρίζει παιχνίδι μέσω modem. Για να πραγματοποιηθεί κάτι τέτοιο, θα πρέπει ο υπολογιστής σας να είναι εξοπλισμένος με ένα modem στα 9600. Αν το modem σας διαθέτει ταχύτητα μικρότερη από τα 9600, το καλωδιωμένο παιχνίδι δεν πρόκειται να πραγματοποιηθεί.



Αντί Επιλόγου

Το "The Need For Speed" είναι ένα άψογο παιχνίδι που απευθύνεται σε όλους αυτούς που τους αρέσει η ταχύτητα. Σημαντική είναι και η προσπάθεια της PlotLine, που μετέφρασε το manual του παιχνιδιού στα ελληνικά!

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου







ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
95%	92%	95%	93%

APACHE LONGBOW

full, 65. Το πακέτο του Apache περιλαμβάνει το CD, ένα αρκετά ογκώδες και καλογραμμένο manual, καθώς και μια πολύ χρήσιμη κάρτα με το Control Summary του παιχνιδιού.

Μετά τη σχετικά μέτρια εισαγωγή βγαίνετε στο κεντρικό μενού. Από εκεί μπορείτε να επιλέξετε το QuickStart για να βγείτε κατευθείαν στον αέρα έτοιμοι για μάχη. Αν θέλετε



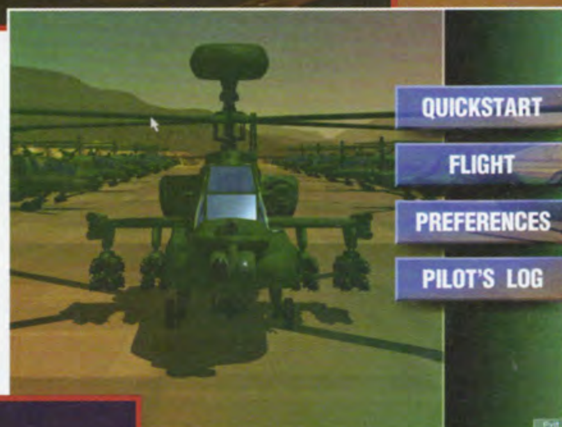




Τα simulators είναι χωρίς αμφιβολία από τα πιο συναρπαστικά είδη software που μπορεί να έχει κάποιος για τον υπολογιστή του. Δεν είναι και λίγο να σου παρέχεται η δυνατότητα να πιλοτάρεις τα πιο σύγχρονα αεροσκάφη προσπαθώντας να φέρεις εις πέρας την αποστολή σου - ειδικά όταν το αεροσκάφος αυτό δεν έχει βγει ακόμα στην παραγωγή, όπως συμβαίνει στην περίπτωση του Apache LongBow. Για όσους δεν το ξέρουν, παρ' ότι το Apache θεωρείται από τα τελειότερα μοντέρνα πολεμικά ελικόπτερα, οι δημιουργοί του αποφάσισαν να το βελτιώσουν ακόμα περισσότερο. Το νέο μοντέλο θα λέγεται (μαντέψτε!) "Apache LongBow" και θα έχει πολύ καλύτερο σύστημα ραντάρ από τα προηγούμενα, καθώς και μεγαλύτερη ευελιξία στον προγραμματισμό των Flying Routes του, καθιστώντας το ικανό να μάχεται αποτελεσματικά ακόμα και στο σκοτάδι. Οπως θα καταλάβατε, το παιχνίδι σάς τοποθετεί πίσω από το cockpit ενός Apache LongBow και σας αναθέτει διάφορες αποστολές τις οποίες πρέπει να εκτελέσετε με επιτυχία.

Το παιχνίδι αποτελείται από ένα CD και όπως όλα τα παιχνίδια της εποχής μας είναι μόνο EPC Compatible (Expensive PC Compatible). Αυτό σημαίνει ότι χρειάζεται το λιγότερο 486 με 8MB RAM και ένα Double Speed CD-ROM Drive.

Το minimum installation καταλαμβάνει 25MB από τον σκληρό δίσκο σας, ενώ το







να αναλάβετε κάποια αποστολή όμως, ο πρώτος σας σταθμός θα είναι η Pilots Log DataBase όπου και θα καταχωρίσετε την ταυτότητά σας. Αμέσως μετά περνάτε στο Flight Menu απ' όπου μπορείτε να διαλέξετε αν θα κάνετε απλώς προπόνηση, αν θα παίξετε μόνο μία αποστολή ή αν θα παίξετε συνεχόμενα. Πολύ ενδιαφέρουσες είναι και οι επιλογές NetWork και 2 Player, οι οποίες σας δίνουν τη δυνατότητα είτε να παίξετε με κάποιο φίλο σας μέσω Modem ή NullModem Cable είτε να διαλέξετε έναν παίκτη από το IPX δίκτυο που πιθανώς θα έχετε. Οπως και να έχει, τα MultiPlayer Modes σας παρέχουν τρεις επιλογές: την Combat, όπου είστε αντίπαλοι, τη Leader/WingMan, όπου είστε στην ίδια ομάδα, και την Pilot/Gunner, όπου πετάτε με το

ΕΙΔΟΣ
SIMULATOR
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
DIGITAL INTERGRATION
PC

ίδιο σκάφος και ο ένας από τους δύο αναλαμβάνει τα όπλα.

Οποια και αν είναι η επιλογή, σας περνάει στην οθόνη επιλογής σεναρίου. Οι δημιουργοί του παιχνιδιού αναφέρουν χαρακτηριστικά ότι εφόσον το Apache LongBow είναι ένα ελικόπτερο του μέλλοντος, έψαξαν για περιοχές στις οποίες είναι πιθανό στο μέλλον να ξεσπάσει πόλεμος. Ετσι, μπορείτε να διαλέξετε ανάμεσα σε Κορέα, Υεμένη και Κύπρο(!). Μέσα στο manual μάλιστα θα βρείτε μια σύντομη ιστορική αναδρομή για τα τρία αυτά μέρη. Αμέσως μετά περνάτε στο Briefing Room, απ' όπου μαθαίνετε την αποστολή σας, και κατόπιν στο Mission Planner όπου σχεδιάζετε αν θέλετε το χάρτη πτήσης του Apache.

Στον αέρα τα πράγματα είναι πολύ καλά. Τα γραφικά του Apache είναι άψογα και η κίνηση σχετικά γρήγορη. Κατά τη διάρκεια της μάχης υπάρχουν πολλοί sampled ήχοι και ομιλία. Εκείνο που ξενίζει λίγο είναι η κάπως σπαστή απόκριση του ελικοπτέρου στις εντολές, αλλά το πρόβλημα υπήρχε κυρίως όταν βάζαμε Full Details και High Resolution στον 486/100. Ευτυχώς, υπάρχουν τα Game Preferences που σας επιτρέπουν να φέρετε το παιχνίδι στα μέτρα σας, αλλάζοντας την ανάλυση, την οπτική ευκρίνεια, τα animations κ.λπ.







Κατά τη διάρκεια των πρώτων πτήσεων θα διαπιστώσετε ότι θα ξεδιπλώνετε την Control Summary κάρτα με αγωνία, καθώς τα Control Keys είναι αρκετά. Υπάρχει πληθώρα αποστολών και εχθρών ανάλογα με τη χώρα που έχετε διαλέξει να παίξετε. Οι αποστολές σας ποικίλλουν από απλή άμυνα μέχρι και καταστροφές στόχων εδάφους. Το Training Option θα σας βοηθήσει πολύ να εξοικειωθείτε με τον οπλισμό σας.

Οπως όλα τα simulators που σέβονται τον εαυτό τους, το Apache προσφέρει πληθώρα από εξωτερικές όψεις, οι οποίες είναι πράγματι καλές. Εκείνο που δεν μας εντυπωσίασε ιδιαίτερα ήταν όλα τα movie sequences που υπήρχαν ενδιάμεσα στο παιχνίδι, τελικά όμως ανεβάζουν και αυτά την όλη ατμόσφαιρα και καταλήγει κανείς να μένει αρκετές ώρες μπροστά στο monitor. Είχαμε καιρό να παίξουμε ένα καλό simulator, και το Apache μας χάρισε αρκετές ώρες διασκέδασης (ειδικά το Modem Play). Οι φίλοι των simulators είναι σίγουρο πως θα το αγαπήσουν, καθώς πρόκειται για ένα πολύ προσεγμένο παιχνίδι. Αν ψάχνατε λοιπόν τόσο καιρό για τον απόγονο του GunShip 2000, μη χάσετε το Apache.

Του Παντελή Ανδρεάδη





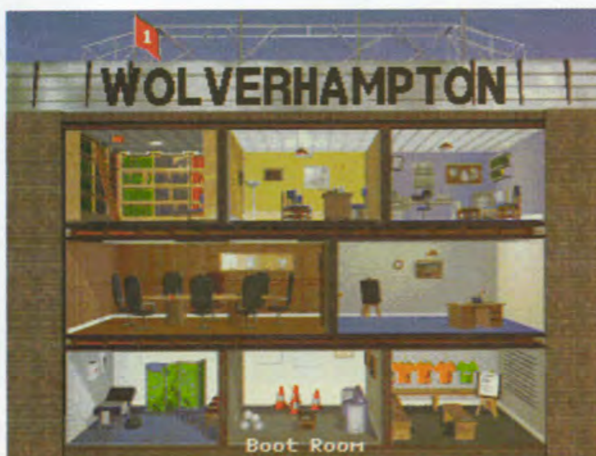
ΓΡΑΦΙΚΑ 92% ΗΧΟΣ 90% GAMEPLAY 93% ΓΕΝΙΚΑ 92%

ΕΙΔΟΣ: SOCCER
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: ANCO
AMIGA

PLAYER MANAGER 2

Μετά από πέντε χρόνια αναμονής, η συνέχεια του Player Manager της Anco είναι γεγονός. Στο χώρο των soccer manager εξομοιωτών έχουν παρουσιαστεί τον τελευταίο καιρό πολλά και καλά παιχνίδια, όπως το On the Ball, παλαιότερα, και τα Sensible World of Soccer και Ultimate Soccer Manager, πρόσφατα.

Βέβαια, το καθένα από αυτά διαφέρει αρκετά από τα υπόλοιπα και κάθε υποψήφιος manager θα βρει πλέον αυτό που ζητάει. Το On the Ball είναι ακόμα η κορυφή στο χώρο και συνδυάζει τα πάντα: στρατηγική και arcade action σε ένα ομοιογενές σύνολο. Το SWOS έχει ρίξει βάρος στην arcade πλευρά, που είναι και το δυνατό του σημείο. Το Player Manager 2 είναι ένα σχετικά μεγάλο παιχνίδι, που και αυτό έχει καταφέρει να συνδυάσει τη στρατηγική με την arcade δράση πολύ καλά.



Στο παιχνίδι μπορούν να παίξουν ένας έως τέσσερις παίκτες και μπορούν να γίνουν δώδεκα διαφορετικά "στησίματα" των παιχνιδιών. Ξεκινάτε το παιχνίδι ως ένας 28χρονος παίκτης ποδοσφαίρου, στον οποίο μόλις έχει προσφερθεί μια δουλειά για player manager σε μια ομάδα δεύτερης κατηγορίας της Αγγλίας. Αποστολή σας είναι να προσλάβετε το απαραίτητο προπονητικό και ιατρικό team και να ανιχνεύσετε και να βρείτε τους κατάλληλους παίκτες, προκειμένου να ανέβει η ομάδα σας στην πρώτη κατηγορία, πάντα με ένα σχετικά μικρό προϋπολογισμό.

Οι ομάδες που συμμετέχουν στα πρωταθλήματα είναι πραγματικές, αλλά δεν συμβαίνει το ίδιο και με τους παίκτες τους. Βέβαια, υπάρχουν αρκετά γνωστά ονόματα, αλλά είναι παραφρασμένα και διασκορπισμένα σε ομάδες διαφορετικές από αυτές στις οποίες παίζουν οι πραγματικοί παίκτες.

Στο κεντρικό menu του παιχνιδιού θα δείτε το γήπεδό σας, και το οποίο αποτελείται από οκτώ δωμάτια. Στο Press Archives βλέπετε παλιές εφημερίδες με θέματα που σας ενδιαφέρουν, τα Finance και Board management αφορούν σε διοικητικά θέματα σχετικά με την ομάδα γενικά, ενώ τα υπόλοιπα (Physio, Coach, Scout και Boots) δωμάτια έχουν άμεση σχέση με τη σύνθεση και την αγωνιστική συμπεριφορά της ομάδας.



Μόλις γίνει η επιλογή της ομάδας σας, είστε έτοιμοι για την πρώτη αγωνιστική του πρωταθλήματος. Από εδώ και πέρα, περνάτε στην arcade πλευρά του παιχνιδιού. Υπάρχουν οι εξής επιλογές: να παίξετε το παιχνίδι, να το παρακολουθήσετε ή να το δείτε μέσω scanner. Στην τελευταία περίπτωση, μικρές κουκκίδες, οι οποίες κινούνται πάνω κάτω στην οθόνη, αναπαριστάνουν τους παίκτες. Αν επιλέξετε να παίξετε το παιχνίδι, θα περάσετε σε ένα σχετικά μικρό γήπεδο και τότε μπορείτε να επιλέξετε από ποια οπτική πλευρά θα βλέπετε τον αγωνιστικό χώρο. Υπάρχει η ισομετρική άποψη που είναι καλή μόνο για να παρακολουθείτε, η οριζόντια, η κάθετη που είναι ίδια με αυτήν του Kick Off 2, καθώς και ακόμα μία οριζόντια, η οποία όμως είναι λίγο πλαγιαστή, όπως στο Kick Off 3. Το κανονικό παιχνίδι δεν συγκρίνεται με αυτό του Kick Off 2 ή του SWOS και η καλύτερη επιλογή σας θα είναι η ισομετρική άποψη, για να βλέπετε μόνο.

Η εντύπωση από το κάπως "αδύνατο" arcade τμήμα του διορθώνεται από το management τμήμα που είναι πολύ καλό και "βαθύ". Για παράδειγμα, με το Team Talk μπορείτε να δώσετε διάφορες εντολές στους παίκτες σας σχετικά με την αγωνιστική τους συμπεριφορά. Μπορεί στην αρχή να είναι κάπως απλά τα πράγματα με τις αγορές και τις πωλήσεις των παικτών, αλλά τελικά είναι αρκετά δύσκολο να καταφέρετε να διοικήσετε με επιτυχία την ομάδα.

Τα γραφικά - και ειδικά οι στατικές εικόνες - είναι πολύ καλά και κάνουν το παιχνίδι αρκετά ελκυστικό και απλό στο χειρισμό του.

Ο ήχος είναι σχεδόν ανύπαρκτος, αλλά αυτό δεν αφαιρεί σχεδόν τίποτα από το εξαιρετικό gameplay του PM2 που, ούτως ή άλλως, είναι ένα από τα καλύτερα soccer management games.

Του Γιώργου Κουρκουτά

ΓΡΑΦΙΚΑ 80% ΗΧΟΣ 25% GAMEPLAY 89% ΓΕΝΙΚΑ 83%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: RACE GAME
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: SEGA
MASTERSYSTEM

BUGGY RUN

Οι αγώνες ταχύτητας ήταν πάντα και θα είναι ένα θέμα επίκαιρο και ελκυστικό για τους περισσότερους παίκτες. Η Sega, ακολουθώντας την επιτυχημένη συνταγή, παρουσίασε ένα παιχνίδι αγώνων ταχύτητας αυτοκινήτων, που απευθύνεται στους κατόχους του Master System. Το παιχνίδι έχει τον τίτλο Buggy Run και σε πρώτο πλάνο μάς παρουσιάζει την προσπάθεια μερικών οδηγών Buggy αυτοκινήτων για τη νίκη. Μπείτε λοιπόν μέσα στο συμπαθητικό Buggy αυτοκίνητό σας, φορέστε το κράνος σας, πατήστε το γκάζι και φύγαμε...



Το Buggy Run είναι ένα παιχνίδι με πλούσια στοιχεία έντασης και δράσης. Πάρτε το μηχανοκίνητο όχημά σας και μπείτε σε ένα δύσκολο αγώνα, ο οποίος κρύβει πολλές συγκινήσεις. Η νίκη είναι ακόμα μακριά και θα χρειαστεί να κάνετε αρκετές ώρες προπόνηση, ώστε να μπορείτε να έχετε ένα ικανοποιητικό αποτέλεσμα. Αντιμέτωπους σε αυτή σας την προσπάθεια θα βρείτε τους υπόλοιπους οδηγούς, καθώς και τα φυσικά εμπόδια που κρύβει καλά κάθε πίστα.

Το Buggy Run διαθέτει αρκετές πίστες, ενώ το επίπεδο δυσκολίας αυξάνει σταδιακά. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι αρκετά ικανοποιητικά, αν αναλογιστούμε τις γραφικές δυνατότητες του Master System. Οι οθόνες έχουν μέτριο σχεδιασμό, ενώ η κίνηση του οχήματος είναι αρκετά γρήγορη αλλά όχι και τόσο φυσική. Ο χειρισμός είναι εύκολος και δεν θα αντιμετωπίσετε κανένα πρόβλημα με αυτόν. Το Buggy Run είναι ένα ικανοποιητικό παιχνίδι αγώνων ταχύτητας, το οποίο μπορεί να σας κερδίσει για πολλές ώρες.

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
72%	75%	78%	77%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: RACE GAME
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: SEGA-DOMARK
MASTERSYSTEM

FORMULA 1 GP

Αγώνες Φόρμουλα 1. Θέαμα που μαγνητίζει εκατομμύρια ανθρώπους από όλο τον κόσμο. Αυτοκίνητα που φτάνουν στα όρια και οδηγοί που ζουν κάθε στιγμή αντιμέτωποι με το χρόνο.

Το δευτερόλεπτο έχει γι' αυτούς σημασία και η λέξη κίνδυνος τούς είναι άγνωστη. Γίνετε και εσείς ο σύγχρονος πιλότος της Φόρμουλα 1, νιώστε τι θα πει ταχύτητα και οδηγήστε το όχημά σας πρώτο στη γραμμή της νίκης. Εσείς καλείστε να πάρετε το μέρος του οδηγού και να οδηγήσετε το σύγχρονο όχημά σας κατευθείαν στην πρώτη θέση. Αυτό δεν είναι καθόλου εύκολο, γιατί εκτός από το χρόνο, έχετε να αντιμετωπίσετε και άλλους έμπειρους οδηγούς από όλο τον κόσμο. Οι πίστες, όπου θα δοκιμάσετε τις δυνάμεις σας στην ταχύτατη οδήγηση, είναι συνολικά οκτώ και η καθεμία έχει τις δικές τις δυσκολίες και τα δικά της προβλήματα.



Η θέα της δράσης παρέχεται μέσα από το αυτοκίνητο με την τεχνική της κάμερας. Ο χειρισμός του F1 είναι αρκετά καλός και με λίγες ώρες εξάσκηση δεν πρόκειται να αντιμετωπίσετε κανένα πρόβλημα με αυτόν. Τα γραφικά του F1 είναι αρκετά ικανοποιητικά, αν αναλογιστούμε τις τεχνικές δυνατότητες της κονσόλας που είναι ουσιαστικά περιορισμένες. Η κίνηση είναι αρκετά καλή και γρήγορη, ενώ η μουσική επένδυση περιορίζεται σε μερικά φτωχά ηχητικά εφέ. Το F1 είναι ένα παιχνίδι που μπορεί να σας κάνει να νιώσετε τι θα πει πραγματική ταχύτητα και τι αγώνες Φόρμουλα 1.

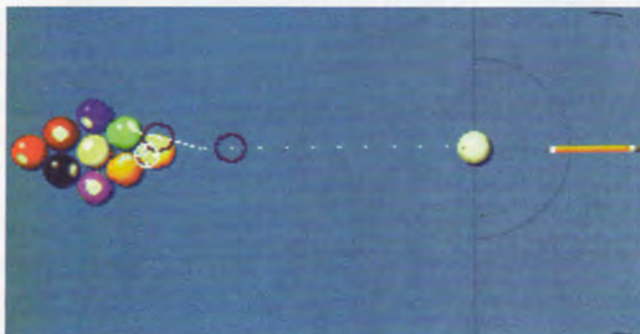
ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
78%	73%	79%	78%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: BILLIARD SIMULATION
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: TEAM 17
AMIGA

ARCADE SNOOKER AGA

Η Team 17 είναι μία εταιρία που έχει δώσει προγράμματα "διαμάντια" για την Amiga (αλλά και τα PCs). Ενα από τα πολλά παιχνίδια της, που είχε παρουσιάσει και το Pixel, ήταν το Arcade Pool - ένας καλός και εθιστικός εξομοιωτής μπιλιάρδου.



Επειδή όμως η Team 17 έχει την έδρα της στη Μεγάλη Βρετανία και επειδή οι Βρετανοί έχουν μεγάλο πάθος με το Snooker (μια αρκετά καλή παραλλαγή του μπιλιάρδου κατά τη γνώμη των Βρετανών), ήταν αναπόφευκτο να δημιουργηθεί το Arcade Snooker AGA. Ουσιαστικά πρόκειται για το Arcade Pool αλλά με τους κανόνες του Snooker. Ολα τα υπόλοιπα στοιχεία των δύο παιχνιδιών παρουσιάζουν μια ομοιότητα που βγάζει μάτια! Ας δούμε όμως το παιχνίδι πιο αναλυτικά.

Στο Snooker μπορούν να συμμετέχουν από 2 έως και 8 παίκτες (όπως και στο Pool). Οι κανόνες του είναι σχετικά απλοί: επάνω στο τραπέζι υπάρχουν 15 κόκκινες και 7 έγχρωμες μπάλες. Αμέσως μετά την έναρξη του παιχνιδιού, ο παίκτης που παίζει πρώτος καλείται να πετύχει μια κόκκινη μπάλα με τη στέκα του και να τη βάλει σε μία από τις 6 τρύπες του τραπεζιού. Εάν πετύχει, τότε επιλέγει οποιαδήποτε έγχρωμη μπάλα, την οποία προσπαθεί να βάλει σε οποιαδήποτε τρύπα. Σε περίπτωση που πετύχει συνεχίζει πάλι με μια κόκκινη μπάλα κ.ο.κ. Εάν ο παίκτης αστοχήσει ή δεν καταφέρει να βάλει την επιθυμητή μπάλα σε μια τρύπα, τότε συνεχίζει ο επόμενος παίκτης. Στο Snooker δεν υπάρχουν ποινές. Ετσι, εάν ο παίκτης αστοχήσει, δεν χρεώνεται με φάουλ αλλά απλώς συνεχίζει ο επόμενος. Νικητής είναι αυτός που θα καταφέρει να τελειώσει πρώτος τις μπάλες.

Υπάρχουν τρία είδη παιχνιδιού στη διάθεση του παίκτη: Snooker, Speed Snooker, Trick Snooker. Το πρώτο είδος έχει τους κανόνες που έχουν ήδη αναπτυχθεί. Στο δεύτερο οι παίκτες καλούνται να βάλουν όλες τις μπάλες, ανεξαρτήτως χρώματος και σειράς, στις τρύπες σε όσο το δυνατόν μικρότερο χρονικό διάστημα. Το τρίτο είδος είναι κάτι σαν εξάσκηση.

Στην οθόνη επιλογών ο παίκτης μπορεί να επιλέξει το είδος του παιχνιδιού, να παρακολουθήσει ένα demo, να αλλάξει τον αριθμό και τα ονόματα των παικτών, τη μουσική, την ένταση του ήχου και την τριβή του τραπεζιού.

Πέρα από τους διαφορετικούς κανόνες παιχνιδιού δεν υπάρχει, όπως είπαμε και στην αρχή, καμία διαφορά μεταξύ Arcade Snooker και Arcade Pool. Ολα είναι ίδια και απαράλλαχτα: η εισαγωγική οθόνη και η μουσική, τα ηχητικά εφέ, ο πίνακας επιλογών και παρουσίασης, τα γραφικά του παιχνιδιού. Σίγουρα το αρχικό παιχνίδι ήταν αρκετά καλό, όμως υπήρχαν κάποια περιθώρια βελτιώσεων.

Επίσης, αρκετά περίεργο είναι το γεγονός ότι το παιχνίδι χαρακτηρίζεται ως AGA! Πραγματικά είναι αδύνατο να καταλάβει κανείς εάν υπάρχουν επιπλέον των 32 χρώματα στην οθόνη και σίγουρα οι ελάχιστες προσθήκες των δημιουργών του (πάντα σε σύγκριση με το Pool) δεν δικαιολογούν αυτή την επιλογή τους.



Εξάλλου, το γεγονός ότι το παιχνίδι εξελίσσεται γύρω από ένα μόνο συγκεκριμένο είδος μπιλιάρδου του αφαιρεί ακόμη από την αξία του. Εν κατακλείδι, θα μπορούσαμε να πούμε ότι το εν λόγω παιχνίδι κινείται στη σκιά του προκατόχου του και μάλλον θα έπρεπε να είχε συμπεριληφθεί στο Arcade Pool αντί να κυκλοφορεί ξεχωριστά. Σε περίπτωση που έχετε AGA μηχάνημα και είστε φανατικός του Snooker τότε το παιχνίδι αυτό είναι μια καλή επιλογή.

Του Ν. Ελευθεριάνου

ΓΡΑΦΙΚΑ 85% | ΗΧΟΣ 85% | GAMEPLAY 70% | ΓΕΝΙΚΑ 78%

SPACE QUEST 6

Roger Wilco In The Spinal Frontier

Το διάστημα έχει αποτελέσει μια ανεξάντλητη πηγή έμπνευσης για μια σειρά βιβλίων, ταινιών και παιχνιδιών. Διαστημικά όνειρα, πολιτισμοί που ζουν μακριά από εμάς, υπερσύγχρονα σκάφη και το σύμπαν γίνεται μια διαπλανητική κοινότητα. Ολα αυτά φαντάζουν πολύ σοβαρά, μυστηριώδη και περίεργα. Τι γίνεται όμως όταν η Sierra αποφασίζει να αλλάξει λίγο τα standards, να δώσει μια πιο χαρούμενη νότα στις διαστημικές περιπέτειες; Μα, φυσικά, το Space Quest 6, το πιο άναρχο, το πιο σατιρικό διαστημικό παιχνίδι που έχει εμφανιστεί ποτέ...

Μία από τις πιο γνωστές και επιτυχημένες σειρές διαστημικής περιπέτειας είναι αυτή των Space Quest, που αισίως έφτασε στο νούμερο 6. Η σειρά που κατάφερε να φέρει τα πάνω κάτω στο Διάστημα, να σατιρίσει τους πάντες και τα πάντα, επιστρέφει για μια ακόμα φορά στην οθόνη σας, παρουσιάζοντας μια νέα υπεργαλαξιακή περιπέτεια. Πρωταγωνιστής και σε αυτό το παιχνίδι είναι ο παλιός μας γνώριμος Roger Wilco, ο οποίος επιστρέφει ακόμα πιο ευρηματικός και αστείος, κερδίζοντας με μεγάλη διαφορά τον τίτλο του πρώτου υπεργαλαξιακού αντι-ήρωα.

ΜΑΣ ΑΡΕΣΑΝ
- Χιούμορ
- Γραφικά
- Ατμόσφαιρα
- Γρίφοι

ΔΕΝ ΜΑΣ ΑΡΕΣΑΝ
- Μη λογικοί γρίφοι
- Περιορισμένα saves

ΜΑΣ ΑΦΗΣΑΝ ΑΔΙΑΦΟΡΟΥΣ
- Μικρά manuals
- Τεχνικές απαιτήσεις

Το Space Quest 6, παρόλο που κυκλοφόρησε σε μια εποχή που όλα τα παιχνίδια στρέφονται προς τα γραφικά του κινηματογράφου, αποφάσισε να πάει κόντρα στα σημεία των καιρών. Ετσι, από την αρχή ως το τέλος του παιχνιδιού όλα τα γραφικά και οι κινηματογραφικές σκηνές είναι κατασκευασμένα με την τεχνική των καρτούν. Επιτέλους, καιρός ήταν να δούμε και ένα παιχνίδι με τέτοια τεχνοτροπία, η οποία και όμορφη είναι και προβλήματα δεν παρουσιάζει.







Σενάριο

Ο Roger Wilco επιστρέφει για μια ακόμα φορά στις οθόνες σας και είναι έτοιμος να σας κάνει να γελάσετε μέχρι δακρύων. Ο διασημότερος αντι-ήρωας του διαστήματος, που ξεκίνησε την καριέρα του σκουπιδιάρης και υλοποιώντας το αμερικανικό όνειρο εξελίχθηκε σε κυβερνήτη, χαίρεται τους καρπούς του ιδρώτα του απολαμβάνοντας τα αξιώματα και την υψηλή κοινωνική του θέση. Οι σκούπες και οι κουβάδες αποτελούν παρελθόν για τον Roger. Τα όνειρα όμως, ως γνωστόν, δεν κρατούν και τόσο πολύ. Μυστικές δυνάμεις έχουν βάλει σκοπό της ζωής τους να σαμποτάρουν αυτή την άναρχη φυσιογνωμία και να την ξαναφέρουν για μια ακόμα φορά στην προηγούμενη εξαθλιωμένη κατάστασή της. Οι σκούπες αιωρούνται απειλητικά στα μάτια της φαντασίας του ήρωα, ενώ οι κατηγορίες για ατασθαλίες που είναι ο βασικός καμβάς στην περιπέτεια του Space Quest 6, στοιχειοθετούν απειλή ικανή για την καταστροφή του Roger. Τελικά, το όνειρο του ήρωα γίνεται ο χειρότερος εφιάλτης του, αφού από κυβερνήτης καταλήγει σκουπιδιάρης και μάλιστα δευτέρας διαλογής! Τα ερωτήματα αμέτρητα. Ποιος κρύβεται πίσω απ' όλα αυτά; Πώς θα ξεφύγει ο ήρωας από αυτή την κατάσταση; Ποιος είναι ο πραγματικός ρόλος της Stellar; Πώς βρέθηκε στο σώμα μιας γυναίκας(!) και τι πρέπει να κάνει;

Ερωτήματα που τη λύση τους θα βρείτε μόνο αν παίξετε και ολοκληρώσετε αυτή τη φανταστική, χιουμοριστική και διασκεδαστική περιπέτεια.

Γραφικά

Τα γραφικά του Space Quest 6 είναι τέλεια. Παρ' ότι όλα είναι κατασκευασμένα με την τεχνική καρτούν, καταφέρνουν να κερδίσουν τον παίκτη αμέσως. Ο ήρωας είναι άψογα σχεδιασμένος, ενώ η κίνησή του είναι τόσο φυσική και αστεία, που θα σας ξετρελάνει. Ολες οι οθόνες της περιπέτειας είναι καταπληκτικές. Φανταστικά χρώματα, μοναδικά αντικείμενα, πανέμορφος σχεδιασμός. Το Space Quest 6, χωρίς καμιά υπερβολή, δεν έχει τίποτα να ζη-

ΕΙΔΟΣ
ADVENTURE
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
SIERRA ON LINE
PC

λέψει από τα παιχνίδια που χρησιμοποιούν γραφικά του κινηματογράφου ή πραγματικούς ηθοποιούς για ήρωες.

Χειρισμός - Ηχος

Ο χειρισμός του Space Quest 6 διαφέρει αρκετά από αυτόν που έχετε συνηθίσει, και στο μυαλό σας ζωντανεύουν σκηνές από το παρελθόν. Ετσι, το παράθυρο δράσης καταλαμβάνει το μεγαλύτερο μέρος της οθόνης. Στο κάτω μέρος υπάρχει μια λωρίδα με τις εντολές: Feet, Eyes, Hands, Mouth, Pockets, Help και Control. Με την εντολή Feet μπορείτε να κινείτε τον ήρωα στο παράθυρο δράσης, με το Eyes να βλέπετε κάποια αντικείμενα ή χαρακτήρες, με το Hands να παίρνετε ή να χρησιμοποιείτε κάποιο αντικείμενο, με το Mouth να μιλάτε, ενώ, τέλος, το Pocket παίζει το ρόλο του κλασικού Inventory. Το Inventory περιλαμβάνει όλα τα αντικείμενα που έχετε στη διάθεσή σας με τη μορφή τεράστιων icons. Μέσα από αυτό, μπορείτε να βλέπετε, να χρησιμοποιείτε ή να συνθέτετε κάποιο αντικείμενο.

Τέλος, οι λειτουργικές εντολές Help και Control σας παρέχουν τη δυνατότητα η μεν πρώτη να παίρνετε πληροφορίες για όλες τις εντολές και η δεύτερη να κάνετε Save/Restore και Restart.

Δεξιά από τη λωρίδα με τις εντολές υπάρχει το σκορ, ενώ κάτω από αυτό υπάρχει ένα παράθυρο που απεικονίζει το τελευταίο αντικείμενο που έχετε χρησιμοποιήσει. Τέλος, υπάρχει ένα παράθυρο στο οποίο εμφανίζονται όλοι οι διάλογοι. Ο χειρισμός του Space Quest 6 είναι αρκετά ικανοποιητικός και εύκολος, και με αυτό δεν πρόκειται να αντιμετωπίσετε κανένα πρόβλημα.

Ο ήχος του παιχνιδιού είναι κάτι περισσότερο από τέλειος. Δυνατά μουσικά κομμάτια, εκπληκτικά ηχητικά εφέ και φωνή αφήγησης που ξαφνιάζει.

Δράση - Διάρκεια

Η δράση του Space Quest 6 είναι το κάτι άλλο! Κύριο χαρακτηριστικό της η ατμόσφαιρα και οι πλούσιοι γρίφοι. Σε αυτό το σημείο θα πρέπει να τονίσουμε ότι αρκετοί γρίφοι της περιπέτειας δεν είναι λογικοί. Αυτό βέβαια το γνωρίζουν καλά όσοι έχουν παίξει τα προηγούμενα παιχνίδια της σειράς. Πολλές φορές η λύση είναι τόσο τρελή όσο εξωφρενικό είναι και το παιχνίδι. Ενα είναι σίγουρο, ότι από πλευράς γρίφων και προβλημάτων θα χορτάσετε.











Η διάρκεια του Space Quest 6 κρίνεται αρκετά ικανοποιητική. Δεν είναι, σίγουρα, από τα παιχνίδια που μέσα σε μερικές ώρες τα έχεις ολοκληρώσει. Τα προβλήματα και οι περίπλοκοι γρίφοι αυξάνουν τη διάρκεια, ενώ αυτά που πρέπει να κάνετε είναι πολλά.

Χιούμορ

Ισως ένα από τα πιο δυνατά στοιχεία της περιπέτειας είναι το χιούμορ και οι αστείες καταστάσεις που το χαρακτηρίζουν. Με απλά λόγια, το παιχνίδι δεν αφήνει τίποτα όρθιο, σατιρίζει τους πάντες και τα πάντα. Κάθε οθόνη περιέχει τη δική της αστεία στιγμή και κατάσταση. Διαβάστε με προσοχή όλους τους διαλόγους και απολαύστε το πηγαίο χιούμορ που διαθέτουν. Το Space Quest 6 συνεχίζει πιστό την παράδοση της σειράς και προσφέρει πλούσιο και άναρχο χιούμορ. Απολαύστε το!

Κάτω από Windows 95

Δοκιμάσαμε το Space Quest 6 σε υπολογιστή εξοπλισμένο με Windows 95, στο DOS Mode. Αν εξαιρέσουμε ότι πεταχτήκαμε μερικές φορές εκτός προγράμματος λόγω ασυμβατότητας κάρτας ήχου, δεν αντιμετωπίσαμε κανένα πρόβλημα.

Αντί επιλόγου

Το Space Quest 6 είναι ένα "διαμάντι" του είδους του και ένα από τα κορυφαία παιχνίδια της εποχής. Το άναρχο σενάριο, τα όμορφα γραφικά και το γενικότερο στιλ του το κάνουν ανταγωνίσιμο ακόμα και με παιχνίδια που έγραψαν ιστορία. Το προτείνουμε χωρίς καμιά επιφύλαξη και σε εσάς που έχετε παίξει τα προηγούμενα μέρη της σειράς, αλλά και σε εκείνους που δεν γνωρίζουν την ιστορία των Space Quest. Είναι ένα παιχνίδι που αξίζει να δείτε.

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
95%	93%	90%	96%

REVIEW

FADE TO BLACK

Βρισκόμαστε στο έτος 2190 μ.Χ. Ολόκληρο το ηλιακό μας σύστημα βρίσκεται υπό την κυριαρχία μιας εξωγήινης φυλής. Οι Morphs, όπως λέγονται, είναι πλάσματα που αποτελούνται μόνο από επιφάνεια και έτσι μπορούν να αντιγράψουν κάθε άλλη μορφή παίρνοντας απλώς το σχήμα της. Κάπου εδώ όμως εμφανίζεστε και εσείς με τη μορφή του γνωστού από το Another World και το FlashBack Conrad Hart. Στο FlashBack, αφού ανατινάξατε τον πλανήτη των εξωγήινων είχατε μπει σε έναν κρυογενικό θάλαμο που εκτοξεύτηκε στο διάστημα. Για κακή σας τύχη, πενήντα χρόνια αργότερα, ο θάλαμός σας "σκοντάφτει" πάνω σε ένα σκάφος των Morphs. Ανήμπορος να κάνετε οτιδήποτε, τους αφήνετε να σας οδηγήσουν στο "Νέο Αλκατράζ" που βρίσκεται στη Σελήνη.

Εκεί γνωρίζετε τον John O'-Connor -έχετε δει κανένα Terminator;- ο οποίος δραπετεύει μαζί σας και σας στρατολογεί ως σαμποτέρ. Τελικός σας σκοπός είναι η ολοκληρωτική καταστροφή της αυτοκρατορίας των Morphs και των καθοδηγητών τους.

Οπως καταλαβαίνετε πρόκειται για τη συνέχεια του εκπληκτικού FlashBack. Την περιμέναμε αρκετό καιρό, ενώ ταυτόχρονα αναρωτιόμασταν τι θα μπορούσαν να βελτιώσουν σε αυτό το ήδη υπέροχο παιχνίδι. Τελικά φαίνεται ότι η Delphine και η Electronic Arts που το έφτιαξαν είχαν περισσότερες και καλύτερες ιδέες από εμάς! Διατήρησαν τα καλύτερα στοιχεία από το παλαιό FlashBack (animation, έντονη δράση, πλοκή, arcade adventure στοιχεία) και τα εμπλούτισαν με στοιχεία σύγχρονα της εποχής μας, όπως 3D γραφικά, ομιλία, ακόμα περισσότερα χρώματα και τεράστια In-Game Movie Sequences. Το αποτέλεσμα είναι κάτι περισσότερο από υπέροχο. Η δουλειά που έχει γίνει πάνω στην 3D απεικόνιση είναι ανεπανάληπτη και, καθώς οι "κάμερες" ελέγχονται από τον υπολογιστή, αισθάνεστε να βρίσκεστε μέσα στο παιχνίδι. Ολα τα στοιχεία του Fade To Black είναι τόσο προσεγμένα που δυσκολεύεστε να βρείτε ψεγάδι. Παρά τις βελτιώσεις στον τεχνικό τομέα, το κυριότερο "ατού" του παιχνιδιού παραμένει η εντυπωσιακή πλοκή του.

Το Fade To Black έρχεται σε ένα CD μαζί με το εξελληνισμένο manual. Πρόκειται για πολύ καλή κίνηση και είναι ιδιαίτερα ευχάριστο να βλέπουμε ότι τείνει πλέον να καθιερωθεί. Ας φροντίζουν όμως οι υπεύθυνοι της μετάφρασης να την κάνουν σωστά, γιατί όλο και κάποια μικρολάθη υπάρχουν, και το manual του Fade To Black δεν αποτελεί εξαίρεση. Οπως και τα περισσότερα από τα νέα παιχνίδια που κυκλοφορούν, έχει ιδιαίτερα αυξημένες απαιτήσεις. Θέλει οπωσδήποτε επεξεργαστή 486DX2/66, με minimum 8MB μνήμης. Το minimum installation θα καταλάβει 16MB χώρου από τον σκληρό δίσκο σας, ενώ φυσικά απαιτεί και ένα CD-ROM 2X το λιγότερο.

Τέλος, το ReadMe File αναφέρει το γνωστό και μη εξαιρετέο "Pentium Or Higher Processor Recommended".

Μετά το installation είστε έτοιμοι να τρέξετε το παιχνίδι. Επειτα από την καταπληκτική του εισαγωγή και αφού δηλώσετε κάποια γε-









νικά preferences για τον ήχο και το mode γραφικών που θα χρησιμοποιήσετε, ξεκινάτε από τις φυλακές των Morphs. Η αρχική απεικόνιση της πίστας είναι όπως του Doom - βλέπετε το χώρο από μια νοητή κάμερα τοποθετημένη λίγο πιο πίσω από τον παίκτη. Η πρώτη έκπληξη έρχεται μετά τα πρώτα σας βήματα: η κάμερα αλλάζει θέσεις συνεχώς, δίνοντάς σας την εντύπωση ταινίας. Αυτό θα σας ξενίσει λίγο στην αρχή αλλά θα το συνηθίσετε σύντομα, καθώς ο έλεγχός της από τον υπολογιστή είναι πολύ προσεγμένος. Παίζοντας θα συνειδητοποιήσετε ότι το Fade To Black είναι ουσιαστικά ένα τρισδιάστατο FlashBack, δεδομένου ότι όλα τα στοιχεία του δεύτερου έχουν διατηρηθεί αναλλοίωτα. Ετσι, εκτός από το να πυροβολείτε ενάντια σε μηχανές και ανθρώπους που επιδιώκουν να σας εξοντώσουν, επικοινωνείτε με άλλους χαρακτήρες, ψάχνετε διάφορα ντουλάπια για όπλα, ενέργεια και έξτρα συσκευές όπως scanners, maps κ.λπ. και ενεργοποιείτε διακόπτες για πόρτες και τηλεμεταφορείς. Υπάρχει μια πληθώρα από έξτρα οπλισμό και συσκευές και, καθώς θα προχωράτε στο παιχνίδι, θα βρίσκετε όλο και περισσότερα νέα στοιχεία. Εκείνο που θα σας δυσκολέψει λίγο στην αρχή είναι να απομνημονεύσετε όλα τα κουμπιά που ενεργοποιούν τον εκάστοτε εξοπλισμό σας, καθώς και εκείνα που αλλάζουν τα In-Game settings, αφού ο αριθμός τους σε σχέση πάντα με το FlashBack έχει πολλαπλασιαστεί.





Τα γραφικά του Fade To Black είναι άψογα. Η τρισδιάστατη απεικόνιση είναι ιδιαίτερα επιτυχημένη και τα χρώματα πολλά και σωστά επιλεγμένα. Επίσης, έχει χρησιμοποιηθεί η τεχνική Gouraud Shading για τα πολύγωνα και οι σκιές είναι ρεαλιστικότατες. Ακόμα και στη χαμηλή ανάλυση (320x200) το παιχνίδι είναι καταπληκτικό. Η ταχύτητα βέβαια σε ένα απλό 66άρι είναι σχετικά μικρή, αλλά μπορείτε να επεμβείτε στις παραμέτρους του Shading και της ανάλυσης κατά βούληση έτσι ώστε να πετύχετε ένα ικανοποιητικό αποτέλεσμα. Σε Pentium δεν υπάρχει κανένα απολύτως πρόβλημα, ενώ και στις δύο περιπτώσεις το παιχνίδι "απογειώνεται" με ένα CD-ROM 4X.

Ο ήχος δεν θα μπορούσε, φυσικά, να υστερεί. Αν έχετε κάρτα SoundBlaster ή συμβατή θα απολαύσετε την πολύ ατμοσφαιρική μουσική, που συνοδεύει το παιχνίδι, και τα ηχητικά του εφέ. Τέλος, όπως κάθε παιχνίδι που σέβεται τον εαυτό του, το Fade To Black έχει ομιλία σε τρεις διαφορετικές γλώσσες. Το πιο δυνατό σημείο του παιχνιδιού παραμένει το GamePlay το οποίο είναι εθιστικότατο. Σε συνδυασμό με τις Load/Save λειτουργίες που σας παρέχονται, είναι σχεδόν βέβαιο ότι θα ασχοληθείτε μαζί του για πολύ καιρό.

Το Fade To Black είναι από τα καλύτερα παιχνίδια που έχουμε δει τελευταία και άξιος απόγονος του FlashBack. Αν σας αρέσουν τα Arcade Adventures, θα σας γοητεύσει. Αν πάλι όχι, ίσως είναι το παιχνίδι που θα σας πείσει για την αξία τους. Ούτως ή άλλως, πάντως, μην το χάσετε.

Του Παντελή Ανδρεάδη



ΓΡΑΦΙΚΑ 92% ΗΧΟΣ 95% GAMEPLAY 96% ΓΕΝΙΚΑ 96%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: RPG
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: SQUARE SOFT



SNES

CHRONO TRIGGER

Τα παιχνίδια ρόλων ημέρα με την ημέρα κερδίζουν όλο και περισσότερους φανατικούς παίκτες σε όλο τον κόσμο. Περιπέτειες που μέχρι πριν από λίγο καιρό περνούσαν στο μεταίχμιο της αφάνειας, τώρα παίρνουν τα πάνω τους, "ανδρώνονται" και εισβάλλουν απειλητικά στην ηλεκτρονική μας διασκέδαση. Οι παίκτες κάθε υπολογιστή και κάθε παιχνιδομηχανής, ανίσχυροι, σηκώνουν ψηλά τα χέρια και με αμηχανία αρχίζουν σιγά σιγά να αγκαλιάζουν όλο και με περισσότερη δύναμη την κατηγορία αυτών των παιχνιδιών. Κονσόλες μεταμορφωμένες σε τέλειες πολεμικές μηχανές. Η πραγματική περιπέτεια αρχίζει...

Το παιχνίδι που θα σας παρουσιάσουμε είναι ένα κλασικό παιχνίδι ρόλων, το οποίο υπόσχεται σε όλους τους κατόχους του SNES ατελείωτες στιγμές δράσης και αναζητήσεις εμπλουτισμένες με έντονες συγκινήσεις. Βέβαια, πολλές φορές οι υποσχέσεις δεν αντιστοιχούν στην πραγματικότητα, αλλά αυτή τη φορά δεν μπορούμε να ισχυριστούμε ότι συμβαίνει κάτι τέτοιο. Το παιχνίδι διαθέτει όλα τα παραπάνω στοιχεία και ένα επιπλέον βασικότατο στοιχείο για παιχνίδια του είδους: είναι εκπληκτικά ατμοσφαιρικό, με αποτέλεσμα ο παίκτης γοητευμένος από το όλο κλίμα να εθίζεται τρομερά με την περιπέτεια. Ετσι, ο βαθμός εθισμού της περιπέτειας είναι ιδιαίτερα υψηλός, ενώ το ενδιαφέρον του παίκτη παραμένει πάντα σε πολύ υψηλά επίπεδα.



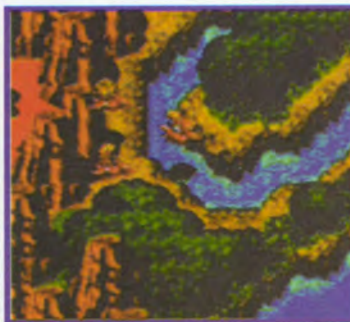
Στο παιχνίδι παίρνετε το ρόλο ενός μικρού αλλά θαυματουργού ήρωα, ο οποίος είναι ικανός να τα βάλει με οποιονδήποτε εμφανιστεί στο δρόμο του και σταθεί εμπόδιο στα σχέδια και την αναζήτησή του. Ο κόσμος σας βρίσκεται για άλλη μία φορά σε μεγάλο κίνδυνο. Δώστε τη μάχη με όλα τα στοιχεία του κακού και βγείτε νικητής. Μόνο τότε θα έχετε καταφέρει να φέρετε την ειρήνη και να γίνετε ένας διαχρονικός και σπουδαίος ήρωας.

Το Chrono, ακολουθώντας πιστά την ήδη επιτυχημένη συνταγή δόμησης, έχει εμπλουτίσει στο παιχνίδι όλα αυτά τα στοιχεία που συναντάμε σε κάθε παιχνίδι ρόλων. Συνάντηση με άλλους χαρακτήρες, μαγεία, βοήθεια από τρίτους χαρακτήρες, αναζήτηση, τόποι ξεκούρασης, εντυπωσιακές μάχες, βοηθητικά αντικείμενα, φίλτρα και ό,τι άλλο μπορείτε να φανταστείτε. Ακολουθήστε πιστά τους κανόνες του παιχνιδιού, εκμεταλλευτείτε θετικά οτιδήποτε συναντήσετε στο δρόμο σας και σε κάθε δύσκολη στιγμή χρησιμοποιήστε πρώτα το μυαλό σας και όχι το ξίφος σας.

Τα γραφικά του Chrono είναι αρκετά εντυπωσιακά. Ομορφες οθόνες, τεράστιες τοποθεσίες, χαρακτήρες σχεδιασμένοι με κάθε λεπτομέρεια και χρωματικοί συνδυασμοί αρκετά ατμοσφαιρικοί. Ο χειρισμός περιλαμβάνει μερικές ιδιαιτερότητες που συναντάμε σε όλα τα RPGs, χωρίς αυτό να σημαίνει ότι είναι ιδιαίτερα δύσκολος ή μη φιλικός. Ο ήχος έχει πρωταγωνιστικό ρόλο και είναι εμπλουτισμένος με όμορφα μουσικά κομμάτια και πολλά ηχητικά εφέ.







Του Θοδωρή Ραφτόπουλου

ΓΡΑΦΙΚΑ 90% ΗΧΟΣ 89% GAMEPLAY 91% ΓΕΝΙΚΑ 90%

ΕΙΔΟΣ
SHOOT'EM UP
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
BLACK MAGIC
AMIGA

GLOOM

Η μανία των παιχνιδιών τύπου Doom εισέβαλε ξανά στο χώρο της Amiga με ένα παιχνίδι που φέρει το όνομα Gloom και το οποίο απευθύνεται σε κατόχους AGA μηχανημάτων. Υπάρχει επιλογή για απλό ή διπλό παιχνίδι, καθώς και για αναμέτρηση μεταξύ δυο παικτών.

Αρκετοί εχθροί περιμένουν με ανοιχτές αγκάλες. Άλλοι από αυτούς είναι βαριά οπλισμένοι, ενώ άλλοι, αν και άοπλοι, απαιτούν πολλές βολές για να σκοτωθούν. Δεν θα μπορούσαν βέβαια να λείπουν και οι "φρουροί" που, δυστυχώς για εμάς, έχουν το μέγεθος τανκ και τη δύναμη πυρός μιας πυροβολαρχίας. Ιδιαίτερη προσοχή πρέπει να επιδεικνύεται στους οπλισμένους αντιπάλους, οι οποίοι έχουν την κακή συνήθεια να κρύβονται πίσω από τους τοίχους και να εμφανίζονται όλοι μαζί πυροβολώντας. Βέβαια, μια υποχώρηση για λίγα βήματα και ένα καλό Autofire λύνουν το πρόβλημα. Οι γρίφοι που παρουσιάζονται στο δρόμο σας είναι σχετικά εύκολοι και μάλλον ελάχιστα θα σας παιδέψουν. Πέρα όμως από το μυαλό του, ο παίκτης καλείται να χρησιμοποιήσει και τα εφόδια που θα βρει στο δρόμο του: τρόφιμα για αναπλήρωση χαμένης ενέργειας, ισχυρότερα όπλα για ταχύτερο "ξεκαθάρισμα" εχθρών, γυαλιά για να βλέπει πίσω από τους τοίχους κ.ά.









Εάν κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού πατηθεί το Esc, τότε παρουσιάζεται ένα μενού, με το οποίο γίνεται ρύθμιση του μεγέθους της οθόνης, απενεργοποίηση του texture mapping σε πάτωμα και ταβάνι (ιδανικό για όσους δεν έχουν μνήμη) και ρύθμιση της ανάλυσης. Για να παιχτεί το παιχνίδι με ενεργοποιημένα όλα τα προηγούμενα χαρακτηριστικά, απαιτείται Fast Ram.

Αν και το gameplay είναι αυτό που θα κρατήσει κάπως τον παίκτη, δεν μπορεί να ειπωθεί το ίδιο και για τα γραφικά του. Το pixelisation είναι πολύ έντονο, ενώ το πρόγραμμα αδιαφορεί εντελώς για την παρουσία πιο ισχυρού επεξεργαστή! Αν και το παιχνίδι ελέγχθηκε σε 3 διαφορετικούς επεξεργαστές (68020/14 MHz, 68030/40 MHz, 68040/25 MHz), ωστόσο δεν παρατηρήθηκε ΚΑΜΙΑ βελτίωση στα γραφικά του. Αυτό κρίνεται απαράδεκτο, αν αναλογιστεί κανείς ότι στο Internet κυκλοφορούν Doom Engines για Amiga που εκμεταλλεύονται το hardware για υποστήριξη ανάλυσης έως 640x512! Σε γενικές γραμμές, λοιπόν, το Gloom είναι ένα παιχνίδι που έχει να επιδείξει μόνο καλό gameplay.

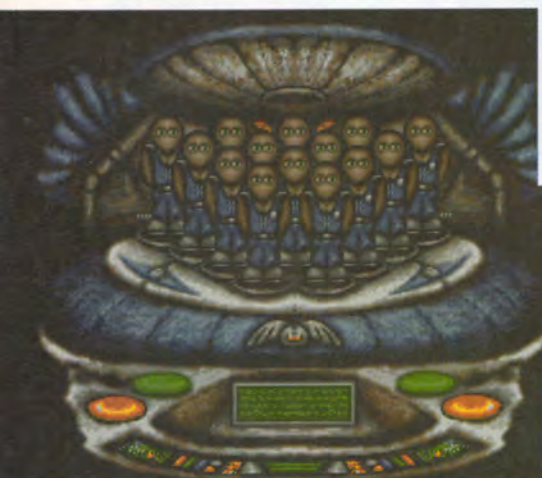
Του Νίκου Ελευθεριάνου

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
60%	70%	75%	68%

ΕΙΔΟΣ: MIND GAME
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: VULCAN SOFTWARE
AMIGA



Είναι γεγονός ότι από τη στιγμή που μία καλή και πρωτότυπη ιδέα κάνει την εμφάνισή της σε ένα παιχνίδι, τότε αρκετές εταιρίες software σπεύδουν να αντιγράψουν και να μεταποιήσουν την ιδέα, κυκλοφορώντας παρόμοια παιχνίδια, με διαφορετική όμως εμφάνιση της αρχικής. Το Timekeepers είναι ένα παιχνίδι που έχει προφανώς επηρεαστεί από το γνωστό Lemmings.



Timekeepers λέγονται τα πλάσματα τα οποία ο παίκτης προσπαθεί να ελέγξει, καθοδηγώντας τα μέσα από επικίνδυνες πίστες και με απώτερο στόχο τη συγκέντρωση των πλασμάτων αυτών στις εξόδους. Οι πίστες, στις οποίες διαδραματίζεται το παιχνίδι, φαίνονται από επάνω, ενώ το έργο του παίκτη είναι αρκετά δύσκολο, καθώς θα πρέπει να καθοδηγεί προσεκτικά τους μικρούς μας φίλους. Αυτό συμβαίνει επειδή οι Timekeepers έχουν την κακή συνήθεια να προχωρούν συνεχώς μπροστά και εάν βρουν εμπόδιο, είτε κάνουν μεταβολή (για παράδειγμα, μπροστά σε τοίχο) είτε συνεχίζουν και καταστρέφονται (λόγου χάρη, με το να πέσουν σε ένα λάκκο με λάβα).

Η οθόνη του παιχνιδιού χωρίζεται σε δύο μέρη. Στο επάνω μέρος διεξάγεται η δράση,



δηλαδή η άσκοπη πορεία των Timekeepers προς την κατεύθυνση που κοιτάζουν. Στο κάτω μέρος υπάρχουν μερικά εικονίδια (όπως στα Lemmings), στα οποία ο παίκτης κάνει κλικ με το mouse pointer και τα οποία χρησιμεύουν για να αλλάξουν τη συμπεριφορά των μικρών ηρώων.

Μπορούμε, λοιπόν, να διακρίνουμε τα εικονίδια με τα βέλη των 4 κατευθύνσεων, τα οποία μπορούν να τοποθετηθούν στο έδαφος και να αλλάξουν την πορεία όποιου Timekeeper πατήσει σε αυτά. Το ρολόι χρησιμεύει στο να ακινητοποιήσει για λίγα δευτερόλεπτα όποιον το πατήσει. Το εικονίδιο του ίχνους χρησιμεύει για να πηδάει ο Timekeeper πάνω από το επόμενο τετράγωνο, το οποίο βρίσκεται στην πορεία του. Το γαλλικό κλειδί θα υποχρεώσει τον Timekeeper να χρησιμοποιήσει - εάν αυτό είναι δυνατόν - το μηχανισμό που βρίσκεται μπροστά του για να ανοίξει κάποια δίοδο.

Υπάρχει και ένα παράξενο εικονίδιο και εάν κάποιος το πατήσει, θα αρχίσει να βγάζει κραυγές. Η χρησιμότητά του έγκειται στο να απελευθερωθούν όσοι Timekeepers βρίσκονται παγωμένοι και διασκορπισμένοι στην πίστα. Απλώς βάλτε το εικονίδιο ένα τετράγωνο πριν και κατευθύνετε προς τα εκεί έναν Timekeeper. Τέλος, υπάρχουν και τα γνωστά εικονίδια για save, load και restart.

Αν και έχει απλούς χειρισμούς, το παιχνίδι αρχίζει πολύ γρήγορα να "τρίζει" τα δόντια στον παίκτη, ο οποίος αναγκάζεται να τρέχει με το mouse pointer πέρα-δώθε στην οθόνη και να γεμίζει το έδαφος με εικονίδια, προκειμένου να κατευθύνει τους Timekeepers. Το τοπίο δεν είναι και τόσο φιλικό, καθώς κρύβει πολλούς κινδύνους (λάκκοι με λάβα, χαλασμένες γέφυρες, παγίδες κ.ά.), όμως αυτό κάνει το παιχνίδι πιο ελκυστικό, αφού απαιτείται αρκετή σκέψη για την εκπόνηση κάποιας στρατηγικής.



Σε τελική ανάλυση, το παιχνίδι θα προτιμηθεί πιο πολύ από τους λάτρες των mind games.

Του Ν. Ελευθεριάνου

ΓΡΑΦΙΚΑ 65% ΗΧΟΣ 55% GAMEPLAY 80% ΓΕΝΙΚΑ 68%

Videopolis
CONSOLE CLUB

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ - ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ

ΑΙΓΑΙΟΥ 96, Ν. ΣΜΥΡΝΗ 171 24, ΤΗΛ & FAX.: 9350527
ΑΝΟΙΚΤΑ ΚΑΘΕ ΜΕΡΑ ΕΚΤΟΣ ΚΥΡΙΑΚΗΣ
ΑΠΟ 10.30-15.00 ΚΑΙ 17.30-22.30

MEGA DRIVE

MEGA DRIVE 2 + PAD + GAME ... ΤΗΛ.
MEGA DRIVE 2 + PAD: ... 38.400
PAD SEGA: ... 4.000
SEGA 6 BUTTON PAD: ... 7.500
COMP. PRO 6 BUTTON PAD: 4.500
MULTIPLAYER: ... 12.000
SCART CABLE: ... 4.500
NAKI PROFIGHTER PAD: ... 17.500
RF CONVERTER: ... 1.500
ADAPTOR: ... 4.900
MORTAL KOMBAT 3 ... ΤΗΛ.
COMIX ZONE ... 19.000
PAWS OF FURY ... 10.500
DAVID ROBINSONS BASKET 7.000
FERRARI G.P ... 7.000
LOTUS TURBO ... 8.500
NBA LIVE 95 ... 17.000
F1 W.C. EDITION ... 17.500
DYNAMITE HEADDY ... 13.500
SYLVESTER AND TWEETY ... 9.500
MADDEN 94 ... 9.500
LAWNMOWER MAN ... 8.000
ETERNAL CHAMPIONS ... 10.000
DRAGON ... 8.500
STRIDER ... 8.000
STREETS OF RAGE ... 8.500
NBA ACTION 95 ... 21.000
MOON WALKER ... 6.500
TERMINATOR ... 5.000
SHADOW OF THE BEAST II ... 9.500
PRIMAL RAGE ... ΤΗΛ.
DEMOLITION MAN ... ΤΗΛ.
KILLER INSTINCT ... ΤΗΛ.
THEME PARK ... ΤΗΛ.
ASTERIX 2 ... 19.000
CANNON FODDER ... 13.000
LOST VIKINGS ... 12.000
ZOMBIES ... 9.000
RISTAR ... 18.000
SMURFS ... 15.500
BUBBA'N'STIX ... 10.000
JAMES POND 3 ... 9.500
AERO THE ACROBAT ... 14.000
DESERT DEMOLITION ... 18.500
SUPER KICK OFF ... 6.500
ROCKET KNIGHT ADV. ... 9.000
688 ATTACK SUB ... 5.000
ANIMANIACS ... 18.000
BATMAN FOREVER ... 22.500
HULK ... 9.500
SECOND SAMURAI ... 8.500
DR ROBOTNIKS ... 11.500
PITFALL ... 14.000
PSYCHO PINBALL ... 18.500
TERMINATOR 2 ... 11.000
FIFA 95 ... ΤΗΛ.
SPLATTERHOUSE 2 ... 8.000
SPIDERMAN ... 21.500
NBA JAM T.E. ... 21.500
TOE JAM AND EARL ... 8.000
RED ZONE ... 18.500
SUB TERRANIA ... 9.500
SOLEIL ... 22.000
BLOODSHOT ... 18.000
LION KING ... 16.000
FIFA INT. SOCCER ... 13.000
CHUCK ROCK 2 ... 9.000
JURASSIC PARK 2 ... 17.000
SYNDICATE ... 14.000
DOUBLE DRAGON 3 ... 9.000
WRESTLMANIA RAW ... 19.500
CROSSFIRE ... 11.500
URBAN STRIKE ... 10.000
COMBAT CARS ... 8.500
TOE JAM AND EARL ... 2 9.500
ALIEN SOLDIER ... 18.500
MICRO MACHINES 2 ... 17.500
BARKLEY SHUT UP AND JAM ... 14.000
TOUGHMAN CONTEST ... 8.500

GAME GEAR

GAME GEAR + TUNER + GAME ΤΗΛ.
GAME GEAR ... 31.900

MICKEY MOUSE 3 ... 12.000
BONKERS ... 8.000
DYNAMITE HEADDY ... 9.500
SUPER SMASH TV ... 4.000
STREETS OF RAGE ... 5.000
CRYSTAL WARRIORS ... 4.500
CHEESE CAT-ASTROPHE ... 12.500
DR ROBOTNIKS ... 9.500
ECCO 2 ... 10.500
TAZ IN ESCAPE FROM MARS ... 10.000
PETE SAMPRAS TENNIS ... 9.500
LEADER BOARD ... 5.000
WORLD CUP SOCCER (MTX.) ... 4.500
PRIMAL RAGE ... ΤΗΛ.
NBA JAM T.E. ... ΤΗΛ.

SEGA CD

SOUL STAR ... 5.500
BC RACERS ... 6.950

MASTER SYSTEM

STREETS OF RAGE 3 ... 5.500
SUPER SMASH TV ... ΤΗΛ.
FLASH ... ΤΗΛ.

SUPER NES

SUPER NES + PAD ... 37.000
SUPER NES + PAD + GAME ... 48.500
S. NES PAD COMP. PRO ... 5.200
S. NES CONVERTER ... 5.500
MORTAL KOMBAT 3 ... ΤΗΛ.
MASK ... ΤΗΛ.
FORMAN BOXIN ... 13.000
ZELDA ... 10.500
SOCCER SHOOT OUT ... 22.000
TURBO TOONS ... 17.000
ILLUSION OF TIME ... 13.000
MICHAEL JORDAN CHAOS 8.500
KID CLOWN ... 11.500
SMASH TENNIS ... 8.000
POP TWIN BEE ... 8.500
MARIO PAINT ... 14.500
PRIMAL RAGE (ΑΜΕΡΙΚ.) 31.000
WEAPON LORD ... ΤΗΛ.
BATMAN FOREVER ... 14.500
KILLER INSTINCT ... ΤΗΛ.
CANNON FODDER ... 14.000
EQUINOX ... 13.500
YOGI BEARS ... 12.500
UNRALLY ... 21.500
DRAGON ... 12.500
STARWING ... 12.500
SHAQ FU ... 11.500
SUPER SOCCER (MTX.) ... 11.500
SUPER BOMBERMAN 2 ... 11.000
FLASHBACK ... 9.500
MR NUTZ ... 13.500
BUSTS LOOSE ... 11.000
ALADDIN ... 14.000
SUPER PINBALL ... 12.500
SLAMMASTERS (ΑΜΕΡΙΚ.) 20.500
SOCCER KID ... 9.500
PAWS OF FURY ... 15.000
TOP GEAR 3000 ... 25.000
DONKEY KONG ... 18.500
ZOOL ... 11.000
JURASSIC PARK 2 ... 17.000
NIGEL MANSELL WORLD CH. ... 12.500
SPIDERMAN ... 21.500
WRESTLMANIA RAW ... 23.000
HULK ... 7.500
FIFA INT. SOCCER ... 14.000
PAGEMASTER ... 9.500
MEGA MAN-X ... 23.500
MICROMACHINES ... 16.500
SUPER PUTTY ... 8.500
SMURFS ... 18.000
SUPER TURRICAN ... 8.500
LAWNMOWER MAN ... 8.000
SYNDICATE ... 14.000

NES

METROID ... 3.500
WORLD CUP ... 4.000

GAME BOY

GAME BOY + TETRIS ... 18.500
GAME BOY + TETRIS (MTX.) 16.000
4 PLAYER ADAPTOR + F1 ... 6.000
TETRIS 2 ... 10.000
BATMAN FOREVER ... 13.500
JUDGE DRED ... 11.000
TRUE LIES ... 8.500
BAD'N'RAD ... 5.500
HUNT OF THE RED OCTOBER ... 5.500
DESERT STRIKE ... 11.000
JURASSIC PARK 2 ... 11.000
SUPER MARIO LAND 3 ... 12.500
PRIMAL RAGE ... 12.500
NBA JAM T.E. ... 12.500
FLINTSTONES ... 12.500
MARIO AND YOSHI ... 6.500
MOTOCROSS MANIACS ... 5.500
BATTLETOADS IN RAGNAROUS 6.500
WORLD CUP (MTX.) ... 5.000
NEMESIS ... 6.500
GOAL ... 7.500
ISLAND ADVENTURE ... 7.500
ROBOCOP VS TERMINATOR ... 8.000
STARGATE ... 8.500
TERMINATOR 2 ... 6.000
TRACK'S FIELD (MTX.) ... 4.500
LEMINGS (MTX.) ... 4.500
STARHAWK (MTX.) ... 6.000
TITUS FOX (MTX.) ... 5.000
DOUBLE DRAGON 3 (MTX.) ... 5.000
SUPER MARIO LAND 2 (MTX.) ... 4.000
SPIDER MAN (MTX.) ... 6.000
GARGOYLES (MTX.) ... 6.000
REVENGE OF THE GATOR (MTX.) ... 5.000
PRINCE OF PERSIA (MTX.) ... 6.000
MORTAL KOMBAT 2 (MTX.) 7.000
GOAL (MTX.) ... 5.000
BATTLE TOADS (MTX.) ... 4.000

3DO

SPEEDPAD 3DO ... 14.900
GOLDSTAR 3DO + CD + PAD . 151.900
HELL ... 13.500
SPACE ... ΤΗΛ.
GEX ... 14.000
MYST ... 15.000
DEMOLITION MAN ... 17.900
SAMURAI SHODOWN ... 19.900
SHOCK WAVE ... 18.900
OFF WORD INTERCEPTOR ... 14.000
ROAD RUSH ... 18.900
THEME PARK ... 17.000
ANOTHER WORLD ... 16.900
STAR CONTROL ... 16.900
IRON ANGEL ... 16.900
BURNING SOLDIER ... 15.900
JURASSIC PARK ... 9.900
CRASH'N'BURN ... 11.900
SHADOW WAR ... 16.900
MEGARACE ... 16.900
MAD DOG II ... 17.900
QUARANTINE ... 15.900
SUPREME WARRIOR ... 16.900
GEX ... ΤΗΛ.
JAMMIT BASKET ... 13.900
MICROCOSM ... 9.500
SUPER MODELS ... 14.000
BLONDE JUSTICE ... 14.000

CDI

CDI 220 + FMV + PAD ΑΣΥΡ. + CD. 195.900
CDI 450 + CD + PAD ... 95.900
FULL MOTION VIDEO ... 58.900
ROLLER CONTROLLER ... 20.900
TOUCH PAD ... 9.900
MERLIN APPRENTICE ... ΤΗΛ.
THUNDER IN PARADISE (DV) ... 20.900
INCA ... 20.900
KINGDOM (DV) ... 20.900
CHAOS CONTROL (DV) ... 21.900
MAD DOG MC CREE + ΠΙΣΤΟΛΙ (DV) ... 31.900
SARGON CHESS ... 15.500
TETRIS ... 15.500
STORY MACHINE ... 8.900
MYSTIC MIDWAY ... 15.500
PINBALL ... 12.900
ALIEN GATE ... 10.500
LEMMINGS ... 13.500
KETHER ... ΤΗΛ.
RISE OF THE ROBOTS ... ΤΗΛ.
MEGA MAZE ... 9.000
SPACE ACE (DV) ... 24.000
HOTEL MARIO ... 18.500
DRAGONS LAIR II (DV) ... 22.500
7th GUEST (DV) ... ΤΗΛ.
PALM SPRINGS OPEN ... 18.900
FAMILY GAMES ... 17.500
ZELDA ... 13.500
STRIP POKER LIVE ... 13.500
BURNCYCLE ... ΤΗΛ.
ESCAPE FROM CYBERCITY (DV) ... ΤΗΛ.
CAESARS BOXING ... 24.900
DIMOS QUEST ... ΤΗΛ.
FLASHBACK (DV) ... ΤΗΛ.
CLUEDO (DV) ... ΤΗΛ.
LITIL DEVIL (DV) ... ΤΗΛ.
MUTANT RAMPAGE (DV) ... 19.900
INT. TENNIS OPEN ... ΤΗΛ.

CDI ΤΑΙΝΙΕΣ-ΜΟΥΣΙΚΑ

BEVERLY HILL'S CUP 3 ... 9.500
NAKED GUN 33 1/3 ... 9.000
FOUR WEDDINGS ONE FUNERAL . ΤΗΛ.
TOP GUN ... 7.900
BLACK RAIN ... 7.900
NOW APOCALYPSE ... 8.900
ADDAMS FAMILY ... 8.900
FIRM ... 8.900
SCROOGED ... 8.900
AIRPLANE ... 8.900
KRAYS ... 8.900
GHOST ... 7.900
SLIVER ... 7.900
WAYNES WORLD ... 7.900
JOY OF SEX ... 14.900
PLAYBOY MASSAGE ... 12.900
CARICATURE ... 14.900
FOOT BALL HISTORY ... 14.900
COMPTONS ENCYCLOPEDIA . 64.900
DRAW 50 ... ΤΗΛ.
SOLAR SYSTEM ... 16.500
TIME LIFE ASTROLOGY ... 12.900
BON JOVY: KEEP THE FAITH ... 7.900
2 UNLIMITED: BEYOND LIMITS ... 7.900
PINK FLOYD: DELICATE SOUND 9.950
PINK FLOYD: WALL ... 9.900
QUEEN: GREATEST ... 12.900
CRANBERRIES ... 8.950
U2: RATTLE AND HUM ... 9.900
CURE: SHOW ... 7.900
ENGLISH LESSONS ... 47.900

SATURN

SATURN (ΕΥΡ.) ... 147.900
SATURN FULL SCREEN (ΙΑΠ.) ... 135.900
ADAPTOR ... 14.900

DAYTONA ... ΤΗΛ.
STREET FIGHTER THE MOVIE . 20.500
CLOCK WORK KNIGHT 2 . 15.500
VIRTUA FIGHTER REMIX 15.500
GRAND CHASER ... 22.000
VIRTUAL VOLLEY ... 18.500
PANZER DRAGON ... 25.000
MINESOTA FATS ... 22.500
ACTION REPLAY ... 25.500
SHINOBI (US) ... 20.900
OFF WORLD INTERCEPTOR . 19.900
VIRTUA HYDLIDE ... 22.900
TWIN BEE ... 29.950
SHANGHAI (US) ... 22.500
GOLDEN AXE DUEL ... 29.950
CYBER SPEED WAY (US) ... 25.900
ROMANCE OF 3 KING ... 24.900
SIM CITY 2000 (US) ... 21.900
WINE ARMS ... 29.950

PLAYSTATION

PLAYSTATION + CD ΕΥΡΩΠ. 145.900

RIDGE RACER (ΙΑΠ.) ... 29.900
TEKKEN (ΙΑΠ.) ... 29.900
TOSHIDEN (ΙΑΠ.) ... 29.900
NBA JAM T.E. ... 18.500
STREET FIGHTER THE MOVIE . 20.500
PGA TOUR INN (US) ... 23.500
OFF WORLD INTERCEPTOR ... 20.500
RAPID RELOAD ... 22.500

• ΕΠΙΣΚΕΥΕΣ ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ

• ΣΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΛΕΙΤΟΥΡΓΕΙ ΕΝΗΜΕΡΩΜΕΝΟ VIDEO CLUB ΚΑΙ ΔΙΣΚΑΔΙΚΟ

ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ MasterCard VISA

ΜΕΓΑΛΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ MEGA DRIVE MTX + PAD+GAME 31.000

ΟΛΕΣ ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΕΙΝΑΙ ΤΕΛΙΚΕΣ ΜΕ ΦΠΑ 18%

ΚΟΥΠΟΝΙ ΕΚΠΤΩΣΗΣ

ΜΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ:
1) ΕΧΕΤΕ ΕΚΠΤΩΣΗ ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΚΑΣΕΤΑΣ 1000 Δρχ.
2) ΓΡΑΦΤΕΙΤΕ ΜΕΛΟΣ ΣΤΟ CLUB ΜΕ ΕΚΠΤΩΣΗ 50% στην εγγραφή!
Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΜΕΧΡΙ 5 ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΥ
ΔΕΝ ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΚΑΙ ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ

PHOTO CD ΤΩΡΑ ΟΙ ΑΓΑΠΗΜΕΝΕΣ ΣΑΣ ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΕΣ ΣΕ CD

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: BEAT'EM UP
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: SONY

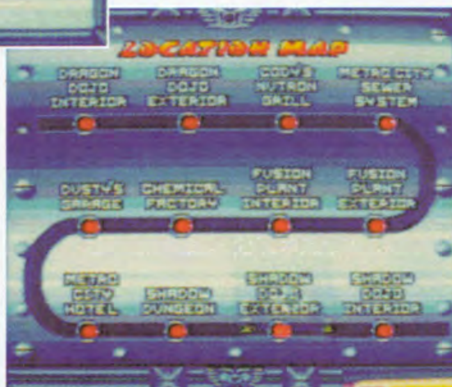


SNES

THE SHADOW FALL
DOUBLE DRAGON V







Ένα από τα πρώτα beat'em up παιχνίδια, το οποίο κατάφερε να κερδίσει μεγάλο μέρος του αγοραστικού κοινού και να θέσει standards στα παιχνίδια του είδους, ήταν το Double Dragon. Το παιχνίδι-θρύλος που εμφανίστηκε σε κάθε αίθουσα ψυχαγωγίας και σε κάθε σπίτι, επιστρέφει για πέμπτη φορά στις οθόνες σας και σας καλεί σε μία μοναδική περιπέτεια χωρίς προηγούμενο.

Η ιστορία μας αρχίζει κάπως έτσι. Το Metro City βρίσκεται για ακόμα μία φορά στην κατοχή του σατανικού Shadow Master. Μετά από αρκετό καιρό κατάφερε και πάλι να κυριαρχήσει στην πόλη και να γεμίσει τους δρόμους της με τους εγκληματικούς πολεμιστές της σκιάς. Τα πράγματα είναι δύσκολα και εκτός ελέγχου. Μόνο δύο άτομα μπορούν να επαναφέρουν την τάξη και να μετατρέψουν τη Metro City σε μία ασφαλή πόλη: ο γενναίος Billy Lee και ο ατρόμητος αδελφός του, Jimmy. Πάρτε λοιπόν το μέρος του γενναίου διδύμου και δώστε μια δυναμική απάντηση στον Shadow Master και την παρέα του. Η πόλη για ακόμα μία φορά έχει την ανάγκη σας. Τα περιθώρια στενεύουν επικίνδυνα και οι εχθροί σας έχουν κάνει τον κόσμο άνω κάτω. Πάρτε μια βαθιά ανάσα και ολοκληρώστε την πιο δύσκολη περιπέτεια της ζωής σας...

Το Double Dragon V είναι ένα πολύ καλό beat'em up παιχνίδι, στο οποίο θα ευχαριστηθείτε ξύλο. Το παιχνίδι χωρίζεται σε επίπεδα και κάθε επίπεδο είναι γραμμικό και αποτελείται από πολλές οθόνες. Οι εχθροί ξεπετάγονται από κάθε πλευρά της οθόνης, επιτυγχάνοντας έτσι να σας αιφνιδιάσουν. Ο ήρωάς σας πολεμάει με κάθε μέσο και δεν διστάζει να τα βάλει και με πολλούς εχθρούς μαζί. Υποστηρίζει όλες τις κλασικές κινήσεις που συναντάμε στα παιχνίδια του είδους, καθώς και πολλές άλλες ειδικές κινήσεις, τις οποίες θα πρέπει να μάθετε, αν θέλετε να έχετε ικανοποιητικά αποτελέσματα. Ο χειρισμός σε γενικές γραμμές χαρακτηρίζεται εύκολος και φιλικός και δεν πρόκειται να σας προβληματίσει καθόλου.

Τα γραφικά του Double Dragon είναι αρκετά καλά. Οι οθόνες είναι καλοσχεδιασμένες με όμορφους ατμοσφαιρικούς χρωματικούς σχεδιασμούς. Τα sprites έχουν ικανοποιητικό μέγεθος και είναι καλοσχεδιασμένα. Η κίνηση του ήρωα, καθώς και όλων των άλλων sprites, είναι φυσική και αρκετά γρήγορη.

Ο ήχος προσθέτει πολλά στη γενική ένταση και την ατμόσφαιρα, αφού είναι εμπλουτισμένος με όμορφα μουσικά κομμάτια και πλούσια ηχητικά εφέ. Αν είστε λάτρεις των beat'em up, τότε σίγουρα θα πρέπει να δείτε το Double Dragon V.

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου



ΓΡΑΦΙΚΑ 87% ΗΧΟΣ 86% GAMEPLAY 90% ΓΕΝΙΚΑ 88%

ΕΙΔΟΣ: BEAT'EM UP
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: ACCLAIM-SUNSOFT
MEGADRIVE

JUSTICE LEAGUE
Task Force

Όλα τα παιχνίδια που έχουμε δει μέχρι σήμερα συνήθως ακολουθούν μια πάγια τακτική. Χρησιμοποιούν ως βασικό τους ήρωα έναν και μόνο χαρακτήρα, τον οποίο ο παίκτης έχει στη διάθεσή του για να ολοκληρώσει την περιπέτεια.

Τι γίνεται όμως όταν ένα παιχνίδι χρησιμοποιεί έξι βασικούς ήρωες και μάλιστα πολύ γνωστούς; Τότε σίγουρα θα πρόκειται για ένα παιχνίδι κορυφαίας αναμέτρησης, που πρόκειται να γράψει ιστορία. Η Acclaim τολμάει και σπάει την πάγια τακτική κατασκευής παιχνιδιών, παρουσιάζοντάς μας μια σούπερ περιπέτεια γεμάτη σούπερ ήρωες.

Το Justice League είναι ένα παιχνίδι που ανήκει στην κατηγορία των beat'em up διαφορετικό από τα άλλα. Η διαφορά του σε σχέση με τα άλλα παιχνίδια είναι ότι στις μάχες του χρησιμοποιεί αρκετούς γνωστούς μας. Ετσι πλέον έχετε στη διάθεσή σας σούπερ ήρωες όπως τον Σούπερμαν, τον Μπάτμαν, τον Ακουαμαν, τον Φλας και τη Γουώντερ Γούμαν.

Ολοι οι ήρωες του "καλού" στροβιλίζονται μέσα σε μια μοναδική περιπέτεια και μπλέκονται σε συναρπαστικές αναμετρήσεις που θα σας χαρίσουν τρομερή δράση και ατέλειωτη ένταση. Μην το σκέφτεστε καθόλου, πάρτε τον ήρωα που σας ταιριάζει καλύτερα και παίξτε ξύλο μέχρι θανάτου! Το Justice League είναι εδώ και η περιπέτεια αρχίζει...

Ολοι οι ήρωες του Justice League είναι μοναδικά σχεδιασμένοι και έτοιμοι να τα δώσουν όλα μέχρι τελικής πτώσεως. Κάθε ήρωας έχει τις δικές του ειδικές κινήσεις, που θα πρέπει να μάθετε αρκετά καλά για να μπορέσετε να έχετε ένα ικανοποιητικό αποτέλεσμα. Αυτό που δεν θα πρέπει να ξεχάσετε ποτέ είναι ότι οι μάχες που θα δώσετε δεν είναι και τόσο εύκολες, όταν μάλιστα έχετε να αντιμετωπίσετε μια σειρά από τους καλύτερους και δυνατότερους υπερήρωες.





Τα γραφικά του Justice League είναι αρκετά εντυπωσιακά και θα σας κερδίσουν από την πρώτη κιόλας επαφή. Ολοι οι ήρωες είναι άψογα σχεδιασμένοι, ενώ η κίνησή τους μπορεί να χαρακτηριστεί ιδιαίτερα επιτυχημένη. Εντύπωση θα σας κάνουν οι περισσότερες οθόνες, η κατασκευή των οποίων έγινε με πολύ μεράκι και μεγάλη προσοχή.



Η μουσική επένδυση της περιπέτειας είναι εξαιρετική και εμπλουτισμένη με πολλά ηχητικά εφέ. Ο χειρισμός του παιχνιδιού είναι λίγο ιδιόμορφος και ίσως χρειαστεί να κάνετε μερικές ώρες προπόνηση ώσπου να τον μάθετε καλά.

Το Justice League είναι ένα μοναδικό beat 'em up παιχνίδι που σίγουρα θα σας καθηλώσει μπροστά στον υπολογιστή σας.

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
90%	89%	90%	91%



Ενα παιχνίδι που κατάφερε να γράψει ιστορία και να θέσει νέα standards ήταν το Magic Carpet της Bullfrog. Το παιχνίδι, χάρη στην άψογη δομή, τα καταπληκτικά τρισδιάστατα γραφικά και το εντυπωσιακό σενάριό του, κατάφερε να σαρώσει πολλά βραβεία σε διεθνείς εκθέσεις και να κερδίσει ένα τεράστιο κομμάτι του αγοραστικού κοινού. Η Bullfrog, μετά από ένα χρόνο, επιστρέφει και είναι πάλι έτοιμη να φέρει τα πάνω κάτω, παρουσιάζοντας το Magic Carpet 2, το δεύτερο μέρος του Magic Carpet. Ετοιμαστείτε λοιπόν για ένα ταξίδι στον κόσμο της περιπέτειας, στον κόσμο του Magic Carpet 2...

Σενάριο

Είστε ο μαθητευόμενος μάγος που κατάφερε να αποκαταστήσει την ενότητα στα διαιρεμένα βασίλεια. Τώρα, τα πράγματα είναι σε πλήρη ηρεμία και αρμονία. Τα προβλήματά σας έχουν λυθεί και η ζωή σας κυλά ήρεμα. Ολα αυτά βέβαια έχουν ένα τέλος. Τα προβλήματα δεν άργησαν να φανούν για ακόμα μία φορά. Ο δαίμονας του σκότους, ο Vissuluth, κατάφερε να γεφυρώσει το χάσμα που υπήρχε ανάμεσα στους νεκρούς και τους ζωντανούς και έχει σπείρει τον πανικό. Οι άνθρωποι βρίσκονται για άλλη μία φορά σε κίνδυνο και η ψυχή του δασκάλου σας, του Kafkar, σας πείθει να προσφέρετε πάλι τις υπηρεσίες σας στον κόσμο.







Ετσι, φοράτε ξανά το μανδύα του μάγου και προετοιμάζεστε για ένα ταξίδι στον κάτω κόσμο. Η αποστολή σας αυτή τη φορά δεν είναι εύκολη, αφού έχετε να αντιμετωπίσετε το απόλυτο κακό και όλους τους δαίμονες που το υπηρετούν. Μην το βάζετε όμως κάτω. Πάρτε μια βαθιά ανάσα, ανεβείτε στο μαγικό σας χαλί και ταξιδέψτε στον απόλυτο κόσμο του τρόμου...

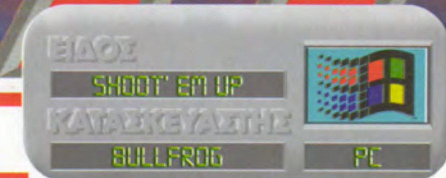
Αποστολές - Σκοπός

Για να μπορέσεις να ολοκληρώσεις το Magic Carpet 2, θα πρέπει να ολοκληρώσεις επιτυχώς και τις 25 διαφορετικές αποστολές. Αυτό βέβαια, όπως καταλαβαίνετε, είναι κάτι πάρα πολύ δύσκολο και θα σας πάρει αρκετό καιρό ώσπου να το καταφέρετε. Ολες οι αποστολές είναι αρκετά εντυπωσιακές, ενώ το επίπεδο δυσκολίας του μπορεί να χαρακτηριστεί κλιμακούμενο. Σε όλες τις αποστολές θα πρέπει να αντιμετωπίσετε μια σειρά από σατανικά πλάσματα, τα οποία πετάγονται σχεδόν από κάθε πλευρά της οθόνης. Εκτός βέβαια από τις αράχνες, τους σκελετούς, τους διαβόλους και τους δράκους, που θα σας επιτεθούν προτού βρεθείτε αντιμέτωπος με τον ίδιο το βασιλιά του σκότους, θα πρέπει να καταφέρετε να επιζήσετε και από την επαφή που θα έχετε με τους επτά υπηρέτες του! Οπως σίγουρα καταλάβατε, αυτοί είναι εξίσου κακοί και πανίσχυροι με το σατανικό τους αφέντη. Σε αυτό το σημείο θα πρέπει να προσέξετε πολύ, διότι και οι επτά υπηρέτες έχουν ξεχωριστές δυνατότητες και τεχνικές.

Γραφικά

Τα γραφικά του Magic Carpet 2 είναι το κάτι άλλο. Αν απλώς σας άρεσαν του πρώτου μέρους, αυτά θα σας εντυπωσιάσουν. Πάρτε μια βαθιά ανάσα και ακούστε. Γραφικά υψηλής ανάλυσης, σωστά φωτοσκιασμένες οθόνες, άψογα σχεδιασμένοι χαρακτήρες, οθόνες με πανέμορφους χρωματικούς συνδυασμούς και ατμοσφαιρικά σχέδια. Και αν δεν σας ικανοποιούν όλα αυτά, δεν έχετε παρά να προσθέσετε στα παραπάνω την άψογη τρισδιάστατη σχεδίαση!

Το σίγουρο είναι ένα. Το Magic Carpet 2 είναι ένα παιχνίδι με άψογα γραφικά, ικανά



να κερδίσουν ακόμα και τον πιο δύσκολο παίκτη.





Χειρισμός

Ο χειρισμός του Magic Carpet 2 είναι αρκετά ιδιόμορφος, αλλά αν διαβάσετε το manual, το οποίο είναι στα ελληνικά (!!!) - ακόμα ένα μπράβο στην Plot-Line -, δεν θα αντιμετωπίσετε κανένα πρόβλημα. Ο χειρισμός του παιχνιδιού γίνεται με τη βοήθεια του ποντικιού, του πληκτρολογίου ή του joystick.

Οπως κάθε παιχνίδι που ασχολείται με μαγεία και τέρατα, έτσι και το Magic Carpet 2 είναι εμπλουτισμένο με πολλά spells. Τα ξόρκια αυτά βοηθούν και ισχυροποιούν τον ήρωα και αν τα χρησιμοποιήσετε την κατάλληλη στιγμή, μπορούν να φέρουν εντυπωσιακά αποτελέσματα. Τα ξόρκια είναι συνολικά 75, ενώ τα βασικά για κάθε επίπεδο δύναμης είναι 25.





Ενδεικτικά αναφέρουμε μερικά από αυτά: φλεγόμενη μπάλα, κλοπή ενέργειας, νάρκη, σεισμός, τρύπα, ασπίδα, αόρατος, πηγάδι βαρύτητας και άλλα πολλά. Για να μάθετε τι ακριβώς κάνει το κάθε ξόρκι, συμβουλευτείτε τον πίνακα του manual.

ΜΑΣ ΑΡΕΣΑΝ
- Γραφικά
- Σενάριο
- Μάχες
- Ατμόσφαιρα

ΔΕΝ ΜΑΣ ΑΡΕΣΑΝ

Η έλλειψη τεχνικών απαιτήσεων

ΜΑΣ ΑΦΗΣΑΝ ΑΔΙΑΦΟΡΟΥΣ

Τα δεκάδες ξόρκια, κάποια από τα οποία είναι άχρηστα.

Κίνηση - Ατμόσφαιρα - Δράση

Η κίνηση του ήρωα και όλων των υπόλοιπων χαρακτήρων είναι το κάτι άλλο, καθώς είναι ρεαλιστική, γρήγορη και αρκετά ικανοποιητική. Βέβαια, εμείς δοκιμάσαμε το παιχνίδι σε ένα αρκετά δυνατό μηχάνημα. Ελπίζουμε ότι η ποιότητα αυτή θα είναι ανάλογη και σε μικρότερα συστήματα.

Εντύπωση σίγουρα θα σας κάνει η ατμόσφαιρα και το υψηλό επίπεδο εθισμού του παιχνιδιού. Ολα μέσα σε αυτό έχουν κατασκευαστεί με κάθε λεπτομέρεια και με αρκετό μεράκι.

Για τη δράση δεν χρειάζεται να αναφέρουμε και πολλά πράγματα, αφού είναι σίγουρο ότι θα σας ικανοποιήσει και μάλιστα με το παραπάνω.



Αντί Επιλόγου

Το Magic Carpet 2 είναι ένα παιχνίδι, το οποίο έρχεται να συνεχίσει την επιτυχημένη πορεία του προγόνου του. Αν έχετε παίξει το Magic Carpet 1 και σας άρεσε, τότε σίγουρα θα πρέπει να παίξετε και το δεύτερο μέρος. Αν όχι, πάλι πρέπει να το δείτε, γιατί πράγματι είναι ένα παιχνίδι που αξίζει.

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
96%	92%	90%	94%

MECH WARRIOR 2
31ST CENTURY COMBAT

Όταν ένα παιχνίδι κατορθώνει να συνδυάζει άψογη ποιότητα με πλούσια και αχαλίνωτη δράση, δεν μπορεί παρά να χαρακτηριστεί ενδιαφέρον. Και όταν μάλιστα όλο το σενάριό του εξελίσσεται σε ένα φουτουριστικό κόσμο, όπου τον πρώτο λόγο έχει η τεχνολογία, τότε δεν μπορεί παρά να είναι το Mech Warrior 2...



Το Mech Warrior 2 ήρθε και εδώ. Το πιο πολυσυζητημένο παιχνίδι, το οποίο απασχόλησε τις στήλες των περισσότερων περιοδικών Πληροφορικής όσο κανένα άλλο, επιτέλους έκανε την εμφάνισή του και αναστάτωσε την αγορά.

Στο Mech Warrior 2 μπορείτε να βρείτε τα πάντα. Πλούσια δράση, ατμόσφαιρα, μάχες με υπερσύγχρονα όπλα, περιπέτεια, αναζήτηση και ό,τι άλλο μπορείτε να βάλετε στο μυαλό σας. Ας πάρουμε όμως καλύτερα τα πράγματα από την αρχή...

Σενάριο - Στόχος

Βρισκόμαστε στο 3057. Ο 31ος αιώνας είναι ο αιώνας της σύγχρονης τεχνολογίας, αλλά και της απόλυτης βίας. Εσείς καλείστε να πάρετε το Mech Warrior και να τα δώσετε όλα. Περιπλανηθείτε στις τεράστιες πίστες, πυροβολήστε οτιδήποτε κινείται και βγείτε νικητής μέσα από μία πραγματική κόλαση. Περισσότερα από 15 Mech Warrior και 20 διαφορετικά οπλικά συστήματα θα είναι οι σύμμαχοί σας σε αυτόν τον αγώνα ζωής και θανάτου. Επιλέξτε αυτό που σας ταιριάζει, γιατί το παιχνίδι αρχίζει....

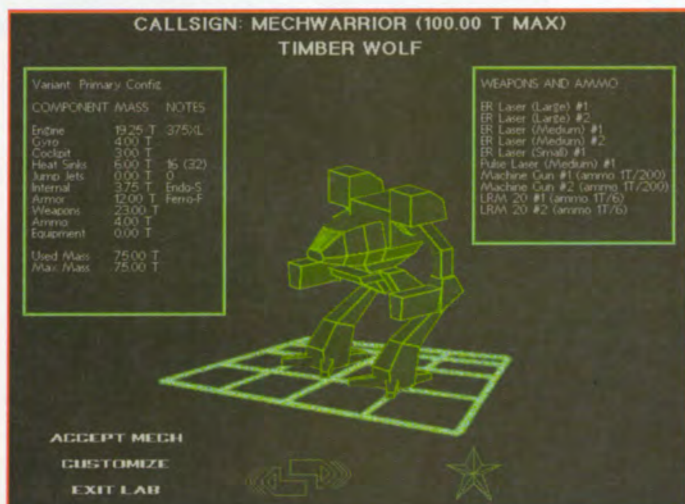
Γραφικά - Ατμόσφαιρα

Τα γραφικά του Mech Warrior 2 μπορούν να χαρακτηριστούν αρκετά καλοδουλεμένα και ατμοσφαιρικά. Ολος ο σχεδιασμός των οθονών και των μηχανών μάχης είναι αρκετά πρωτοποριακός και θα τα χαρακτηρίζαμε - με μια λέξη - φουτουριστικά. Καταπληκτικοί χρωματικοί συνδυασμοί, μοναδική τρισδιάστατη όψη, τέλεια φωτοσκίαση, μηχανές όπου ο σχεδιασμός "σκοτώνει", άψογη άποψη για την τεχνολογία του μέλλοντος και σκηνές μάχης που κόβουν την ανάσα. Ατμόσφαιρα μοναδική, εμπλουτισμένη με πλούσια δράση και ένταση και μια σειρά από μάχες σώμα με σώμα, οι οποίες θα σας μείνουν αξέχαστες.

Χειρισμός - Ηχος

Ο χειρισμός του Mech Warrior 2 είναι αρκετά εξειδικευμένος, μπορεί όμως να χαρακτηριστεί ιδιαίτερα φιλικός και εύκολος. Ο ιδανικότερος τρόπος για να παίξετε το παιχνίδι είναι με τη βοήθεια κάποιου joystick, αφού αν επιλέξετε το ποντίκι ή το πληκτρολόγιο, θα αντιμετωπίσετε μερικά προβλήματα, ώσπου να συνηθίσετε.

Ο ήχος του Mech Warrior 2 είναι τέλειος. Μουσική που ανεβάζει την ένταση και ηχητι-





ΕΙΔΟΣ
3D COMBAT GAME
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
ACTIVISION
PC



κά εφέ που προσθέτουν πολλά κατά την ώρα της μάχης.

Δυνατότητες από το μέλλον!

Το Mech Warrior 2 είναι ένα παιχνίδι που συνδυάζει πολλαπλές δυνατότητες. Αν διαβάσετε το καταπληκτικό πολυσέλιδο manual που συνοδεύει το παιχνίδι, θα μπορέσετε να δείτε ότι εκτός από την υποστήριξη κλασικών τρόπων χειρισμού (με πληκτρολόγιο, με ποντίκι και με joystick), το παιχνίδι υποστηρίζει και χειρισμό με Virtual Head! Ετσι, το ίδιο παιχνίδι μεταμορφώνεται σε ένα παιχνίδι του μέλλοντος, αφού από απλό συνηθισμένο παιχνίδι γίνεται ένα παιχνίδι εικονικής πραγματικότητας.

Βέβαια, πολύ θα θέλαμε να βλέπαμε το παιχνίδι σε αυτό το mode, αλλά κάτι τέτοιο ήταν αδύνατο. Στην Ελλάδα, όπως όλοι γνωρίζετε καλά, δεν υπάρχει κάποιο Virtual Reality σύστημα. Παρ' όλα αυτά, είναι μία δυνατότητα του παιχνιδιού, που μπορεί σήμερα να μας αφήνει αδιάφορους, αλλά



σε μερικούς μήνες - όταν θα κυκλοφορήσουν τα πρώτα Virtual Reality συστήματα - θα είναι μια ξεχωριστή και ενδιαφέρουσα πρόταση.

Κάτω από Windows 95 - Απαιτήσεις

Το παιχνίδι απαιτεί για την καλή λειτουργία του υπολογιστή 486DX2/66 MHz, 8 MB RAM, σκληρό δίσκο, SVGA κάρτα (640x480, 256 color). Αυτές είναι βέβαια οι ελάχιστες απαιτήσεις και τούτο σημαίνει ότι προκειμένου να δείτε το παιχνίδι να "πετάει", θα πρέπει το υπολογιστικό σας σύστημα να είναι ακόμα πιο δυνατό.

Το Mech Warrior 2 το δοκιμάσαμε κάτω από τα Windows 95 και μέσω DOS Mode δεν αντιμετωπίσαμε κανένα πρόβλημα. Εδώ θα πρέπει επίσης να επισημάνουμε ότι η Activision έχει ανακοινώσει πως σύντομα θα κυκλοφορήσει το παιχνίδι σε έκδοση για Windows 95.

Αντί Επιλόγου

Το Mech Warrior 2 είναι ένα παιχνίδι πολέμου, το οποίο χρησιμοποιεί την υπερσύγχρονη τεχνολογία και καταφέρνει να παρουσιάζει εκπληκτικές στιγμές μάχης. Μας μεταφέρει στον 31ο αιώνα, τον οποίο - με τα φουτουριστικά γραφικά που διαθέτει - προσομοιώνει με τον καλύτερο τρόπο. Εμπλουτισμένο με τεχνικά χαρακτηριστικά του μέλλοντος, όπως η συνεργασία με το Virtual Head, το Mech Warrior 2 καταφέρνει να αναδειχθεί ως το απόλυτο παιχνίδι μάχης του παρόντος και του μέλλοντος. Αν λοιπόν σας αρέσουν τα παιχνίδια αυτού του είδους και θέλετε να νιώσετε τι θα πει πραγματική μάχη στο μέλλον, τότε σίγουρα το Mech Warrior 2 είναι το παιχνίδι που ψάχνετε. Δείτε το.

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου

ΜΑΣ ΑΡΕΣΑΝ
- Τα γραφικά
- Η κίνηση
- Η πλούσια δράση
- Τα ηχητικά εφέ

ΔΕΝ ΜΑΣ ΑΡΕΣΑΝ

Οι υψηλές τεχνικές απαιτήσεις

ΜΑΣ ΑΦΗΣΑΝ ΑΔΙΑΦΟΡΟΥΣ

Η συνεργασία με Virtual Head, αφού ακόμα δεν υπάρχει κάποιο τέτοιο περιφερειακό στην ελληνική αγορά.



ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
94%	92%	90%	93%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: ARCADE ADVENTURE
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: AUDIOGENIC
AMIGA

ODYSSEY

Αλλο ένα ολοκαίνουριο παιχνίδι από την Audiogenic για την Amiga. Πρόκειται για ένα arcade adventure, που βαδίζει στα πρότυπα των Flashback, Exile και Lost Vikings. Η υπόθεσή του είναι απλή. Θα πρέπει να σώσετε τον καλό μάγο από τον κακό βασιλιά. Ως συνήθως, ο κακός βασιλιάς βρίσκεται στο τελευταίο από τα επτά νησιά του παιχνιδιού και για να τον αντιμετωπίσετε, θα πρέπει να ψάξετε να βρείτε τους μεταμορφωτικούς κρυστάλλους που είναι διασκορπισμένοι στα διάφορα νησιά του παιχνιδιού.

Στην αρχή της περιπέτειας μπορείτε να επιλέξετε από ποιο νησί θα ξεκινήσετε, μεταξύ τριών νησιών. Για να προχωρήσετε στα επόμενα, θα πρέπει να μαζέψετε δύο ή τρεις κρυστάλλους. Η χρησιμότητα των κρυστάλλων δεν σταματάει εδώ, καθώς ανάλογα με τον αριθμό τους αποκτάτε τη δυνατότητα να μεταμορφωθείτε σε πουλί, αράχνη, ακρίδα (!) και λιοντάρι. Αυτές οι μεταμορφώσεις θα σας βοηθήσουν να ξεπεράσετε πολλά εμπόδια, που θα εμφανιστούν στα νησιά. Για παράδειγμα, αν βρεθείτε μπροστά σε έναν ψηλό βράχο, μπορείτε να μεταμορφωθείτε σε πουλί, να πετάξετε πάνω από το βράχο και να δείτε τι υπάρχει από την άλλη μεριά. Ολες οι πιθανές μεταμορφώσεις θα σας είναι απαραίτητες και στην τελική μάχη με τον κακό βασιλιά.







Αυτή η δυνατότητα των μεταμορφώσεων δίνει μια άλλη αίσθηση στο παιχνίδι και το κάνει να ξεχωρίζει από άλλα, παρόμοια παιχνίδια. Οι γρίφοι του είναι σχετικά δύσκολοι και δεν απουσιάζουν οι στιγμές της άσκοπης περιπλάνησης, χωρίς όμως να φτάνει ποτέ στο σημείο να το βαρεθείτε. Ακόμα ένα πολύ καλό χαρακτηριστικό του είναι ότι υπάρχουν αρκετά σημεία εκκίνησης μέσα στο παιχνίδι και όταν συμβεί το μοιραίο, δεν σπάνε τα νεύρα σας με το να ξεκινάτε από την αρχή κάθε νησιού. Πολύ καλό στοιχείο είναι και η δυνατότητα να σώσετε τη θέση σας μετά από την ολοκλήρωση κάθε νησιού. Αφού πλέον έχει γίνει μόδα, τα παιχνίδια να είναι τόσο δύσκολα, ώστε να βάζουν σε δοκιμασία τα νεύρα κάθε παίκτη, τα παραπάνω στοιχεία είναι κάτι παραπάνω από καλοδεχούμενα.

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι πολύ καλά, με πολύ καλή παλέτα χρωμάτων και με μεγάλη λεπτομέρεια, στοιχεία που κάνουν το Odyssey πολύ ελκυστικό και ομοιογενές.

Η κίνηση των sprites είναι πολύ ομαλή και ειδικά αυτή του πουλιού, που θυμίζει αρκετά τις τρομερές κινήσεις του Flashback. Ιδιαίτερη αναφορά αξίζει να γίνει στον ήχο του παιχνιδιού. Υπάρχουν πολλά ηχητικά εφέ που δένουν με την όλη ατμόσφαιρα της περιπέτειας, όπως οι ήχοι από τις μάχες.

Είναι φανερό ότι το Odyssey έχει επηρεαστεί από άλλα παρόμοια παιχνίδια, όπως το Exile και το Flashback, και έχει πάρει αρκετά στοιχεία από αυτά. Με την προσθήκη της δυνατότητας των μεταμορφώσεων και με τη βοήθεια των πολύ καλών γραφικών, γίνεται ένα άριστο σύνολο που δεν θα πρέπει να λείπει από τη συλλογή σας. Υπάρχουν εκδόσεις για A500, A600 και A1200.

Του Γ. Κουρκουτά

ΓΡΑΦΙΚΑ 83% ΗΧΟΣ 82% GAMEPLAY 85% ΓΕΝΙΚΑ 84%

CONSOLE CLUBS

• ΚΑΛΛΙΘΕΑ, ΓΡΥΠΑΡΗ 53, ΤΗΛ.: 9594100 - 9596262
• ΑΙΓΑΛΕΩ, ΕΥΑΓΓΕΛΛΙΣΤΡΙΑΣ 6 & ΙΕΡΑ ΟΔΟΣ 308, ΤΗΛ.: 5310330
• ΡΕΝΤΗΣ, ΦΛΕΜΙΝΓΚ 17, ΤΗΛ.: 4813859
ΑΝΟΙΚΤΑ 10:30-3:00, 5:30-8:30
7 ΗΜΕΡΕΣ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΚΑΙ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΑΡΓΙΕΣ

ΕΙΣΑΓΟΥΜΕ SONY PSX - SATURN - NEO GEO CD - JAGUAR - CD32 - AMIGA 500, 600, 1200, 32X - SNES - MD - GG - GB - MS - NES 8 BIT.
ΠΡΟΣΦΕΡΟΥΜΕ ΤΗ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΑΝΤΑΛΛΛΑΓΗΣ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΠΑΡΑΠΑΝΩ ΚΟΝΣΟΛΩΝ ΜΕΤΑΞΥ ΤΟΥΣ ΔΙΝΟΝΤΑΣ ΜΙΑ ΜΙΚΡΗ ΧΡΗΜΑΤΙΚΗ ΔΙΑΦΟΡΑ.
ΕΞΥΠΗΡΕΤΟΥΜΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΜΕ ΤΙΤΛΟΥΣ ΠΡΩΤΗΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑΣ ΑΛΛΑ ΚΑΙ ΠΑΛΙΟΤΕΡΟΥΣ ΠΟΥ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΙΔΙΟ ΔΥΣΕΥΡΕΤΟΙ.
ΕΠΙΣΚΕΥΑΖΟΥΜΕ ΚΑΙ ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ ΑΝΤΑΛΛΑΚΤΙΚΑ ΚΑΙ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ ΤΙΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΠΟΥ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ.
ΔΕΧΟΜΑΣΤΕ ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ ΓΙΑ "ΔΥΣΚΟΛΑ" ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΚΑΙ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΚΑΙ ΕΝΗΜΕΡΩΝΟΥΜΕ ΣΩΣΤΑ ΔΕΙΧΝΟΝΤΑΣ ΣΑΣ ΑΥΤΟ ΠΟΥ ΘΕΛΕΤΕ ΝΑ ΑΓΟΡΑΣΕΤΕ.
ΣΥΝΕΡΓΑΖΟΜΑΣΤΕ ΜΕ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ΠΡΟΣΠΑΘΩΝΤΑΣ ΝΑ ΕΠΕΚΤΕΙΝΟΥΜΕ ΤΟΝ ΘΕΣΜΟ ΤΩΝ CLUB ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ.
ΑΝΟΙΓΟΥΜΕ ΜΕ ΤΟ "ΚΛΕΙΔΙ ΣΤΟ ΧΕΡΙ" AMIGA CLUB'S ΔΙΝΟΝΤΑΣ ΟΛΟ ΤΟΝ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟ ΚΑΙ ΤΟ KNOW-HOW.
ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΚΑΣΕΤΕΣ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΧΩΡΙΣ ΝΑ ΧΡΕΙΑΖΕΤΑΙ ΝΑ ΕΧΕΤΕ ΑΓΟΡΑΣΕΙ ΑΠΟ ΜΑΣ, ΣΕ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΠΟΣΟΤΗΤΑ ΑΠΟ ΙΔΙΩΤΕΣ ΚΑΙ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΕΣ.

ΥΠΕΥΘΥΝΟ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΚΑΛΛΙΘΕΑΣ

ΕΧΕΤΕ VIDEOCLUB 'Η ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ;
ΕΧΕΤΕ ΔΙΑΘΕΣΗ ΝΑ ΞΕΚΙΝΗΣΕΤΕ ΚΑΤΙ ΚΑΙΝΟΥΡΙΟ;
ΚΑΝΤΕ ΕΝΑ ΤΗΛΕΦΩΝΗΜΑ ΝΑ ΣΑΣ ΠΡΟΤΕΙΝΟΥΜΕ ΜΕΡΙΚΕΣ ΔΟΚΙΜΑΣΜΕΝΕΣ ΝΕΕΣ ΙΔΕΕΣ
ΥΠΑΡΧΕΙ ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ ΣΤΟΚ ΣΕ ΠΟΛΥ ΧΑΜΗΛΕΣ ΤΙΜΕΣ ΣΕ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΚΑΙ ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΚΑΣΕΤΕΣ

ΥΠΑΡΧΕΙ ΑΚΟΜΗ ΚΑΙΡΟΣ ΜΕΧΡΙ ΤΑ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΑ ΓΙΑ ΕΝΑ ΔΙΚΟ ΣΑΣ ΞΕΚΙΝΗΜΑ

MDRIVE
MORTAL KOMBAT 3
SAMPRAS 96
FLINTSTONES
MEGAMAN THE WILLY WARS
FEVER PITCH SOCCER
SUPER MAN
ZERO THE KAMIKAZE SQUIRE
PHANTASY STAR IV(NTSC)
LIGHT CRUSADER (JAP)
BEYOND OASIS (NTSC)
EXO SQUAD (NTSC)
BATMAN FOR EVER
JUSTICE LEAGUE
NEW HORIZONS (NTSC)
PRIMAL RAGE
M.S. PACMAN
AERO THE ACROBAT 2
DOUBLE DRAGON 5(NTSC)
LANDSTALKER (NTSC)
OPERATION EUROPE(NTSC)
COMIX ZONE (NTSC)
COACH K.C. BASKETBALL
PACMAN 2 (NTSC)
HEAD ON SOCCER (NTSC)
BATTLETECH (NTSC)
DRAGON BALL 2 (JAP)
NABUNAGA'S AMBITION
BARKLEY SHUT UP AN JAM NO 2 (NTSC)

S.NES
MORTAL KOMBAT 3
PRIMAL RAGE (NTSC)
KILLER INSTINCT (NTSC)
NINJA GAIDEN TRILOGY (NTSC)
CRONOTRIGGER (NTSC)
DOOM (NTSC)
CANNONBALL CUP (NTSC)
ITCH SCRATCH (NTSC)
DEMOLITION MAN
KING ARTHUR AND THE KNIGHT OF JUSTICE(NTSC)
FINAL PHANTASY II (NTSC)
FINAL PHANTASY III(NTSC)
FINAL FANTASY (N.T.S.C.)
CAPTAIN COMMANDO (N.T.S.C.)
WILD GUNS (N.T.S.C)
AIR CAVALRY (N.T.S.C.)
SECRET OF STARS (N.T.S.C.)
NBA LIVE 95 (N.T.S.C.)
TETRIS & DR MARIO (N.T.S.C.)
BUST A MOVE (N.T.S.C.)
BRANDISH (N.T.S.C.)
LUFIA (N.T.S.C.)
RIDDICK BOWE BOXING (N.T.S.C.)
IGNITION FACTOR (N.T.S.C.)
WORLD HEROES 2 (N.T.S.C.)
MAXIMUM CARNAGE (N.T.S.C.)
SWAT CATS (N.T.S.C.)
PACMAN No 2 (N.T.S.C.)
ROMANCE No 4 (N.T.S.C.)
RAP JAM (N.T.S.C.)
GENGHIS KHAN 2 (N.T.S.C.)
DOOM (N.T.S.C.)
CRONOTRIGER
KILLER INSTINCT

SATURN
BUG (USA)
SIM CITY 2000 (USA)
DAYTONA (USA)
SHINOBIX
STREET FIGHTER THE MOVIE (JAP)
SUPER HYDLIDE
RACE DRIVIN (JAP)
ROBOTIKA
VICTORY GOAL
ROMANCE IV (USA)
MYST
DARKSTALKER
CLOCKWORK 2

3DO
ATLAS 3D
RANGERS
BLADE FORCE
CANNON FODDER
SPACE HULK
SPACE PIRATES
BATTLE CHESS
ICEBREAKER
OUT OF THIS WORLD
ESPN VOLLEYBALL
WING COMMANDER 3
JURASSIC PARK
SHANGAI

SONY
WIPEOUT
PHILOSOMA
DESTRUCTION DERBY
STREET FIGHTER THE MOVIE
ACE COMBAT
DRAGON BAL 2
ARC THE LAD
JUMPING FLASH
WINNING ELEVEN
MORTAL KOMBAT 3
NOVA STORM

GAMEBOY
DONKEY KONG LAND
PRIMAL RAGE
TRUE LIES
STREET FIGHTER 2
J. LEAGUE WINNING FOOTBALL
THE LION KING
SAMURAI SHOWDOWN
DAFFY DUCK
DACK TAIL 2
JUNGLE STRIKE
DESERT STRIKE
RADAR MISSION
SEA QUEST
MICKEY ULTIMATE CHAL-LENGE
4 IN 1 FUN PAK
MONOPOLY
MEGAMAN 3
NBA JAM TE
BATMAN ANIMATED SERIES
STAR TREK (BEYOND)
JUDGE DREDD

GAME GEAR
NBA ACTION 95
BUBBLE BUBBLE
PRIMAL RAGE
JUDGE DREDD
BATMAN & ROBBIN
SHINING FORCE
FATAL FURY SPECIAL
POWER RANGER
LEGEND OF ILLUSION
SONIC TRIPLE TROUBLE
DESERT STRIKE
KAWASAKI SUPER BIKE
SPIDERMAN AND XMEN
RISTAR
SPEEDY GONZALES

JAGUAR
HOVERSTRIKE
ALIEN VS PREDATOR
CANNON FODDER
SENSIBLE SOCCER
DOOM
RAIDEN

VIRTUAL BOY
TELEROBOXER
PINBALL
RED ALERT
PIO-PIO

ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ

● VIRTUAL BOY 75.000 ● ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ SATURN 164.000 ● ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ ΚΑΙ ΓΙΑΠΩΝΕΖΙΚΟ SONY PSX 129.000
● 3DO F-Z-10 ΜΕ 3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ 159.000 ● ΚΑΡΤΑ SATURN FULL MOTION VIDEO 85.000
● ΜΕΤΑΤΡΟΠΕΑΣ ΟΘΟΝΗΣ VGA ΓΙΑ ΕΙΣΟΔΟ VIDEO ● ADAPTOR SATURN ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΙΖΕΙ ΟΛΑ ΤΑ ΕΥΡΩΠΑΙΚΑ ΚΑΙ ΑΜΕΡΙΚΑΝΙΚΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ 12.900
● MEGA DRIVE 2 + 2 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ 37.000 ● GAME BOY + 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ 24.000
● SN + 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ (FIFA ή DONKEY KONG) 47.000 ● JAGUAR + 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ 48.900

ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΕΙΝΑΙ ΤΕΛΙΚΕΣ ΜΕ ΦΠΑ 18%

ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ

● MEGA DRIVE 27.900 ● MASTER SYSTEM 9.900 ● GAME BOY 9.900 ● SUPER NES 30.900 ● GAME GEAR 19.000
● CD32 JAGUAR 49.000 ● JOYPAD 3DO 12.900 ● JOYPAD MD 5.900 ● JOYPAD MS 2.500
● JOYPAD NE'S 2.500 ● JOYPAD SNES 6.900 ● JOYSTICK AMIGA 5.900
● ΚΑΛΩΔΙΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ ΚΑΙ SCART ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ
● ΑΝΤΑΛΛΑΚΤΙΚΑ ● ΤΡΟΦΟΔΟΤΙΚΑ ● SERVICE ΓΙΑ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΚΑΙ AMIGA ● ADAPTOR ΓΙΑ MD, SN.

PLAY THE

GAME

Θυμάστε τον Roger Wilco; Ο ήρωας της σειράς Space Quest επιστρέφει στην πιο εξωφρενική και σατιρική περιπέτεια. Επιστρατεύστε όλη σας την ευρηματικότητα και τη φαντασία (πιστέψτε μας, θα σας χρειαστούν), προκειμένου να ξεπεράσετε όλες τις διασκεδαστικά παράξενες καταστάσεις που θα εμφανιστούν στο δρόμο σας.



Η περιπέτεια δεν αρχίζει με τους καλύτερους οιωνούς. Βρίσκεστε (ως Roger) ενώπιον της ανακριτικής επιτροπής της StarCon, η οποία, αφού σας αραδιάζει ένα σωρό κατηγορίες, σας επιφυλάσσει μία δυσάρεστη έκπληξη, καθώς σας υποβιβάζει σε επιστάτη! Οπως θα διαπιστώσετε στη συνέχεια της εισαγωγής του παιχνιδιού, ο βαθμός δεν είναι το μόνο που σας παίρνουν.

Προτού καλά-καλά αναλάβετε τα καινούρια σας καθήκοντα, ο κυβερνήτης χαρίζει στο πλήρωμα μερικές ημέρες διακοπές (ναι, και σε εσάς) στον πλανήτη Polysorbate LX. Διακτινίζεστε, λοιπόν, στον πλανήτη και η περιπέτεια αρχίζει.

Από κάποιο λάθος του τηλεμεταφορέα βρίσκεστε κυριολεκτικά φυτεμένος σε έναν από τους δρόμους του Polysorbate LX. Για να ελευθερωθείτε περιμένετε μέχρι να σας πλησιάσει ένα ανδροειδές (βλ. C3PO) που κάνει βόλτες εκεί γύρω και κάντε HANDS επάνω του.

Στο ποδήλατο που βρίσκεται στα δεξιά της οθόνης υπάρχει μία ταυτότητα. Κάντε HANDS επάνω της και είναι δική σας. Μπείτε στο μαγαζί με την επιγραφή Boot Liquor και αφού μιλήσετε με τον πωλητή και βγείτε έξω, θα πρέπει να δείτε ένα φωτογραφικό θάλαμο να έχει εμφανιστεί από το πουθενά. (Κάνατε HANDS στο πλασματάκι μέσα στο μαγαζί;) Από το inventory σας πάρτε το ένα buckazoid και χρησιμοποιήστε το στη σχισμή του θαλάμου για τα κέρματα. Λέτε κάπως έτσι να είναι οι φωτογραφικοί θάλαμοι στο μέλλον; Σε αυτή την πίστα προσέξτε τις επιγραφές στο σινεμά.

Προχωρήστε επάνω και θα βρεθείτε στην πίστα που βρίσκεται το bar Orion's Belt. Μπείτε μέσα και βγείτε αμέσως. Θα πρέπει να δείτε έναν τύπο με πράσινη καμπαρντίνα. Αν δεν είναι σε αυτή την πίστα ψάξτε στις άλλες και θα τον δείτε. Πλησιάστε τον και μιλήστε του. Με την πρώτη συνομιλία δεν πρόκειται να σας πει κάτι χρήσιμο, γι' αυτό μόλις πάει να φύγει ξαναμιλήστε του. Θα σας αναθέσει μία αποστολή, σκοπός της οποίας θα είναι να αδρανοποιήσετε ένα ανδροειδές με αμοιβή 50 buckazoids. Επίσης, θα σας δώσει και μία συσκευή ανίχνευσης, το Datacorder. Από το inventory σας χρησιμοποιήστε τις φωτογραφίες που πήρατε πάνω στην ταυτότητα και, ως εκ

θαύματος, η όχι και τόσο σοβαρή φωτογραφία σας αντικαθιστά την ήδη υπάρχουσα.

Μπείτε στο Orion's Belt και προχωρήστε δεξιά. Χρησιμοποιήστε τον ανελκυστήρα για να ανεβείτε στον επάνω όροφο. Κατευθυνθείτε στην παρέα που κάθεται στη γωνία και δείξτε τους την ταυτότητα. Οταν φύγουν, τρομαγμένοι από την "επιβλητική" σας παρουσία, πάρτε τα σωληνάρια πάνω από το τραπέζι. Κάτω από το τελευταίο υπάρχει ένα δοχείο με νίτρο. Κάντε HANDS επάνω του και μετακινήστε το δεξιά στο σωλήνα που προεξέχει από το έδαφος. Κατεβείτε κάτω και δείξτε στον barman την ταυτότητα. Περνώντας σας για αρχηγό της ασφάλειας, θα σας ρωτήσει τι ποτό θα πιείτε. Στις επιλογές που θα εμφανιστούν επιλέξτε το SPECIAL. Καθώς ο barman είναι απασχολημένος, πηγαίνετε πίσω από το bar και κάντε τα ακόλουθα...

Ανοίξτε τις βάνες που βρίσκονται πάνω στους σωλήνες δίπλα από το ψυγείο. Κάντε HANDS στον τρίτο από αριστερά σωλήνα, ακριβώς κάτω από τη βάνα. Με την ηράκλεια δύναμή σας καταφέρνετε να λυγίσετε το σωλήνα. Ανοίξτε το ψυγείο και πάρτε την παγοθήκη από την κατάψυξη. Από το inventory σας κάντε HANDS πάνω στα μπερδεμένα σωληνάρια και θα δημιουργηθεί ένας μακρύς σωλήνας. Στον τοίχο, στα αριστερά του bar, υπάρχουν δύο σωλήνες με μία υποδοχή ο καθένας στην άκρη του. Στην αριστερή υποδοχή τοποθετήστε τη μία άκρη του σωλήνα και την άλλη άκρη στο σωλήνα που στραβώσατε. Ανεβείτε τώρα επάνω και κάντε HANDS στο δοχείο με το νίτρο για να αρχίσει να ρέει αέριο. Κατεβείτε κάτω. Αν εν τω μεταξύ ο barman έχει βγάλει το σωλήνα από τη μία του άκρη, απλώς δείξτε του πάλι την ταυτότητα, επιλέξτε SPECIAL και βάλτε την πάλι στη θέση της.

Πηγαίνετε τώρα δεξιά και κλωτσήστε την πόρτα (κάνοντας FEET επάνω της 4 φορές) για να ανοίξει. Οταν κατεβείτε στο υπόγειο, πάρτε το σωλήνα από το πάτωμα κοντά στις σκάλες και χρησιμοποιήστε τον στο παγωμένο endodroid. Μαζέψτε τα παγάκια χρησιμοποιώντας το φαράσι και στη συνέχεια βάλτε τα στην παγοθήκη. Αποστολή εξετελέσθη.

Βγείτε έξω από το bar και δώστε την παγοθήκη στον Blaine που περιμένει στο φανάρι. Αφού πάρετε τα 50 buckazoids, μπείτε στο μαγαζί με τα ηλεκτρονικά παιχνίδια (ARCADE) και μιλήστε στον Djurkwhad (είναι ο τύπος δίπλα στο STOOGE FIGHTER 3). Αποδεχτείτε την πρόσκλησή του για ένα διπλό και αφού χάσετε, εεε... τελειώσετε, βγείτε έξω από το μαγαζί. Περιπλανηθείτε λίγο στις πίστες μέχρι να αντικρίσετε ένα χοντρούλη τύπο με ένα μπουκάλι στο χέρι, τον Elmo. Μιλήστε του και εκείνος θα συμφωνήσει να σας ανταλλάξει ένα cheet sheet για το STOOGE FIGHTER 3, αν του βρείτε ένα μπουκάλι Coldsorian Brandy.

Πηγαίνετε λοιπόν, πού αλλού, στο Boot Liquor και μιλάτε με τον πωλητή. Δώστε του τα λεφτά για το brandy. Βγείτε πάλι στο δρόμο και θα δείτε τον Elmo σωριασμένο κάτω. Δώστε του το brandy και πάρτε το

PLAY THE GAME

πολύτιμο χαρτί με το cheat. Επίσης, θα σας δώσει και ένα ψάρι. Θυμηθείτε ότι είναι το πιο σημαντικό αντικείμενο στο παιχνίδι. Διαβάστε το χαρτί κάνοντας EYES από το inventory και πηγαίνετε ξανά στο ARCADE. Μιλήστε στον Djurkwhad ή μάλλον προκαλέστε τον για ένα διπλό. Πληκτρολογήστε τον κωδικό και χρησιμοποιήστε το νέο σας όπλο για να του δείξετε ποιος είναι ο καλύτερος. Πάρτε τα buckazoids και πηγαίνετε στο ξενοδοχείο DEW BEAM. Δώστε τα χρήματα στο θυρωρό και, αφού σας δώσει την κάρτα για το δωμάτιό σας, χρησιμοποιήστε τον ανελκυστήρα προκειμένου να ανεβείτε στον επάνω όροφο. Χρησιμοποιήστε την κάρτα στην κονσόλα της πόρτας του 1220J. Παρακολουθήστε τη φιλική κουβέντα που ακολουθεί.

Στην επόμενη σκηνή είστε "φιλο-











PLAY THE GAME

ξενούμενος" του Singent και του Nigel. Κάντε HANDS στην κάρτα που άφησε ο Singent στα δεξιά της οθόνης. Καλή προσπάθεια αλλά αποτυχημένη. Απτόητοι, όμως, κάντε HANDS πάλι στο ίδιο σημείο για να ξεκαρφώσετε την πρόκα όπου ήταν κρεμασμένη η κάρτα. Χρησιμοποιήστε την πάνω στις χειροπέδες σας για να ελευθερωθείτε. Πάρτε την αφίσα του Elvis (!!!) από τον τοίχο, κάνοντας HANDS δύο φορές πάνω της. Από το inventory σας πάρτε την αφίσα και απλώστε την στο πάτωμα. Κάντε HANDS πάνω στην απλωμένη αφίσα και δείτε τον Roger να χορεύει κάτι μεταξύ break dance και twist. Με αυτό τον τρόπο καταφέρνει να φορτιστεί με στατικό ηλεκτρισμό, τον οποίο διοχετεύει στον Singent, αν κάνετε HANDS στη συσκευή που βρίσκεται στο σβέρκο του. Δίπλα στον υπολογιστή υπάρχει μία συλλογή με CDs. Κάνοντας HANDS αρκετές φορές πάνω στα CDs ανακαλύπτετε ένα αντίγραφο της Popular Tecktronics. Πάρτε το CD από το inventory σας και τοποθετήστε το στον υπολογιστή. Κάνοντας HANDS στο GOTO, όταν βρίσκεστε στην επιλογή "From Datacorder to Homing Beacon —- Fast", μαθαίνετε για τη δεύτερη χρήση του Datacorder. Πάρτε το Datacorder πάνω από το τραπέζι καθώς και το moddie πάνω από τον dehumidifier στα δεξιά του τραπεζιού. Κάντε HANDS πάνω στον Singent για να του πάρετε την κάρτα. Χρησιμοποιήστε την στην πόρτα για να βγείτε από το δωμάτιο. Κάντε HANDS στο κιβώτιο δίπλα από τον Nigel και θα βρείτε άλλο ένα moddie. Μπείτε στο inventory σας και κάντε HANDS στο moddie με την ετικέτα churlish για να την ξεκολλήσετε. Τοποθετήστε την ετικέτα churlish στο moddie με την ετικέτα burl esque και δώστε το moddie στον Nigel. Το θέαμα που ακολουθεί είναι μοναδικό.

Πάρτε τη ζώνη που πετάει ο Nigel και αφού, μπείτε στο inventory, κάντε HANDS επάνω της. Πάρτε τον Damping Field Actuator (D.F.A.) και τον Personal Grooming Assistant (P.G.A.). Χρησιμοποιήστε τον D.F.A. για να απενεργοποιήσετε το δυναμικό πεδίο της εισόδου. Τώρα βγείτε στη βεράντα και θα πρέπει να μετατρέψετε το Datacorder σε πομπό. Κάντε HANDS στο Datacorder από το inventory. Ο συνδυασμός των plates, irk's και chips είναι ο ακόλουθος... Με σειρά

...ARRAY...PLATE...CHIP...IRK.

A...RF...SPN...9

B...TT...DEN...7

C...P S...FER...1

D...FC...REP...5

E...SE...DIM...3

Ενεργοποιήστε το Datacorder και η σωτηρία έρχεται από τον ουρανό. Και... μην ξεχνάτε το ψάρι.

Βρίσκεστε τώρα στο διαστημόπλοιο SCS DEEPSHIP 86 και συγκεκριμένα στο Sickbay. Από το inventory σας κάντε HANDS στον P.G.A. για να βγάλετε τις τρίχες. Τοποθετήστε τες πάνω στον ανιχνευτή D.N.A. O Jabba the Hop δεν σας επιτρέπει να τον χρησιμοποιήσετε, γι' αυτό θα πρέπει να του μιλήσετε για να τον καταφέρετε. Τοποθετήστε τις τρίχες στον ανιχνευτή. Πατήστε το πλήκτρο SCAN και στη συνέχεια το πλήκτρο imprint datacard. Στα δεξιά της κεντρικής κονσόλας υπάρχει ένα ντουλάπι με δύο χερούλια. Ανοίξτε το και πάρτε από εκεί τη σύριγγα. Κάντε HANDS στο ComPost και χρησιμοποιήστε την κάρτα.

Αφού μεταφερθείτε στο δωμάτιό σας, κάντε HANDS στο ComPost και δείτε το μήνυμα του κυβερνήτη. Επιλέξτε Transporter και πατήστε δύο φορές ENTER. Αφού διακτινιστείτε και μπείτε στον ανελκυστήρα, κάντε HANDS στο χειριστήριο και επιλέξτε QTARTERS. Μπείτε μέσα στο δωμάτιο και εκεί θα έχετε μία συνομιλία με την Sharpei, η οποία με το "καλημέρα" θα σας ζητήσει να σφουγγαρίσετε. HANDS, λοιπόν, στο σφουγγαρόπανο. Αφού τελειώσετε, κάντε HANDS στη λεκάνη της τουαλέτας. Τέλος, η Sharpei θα σας ζητήσει να της φέρετε τα φάρμακά της που βρίσκονται στο ντουλάπι πάνω από το νιπτήρα. Κάντε HANDS στο ντουλάπι. Εκείνη τη στιγμή η Sharpei ενεργοποιεί τον εξαερισμό και αέριο αρχίζει να διαρρέει από τις γρίλιες. Πολύ γρήγορα κάντε τα εξής: HANDS στο υδραυλικό πιστόνι που βρίσκεται στα πλάγια του κρεβατιού. Αφού το πάρετε, χρησιμοποιήστε το πάνω στην πόρτα για να την ανοίξε-







τε. Τη στιγμή εκείνη εμφανίζεται η Stellar, η οποία δεν καταφέρνει να ξεφύγει όπως εσείς.

Στην κηδεία που ακολουθεί χρησιμοποιήστε το χαρτί που γράφει ETLOGY πάνω σας για να πείτε δυο λόγια για την Stellar. Μετά το τέλος της τελετής και στην αίθουσα του Holocabana όπου βρίσκεστε, μπείτε στο ComPost και κάντε τις επιλογές: ...DATABASE...ENTITY DATABASE...KNOWN RACES...S-Z...VTLGARS...ENTER. Πατώντας συνέχεια ENTER, μαθαίνετε για την τεχνική αναισθητοποίησης που όλοι γνωρίζουμε από τον Mr Spock. Μεταφερθείτε στο δωμάτιό σας και από το ComPost δείτε το μήνυμα της Stellar. Πηγαίνετε στην αίθουσα 8-rear και μιλήστε στον Sydney αρκετές φορές για να σας δώσει το μπράτσο και το μάτι του. Πάρτε το μπράτσο πάνω από το τραπέζι και πηγαίνετε στο Shuttle Bay Entrance. Κάντε HANDS στο δεξιό φρουρό εφαρμόζοντας την τεχνική που μάθατε. Στη συνέχεια, ο θηριώδης αριστερός φρουρός εφαρμόζει επάνω σας τη δική του πιο σύντομη τεχνική αναισθητοποίησης.

Βρίσκεστε, λοιπόν, φυλακισμένος. Για να δραπετεύσετε κάντε τα εξής: Μόλις ο φρουρός σάς φέρει φαγητό, πάρτε το πάνω από το τραπέζι και μπείτε αμέσως στο inventory. Πάρτε τα "αυτιά του Yoda" και χρησιμοποιήστε τα στα καλαμάκια, το Rack of Orat πάνω σε αυτό που φτιάξατε και, στη συνέχεια, τις φραντζόλες, τα δύο μπαλάκια, το καρπούζι και τέλος το σπαγγέτι. Τοποθετήστε το κατασκεύασμά σας πάνω στο κρεβάτι και γρήγορα κάντε HANDS πάνω στο τραπέζι για να κρυφτείτε. Αν δεν προλάβετε, απλώς περιμένετε το φρουρό να επιστρέψει και να γυρίσει την πλάτη του. Μπείτε στο inventory και χρησιμοποιήστε τη σύριγγα στο ντόνατ.

Play The Game

Τώρα πηγαίνετε στο Shuttle Bay Entrance. Τοποθετήστε το ντόνατ στο πιάτο όπου βρίσκονται και τα άλλα ντόνατς και περιμένετε. Η συνέχεια είναι πολύ διασκεδαστική. Μόλις εξουδετερωθεί ο ένας φρουρός, κάντε HANDS και στον άλλον για να τον αναισθητοποιήσετε. Χρησιμοποιώντας το χέρι από το inventory σας σε οποιοδήποτε κουμπί της πόρτας, καταφέρνετε να την ανοίξετε και να μπείτε στην αίθουσα με τα σκάφη. Κάντε HANDS στο κλειδί για να απενεργοποιήσετε το συναγερμό του... σκάφους σας (!!!). Μπείτε μέσα και πάρτε το χαρτί που είναι τοποθετημένο στην αριστερή θέση. Από το inventory κάντε EYES στο χαρτί για να το διαβάσετε. Καιρός να πετάξουμε, όμως.

Κάντε HANDS στην αριστερή θέση και, αφού βολευτείτε, πατήστε το πλήκτρο Power και στη συνέχεια το ICD. Ο συνδυασμός των καυσίμων είναι: LANTHANTM, STLFTR, SILVER, NEON. Πατήστε το πλήκτρο initiation και, μόλις σας ζητηθεί η οπτική αναγνώριση, τοποθετήστε στην ειδική υποδοχή το μάτι του Sydney.

Μόλις βγείτε στο διάστημα ανοίξτε το ντουλαπάκι του cockpit και πάρτε από μέσα την αντλία την κόλλα και την ταινία. Κάντε EXIT και ανοίξτε το διαμέρισμα στο οποίο βρίσκεται ο κρύσταλλος που τροφοδοτεί με ενέργεια το σκάφος. Από το inventory ανοίξτε το Datacorder και πάρτε τον κρύσταλλο. Χρησιμοποιήστε την κόλλα πάνω στον κρύσταλλο που έχετε καθώς και στον κρύσταλλο του σκάφους. Συγκολλήστε τους δύο κρυστάλλους και η παροχή ενέργειας αποκαταστάθηκε πάλι. Καθίστε στη θέση σας πάλι και κάντε HANDS στο πλήκτρο με το μπλε φωτάκι ακριβώς δίπλα από το χέρι σας καθώς και στους λεβιέδες HOOD και TRTNK. Φύγετε από το cockpit και πάρτε τη στολή σας ανοίγοντας την πόρτα στα δεξιά. Αφού τη φορέσετε βγείτε στο κενό. Πάρτε το ψάρι που έχει σφηνωθεί στον αριστερό κινητήρα. Από το πίσω μέρος του σκάφους πάρτε τα καλώδια και την επιγραφή. Τοποθετήστε την επιγραφή στο κάθετο πτερύγιο του σκάφους και περιμένετε. Περιμένετε..., περιμέέένετε..., περιμέέέέέένετε, ώσπου ξαφνικά η ποθητή βοήθεια - επιτέλους - φθάνει. Τοποθετήστε το κόκκινο (θετικό) καλώδιο στην υποδοχή που σας υποδεικνύει το σημείωμα recall και κάντε το ίδιο και για το μπλε καλώδιο. Μόλις γίνουν οι συνδέσεις και φύγει η Wriggley, επιστρέψτε στο σκάφος σας και πατήστε το πλήκτρο initiation. Ο επόμενος σταθμός σας είναι ο Delta Burcsilon V.

Βγείτε από το σκάφος σας και χρησιμοποιήστε τον ανελκυστήρα για να πάτε στο LAB A. Μιλήστε στον Dr







PLAY THE GAME

Beleauxs για να τον κάνετε να απομακρυνθεί από τον υπολογιστή. Κάντε HANDS στο κουτί με το HI-TEK STTFF και πάρτε το moddie από μέσα. Επιστρέψτε στο σκάφος και φύγετε από τον πλανήτη. Μόλις βγείτε στο διάστημα κάντε τα ακόλουθα: Πατήστε το πλήκτρο DTS και έπειτα το κόκκινο κουμπί που βρίσκεται δίπλα στο σημείο που τοποθετήσατε το μάτι για την οπτική αναγνώριση. Πάρτε τη φωτογραφία και ξαναπατήστε το κουμπί για να πάρετε άλλη μία φωτογραφία. Πηγαίνετε στο inventory και κάντε HANDS και στις δύο φωτογραφίες για να ξεχωρίσετε τα αρνητικά. Πάρτε το αρνητικό της πρώτης και τοποθετήστε το στη μικρή οθόνη μπροστά σας. Κάντε το ίδιο και με το θετικό της δεύτερης φωτογραφίας. Πατήστε initiation και





επιλέξτε Polysorbate LX. Μόλις φτάσετε μιλήστε στον Manuel και επιλέξτε "Beam me down, Manny" (πολύ Star Trek θυμίζει). Πρόθυμα ο συγκυβερνήτης σας σάς διακτινίζει στον πλανήτη. Χωρίς αργοπορία πηγαίνετε στο μαγαζί του Fester (Impl ants N' Stuff) και δώστε του το moddie. Εκείνος με τη σειρά του σας το ανταλλάζει με ένα Cyberspace Jack. Επιστρέψτε στο σκάφος σας και βάλτε πορεία για τον Delta Burksilon V. Πηγαίνετε στο LAB A και καθίστε στην καρέκλα μπροστά από τον υπολογιστή. Ανοίξτε τον και επιλέξτε cyberspace functions. Τοποθετήστε το cyberspace jack στην ειδική υποδοχή, όταν σας ζητηθεί.

Βγαίνοντας στο cyberspace κατευθυνθείτε δεξιά και ακολουθήστε τη διαδρομή μέχρι να φτάσετε στην πίστα με την μπουλντόζα και την μπετονιέρα. Ακριβώς μπροστά στα πόδια σας μόλις μπείτε στην πίστα υπάρχει ένα κατσαβίδι το οποίο μαζεύετε. Προχωρήστε δεξιά και μπείτε στο γραφείο. Ανοίξτε από το παράθυρο Main την επιλογή Number Changer. Χρησιμοποιήστε το κατσαβίδι για να μετακινήσετε τα γρανάζια και να αλλάξετε τον αριθμό. Κλείστε την επιλογή και πάρτε έναν αριθμό ακριβώς από δίπλα. Δώστε τον αριθμό στην Sis Inny (φοβερό όνομα, κάτι μου θυμίζει) και εκείνη σας θα σας δώσει άδεια να μπαίνετε στα Files. Κάντε HANDS στο εικονίδιο Files και θα βρεθείτε στον File Manager. Προχωρήστε στην σειρά J-R και στην τρίτη πίστα δεξιά. Κάντε HANDS στο τρίτο από αριστερά συρτάρι της πρώτης σειράς, στο τέταρτο συρτάρι της δεύτερης, στο πέμπτο της τρίτης και στο έκτο της τέταρτης. Κάντε FEET στο συρτάρι της τρίτης σειράς και όταν ανεβείτε κάντε HANDS στο τέταρτο. Πάρτε από μέσα το φάκελο του Rancid, Nigel και διαβάστε τον. Για να βρείτε και τους φακέλους των Cross References ψάξτε στα συρτάρια με το αρχικό κάθε Cross Reference. Το αρχείο Project Immortality βρίσκεται στη δεύτερη πίστα της σειράς J-R. Για να το πάρετε κάντε HANDS στα συρτάρια 4, 5, 6, 7, 8 της πρώτης, δεύτερης, τρίτης, τέταρτης και πέμπτης σειράς αντίστοιχα, και με αυτή τη σειρά. Αφού πάρετε όλους τους φακέλους (συνολικά πέντε), βγείτε από τον File Manager και δώστε ένα-ένα αρχείο στον εκτυπωτή. Βγείτε από το γραφείο και πάρτε τη σανίδα που είναι στερεωμένη στο σωρό με τα σίδερα. Οταν φτάσετε στην γκρεμισμένη γέφυρα, τοποθετήστε τη σανίδα στην άκρη της για να γεφυρώσετε το χάσμα και περάστε απέναντι. Καθώς βγαίνετε από το cyberspace, παρατηρήστε ότι ο εκτυπωτής του υπολογιστή στο LAB A τυπώνει κάτι φύλλα. Πάρτε τα και δείξτε τα στον Dr Beleauxs.

Μετά από τις εξηγήσεις του θα πρέπει να μπείτε στο σώμα της Stellar και να εξουδετερώσετε την Sharpei. Μέσω μίας σύριγγας, λοιπόν, αρχίζει το ταξίδι σας. Αφού προσγειωθείτε, φορέστε τη στολή σας, πάρτε το κράνος σας (μην το φορέσετε) και βγείτε έξω από το σκάφος. Πάρτε από το καπό τις κυψελίδες (alveolli) και από τον κινητήρα τα νήματα (capillaries). Χρησιμοποιήστε την ταινία πάνω στα τελευταία για να τα ενώσετε και να δημιουργήσετε έναν μονοκόμματο σωλήνα. Προχωρήστε αριστερά και μπείτε στην τρύπα. Κατεβείτε στον πυθμένα του στομαχιού της Stellar και πάρτε το φτερό, το πράσινο νήμα, το συνδετηράκι και ένα κουφέτο. Από το inventory πάρτε το συνδετηράκι και χρησιμοποιήστε το στο πράσινο νήμα, δημιουργώντας έτσι έναν γάντζο. Σκαρφαλώστε στα τοιχώματα του στομαχιού και όταν ανεβείτε ψηλά πετάξτε τον γάντζο έτσι, ώστε να γαντζωθεί στην κορυφή. Κατεβείτε κάτω και πιάστε το

PLAY THE GAME

σχοινί. Σκαρφαλώστε πάνω και μπείτε στον οισοφάγο. Ανεβείτε μέχρι να συναντήσετε το χάπι. Οταν το δείτε κάντε HANDS επάνω του. Βγάλτε το φτερό και χρησιμοποιήστε το στον οισοφάγο για να τον ερεθίσετε και έτσι να βήξει η Stellar.

Κατεβείτε πάλι στον πυθμένα του στομαχιού και προχωρήστε αριστερά στο άνοιγμα. Περάστε και την επόμενη πίστα και μπείτε στο άνοιγμα στα δεξιά. Ακολουθήστε την πάνω διαδρομή και θα βρεθείτε στη χολή. Μπείτε στο inventory και ενώστε το σωλήνα με την αντλία. Κατόπιν πετάξτε το σωλήνα στο υγρό και θα αντλήσετε μία μικρή ποσότητα στο κράνος σας. Φτάνοντας στη διασταύρωση μετά από το κυνηγητό με το βράχο, μαζέψτε μερικά από τα κομμάτια του που αποκολλήθηκαν.

Επιστρέψτε στο στομάχι και ρίξτε το υγρό πάνω στο χάπι. Επιστρέψτε πάλι στη διασταύρωση και βαδίστε δεξιά μέχρι να φτάσετε στο σημείο που στενεύει η αρτηρία. Εκεί τοποθετήστε τις κυψελίδες και στη συνέχεια κάντε MOTTH πάνω τους (ε, αυτό πια!). Συνεχίστε δεξιά και θα καταλήξετε στο πάγκρεας. Βγάλτε το κράνος και κάντε κλικ κάτω από έναν σταλακτίτη. Μόλις πέσει η σταγόνα γυρίστε στο στομάχι και ρίξτε το υγρό πάνω στο χάπι το οποίο τώρα διαλύεται. Πάρτε τώρα μία χούφτα από τα υπολείμματα και προχωρήστε αριστερά στο άνοιγμα.



Συνεχίστε να προχωράτε μέχρι να φτάσετε σε αδιέξοδο. Εκεί κάντε FEET κάτω αριστερά και αρχίστε να κατηφορίζετε σιγά-σιγά. Οταν φανεί η γλώσσα του σκουληκιού σταματήστε. Πάρτε από το inventory τα χαπάκια και πετάξτε τα στο στόμα του σκουληκιού. Κάντε τώρα HANDS στο σώμα του σκουληκιού πίσω από το κεφάλι του. Οταν σταματήσετε, προχωρήστε δεξιά και φτάνετε στη σκωληκοειδή απόφυση όπου εκεί βλέπετε πράματα και θάματα. Πάρτε ένα κομμάτι σίδερο, ένα κομμάτι νύχι και ένα κομμάτι αργύρου από το σωρό. Σκαρφαλώστε στο σκουλήκι και επιστρέψτε στο σκάφος σας. Προτού μπείτε, τοποθετήστε το κομμάτι αργύρου πίσω από το φωτάκι που αναβοσβήνει στο πτερύγιο του σκάφους. Στο cockpit τοποθετήστε στην ειδική υποδοχή το CD που σας έδωσε ο Dr Beleauxs και initiation για πορεία προς τον εγκέφαλο. (Σου 'ρχομαι Sharpei...) Φορέστε τη στολή και βγείτε έξω. Χρησιμοποιήστε το νύχι για να ανοίξετε μία τρύπα στο εξωτερικό κάλυμμα του εγκεφάλου και να μπορέσετε να κατεβείτε στο εσωτερικό του. Προχωρώντας αριστερά θα συναντήσετε το κενό που χωρίζει τα δύο ημισφαίρια. Κάντε δύο φορές FEET στην απέναντι πλευρά. Οταν ο Roger πηδήξει απέναντι, για να μην πέσει, κάντε τρεις φορές FEET στη μεριά που βρίσκεται. Πιο αριστερά θα συναντήσετε δύο nanites που φυλάνε τον ανελκυστήρα. Προχωρήστε στο μέσο της οθόνης, ώστε να είστε απομακρυσμένος από τα ρομπότ. Πάρτε μία πέτρα από το inventory σας και πετάξτε την στο δεξιό ρομπότ. Κάντε το ίδιο και με το αριστερό ρομπότ και τέλος άλλη μία φορά στο δεξί. Αφού αλληλοεξουδετερωθούν τα δύο ρομπότ, ο δρόμος είναι ελεύθερος. Χρησιμοποιήστε το ασανσέρ για να κατεβείτε. Στην πινακίδα που υποδεικνύει το κέντρο βήχα του εγκεφάλου, σταματήστε τον ανελκυστήρα. Πάρτε το σίδερο από το inventory και κάντε κλικ πάνω στον εγκέφαλο. Μόλις βήξει η Stellar, συνεχίστε την κάθοδό σας. Κάντε HANDS στο σωρό και μπείτε στο άνοιγμα.

Εδώ τελειώνουν τα ψέματα. Είστε αντιμέτωπος με την Sharpei, η οποία έχει πάρει στα σοβαρά το σκοπό της. Πάρτε το σίδερο, χρησιμοποιήστε το πάνω στις νευρικές απολήξεις στα δεξιά της οθόνης και κάντε στο ρομπότ της Sharpei ένα ντους που δεν πρόκειται να ξεχάσει. Πάνω, όμως, που νομίζατε ότι όλα τελείωσαν, η Sharpei θα πει την τελευταία της λέξη. Σας αρπάζει με τα πλοκάμια της και αν δεν κάνετε κάτι σύντομα θα γίνετε, αντί για ήρωας, το δείπνο της. Από το inventory σας, λοιπόν, πάρτε το ψάρι και δώστε το στην Sharpei.



Εκείνη, χωρίς δεύτερη σκέψη, το αρπάζει από τα χέρια σας και... αυτό είναι το τελευταίο της λάθος. Τι σας είπαμε στην αρχή για το ψάρι;

Τώρα μπορείτε να χαλαρώσετε και να παρακολουθήσετε το τέλος...

Για την ολοκληρωμένη λύση του Space Quest 6 συνεργάστηκαν οι: Θ. Ραφτόπουλος και Θ. Μπουλιόγλου.

HINTS 'N' TIPS

CONSOLES & COMPUTERS

ZEEWOLF
(AMIGA)

Μερικοί κωδικοί του παιχνιδιού:

Αποστολή 05: IMAGO
Αποστολή 09: TIBURON
Αποστολή 13: ARGUS
Αποστολή 17: MARTEN
Αποστολή 21: SOCKIN

TRUE LIES
(MEGA DRIVE)

Ορισμένα κολπάκια για να περάσετε ένα ευχάριστο απόγευμα με αυτό το καταπληκτικό παιχνίδι:

Απειρες ζωές: BGLVS
Απειρη ενέργεια: BGGRLY
Ολα τα όπλα: BGWPNS
Επιλογή επιπέδου: MNCHT
Shotgun: SHTGN
Credits: CRDTS

STAR TREK: BEYOND THE NEXUS
(GAME GEAR)

Σήμερα, θα σας δώσουμε ορισμένους κωδικούς για ένα από τα πολλά, καλά παιχνίδια που παρουσιάστηκαν φέτος για το "μικρό" της Sega. Αυτό δεν είναι άλλο από το γνωστό Star Trek Generations: Beyond The Nexus:

Επίπεδο 1: HARRIMAN
Επίπεδο 2: DEMORA
Επίπεδο 3: SOREN
Επίπεδο 4: VERIDAN
Επίπεδο 5: OGAWA
Επίπεδο 6: FARRAGUT

DUNGEON MASTER 2
(PC)

Σε αυτού του είδους τα παιχνίδια, ξέρετε ποιο είναι το χειρότερο πράγμα που μπορεί να σας συμβεί; Να θέλετε να φτιάξετε ένα spell και να μην μπορείτε.

Ετσι, για να σας βοηθήσουμε, σας δίνουμε αρκετά spells για το μάγο και τον ιερέα. Εσείς, αν θέλετε να τα χρησιμοποιήσετε, δεν έχετε παρά να δείτε τη σημασία τους από το manual του παιχνιδιού.



Πρέπει να επισημάνουμε πως αν επιχειρήσετε να φτιάξετε κάποιο spell και αυτό δεν σας πετύχει με την πρώτη, αυτό σημαίνει πως το επίπεδό σας δεν είναι - για την ώρα - υψηλό. Συνεπώς, παίξτε λίγο ακόμη και ξαναπροσπαθήστε.

Priest Spells
Party Shield: YA IR
Spell Shield: YA IR DAIN
Aura of Strength: OH EW KU
Aura of Dexterity: OH EW ROS
Aura of Vitality: OH EW NETA
Fire Shield Spell: FUL BRO NETA
Darkness Spell: DES IR SAR
Porter Minion: ZO EW ROS
Reflector Spell: ZO BRO ROS
Guard Minion: ZO EW NETA

Potion Spells
(Εδώ πρέπει να θυμάστε ότι μόνον ο Priest μπορεί να κάνει αυτά τα spells):
Stamina: YA
Shield: YA BRO
Wisdom: YA BRO DAIN
Vitality: YA BRO NETA
Health: VI
Cure Poison: VI BRO
Dexterity: OH BRO ROS
Strength: FUL BRO KU
Mana: ZO BRO RA

Wizard Spells:
Magic Marker: YA EW
Poison Cloud: OH VEN
Invisibility: OH EW SAR
Push: OH KATH ROS
Lighting Bolt: OH KATH RA
Accelerate Party: OH IR ROS
Daylight: OH IR RA
Firelight: FUL
Fireball: FUL IR
Poison Foe: DES VEN
Harm non Material: DES EW
Open Door: ZO
Attack Minion: ZO EW KU



SUPER STARDUST
(AMIGA)

Επίπεδο 2: BSUAAAADXJ
Επίπεδο 3: CESUQAAQF-SX
Επίπεδο 4: DFSTUQAAHIE

CHAOS IN THE WINDY CITY
(SUPER NES)

Θα θέλατε έναν κωδικό, ο οποίος θα σας επιτρέπει να πάτε σε οποιοδήποτε μέρος του χάρτη θέλετε; Πιστεύετε ότι τα πράγματα θα ήταν πιο εύκολα για εσάς, αν ξεκινούσατε με 73 ζωές; Τότε, δεν έχετε παρά να βάλετε τον κωδικό που σας δίνουμε (στην οθόνη των κωδικών): 12345678999. Καλό και απλό, έτσι;

BLOB
(AMIGA)

Ορισμένοι κωδικοί του παιχνιδιού. Επίσης, στο επίπεδο 21 θα βρείτε τον κωδικό MIST και αν τον χρησιμοποιήσετε για password, θα μεταφερθείτε στο επίπεδο 41. Ο φίλος της στήλης Μ. Θανάσης μάς στέλνει του κωδικούς που ακολουθούν.

Επίπεδο 6: WAXY
Επίπεδο 11: TWIN
Επίπεδο 16: XNOR
Επίπεδο 21: HYPO
Επίπεδο 41: MIST

THE KING OF FIGHTERS '94
(NEO GEO CD)

Περισσότερο αίμα; Γιατί ό-

HINTS 'N' TIPS

CONSOLES & COMPUTERS

χι! Περιμένετε μέχρι να εμφανιστεί ο πίνακας των high scores και τότε πατήστε τα πλήκτρα A και D (ταυτόχρονα) στο πρώτο joypad, μαζί με το B και το C (ταυτόχρονα) στο δεύτερο joypad.

SAMURAI SHODOWN
(NEO GEO CD)

Μήπως θα θέλατε να είστε ο Amakusa, το μεγάλο αφεντικό; Αν ναι, τότε παίξτε τα πρώτα 12 επίπεδα, χάστε και σώστε αμέσως το παιχνίδι (save).

Τώρα, ξαναρχίστε το παιχνίδι, αλλά ως δεύτερος παίκτης. Επιλέξτε να είστε η Charlotte και συνεχίστε το σωσμένο παιχνίδι (save game) με πρώτο παίκτη τον υπολογιστή. Οταν βρεθείτε στο 3 bonus game, πατήστε το πλήκτρο Start στο πρώτο joypad και... θα εμφανιστεί ο Amakusa.

SYNDICATE
(SUPER NES)

Ορισμένοι κωδικοί επιπέδων:

05: BBS FFDPC 52C2B
10: BNX 5KJN8 KWWQ6VC
15: CBB LCTB8 KJZ7TJFF5FQB
20: CBB MKTF8 KJ77TK-TOGGB
25: CBL TT F8 KJ79HHCB
30: MCSTT Y8KJ79 TZKJB
35: S9LGP NHSKFV S2SFB
40: J9TGX HNBB95 FB
45: 56BHB B7O5B8
49: DZBZB 5O6K6B

FIFA INTERNATIONAL SOCCER
(3D0)

Απίθανα πράγματα θα συμβούν, αν βάλετε τους κωδικούς που ακολουθούν. Για να ενεργοποιηθούν οι πιο κάτω κωδικοί, θα πρέπει να ξεκινήσετε το παιχνίδι στο normal επίπεδο, να κάνετε pause και, στη συνέχεια, να τους βάλετε. Κάθε κωδικός είναι ξεχωριστός και απενεργοποιείται βάζοντας πάλι τα ίδια πλήκτρα:

1) B, C, B, A, L, L, A, B, A, L και L.
2) B, A, B, A, R, B, A, B, B, A και R.
3) B, A, R, C, L, B, A, B, B και A.



PITFALL
(MEGA DRIVE)

Ορισμένα κολπάκια για το καταπληκτικό παιχνίδι της Activision.

Αν θέλετε να αποκτήσετε 9 ζωές, τότε στην οθόνη των τίτλων πατήστε δεξιά, A, κάτω, B, δεξιά, A, B, επάνω και κάτω.

Αν πάλι θέλετε να έχετε όλα τα όπλα, τότε - πάλι στην οθόνη των τίτλων - πατήστε A, B, επάνω, C, A, C, και A.

Μήπως θα θέλατε να παίξετε με τον original Pitfall Harry; Αν ναι, τότε πατήστε κάτω, 26 φορές το A και κάτω - πάντα στην οθόνη των τίτλων.

SLIPSTREAM
(PC)

Στο κεντρικό μενού, πληκτρολογήστε REFINERY. Τι θα κερδίσετε με αυτό;

Πρώτον, θα μπορείτε να διαλέξετε την πίστα όπου θα παίξετε και, δεύτερον, θα γεμίσουν οι τσέπες σας με χρήμα! Αντε τώρα, να τολμήσει αντίπαλος να σας κολλήσει.



VIRTUA FIGHTER 2 MOVES

Ειδικές κινήσεις (για όλους)

Οι κωδικοί του Virtua Fighter 2 είναι μία προσφορά του Ν. Ελευθεριάνου για τους αναγνώστες της στήλης.

Προς, Προς: Γρήγορη κίνηση εμπρός
Πίσω, Πίσω: Γρήγορη κίνηση πίσω

Πάνω + Punch: Επίθεση όταν ο αντίπαλος είναι πεσμένος

Punch + Defence: Ρίψη αντιπάλου

Οταν ο αντίπαλος σας ρίξει στο έδαφος, υπάρχουν 3 τρόποι για να σηκωθείτε:

1) Συνεχές πάτημα του Defence: Ο παίκτης κυλά και σηκώνεται.

2) Συνεχές πάτημα του Kick: Ο παίκτης σηκώνεται και ρίχνει κλωτσιά.

3) Μοχλός στην αντίθετη διεύθυνση από αυτήν του αντιπάλου: Ο παίκτης κάνει ελιγμό και σηκώνεται.

Επιτρέπεται και ο συνδυασμός των προηγούμενων 3 κινήσεων με τις επόμενες για διαφορετικούς συνδυασμούς επίθεσης.

Shun Di

Horizontal Sweep Punch: *Πίσω, Punch*
Double Palm Punch: *Προς, Punch*
Bent Backward Thigh Kick: *Πίσω, Kick*
Loop Double Spiral Kick: *Προς, Προς, Kick*
Spiral Double Punch: *Punch + Kick*
Spin Low Thigh Kick: *Κρατήστε το μοχλό Κάτω, Kick + Defence Elbow*
Hit Sitting Crossleg: *Κάτω, Κάτω*
Spiral Kick: *Διαγώνια Πάνω Προς, Kick*

HINTS 'N' TIPS

CONSOLES & COMPUTERS

Lion Rafale
Front Low Thigh Kick: *Κάτω, Kick*
Palm Punch with Jump: *Πάνω, Punch*
Jumping Spiral Kick: *Διαγώνια Πάνω Προς, Kick*
Back Low Thigh Kick: *Κρατήστε το μοχλό Κάτω, Kick + Defence*
Flinging-Off Punch: *Punch + Defence*
Dual Counter Attack: *Προς, Punch + Defence*
Penetrative Dual Punch: *Διαγώνια Κάτω Προς, Punch, Punch*
Penetrative Bow Kick: *Κάτω, Κάτω, Kick*

Akira Yuki
Double Circle Thigh Kick: *Προς, Προς, Kick, Kick*
Elboe Drop On Head: *Προς, Προς, Punch*
Tiger Palm Punch: *Κρατήστε το μοχλό Κάτω, Προς*
Punch Shoulder Attack: *Διαγώνια Κάτω Πίσω, Προς*
Punch Oblique Upper Kick: *Διαγώνια Κάτω Προς, Διαγώνια Κάτω Προς*
Punch Elbow-Shoulder: *Προς, Πίσω, Προς, Punch + Kick*
Upper Guard Break: *Προς, Punch + Defence*
Head Counter Punch: *Defence, Πίσω + Punch*

Jacky Bryant
Spinning Back-Knuckle: *Πίσω, Punch*
Elbow Spin Kick: *Προς, Punch, Kick*
Spinning Arm Kick: *Πίσω, Punch, Kick*
Somersault Kick: *Διαγώνια, Πάνω Πίσω, Kick*
Smash Hook: *Διαγώνια Κάτω Προς, Punch*
Side Hook Kick: *Πίσω, Kick*
Beat Knuckle: *Punch + Kick*
Lightning Kick: *Κάτω, Punch + Kick, Kick (4 φορές)*

Lau Chan
Spiral Kick: Kick + Defence
Drawing Down Throw: *Πίσω, Προς, Punch*
Triple Punch with Kick: *Punch, Punch, Punch, Kick*
Tiger Paw Back Kick: *Διαγώνια Πάνω Πίσω, Kick*
Flying Tiger Kick: *Διαγώνια Πάνω Προς, Kick*
Jumping Tiger Kick: *Διαγώνια Πάνω Προς, Kick + Defence*
Low Thigh Kick: *Προς, Κάτω, Kick*
Step Palm Punch: *Διαγώνια Κάτω Προς, Διαγώνια Κάτω Προς, Punch*

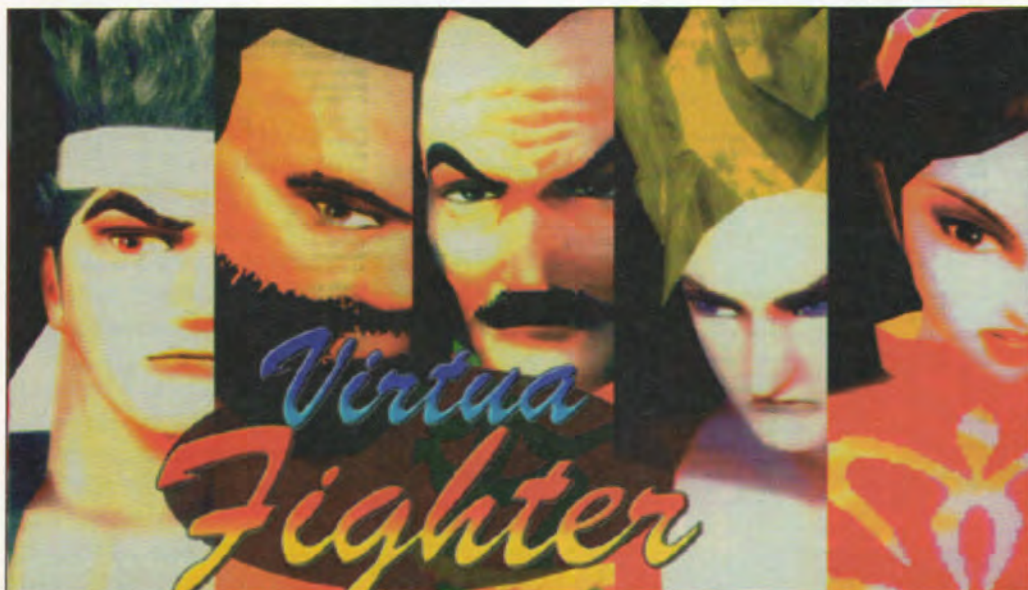
Wolf Hawkfield
Body Slam: *Προς, Punch*
Axe Lariat: *Προς, Προς, Punch*
Double Arm Souplex: *Διαγώνια Κάτω Πίσω, Punch + Kick + Defence Shoulder Attack: Πίσω, Προς, Punch*
Body Blow: *Προς, Punch*
Scissor Kick: *Kick + Defence*
Drop Kick: *Διαγώνια Πάνω Προς, Kick*
Flying Knee Kick: *Προς, Προς, Kick + Defence*

Kage-maru
Waterwheel Kick: *Διαγώνια Πάνω Πίσω, Kick + Defence*
Arc-Throw: *Πίσω, Punch*
Shadow Throw: *Πίσω, Προς, Punch*
Sword Throw: *Punch + Kick + Defence*
Karate Chop: *Πίσω, Προς, Punch + Kick*
Sliding Kick: *Πίσω, Διαγώνια Κάτω Πίσω, Κάτω, Kick*
Upper
Spiral Kick: *Πίσω, Kick + Defence*
Drilling Kick: Προς, Προς, Kick + Defence

Sarah Bryant
Double Joint Butt: *Προς, Punch, Kick*
Illusion Kick: *Κρατήστε το μοχλό Διαγώνια Κάτω Προς, Kick, Kick*
Combo Rising Knee: *Punch, Punch, Punch, Kick*
Neck Breaker Drop: *Προς, Προς, Punch*
Double Kick: *Πίσω, Kick*
Tornado Kick: *Διαγώνια Πάνω Προς, Kick + Defence*
Roundhouse Kick: *Πάνω, Kick*
Spinning Kick: *Kick + Defence*

Pai Chan
Spiral Kick: *Kick + Defence*
Counter Throw: *Πίσω, Punch*
Triple Punch with Kick: *Punch, Punch, Punch, Kick*
Reverse Throw: *Προς, Κάτω, Punch*
Middle Screw Punch: *Διαγώνια Κάτω Προς, Punch*
Spinning Kick: *Πίσω, Kick + Defence*
High Toe Kick: *Προς, Προς, Kick*
Flying Swallow Kick: *Διαγώνια Πάνω Προς, Kick, Kick*

Jeffry Mcwild
Power Slam: *Προς, Punch*
Elbow Upper: *Προς, Προς, Punch, Punch*
Power Bomb: *Διαγώνια Κάτω* Προς, Punch + Kick + Defence
Toe Kick Hammer: *Κάτω, Kick, Punch*
Head Butt: *Προς, Punch + Kick*
Hell Stab: *Κάτω, Punch + Kick*
Long Stomb Kick: *Προς, Προς, Kick*
Flying Hip Attack: *Punch + Kick + Defence*



Top Games

Ενημερωθείτε για τα 10 καλύτερα παιχνίδια ανεξαρτήτου format, αλλά και για τα 5 κάθε μηχανήματος. Τι κάθεστε; Βρείτε το μηχάνημά σας και δείτε ποια είναι τα 5 καλύτερα παιχνίδια που κυκλοφορούν για αυτό.

Top 10

1	**PLAYER MANAGER 2** Virgin / PC CD-ROM
2	**SENSIBLE GOLF** Virgin / Amiga
3	**STAR TREK TNG: A FINAL UNITY** MicroProse / PC CD-ROM
4	**ACROSS THE RHINE** MicroProse / PC CD-ROM
5	**TERMINAL VELOCITY** US Gold / PC & PC CD-ROM
6	**PGA TOUR 3** EA / MEGA DRIVE
7	**ZELDA LINK'S AWAKENING** Nintendo / GAMEBOY
8	**GLOOM** Daze / AMIGA & CD32
9	**SENSIBLE WORLD OF SOCCER** Virgin / AMIGA
10	**DARK FORCES** Virgin / PC CD-ROM

PC

1	**STAR TREK** MicroProse
2	**ACROSS THE RHINE** MicroProse
3	**TERMINAL VELOCITY** US Gold
4	**DARK FORCES** Virgin
5	**ULTIMATE DOOM** Virgin

Super Nes

1	**INT. CRICKET** Nintendo
2	**STREET FIGHTER** Nintendo
3	**ILLUSION OF TIME** Nintendo
4	**SUPERSTAR SOCCER** Nintendo
5	**SECRET OF MANA** Nintendo

Amiga

1	**PLAYER MANAGER 2** Virgin
2	**SENSIBLE WORLD** Virgin
3	**SENSIBLE WORLD OF SOCCER** Virgin
4	**SUPER SKIDS** Acid
5	**ULTIMATE SOCCER** Daze

Game Gear

1	**STAR TREK** Game Tek
2	**FIFA SOCCER** Electronic Arts
3	**THE LION KING** Sega
4	**NBA JAM T.E.** Acclaim
5	**PETE SAMPRAS** Codemasters

Game Boy

1	**ZELDA: LINK'S** Nintendo
2	**FIFA SOCCER** THQ
3	**DONKEY KONG** Nintendo
4	**TETRIS 2** Nintendo
5	**THE LION KING** Virgin

Mega Drive

1	**PGA GOLF 3** Electronic Arts
2	**THEME PARK** Electronic Arts
3	**FIFA SOCCER "95** Electronic Arts
4	**BRIAN LARA** Codemasters
5	**RUGBY WORLD CUP** Electronic Arts

Jaguar

1	**HOVERSTRIKE** Atari
2	**ALIEN VS PREDATOR** Atari
3	**DOOM** Atari
4	**THEME PARK** Atari
5	**IRON SOLDIER** Atari

3DO

1	**WING COMMANDER 3** Electronic Arts
2	**SLAM'N'JAM 95** BMG
3	**CANNON FODDER** Virgin
4	**RETURN FIRE** 3DO
5	**THE NEED FOR SPEED** Electronic Arts

Η ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΗ ΤΟΥ ΨΗΦΙΑΚΟΥ VIDEO

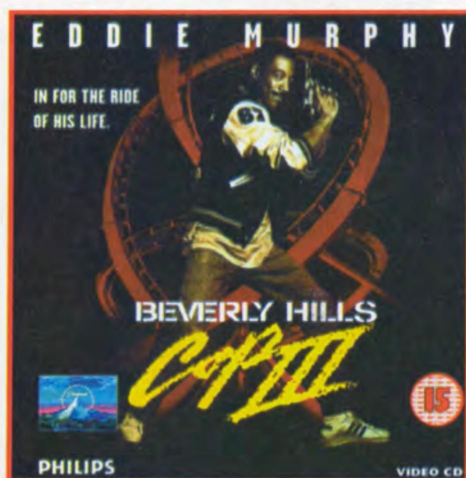
Σας είχαμε προειδοποιήσει εδώ και καιρό. Αν δεν αποκτήσετε ένα ψηφιακό video, τεχνολογικά θα μείνετε πίσω!

• του U. Grelloni

Πολλά νέα προϊόντα γύρω από τον κόσμο του ψηφιακού video άρχισαν να εμφανίζονται. Οπως δείχνουν τα πράγματα, η Sega είναι σχεδόν έτοιμη να "κατέβει" στο χώρο, ενώ μία άλλη καταξιωμένη ιαπωνική εταιρία, η Technics, έχει ήδη κυκλοφορήσει τρεις τύπους video που υποστηρίζουν CD-i.

Η Sega έχει σχεδόν ολοκληρώσει την κατασκευή ενός Videocd adaptor για τη super κονσόλα της, το Saturn, που θα επιτρέπει στο μηχάνημά της το διάβασμα CD-i ταινιών. Οπως ήδη έχει ανακοινώσει ο Jeremy Crisp -marketing manager της Sega- το μέγεθος της καινούριας MPEG κάρτας θα είναι πολύ μικρό, όπως μία δισκέτα, και εργάζονται πυρετωδώς για να κυκλοφορήσουν το νέο προϊόν τέλος Νοεμβρίου με αρχές Δεκεμβρίου. Ετσι, το Saturn θα έχει ένα ακόμη όπλο απέναντι στον ανταγωνισμό, που στην περίπτωσή μας δεν είναι άλλος από το μηχάνημα της Sony. Για την ώρα η Sony δεν έχει ανακοινώσει κάτι παρόμοιο, αλλά ποτέ δεν ξέρει κάποιος τι γίνεται στο παρασκήνιο.

Στη συνέντευξη Τύπου που είχε δώσει ο Crisp, είχε πει χαρακτηριστικά ότι "το VideoCD είναι κάτι που ξεχωρίζει εμάς από τη Sony". Οσον αφορά στη λιανική τιμή πώλησής του δεν έχει ανακοινωθεί ακόμη κάτι συγκεκριμένο, αλλά σύμφωνα με πληροφορίες η τιμή του VideoCD δεν θα ξεπερνά τις 150 λίρες Αγγλίας.



Στο χώρο του VideoCD εισέρχεται και άλλη μία κορυφαία ιαπωνική εταιρία, η Technics, η οποία έχει ήδη λανσάρει τρία νέα μοντέλα της που υποστηρίζουν ψηφιακό video. Το φθηνότερο μοντέλο της εταιρίας είναι το SL-VP 50, το οποίο είναι φορητό και στοιχίζει γύρω στις 450 λίρες, το ενδιάμεσο μοντέλο της εταιρίας στοιχίζει γύρω στις 600 λίρες, ενώ το ακριβότερο, το SC-VC 1180, στοιχίζει περίπου 1300 λίρες και είναι εφοδιασμένο με Dolby Pro-Logic midi. Εκείνο που κάνει να ξεχωρίζουν τα δύο ακριβότερα μοντέλα από το φορητό είναι ότι σε αυτά υπάρχει η δυνατότητα ταυτόχρονης τοποθέτησης πέντε διαφορετικών CDs.

Καιρός όμως είναι να περάσουμε στις σημερινές μας παρουσιάσεις. Εχουμε επιλέξει για εσάς μία καταπληκτική ταινία με τον τρομερό Eddie Murphy, ένα νέο παιχνίδι της Philips με σκηνές ψηφιακού video, αρκεί να διαθέτετε κάρτα ψηφιακής εικόνας, και θα κλείσουμε με "κάτι να καίει". Οχι, δεν είναι η γνωστή ελληνική ταινία αλλά δύο τίτλοι που απευθύνονται σε "μεγάλα παιδιά". Ξεκινάμε, λοιπόν.

BEVERLY HILLS COP III



Ο πασίγνωστος ιδιωτικός ντετέκτιβ Axel Foley, τον οποίο υποδύεται ο Eddie Murphy, επιστρέφει και ως συνήθως μπλέκει σε νέες περιπέτειες. Επειτα από έναν συνδυασμό πληροφοριών και αξιόπιστων στοιχείων, ο ντετέκτιβ Axel επιστρέφει στο Beverly Hills στην προσπάθειά του να εξιχνιάσει μία περίεργη δολοφονία. Ελα όμως που μπλέκεται στα πόδια ενός δικτύου παράνομων κυκλωμάτων! Το τι έχει να γίνει είναι κάτι που δεν περιγράφεται με λόγια. Αν θέλετε να δείτε τις νέες περιπέτειες του Axel, δεν έχετε παρά να αγοράσετε τον Μπάτσο του Beverly Hills III.

Εγχρωμη στερεοφωνική ταινία της Paramount Pictures, που ολοκληρώνεται σε δύο CDs, η διάρκειά της είναι περίπου 100 λεπτά και η τιμή της 9.500 δρχ.







THUNDER IN PARADISE

Κανείς δεν προέβλεπε πως η μεταφορά σε παιχνίδι μιας επιτυχημένης τηλεοπτικής σειράς θα γνωρίσει την ίδια επιτυχία. Χάρη όμως στον πασίγνωστο ήρωα του κατς, τον Hulk Hogan, η Philips πίστεψε πως το παιχνίδι θα γνώριζε την ίδια επιτυχία και προχώρησε. Το αποτέλεσμα ήταν ένα διπλό CD για το μηχάνημά της, το οποίο συνδυάζει το παιχνίδι με φόντο τα σκηνικά της τηλεοπτικής σειράς. Πέρα από το παιχνίδι, τονίζουμε πως σας δίνεται η ευκαιρία να παρακολουθήσετε και ένα ολόκληρο επεισόδιο της σειράς. Στο Thunder in Paradise παίζετε το ρόλο ενός ανήσυχου εφήβου, του Zack, και θα βοηθήσετε τον Hogan να αντιμετωπίσει τον "Major", ο οποίος έχει απαγάγει μία νέα κοπέλα.

Η σωτηρία της κοπέλας εξαρτάται από εσένα και τις προσπάθειες που θα καταβάλεις. Μέσα στο παιχνίδι θα οδηγήσεις ένα ταχύπλοο σκάφος, θα βρεθείς αντιμέτωπος με τους ανθρώπους του Major κ.λπ. Θάρρος χρειάζεται και μία συμβουλή: Χτύπα οτιδήποτε κινείται. Η όλη δράση θυμίζει κάτι από Chaos Control και Mad Dog McCree και είναι σίγουρο πως οι φίλοι των shoot'em up θα ενθουσιαστούν.

Το παιχνίδι έρχεται σε δύο δισκάκια και η τιμή πώλησής του είναι 20.900 δρχ.

BLONDE JUSTICE & SUPER MODELS

Δύο interactive CDs από την πολύ γνωστή στο χώρο εταιρία παραγωγής πορνό ταινιών Vivid για το μηχάνημα της Panasonic, το 3DO. Το περιεχόμενο των δύο CDs είναι αυστηρώς ακατάλληλο για ανηλίκους -αυτό φαίνεται και από το ειδικό αυτοκόλλητο που υπάρχει πάνω στο κουτί- για ευνόητους λόγους. Το Blonde Justice είναι μία αστυνομική περιπέτεια, που περιγράφει τη ζωή μιας στριπτιζέζ σε κάποιο club και γενικότερα τα προβλήματα του επαγγέλματος. Μια ταινία που κύρια χαρακτηριστικά της είναι το σεξ και η βία.

Το Super Models Go Wild είναι η δεύτερη ψηφιακή ταινία της Vivid Interactive με "πονηρό" περιεχόμενο. Στην ταινία καλείστε να κάνετε παρέα με πέντε super μοντέλα και να περάσετε ένα ξεχωριστό απόγευμα.





Κολύμπι σε τρομερές πισίνες, βόλτα με ποδήλατο στις μαγευτικές παραλίες της όμορφης Καλιφόρνια είναι ορισμένες από τις στιγμές που θα σας μείνουν αξέχαστες. Και αυτό το CD είναι ακατάλληλο για ανηλίκους, οι οποίοι δεν έχουν να κάνουν τίποτα καλύτερο από το να πάρουν το ποδήλατό τους και να βγουν μία βόλτα στη γειτονιά! Η τιμή των CDs είναι 14.000 δρχ. έκαστο και μπορείτε να τα βρείτε στο Videopolis Club.

ΕΡΓΑ ΜΟΥΣΙΚΑ-ΔΙΑΦΟΡΑ

1) NAKED GUN 33 1/3
2) APOCALYPSE NOW
3) TINA TURNER: SIMPLY
4) FOOTBALL
5) BLACK LAIN
6) PINK FLOYD
7) JOY-OF SEX (18)
8) PLAYBOY MASSAGE (18)
9) MERLIN APPREANTICE
10) 2 UNLIMITED

ΤΑΙΝΙΕΣ ΠΟΥ ΔΕΝ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΧΑΣΕΤΕ

Addams Family Values	Philips
Indecent Proposal	Philips
Sliver	Philips
Star Trek 1 & 2	Philips
The Crying Game	Polygram
The Firm	Philips
The Krays	Polygram
Wayne's World 2	Philips

Η ΩΡΑ ΤΟΥ... ΡΕΑΛΙΣΜΟΥ

Οι επαναστατικές τεχνικές προγραμματισμού που εφαρμόζονται στα coin-op ίσως σε λίγο καιρό μας κάνουν να μιλάμε όχι για παιχνίδια αλλά για πραγματικές εμπειρίες.

• του Νίκου Ελευθεριάνου

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP

Οταν η Sega παρουσίασε το Virtua Racing, όλοι όσοι το είδαν αντιλήφθηκαν τη νέα εποχή που ερχόταν στα Arcade και τα Racing Video Games. Η επόμενη έκπληξη που προήλθε από τη Sega άκουγε στο όνομα Daytona USA και έκανε μερικούς να αναρωτηθούν μέχρι ποιο σημείο οπτικής τελειότητας είναι ικανή να φτάσει η εταιρία αυτή στα Racing Games. Η απάντηση που έδωσε η Sega ονομάζεται Sega Rally Championship και είναι μέχρι στιγμής η κορυφή στα racing/driving simulations.



Σκοπός σας είναι, όπως και στα άλλα παιχνίδια της κατηγορίας, να οδηγήσετε το αμάξι σας μέσα από τις πίστες του παιχνιδιού σε ορισμένο χρονικό διάστημα που σας δίνεται και να διεκδικήσετε τις πρώτες θέσεις. Το εν λόγω παιχνίδι είναι όμως ένα γνήσιο ράλι και γι' αυτό θέτει στη διάθεσή σας δύο πασίγνωστα αυτοκίνητα αγώνων: το Lancia Delta Integrale και το Toyota Celica! Υπάρχει, όπως είναι αναμενόμενο, η επιλογή για κανονικό ή αυτόματο κιβώτιο ταχυτήτων, ενώ δεν λείπει και η επιλογή για ταυτόχρονο αγώνα μεταξύ 2 παικτών.





Ο παίκτης μπορεί είτε να συμμετάσχει στο πρωτάθλημα ράλι είτε να επιλέξει ένα από τα τρία επίπεδα εξάσκησης: Desert, Forest, Mountain. Αυτή η επιλογή θα ενθουσιάσει αρκετούς, αφού επιτρέπει στον παίκτη να δει τα πιο προχωρημένα στάδια του παιχνιδιού. Τώρα όλα είναι έτοιμα για να αρχίσει το παιχνίδι. Αλλά πρόκειται όντως για παιχνίδι; Μήπως οι λέξεις χάνουν την πραγματική τους σημασία; Εδώ δεν έχουμε να κάνουμε με ένα απλό παιχνίδι, αλλά με μια φανταστική εμπειρία!

Μπορεί να φαίνεται λίγο υπερβολικό, αλλά η λέξη "παιχνίδι" δεν ταιριάζει για το Sega Rally. Η πρώτη απόδειξη έρχεται από το μοχλό ταχυτήτων, ο οποίος, αν και αρκετά λειτουργικός, είναι πιο σκληρός από τον αντίστοιχο μοχλό άλλων παιχνιδιών και σίγουρα κάνει πιο ρεαλιστική και προκλητική την οδήγηση.

Σε αντίθεση με τα υπόλοιπα παιχνίδια, όπου η ταχύτητα είναι ένας καθοριστικός παράγοντας για το συναγωνισμό και την κατάταξη των τελικών νικητών, στο Sega Rally οι συνθήκες οδήγησης, λόγω της μορφολογίας του δρό-

μου, κάνουν απαραίτητη τη συνεχή εναλλαγή των ταχυτήτων. Πέρα από τις "απλές" και τις πιο δύσκολες στροφές, ο παίκτης θα βρίσκεται αντιμέτωπος με ανωμαλίες του δρόμου (σαμαράκια) που εκ των πραγμάτων θα τον υποχρεώσουν να είναι σε συνεχή εγρήγορση. Οσο προχωράει στο παιχνίδι, θα έχει να αντιμετωπίσει πιο δύσκολες στροφές αλλά και τους άλλους οδηγούς τους οποίους, ενώ προσπερνούσε με ευκολία σε άλλα παιχνίδια απλώς με το να επιταχύνει όλο και πιο πολύ, εδώ θα πρέπει να λαμβάνει υπόψη του και το δρόμο που αλλάζει συνεχώς.

Σε καμιά περίπτωση όμως ο παίκτης-οδηγός δεν αφήνεται αβοήθητος. Κάθε στιγμή είναι ενήμερος για τα εμπόδια που βρίσκονται μπροστά του και τα οποία δεν προλαβαίνει να αντιληφθεί έγκαιρα, αφού μια φωνή έγκαιρα τον ενημερώνει -στα αγγλικά- γι' αυτά τα εμπόδια. Οσοι, πάλι, είναι περισσότερο οπτικοί τύποι θα εκτιμήσουν και το αντίστοιχο σήμα που εμφανίζεται στο κέντρο της οθόνης και προειδοποιεί. Σίγουρα όμως ένα ακόμα πιο εντυπωσιακό στοιχείο του Sega Rally είναι τα υπέροχα γραφικά του που, όπως θα μπορέσετε να παρατηρήσετε και στις εικόνες, μοιάζουν να έρχονται από μια κάμερα κατευθείαν μέσα από τη θέση του οδηγού.

Ο οδηγός ξεκινάει βλέποντας έκπληκτος ένα σμήνος περιστέρια να σηκώνονται στον ουρανό, μπροστά από το αυτοκίνητό του. Γρήγορα όμως το ξάφνιασμα αυτό δίνει τη θέση του στην εντύπωση που του προκαλεί η εκπληκτική ταχύτητα με την οποία σχεδιάζεται το τρισδιάστατο περιβάλλον αλλά και η εξίσου εκπληκτική λεπτομέρεια των πάντων. Τα κτίρια είναι σχεδιασμένα με απίστευτη λεπτομέρεια (δείτε το κάστρο από κοντινή απόσταση και θα καταλάβετε), ο δρόμος παρουσιάζει συνεχείς και ρεαλιστικές εναλλαγές, η σκιά των δέντρων πάνω στο έδαφος προσθέτει στο όλο σκηνικό ρεαλισμό.

Οσο για τη λεπτομέρεια με την οποία είναι σχεδιασμένα τα αυτοκίνητα, μάλλον θα πρέπει να δείτε από κοντά το παιχνίδι για να πειστείτε!

Στις συνθήκες οδήγησης το Sega Rally παίρνει επίσης άριστα. Οταν ο οδηγός περνάει πάνω από ένα σαμαράκι με μεγάλη ταχύτητα, το αυτοκίνητο βρίσκεται για λίγο στον αέρα με τη μηχανή του να μουγκρίζει και προσγειώνεται πάλι με θόρυβο. Η οδήγηση στο χωματόδρομο αφήνει επίσης την εντύπωση ότι ολόκληρα σύννεφα σκόνης πρόκειται να βγουν από την οθόνη και να τυλίξουν τον παίκτη, ενώ όσοι άξιοι παίκτες-οδηγοί μπορέσουν να δουν την bonus πίστα του παιχνιδιού θα ενθουσιαστούν!

Αν μη τι άλλο, το Sega Rally Championship είναι μια πρωτόγνωρη εμπειρία που έχει ένα και μοναδικό μειονέκτημα: διαρκεί μόλις λίγα δευτερόλεπτα για τους αρχάριους! Σίγουρα όμως είναι ένα ακόμα "διαμάντι" στη συλλογή της Sega!



VIRTUA FIGHTER 2

Δεν έχει περάσει πολύς καιρός από τότε που η Sega παρουσίασε το πρώτο τρισδιάστατο beat'em up, ταράζοντας για μία ακόμα φορά τα νερά στο χώρο των arcades. Ο λόγος βέβαια για το Virtua Fighter, ένα παιχνίδι με το οποίο η Sega απέδειξε ότι βρίσκεται στην πρώτη θέση της έρευνας και ανάπτυξης νέων συστημάτων και παιχνιδιών.

Ωστόσο, αν και αρκετά πρωτοποριακό για την εποχή του, το Virtua Fighter δεν μπορούσε να κρύψει εύκολα τα "μελανά" σημεία του από έναν έμπειρο παίκτη. Μολονότι είχε gameplay πρωτόγνωρο και αρκετά εθιστικό, αυτό δεν ήταν αρκετό για να καλύψει τη "γύμνια" των backgrounds και την όχι και τόσο καλή εμφάνιση των χαρακτήρων του παιχνιδιού, που θύμιζαν περισσότερο ένα σύνολο από κινούμενα πολύγωνα παρά εξομοίωση πραγματικών ανθρώπων. Επιπλέον, πολύ γρήγορα εμφανίστηκε και ένα παρόμοιο, πιο βελτιωμένο, παιχνίδι από τη Namco, το Tekken, που ξαναζωντάνεψε τον ανταγωνισμό μεταξύ των δύο εταιριών και έκανε πολλούς να υποψιαστούν ότι επίκειται μια ανταπάντηση της Sega: το Virtua Fighter 2.



Οπως ήταν φυσικό, το νέο παιχνίδι καλύπτει σε μεγάλο βαθμό τις αδυναμίες του πρώτου. Είναι χαρακτηριστική η αρχική επίδειξη του παιχνιδιού, στην οποία βλέπουμε ένα γέρο να επιδίδεται σε παράξενες φιγού-

COIN-OP MANIA



ρες και ακροβατικές κινήσεις - τόσο αλλόκοτες, που αναρωτιέται κανείς μήπως παραπατάει από το μεθύσι! Ταυτόχρονα όμως γίνονται εναλλαγές σκηνών μεταξύ των κινήσεων του νέου αυτού χαρακτήρα και μιας μονομαχίας σώμα με σώμα, με συμμετοχή διαφορετικών σε κάθε εναλλαγή ατόμων. Αυτή η επίδειξη είναι αρκετή για να πείσει και τους πιο δύσπιστους για το σημαντικό ποσοστό βελτίωσης, τόσο του επιπέδου ανάλυσης των χαρακτήρων όσο και της φυσικότατης κίνησής τους κατά τη διάρκεια μιας μάχης.

Πράγματι, οι χαρακτήρες μέσα στο παιχνίδι έχουν τόσο υψηλή ανάλυση που μοιάζουν, αν όχι αληθινοί, τουλάχιστον εξαιρετικά σχεδιασμένοι anime χαρακτήρες! Ακόμα και σε πολύ κοντινά πλάνα των προσώπων τους, ο παίκτης θα δυσκολευτεί να αντιληφθεί ότι πρόκειται για πολυγωνικά σχεδιασμένα πρόσωπα. Μπράβο στη Sega! Ενα άλλο σημείο που θα σας εντυπωσιάσει είναι ο εξαιρετικός εμπλουτισμός των backgrounds. Πέρα από τους εκπληκτικούς χρωματισμούς που συμβάλλουν πολύ στην εικόνα του παιχνιδιού, υπάρχουν αρκετά άλλα τρισδιάστατα αντικείμενα -εκτός των χαρακτήρων- στην οθόνη. Δέντρα, κτίρια και πλήθος άλλα που σχεδιάζονται real-time(!) επί της οθόνης θα καταπλήξουν τον παίκτη, ενώ σίγουρα θα μείνει άφωνος όταν δει τη σκηνή όπου μια μάχη εξελίσσεται πάνω σε μια σχεδία που περνάει κάτω από γέφυρες! Δεν θα πρέπει βέβαια να ξεχνάμε ότι υπάρχουν και πάρα πολλές οπτικές γωνίες μέσα στο παιχνίδι.

Στο Virtua Fighter 2 βλέπουμε να κάνουν την εμφάνισή τους και δύο νέοι χαρακτήρες: ο Shun Di της σχολής Drunken Punch (είναι ο μεθυσμένος γέρος που κάνει την αρχική χορευτική επίδειξη!) και ο Lion Rafale της σχολής Mantis Punch. Οι υπόλοιποι 8 είναι γνωστοί από το πρώτο Virtua Fighter: ο Akira Yuki, ο Jacky Bryant, ο Lau Chan, ο Wolf Hawkfield, ο Kage-Maru, η Sarah Bryant, η Pai Chan και ο Jeffry Mcwild.

Οι επιθετικές κινήσεις των χαρακτήρων είναι διπλάσιες από αυτές του πρώτου μέρους, γεγονός που κάνει το παιχνίδι εξαιρετικά δύσκολο στην εκμάθησή του, στην αρχή τουλάχιστον. Εάν έχετε τη γνώμη ότι οι κινήσεις του Street Fighter ήταν πολύ δύσκολες στην εκμάθησή τους, τότε με το Virtua Fighter 2 ίσως αναθεωρήσετε τις απόψεις σας. Από τη στιγμή όμως που θα μάθετε τις κινήσεις, θα ξεδιπλωθεί μπροστά σας η μαγεία του gameplay αυτού του υπέροχου παιχνιδιού. Και επειδή το PIXEL σάς νοιάζεται, μπορείτε να βρείτε όλες τις κινήσεις στη στήλη των Tips!

Βέβαια, είμαστε υποχρεωμένοι να αναφέρουμε και το μόνο ζόρικο σημείο αυτού του υπέροχου παιχνιδιού: τον υψηλό βαθμό δυσκολίας του, που δημιουργεί προβλήματα ακόμα και στους πολύ καλούς παίκτες. Αν και στάθηκε αδύνατο να περάσουμε την 4η μάχη, ωστόσο αυτό μάλλον θα πρέπει να δικαιολογείται από την όχι και τόσο καλή γνώση μας των κινήσεων. Αξίζει πάντως να ρίξει κανείς μια ματιά στο παιχνίδι, για να αναρωτηθεί τι επιφυλάσσει ακόμα το μέλλον...

POWER SPIKES 2

Οι παλαιότεροι θα συγκινηθούν, ενώ οι πιο νέοι σίγουρα θα γοητευθούν από το Power Spikes 2, τη συνέχεια του γνωστού παιχνιδιού βόλεϊ από τη SNK.

Το παιχνίδι διαθέτει 8 διαφορετικές ομάδες για να διαλέξετε και βέβαια επιλογή για απλό ή διπλό παιχνίδι. Ο παίκτης μπορεί να συμμετέχει στο παγκόσμιο πρωτάθλημα ανδρών ή γυναικών ή μπορεί να επιλέξει το φουτουριστικό Hyper Mode. Οπως και στον πρόγονό του, η συμμετοχή στα παγκόσμια πρωταθλήματα γίνεται με κανονικές ομάδες. Η καινοτομία εμφανίζεται στο Hyper Mode όπου κάθε ομάδα απαρτίζεται από παίκτες Cyborgs, οι οποίοι, καθώς προχωρεί το παιχνίδι, εξοπλίζονται με πιο ισχυρά καθοδηγητικά ανθρώπινα μέλη, με αποτέλεσμα το παιχνίδι να αποκτά όλο και πιο γρήγορους και δυνατούς παίκτες, αυξάνοντας έτσι κατακόρυφα το gameplay.

Το παιχνίδι προσφέρει 5 διαφορετικούς τύπους σερβίς και 8 διαφορετικά είδη επιθέσεων, ενώ στο Hyper Mode προσφέρονται 6 επιπλέον βίαιες επιθέσεις, με τις οποίες είναι δυνατόν να καταστραφεί εντελώς ο "αποδέκτης" μιας τέτοιας κίνησης.

Είναι ένα αρκετά καλό παιχνίδι για 2 παίκτες, αλλά και εξίσου προκλητικό για την αντιμετώπιση του NEO-GEO στο απλό.

Τα παιχνίδια βρήκαμε στο κατάστημα των αδελφών Τσιμογιάννη, οδός Τζωρτζ 5.

On line

Τον Οκτώβριο συνέβησαν αρκετά και σημαντικά γεγονότα στο δίκτυο της CompuLink. Καταρχήν, η γραμμή σύνδεσης του FORTHnet με το Παρίσι αναβαθμίστηκε στα 512KB. Η μέχρι πρότινος ταχύτητα ήταν 128KB και, όπως καταλαβαίνετε, η διαφορά στην ταχύτητα είναι τεράστια. Η ταχύτητα επικοινωνίας παίζει μεγάλο ρόλο σε συνδέσεις μέσω Mosaic και FTP, που τώρα έγιναν ακόμα πιο λειτουργικά και εύχρηστα. ΟΤΕ θέλοντος, μέχρι τις αρχές του 1996 η γραμμή θα γίνει 1MB.

Ακόμα ένας κόμβος προστέθηκε στο δίκτυο της CompuLink, μετά το Δαίδαλο της Κρήτης, ο Φάρος. Οσοι από εσάς μένετε ή σπουδάζετε στην Πάτρα, έχετε πλέον την CompuLink δίπλα σας! Σύντομα θα ακολουθήσουν οι κόμβοι Ιωαννίνων, Μυτιλήνης και Ρόδου.



Αλλο ένα σημαντικό γεγονός που καταγράφηκε τον ίδιο μήνα είναι η εγκαινίαση του νέου WWW server COSMOS. Η δουλειά που έχει γίνει, ειδικά από αισθητικής άποψης, είναι άριστη. Εκτός από τα καταπληκτικά γραφικά του, μεγάλες αλλαγές έχουν γίνει και στη δομή του. Ο COSMOS έχει σκοπό να προσφέρει ολοκληρωμένες υπηρεσίες στους χρήστες του. Οι έξι βασικές περιοχές του είναι:

Club, όπου βρίσκονται οι προσωπικές σελίδες των χρηστών της CompuLink, το party line, και παρέχεται η δυνατότητα δημιουργίας διασκέψεων από τους χρήστες του COSMOS.

Η περιοχή News είναι προσβάσιμη μόνο από χρήστες του Infopack της CompuLink και περιλαμβάνει νέα από την ηλεκτρονική εφημερίδα ClariNet.

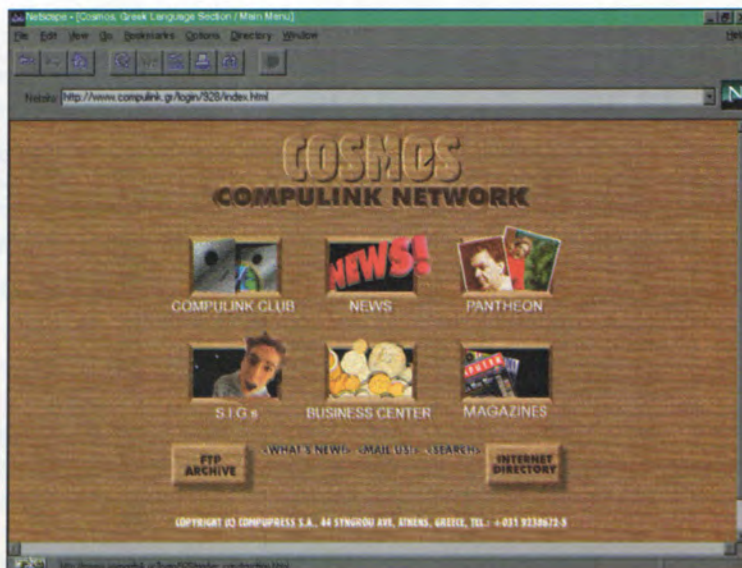
Στην περιοχή Πάνθεον υπάρχουν βιογραφικά επώνυμων Ελλήνων στα ελληνικά και αγγλικά για τους αλλοδαπούς επισκέπτες του COSMOS.

Στα Special Interest Groups (SIGs) υπάρχουν αρκετά νέα groups και σε πολλά από αυτά υπάρχει η δυνατότητα για conferencing από τους επισκέπτες τους.

Στο Business Center υπάρχουν σελίδες διαφόρων επιχειρήσεων, πληροφορίες από το Χρηματιστήριο Αθηνών και μικρές αγγελίες.

Στην περιοχή Magazines υπάρχει η πλήρης ύλη των περιοδικών της Compupress. Αυτό σημαίνει ότι όλα τα περιοδικά θα βρίσκονται σε on-line έκδοση στον COSMOS, με ελεύθερη πρόσβαση για όλους (προς το παρόν).

Αλλες δύο πολύ χρήσιμες υπηρεσίες που μπορείτε να βρείτε στον καινούριο WWW server είναι το ftp archive με όλα τα shareware προγράμματα που χρειάζονται σε όποιον ασχολείται με το Internet και το ελληνικό Internet directory. Σε αυτό υπάρχουν σχεδόν όλοι οι ελληνικοί WWW servers - και όχι μόνο. Μέχρι το τέλος του χρόνου αναμένονται και νέες υπηρεσίες. Οσοι από εσάς έχετε Internet access και γραφικό WWW browser, στο http://www. compulink.gr σας περιμένει ο COSMOS.



Αλλη μία έκπληξη που μας επιφυλάσσει η CompuLink ονομάζεται ΓΑΙΑ. Η ΓΑΙΑ είναι ένα νέο γραφικό user interface για την CompuLink. Οσοι από εσάς έχετε μπει στην CompuLink θα έχετε έρθει σε επαφή με το text-only interface της. Τώρα όμως με τη ΓΑΙΑ θα προσφέρεται ένα εξειδικευμένο πρόγραμμα πρόσβασης και πλοήγησης στην

ΕΙΣΑΓΩΓΗ... ΣΤΟ INTERNET!

Αυτόν το μήνα κλείνουμε τον κύκλο με τα βήμα προς βήμα μαθήματα Internet. Στο τρίτο μέρος θα μάθετε πώς να χρησιμοποιείτε τα gopher menus, τον WWW μέσω Lynx, τον Archie, πώς θα διαβάζετε USENET news και πώς θα μπαίνετε στο IRC.

```
Internet Gopher Information Client v2.1.-1
FORTHnet Internet Services

--> 1. About FORTHnet
    2. Registration via FORTHnet/
    3. FORTHnet-NOC: who to contact
    4. E U net  in  Greece/
    5. E A R N  in  Greece/
    6. Eurogopher mailinglist/
    7. Gopher servers added lately to the net/
    8. Guide to Books about the Internet
    9. Information about Gopher/
    10. Infoservers in European Countries/
    11. Other Gopher and Information Servers/
    12. Other Gopher and Information Servers : Europe/
    13. Other gopher servers in the rest of the world/
    14. Selected Internet Services/
    15. Subject Tree/
    16. The INTEROP Pocket Glossary of Networking Terms (from nic.ddn.mil)
    17. interop-glossary

Press ? for Help, q to Quit, u to go up a menu          Page: 1/1

TERMINUS1        COLOR LLC Z FC 8N1 38400  00:29:19   3:48 am
```

Από το prompt του Unix δίνοντας gopher <διεύθυνση> θα δείτε στην οθόνη σας ένα gopher menu. Ο gopher έχει σχεδιαστεί για απλή χρήση των πληροφοριακών πηγών του Internet. Τα πάντα γίνονται μέσω των cursor keys.

```
Internet Gopher Information Client v2.1.-1
FORTHnet Internet Services

--> 1. About FORTHnet
    2. Registration via FORTHnet/
    3. FORTHnet-NOC: who to contact
    4. E U net  in  Greece/
+----------------------------About FORTHnet----------------------------+
| Name for this bookmark:                                              |
| About FORTHnet                                                       |
| [Help: ^-]  [Cancel: ^G]                                             |
+----------------------------------------------------------------------+
    13. Other gopher servers in the rest of the world/
    14. Selected Internet Services/
    15. Subject Tree/
    16. The INTEROP Pocket Glossary of Networking Terms (from nic.ddn.mil)
    17. interop-glossary

Press ? for Help, q to Quit, u to go up a menu          Page: 1/1

TERMINUS1        COLOR LLC Z FC 8N1 38400  00:30:11   3:48 am
```

Για εύκολη πρόσβαση σε ένα συγκεκριμένο gopher menu, πατώντας a στο menu που θέλουμε, το βάζουμε στο bookmark αρχείο μας.

```
Internet Gopher Information Client v2.1.-1
Bookmarks

--> 1. forthnet advocacy/
    2. misc/
    3. forthnet/amiga/
    4. forthnet/datacomm/
    5. UNO Amiga Group/
    6.  What's New

Press ? for Help, q to Quit, u to go up a menu          Page: 1/1

TERMINUS1        COLOR LLC Z FC 8N1 38400  00:30:40   3:49 am
```

Πατώντας v βλέπουμε τα bookmarks που έχουμε δημιουργήσει και επιλέγοντας ένα από αυτά συνδεόμαστε κατευθείαν με το συγκεκριμένο menu.

```
                         www.ukans.edu default index (3/15/95) (p1 of 2)
                    WELCOME TO THE UNIVERSITY OF KANSAS

  This server is operated by Academic Computing Services at the
  University of Kansas, which is the home of

    * KUfacts, the KU campus wide information system,
    * KANREN Info, the KANREN information system,
    * HNSource, the central information server for historians, and

    * the Lynx and DosLynx World-Wide Web (WWW) browsers. The current
      version of Lynx is 2.4. If you are running an earlier version
      PLEASE UPGRADE!

 OTHER UNIVERSITY OF KANSAS SERVERS
    * The University of Kansas Medical Center--Pulse
    * Atmospheric Science
    * Electrical Engineering and Computer Science
    * Mathematics
    * Physics
    * Printing Services
-- press space for next page --
  Arrow keys: Up and Down to move. Right to follow a link; Left to go back.
 H)elp O)ptions P)rint G)o M)ain screen Q)uit /=search [delete]=history list

TERMINUS1        COLOR LLC Z FC 8N1 38400  00:31:26   3:50 am
```

Πάλι από το prompt του Unix δίνοντας lynx <διεύθυνση> συνδεόμαστε με τον World Wide Web. Τα πάντα γίνονται μέσω hypertext links χωρίς γραφικά. Κινούμαστε με τα cursor keys επιλέγοντας τις υπογραμμισμένες λέξεις-links.

BBS. Οπως είναι αναμενόμενο, το πρόγραμμα τρέχει κάτω από Windows και είναι αρκετά απλό στη χρήση του. Μόλις φορτώσετε το πρόγραμμα, μέσω ενός απλού setup, μπορείτε να καλέσετε κατευθείαν την CompuLink, και το login γίνεται αυτόματα.

Το πρόγραμμα χρησιμοποιεί την τεχνική πολλαπλής φόρμας, που σημαίνει ότι οι βασικές λειτουργίες έχουν τα δικά τους παράθυρα. Μέσω ενός task bar μπορούμε να επιλέξουμε διάφορες εργασίες, όπως διάβασμα μηνυμάτων, αποστολή/λήψη mails κ.λπ. Υπάρχουν πολλές ακόμα δυνατότητες, όπως off-line αναζήτηση τίτλων από τα CD-ROMs, off-line διάβασμα μηνυμάτων και mails, πρόσβαση στο Internet κ.ά. Το πρόγραμμα θα διατίθεται από την Anubis Software και όταν θα διαβάζετε αυτές τις γραμμές θα πρέπει να είναι ήδη διαθέσιμο.

seeu@matrix
Γ. Κουρκουτάς
anaconda@compulink.gr

```
                                                   Bookmark file
You can delete links using the new remove bookmark command. it is
usually the 'R' key but may have been remapped by you or your system
administrator.
This file may also be edited with a standard text editor. Outdated or
invalid links may be removed by simply deleting the line the link
appears on in this file. Please refer to the Lynx documentation or
help files for the HTML link syntax.

  1. Commodore Amiga Rumour Resources
  2. FutureNet : Amiga Format - Latest Commodore News
  3. Dream OS
  4. .net MAGAZINE: Dares to Mention Amiga!
  5. datacomm - Methods of getting bytes in and out.

Commands: Use arrow keys to move, '?' for help, 'q' to quit, '<-' to go back
 Arrow keys: Up and Down to move. Right to follow a link; Left to go back.
H)elp O)ptions P)rint G)o M)ain screen Q)uit /=search [delete]=history list

TERMINUS1          COLOR LLC Z FC 8N1 38400  00:32:01    3:50 am
```

Και εδώ, όπως στον gopher, σε όποια σελίδα μάς ενδιαφέρει πατάμε a για να τη βάλουμε στο bookmark file του lynx και με v βλέπουμε τα links που έχουμε σώσει στο bookmark file.

```
                                            Lynx Printing Options
                     PRINTING OPTIONS

There are 31 lines, or approximately 1 page, to print.
You have the following print choices
please select one:

Save to a local file

Mail the file to yourself

Print to the screen

Commands: Use arrow keys to move, '?' for help, 'q' to quit, '<-' to go back
 Arrow keys: Up and Down to move. Right to follow a link; Left to go back.
H)elp O)ptions P)rint G)o M)ain screen Q)uit /=search [delete]=history list

TERMINUS1          COLOR LLC Z FC 8N1 38400  00:33:12    3:52 am
```

Οταν δούμε μια σελίδα που μας ενδιαφέρει και θέλουμε να τη σώσουμε για να την κατεβάσουμε στον υπολογιστή μας, πάντα στον lynx, πατάμε p και διαλέγουμε save to disk. Μετά δίνουμε ένα όνομα στο αρχείο και πατώντας enter σώζεται στο directory μας στην athena.

```
/h1/anaconda 337$ archie
Usage: archie [-acelorstvLV] [-m hits] [-N level] string
          -a : list matches as Alex filenames
          -c : case sensitive substring search
          -e : exact string match (default)
          -r : regular expression search
          -s : case insensitive substring search
          -l : list one match per line
          -t : sort inverted by date
     -m hits : specifies maximum number of hits to return (default 20)
 -o filename : specifies file to store results in
     -h host : specifies server host
          -L : list known servers and current default
    -N level : specifies query niceness level (0-35765)
/h1/anaconda 338$

TERMINUS1          COLOR LLC Z FC 8N1 38400  00:33:59    3:52 am
```

Πάλι από το prompt του Unix δίνοντας archie -s -h <διεύθυνση><file> μπορούμε να ψάξουμε όλα τα ftp sites του Internet για να βρούμε ένα πρόγραμμα που μας ενδιαφέρει. Στη <διεύθυνση> μπορούμε να βάλουμε όποια archie διεύθυνση θέλουμε.

```
          Group Selection (news.compulink.gr  37 R)          h=help

   1     45  comp.sys.amiga.advocacy      Why an Amiga is better t
   2    604  comp.sys.amiga.misc          Discussions not falling
   3    189  comp.sys.amiga.datacomm      Methods of getting bytes
   4   1125  alt.bbs.internet             BBSs that are hooked up
   5   3172  soc.culture.greek            Group about Greeks.
   6   1317  comp.virus                   Computer viruses & secur
   7    611  alt.irc.questions            How-to questions for IRC
   8   2812  alt.internet.services        Not available in the uuc
   9     51  alt.beer                     Good for what ales ya.
  10  13770  alt.test                     Alternative subnetwork t
  11   4243  alt.religion.kibology        He's Fred, Jim.
  12     71  talk.bizarre                 The unusual, bizarre, cu
  13    413  alt.news.macedonia           News concerning Macedoni
  14   4388  comp.sys.amiga.marketplace   Where to find it, prices
  15   2379  comp.sys.amiga.games         Discussion of games for
  16      4  comp.sys.amiga.announce      Announcements about the
  17   1675  sci.econ                     The science of economics

   (n)=set current to n, TAB=next unread, /=search pattern, c)atchup,
 g)oto, j=line down, k=line up, h)elp, m)ove, q)uit, r=toggle all/unread,
   s)ubscribe, S)ub pattern, u)nsubscribe, U)nsub pattern, y)ank in/out

TERMINUS1          COLOR LLC Z FC 8N1 38400  00:34:46    3:53 am
```

Για να διαβάσουμε USENET news, από το Unix prompt δίνουμε tin και μετά ακολουθούμε τις οδηγίες που μας δίνονται, μέσω διαφόρων πλήκτρων, για να κάνουμε subscribe σε όποιο group θέλουμε.

```
                              Folder: INBOX  0 Messages
------------------------------------------------------------
[1]>  ** Default for Saves **                          (Loc
------------------------------------------------------------
Select Here to See Expanded List ]
------------------------------------------------------------
                                                       (Remo
------------------------------------------------------------
                alt.anagrams
                alt.beer
erotica         alt.binaries.pictures.ascii
tica.blondes    alt.binaries.pictures.erotica.female
ons             alt.binaries.sounds.erotica
                alt.freemasonry
                alt.irc.questions
                alt.religion.kibology
                alt.test
                comp.benchmarks

  P PrevFldr     - PrevPage     U UnSbscrbe    R Rename
  N NextFldr   SPC NextPage     S Subscribe
```

Εκτός από τον tin μπορούμε να διαβάσουμε USENET και από τον Pine. Μόλις δώσουμε pine διαλέγουμε το expanded folder και ακολουθώντας πάλι τις οδηγίες κάνουμε subscribe στα groups.

```
*** - Network take no responsibility and explicitly disclaim any legal
*** - liability for the content of any messages that pass through this
*** - server and the results of running any commands which you do as a result
*** - of being on irc. We reserve the right to deny access to this server to
*** - any non-ECN user, host, or site without warning or need for explanation.
*** -
*** - ==============================================================
*** - Please note - this server is in Midwest USA. If you aren't coming in
*** - via telnet to exuokmax or wildcat, and aren't local to this area, I
*** - suggest you do a /server servername where servername is one of:
*** - eu.undernet.org                    - Europe
*** - ca.undernet.org                    - Canada
*** - au.undernet.org                    - Australia
*** - davis.ca.us.undernet.org           - West Coast USA
*** - Washington.DC.us.undernet.org      - East Coast USA
*** - ==============================================================
*** - No fake userids permitted on this server. Try not to run bots here
*** - (use X)
*** - Need help?  Type                   /msg irciihelp FAQ 1
*** - For a particular answer,           /msg irciihelp FAQ section#-question#
*** - (for example,                      /msg irciihelp FAQ 1-19)
*** - Anyone interested in Unix based IRC access or UNIX accounts please
*** - send mail to info-request@murc.undernet.org
[1] 03:56 Iridanos * type /help for help

TERMINUS1          COLOR LLC Z FC 8N1 38400  00:37:10    3:55 am
```

Δίνοντας irc <nicname><address> μπορούμε να συνομιλήσουμε on-line με άλλους χρήστες απ' όλο τον κόσμο για όποιο θέμα μάς ενδιαφέρει. Είναι το party line του Internet. Μόλις συνδεθούμε δίνουμε, λόγου χάρη, /join #amiga.



1ο ΤΕΥΧΟΣ 2ο ΤΕΥΧΟΣ 3ο ΤΕΥΧΟΣ 4ο ΤΕΥΧΟΣ 5ο ΤΕΥΧΟΣ 6ο ΤΕΥΧΟΣ

Η ΔΥΝ@ΜΗ ΝΑ ΑΝΑΚΑΛΥΠΤΕΙΣ

•Modems •Communication Software •Telnet •FTP •Usenet •Archie •Gopher •World Wide Web •IRC •Visual Net •Net Games

και εκατοντάδες ακόμα απαραίτητες πληροφορίες για να ταξιδέψετε στον απέραντο κόσμο του Internet.

Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ ON-LINE! INTERNET

Εξερευνήστε τον κυβερνοχώρο...
Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ INTERNET
σας δίνει, κάθε μήνα το στίγμα της "πλοήγησης" σας & όλες τις απαντήσεις στις ερωτήσεις σας.
Δικτυωθείτε!
Ανοίξτε τον ΚΟΣΜΟ ΤΟΥ INTERNET
και μπείτε στον κυβερνοχώρο
χωρίς φόβο και με πάθος...

e-mail address: iworld@compulink.gr

ΚΟΝΤΑ ΣΑΣ ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ

ΚΟΥΠΟΝΙ ΕΓΓΡΑΦΗΣ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΗ

Ναι! Επιθυμώ να εγγραφώ συνδρομητής στο περιοδικό "Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ INTERNET" για τα 11 επόμενα τεύχη **με έκπτωση 10%**.

❑ ΙΔΙΩΤΗΣ: 9.900 δρχ. ❑ ΦΟΙΤΗΤΗΣ: 8.900 δρχ. ❑ ΕΤΑΙΡΙΑ, Ν.Π.Δ.Δ., ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ: 17.000 δρχ.

ΟΝΟΜ/ΜΟ: .... ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: ....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: .... Τ.Κ. .... ΠΟΛΗ: ....

ΤΗΛ.: .... ΗΛΙΚΙΑ: .... Α.Δ. Φοιτητικής Ταυτότητας: ....

❑ Έστειλα ταχ. επιταγή Νο............ (προς Compupress Α.Ε., Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα)

Χρεώστε την κάρτα μου με το ποσό των............ δρχ.

❑ EUROCARD ❑ MASTERCARD ❑ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ ❑ DINERS ❑ VISA Νο Κάρτας............ Ημερ.Λήξης............

Υπογραφή............

Stylus Pro Pak

Ολοκληρωμένη λύση γραφιστικής για επαγγελματίες...

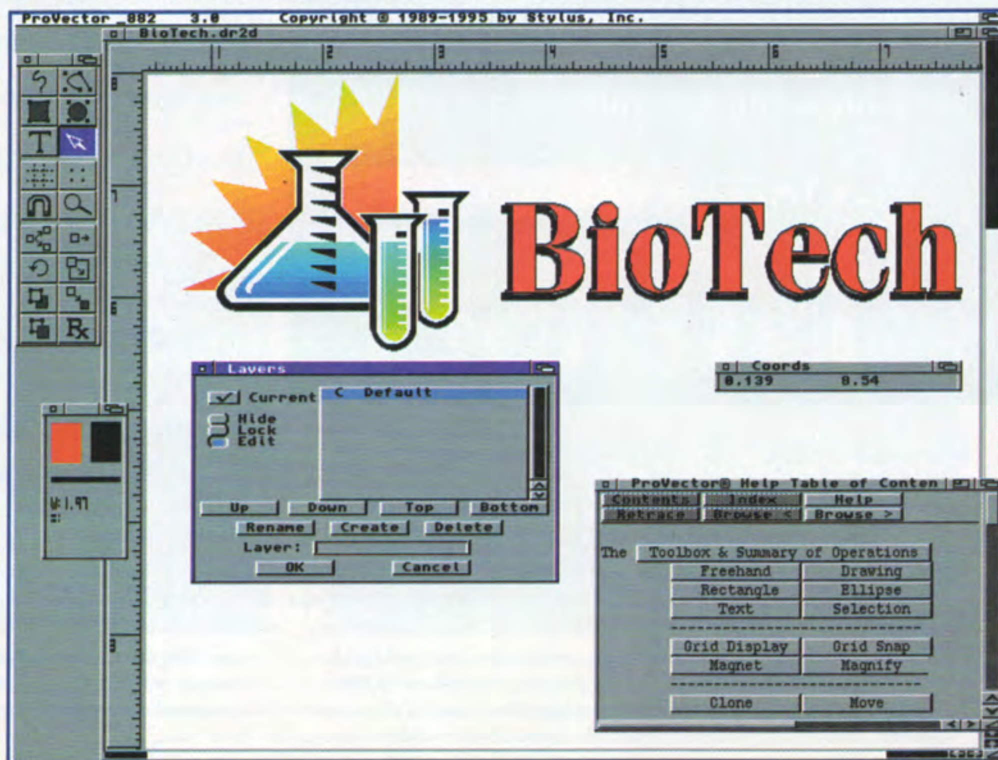
AMIGA

• του Στέφανου Σιόπουλου

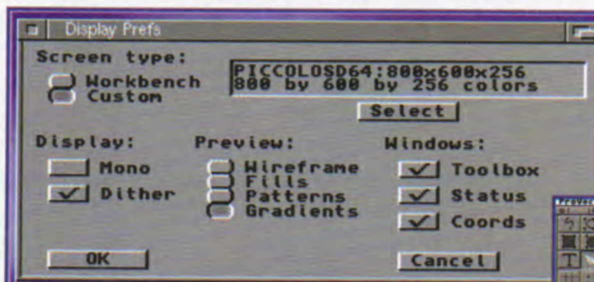
JOYSTICK ΧΩΡΙΣ

Ισως το ProVector να μην τα καταφέρνει τόσο καλά όσο το Freehand, χάρη όμως σε αυτά που προσφέρει και τις ελάχιστες απαιτήσεις του από πλευράς hardware συνιστάται ανεπιφύλακτα.

Ο χώρος των computer graphics χωρίζεται, γενικά, σε δύο βασικές κατηγορίες: στα bitmap και τα vector (ή structured) γραφικά. Η πρώτη κατηγορία (bitmap) αφορά σε γραφικά των οποίων τόσο η δημιουργία όσο και η αναπαράσταση βασίζονται και εξαρτώνται από τα pixels της οθόνης του υπολογιστή. Αντίθετα, τα vector (ή διανυσματικά) γραφικά είναι γραφικά των οποίων η δημιουργία και η αναπαράσταση εξαρτώνται από μαθηματικές σχέσεις μεταξύ σημείων, ευθειών, καμπυλών κ.ο.κ. Τα vector γραφικά προορίζονται -συνήθως αποκλειστικά- για εκτύπωση και μάλιστα σε εκτυπωτές υψηλής ανάλυσης και φυσικά imagesetters. Δεν είναι, λοιπόν, γραφικά που βασίζονται στην απεικόνισή τους από μια οθόνη για να προκαλέσουν εντύπωση, αλλά μάλλον στην ποιότητα με την οποία μπορούν να εκτυπωθούν σε οποιοδήποτε μέγεθος εκμεταλλευόμενα στο maximum τις δυνατότητες του εκάστοτε εκτυπωτικού μέσου. Θα μπορούσαμε να αναφερθούμε στα vector γραφικά ως το αντίστοιχο -στο χώρο των γραφικών- των κλιμακούμενων (scalable) γραμματοσειρών: επειδή διατηρούνται στη μνήμη του Η/Υ ως μια περιγραφή του εκάστοτε θέματος και όχι ως μια καθεαυτού απεικόνισή του, εναπόκειται πια στη συσκευή εξόδου (οθόνη, εκτυπωτή, plotter, imagesetter κ.λπ.) να αποδώσει με ακρίβεια και πειστικότητα την εικόνα με βάση την περιγραφή της. Ως αποτέλεσμα, έχουμε να κάνουμε με μια εικόνα που -ακόμη και αν περιορίζεται από τις δυνατότητες της απει-



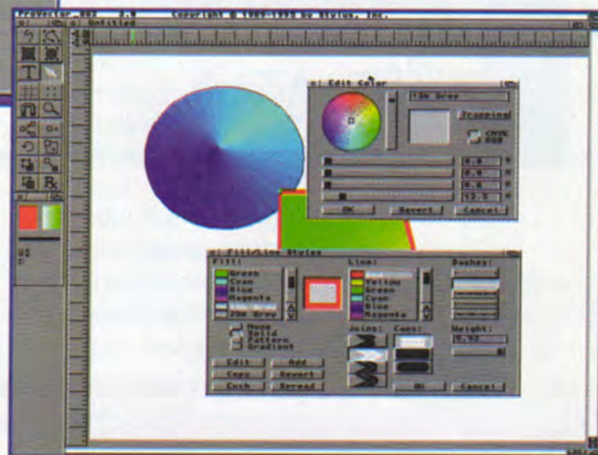
κόνισης αναφορικά με τις αναλύσεις ή το χρωματικό βάθος- εκτυπώνεται χωρίς να χάσει τη φινέτσα ή τις αναλογίες της σε οποιοδήποτε μέγεθος. Εύλογα, λοιπόν, τα vector graphics αφορούν περισσότερο στο χώρο της γραφιστικής και του DeskTop Publishing. Βέβαια, θα πρέπει να τονίσουμε ότι τα vector γραφικά είναι σαφώς πιο απαιτητικά από το χρήστη, αναφορικά με την όλη διαδικασία δημιουργίας τους σε σχέση με τα bitmap. Αν κάποιος χρήστης έχει συνηθίσει να δημιουργεί με ένα πρόγραμμα bitmap ζωγραφικής (π.χ. DeluxePaint, Brilliance, Photogenics κ.λπ.), θα πρέπει να προσαρμοστεί στα νέα δεδομένα που του επιβάλλουν οι περιορισμοί -ή οι διαφορετικές μέθοδοι- ενός vector σχεδιαστικού πακέτου: αν υποτεθεί πως η bitmap ζωγραφική μπορεί να παρομοιαστεί με ελεύθερη δημιουργία με λάδι που απλώνεται πάνω σε έναν καμβά, τότε η vector σχεδίαση θα έπρεπε να παρομοιαστεί με μια -περισσότερο πειθαρχημένη- εικαστική δημιουργία με συνδυαστική χρήση μολυβιού, χάρακα, διαβήτη, πένας και κοπιδιού. Η vector σχεδίαση βασίζεται στη δημιουργία και αλληλεπίδραση "αντικειμένων" (objects) με διαφορετικά χαρακτηριστικά πάνω σε μια "σελίδα". Τα "αντικείμενα" αυτά ορίζονται και ελέγχονται με βάση κάποια "σημεία ελέγχου" (control points ή nodes). Για παράδειγμα, μια ευθεία γραμμή έχει -φυσιολογικά- δύο σημεία ελέγχου: ένα σε κάθε άκρο της.



PROVECTOR 3: Η ΑΝΑΓΕΝΝΗΣΗ ΤΩΝ STRUCTURED GRAPHICS ΣΤΗΝ AMIGA...

Ο χώρος των vector graphics είναι -μαζί με την επανάσταση του DeskTop Publishing (επιτραπέζια τυπογραφία ή ηλεκτρονική σελιδοποίηση)- ο κυρίως χώρος μέσα από τον οποίο αναδείχθηκε ως υπολογιστής ο διάσημος Macintosh της Apple. Αυτό δε σημαίνει, ωστόσο, πως η Amiga υστερεί στον πολύ σημαντικό αυτόν χώρο των Computer Graphics. Αναμφίβολα, η χρήση της ως εργαλείου για professional illustration δεν είναι διαδεδομένη όσο θα έπρεπε, ωστόσο, μπορεί άνετα να καλύψει τις ανάγκες τόσο του σοβαρού ερασιτέχνη όσο και του μέσου επαγγελματία γραφίστα.

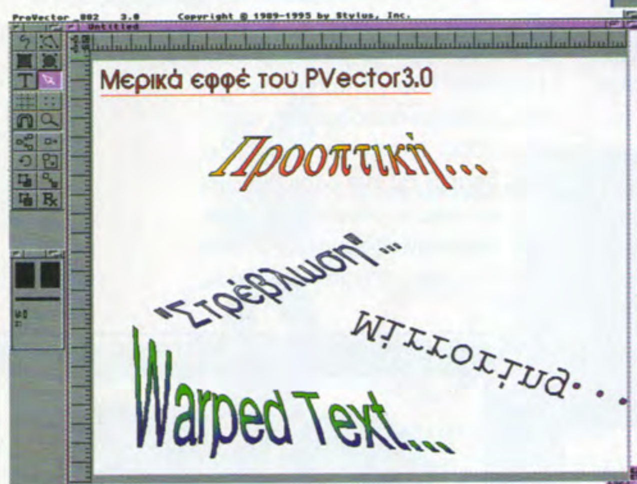
Το πιο διάσημο πακέτο vector drawing στην αγορά της Amiga ήταν για χρόνια το Professional Draw της Gold Disk, το οποίο μαζί με το "αδελφό"-πρόγραμμα DTP, Professional Page αποτελούσαν το "αχτύπητο δίδυμο" των computerized γραφικών τεχνών στο χώρο της Amiga, καθώς και την απάντηση της Amiga σε προγράμματα της κλάσης του Illustrator και του Pagemaker. Δυστυχώς, όμως, η απόφαση της Gold Disk στα τέλη του '93 να αφήσει την αγορά της Amiga δημιούργησε ένα σημαντικό κενό που εύλογα θα έπρεπε να καλύψουν δύο ανταγωνιστικά πακέτα: από τη μια το νεοεμφανιζόμενο τότε Art Expression της Soft-Logik και από την άλλη το ProVector 2.1 της Stylus, που είχε εκδοθεί την άνοιξη του '92. Το Art Expression, παρά τις αρχικές επαγγελίες και το ομολογουμένως εντυπωσιακό και λειτουργικό user interface του, δεν μπόρεσε τελικά να σταθεί ως αντικαταστάτης του ProDraw (πόσο μάλλον ως αντίπαλος του Illustrator ή του CorelDRAW!) και αποσύρθηκε από την αγορά το καλοκαίρι του '94, μόλις στην 1.1 έκδοσή του (!), μια και ήδη επρόκειτο να βρεθεί στη σκιά ενός πολλά υποσχόμενου πακέτου της ίδιας εταιρίας, της Soft-Logik, πακέτο που θα παρουσιάσουμε από το PIXEL σε ένα από τα επόμενα τεύχη. Οσο για το ProVector 2.1, η κατασκευάστρια εταιρία Stylus Inc. έκρινε πως δεν ήταν αρκετά δυνατό ακόμη για να διεκδικήσει επάξια τον τίτλο του ...Illustrator της Amiga. Ετσι, έπειτα από δύο χρόνια εντατικής δουλειάς από δύο (!) προγραμματιστές, η Stylus παρουσιάζει, επιτέλους, το νέο ProVector έκδοση 3 σε ένα ολοκληρωμένο πακέτο υποστήριξης γραφιστικών εφαρμογών (Stylus Pro Pak), που περιλαμβάνει, επίσης, ένα πακέτο επεξεργασίας και ιχνογράφησης bitmap εικόνων (Stylus Tracer), ένα βοηθητικό πρόγραμμα εισαγωγής, επεξεργασίας και μετατροπής Postscript αρχείων και γραμματοσειρών (P-SImport) καθώς επίσης και ένα πρόγραμμα διαχείρισης ARexx μακροεντολών (Rexx Request). Ας δούμε, όμως, αναλυτικότερα το πακέτο που αποτελεί τη μόνη λύση για professional illustration στην Amiga - τουλάχιστον αυτήν τη στιγμή.



Το πακέτο έρχεται σε τρεις μόλις δισκέτες, οι οποίες περιέχουν τις ανωτέρω εφαρμογές και utilities. Καταρχήν, το κυρίως πρό-



γραμμα, ProVector, είναι σαφώς πολύ βελτιωμένο σε σχέση με την προηγούμενη έκδοση (2.1). Αυτό είναι κάτι που γίνεται άμεσα αντιληπτό παρατηρώντας το user interface, το οποίο έχει βελτιωθεί σημαντικά σε σχέση με αυτό της προηγούμενης έκδοσης που θα μπορούσε να χαρακτηριστεί επιεικώς απαράδεκτο. Ετσι, έχουμε να κάνουμε με ένα interface καλαίσθητο, λιτό και λειτουργικό που ακολουθεί πλήρως τον "Οδηγό Προγραμματισμού της Amiga" αναφορικά με το interface design. Η εργαλειοθήκη είναι πλέον πολύ πιο "συμμαζεμένη", με τα εργαλεία σε δύο στήλες και με 3D-look, τα μενού είναι πιο λογικά, ενώ τα παράθυρα των projects είναι κανονικά intuition παράθυρα.



Το πρόγραμμα υποστηρίζει πλέον το AGA chipset, κάτι που σημαίνει ότι 256 χρώματα διαθέσιμα ταυτόχρονα στην οθόνη δίνουν μια νέα αίσθηση στην απεικόνιση των σχεδίων, ενώ η υποστήριξη του display database του Workbench σημαίνει πως -λογικά- το πρόγραμμα δε θα έχει πρόβλημα στην υποστήριξη όλων των καρτών γραφικών, που υποτίθεται πως είναι συμβατές με την intuition library. (Οι εικόνες του review, πάντως, είναι ανάλυσης 800 x600x256 μέσα από μια PiccoloSD64, χρησιμοποιώντας την unregistered έκδοση του νέου υποσυστήματος RTG γραφικών, CyberGraphX). Αναφορικά με τις επιλογές απεικόνισης θα πρέπει να επισημάνουμε, επίσης, ότι το πρόγραμμα υποστηρίζει πολλά επίπεδα εμφάνισης, το ένα πιο πλήρες από το άλλο, ώστε ο χρήστης να έχει από απλή wireframe απεικόνιση έως ολοκληρωμένη απεικόνιση με τα πάχη των γραμμών, τα χρώματα, τα ντεγκραντέ κ.λπ. όλα ορατά στην οθόνη.

Τέλος, κάτι που θα ικανοποιήσει τους αρχάριους χρήστες, είναι ότι το πρόγραμμα περιλαμβάνει context-sensitive on-line βοήθεια μέσω του προτύπου Amiga Guide. Ετσι, ανά πάσα στιγμή ο καθένας μπορεί να έχει τη βοήθεια που χρειάζεται καθώς χειρίζεται το πρόγραμμα.

Ευτυχώς, οι αλλαγές και οι βελτιώσεις του πακέτου δεν περιορίζονται μόνο στον τομέα της αισθητικής και της λειτουργικότητας του interface του, αλλά επεκτείνονται σε όλο το φάσμα των χαρακτηριστικών και των δυνατοτήτων που προσφέρει στο χρή-

STYLUS TRACER: ΠΟΙΟΤΙΚΟ BITMAP TRACING...

Το συνοδευτικό πρόγραμμα επεξεργασίας εικόνας Stylus Tracer αποδεικνύεται ένας πολύτιμος σύντροφος του ProVector 3, μια και αναλαμβάνει με αξιοπιστία να "ρετουσάρει" και να προετοιμάσει bitmap εικόνες για "tracing" (ιχνογράφηση). Πολύ απλά, με αυτήν τη διαδικασία μια bitmap εικόνα αναλύεται στα συστατικά της και με βάση το περίγραμμά της μπορεί, τελικά, να αποθηκευτεί ως vector γραφικό. Φυσικά, οι ανοχές και οι αποκλίσεις κατά την ιχνογράφηση -ειδικά σε εικόνες με πολύπλοκα ή πολύχρωμα θέματα- είναι κάτι το αναμενόμενο, ωστόσο, ο Stylus Tracer τα καταφέρνει περίφημα, ακόμη και στις "δύσκολες" εικόνες. Μάλιστα, ο πρόεδρος της Stylus Inc., Jeff Blume, δήλωσε πως τα παραγόμενα αποτελέσματα είναι καλύτερα από τον αντίστοιχο tracer της Adobe, "Streamline". Ενδεικτικά, μερικά από τα χαρακτηριστικά του Stylus Tracer είναι τα εξής:

- Auto Tracing (to 256 colors)
- Εργαλεία ζωγραφικής και touch-up (πολύγωνο, γραμμή κ.λπ.)
- Εργαλείο κοπής (crop)
- "Σταγονόμετρο" (Color Picker ή Eye-Dropper)
- Palette Editor
- Zoom in/Out
- Φίλτρα επεξεργασίας εικόνας (Smothing, Gaussian Blur, Invert, Posterize κ.λπ.)
- Εισαγωγή αρχείων IFF/LBM, GIF και TIFF
- Εξαγωγή σχεδίων σε IFF/DR2D και Adobe Illustrator
- Batch tracing μέσω ARexx

στη. Ετσι, ο εξοικειωμένος με το πρόγραμμα χρήστης σίγουρα θα αντιληφθεί ότι αυτό το upgrade φέρνει το ProVector πολύ πιο κοντά στα πακέτα-πρότυπα του χώρου από ό,τι οποιοδήποτε προγενέστερο.

Οι βελτιώσεις που έχει υποστεί το πρόγραμμα είναι πολλές και γι' αυτό θα αναφερθούμε συνοπτικά στις σημαντικότερες:

- Πολλαπλά projects ανοιχτά ταυτόχρονα. Δυναμικό "cut/copy/paste" "από και προς" project.
- Σελίδες με μέγεθος έως και 15x15 ...μίλια (!!!).
- Αμεση υποστήριξη Postscript γραμματοσειρών: σε αντίθεση με την προηγούμενη έκδοση, η 3 υποστηρίζει απευθείας Postscript Type 1 γραμματοσειρές χωρίς να απαιτείται προηγουμένως οποιαδήποτε μετατροπή. Το πρόγραμμα συνεργάζεται άψογα με ελληνικές Type 1 γραμματοσειρές (εφόσον βέβαια τρέχει το "Ελληνικό Workbench") και δεν προβληματίζει καθόλου το χρήστη αναφορικά με τη διαχείρισή τους.
- "Ντεγκραντέ" γεμίσματα (gradient fills) τόσο σε αντικείμενα όσο και απευθείας σε κείμενο: Το ProVector 3 είναι το μόνο πακέτο vector drawing της Amiga που υποστηρίζει πραγματικά ντεγκραντέ χρωμάτων έπειτα από το ProDraw 3. Το Art Expression πρόσφερε μια έμμεση λύση (με τη χρήση blends) που, ωστόσο, δεν έπαυε να είναι ημίμετρο. Ετσι, το PVector αποκτά ένα σαφές προβάδισμα στο χώρο. Αξίζει, μάλιστα, να αναφερθεί ότι το πρόγραμμα προσφέρει μια παλέτα 65.000 χρωμάτων για κάθε σχέδιο, ενώ το ντεγκραντέ μπορεί να περιλαμβάνει μέχρι και ...16.7 εκατομμύρια ενδιάμεσους χρωματικούς τόνους (!) με διάφορα πρότυπα εφαρμογής.
- "Μάσκες" αντικειμένων (Clipping Paths).
- Πολλαπλά επίπεδα Undo (μέχρι και 255, εξαρτώμενα από τη διαθέσιμη μνήμη).
- Υποστήριξη Layers: Ακόμη μια πρωτιά του PVector 3. Κάθε σχέδιο μπορεί να αποτελείται ή να έχει σχεδιαστεί σε πολλαπλά επίπεδα "διαφάνειας". (Επιτέλους, και στην Amiga αυτό το πολύ δυνατό χαρακτηριστικό πακέτων όπως το CorelDRAW!.)
- Εξαγωγή vector σχεδίων ως bitmap 24bit IFFs (!) σε οποιαδήποτε ανάλυση (dpi) και, μάλιστα, με επιλογή για anti-aliasing.
- Εισαγωγή αρχείων σε format bitmap IFF/LBM, vector IFF/DR2D (το native format του PV), Postscript, Adobe Illustrator EPS, HP-GL καθώς επίσης στο format αντικειμένων του Lightwave (!)
- Εξαγωγή αρχείων ως IFF/DR2D, Postscript/EPS και IFF/LBM.
- Εξοδος σε συσκευές εκτυπώσεων, όπως plotters (σε HP-GL), εκτυπωτές και imagesetters.
- Ελεγχος παραμέτρων εκτύπωσης και διαχωρισμών, όπως UCR/GCR (UnderColor Removal/Grey Component Repalcement) και, επίσης, το πολύ σημαντικό για τους επαγγελματίες color trapping (παγίδευση χρωμάτων).
- Πολλά ειδικά εφέ τα οποία μπορούν να εφαρμοστούν σε αντικείμενα και κείμενο όπως mirroring (καθρέφτισμα), perspective (προοπτική), skewing (στρέβλωση), warping (παραμόρφωση), blending (μείξη) κ.λπ., ενώ ήδη ετοιμάζονται και άλλα -για το επόμενο update- όπως λ.χ. Extrusion.
- Πλήρης συνεργασία με τη γλώσσα ενδοσυνεννόησης και δημιουργίας μακροεντολών, ARexx.
- Μεγέθυνση σε ποσοστά έως και 1.200%.

Αν και μόνο τα χαρακτηριστικά του ProVector 3 που προαναφέραμε αρκούν για να το κατατάξουν στην κατηγορία των professional illustrators, ωστόσο το πρόγραμμα δεν υστερεί καθόλου και στα βασικά της vector σχεδίασης: με ένα και μόνο ευέλικτο εργαλείο καταφέρνει και συνδυάζει αυτά που συναντάμε σε άλλα πακέτα ως ξεχωριστά εργαλεία δημιουργίας ευθειών και καμπύλων Bezier αντίστοιχα, ενώ ιδιαίτερη μνεία θα πρέπει να γίνει στο εργαλείο ελεύθερης σχεδίασης (freehand tool) η ταχύτητα, η ακρίβεια και η ευελιξία του οποίου είναι πράγματι εκπληκτικές. Ισως το ProVector 3 να μην καταφέρνει να σταθεί στα επίπεδα ενός CorelDRAW! 6 '95 ή ενός Macromedia Freehand 5. Ωστόσο, αναλογικά με αυτά που προσφέρει στο χρήστη δεν απαιτεί πολλά ούτε από τον υπολογιστή του αλλά ούτε και από το ...πορτοφόλι του.

Συνιστάται, λοιπόν, ανεπιφύλακτα, μια και μπορεί να σταθεί αξιοπρεπώς ως επαγγελματικό εργαλείο "λύνοντας" παράλληλα τα χέρια του χρήστη.

ΤΟ "STYLUS PRO PAK" ΜΕ ΜΙΑ ΜΑΤΙΑ....

"ProVector 3", προχωρημένο πρόγραμμα vector drawing...

- Multiple Undos
- Layers
- Postscript Type 1 fonts
- Gradient fills
- AGA support
- ARexx support
- Object Effects
- AI EPS support

"Stylus Tracer", συνοδευτικό πακέτο επεξεργασίας εικόνας...

- Autotracing
- Touch-up tools (paint, line, rectangle κ.λπ.)
- Palette Editor
- Zoom In/Out
- Image processing effects (Posterize, remove pixel, invert, Gamma κ.λπ.)

"PSImport", εισαγωγή και διαχείριση Postcript δεδομένων.

"RexxRequest", gadtools.library front-ends for ARexx scipts/macros.

Απαιτήσεις συστήματος: AmigaDOS 2.04 ή ανώτερο και 2MB RAM. Σκληρός δίσκος, πρόσθετη μνήμη καθώς και accelerator (68030+) συνιστώνται για πιο αποδοτική εργασία.

Εκδότης: Stylus Inc.
PO Box 1671
Ft. Collins, CO 8052
U. S. A.

Προγραμματιστής: Ross Cunnif και Jeff Blume
Τιμή: 199 λίρες Αγγλίας (Meridian Distribution)

AMOS BASIC

Στο άρθρο αυτό θα αναφερθούμε στις εντολές που σχετίζονται με το χειρισμό των αλφαριθμητικών μεταβλητών (strings) οι οποίες, αν και αρκετά απλές, είναι πραγματικά εργαλεία στα χέρια του προγραμματιστή της Amos.

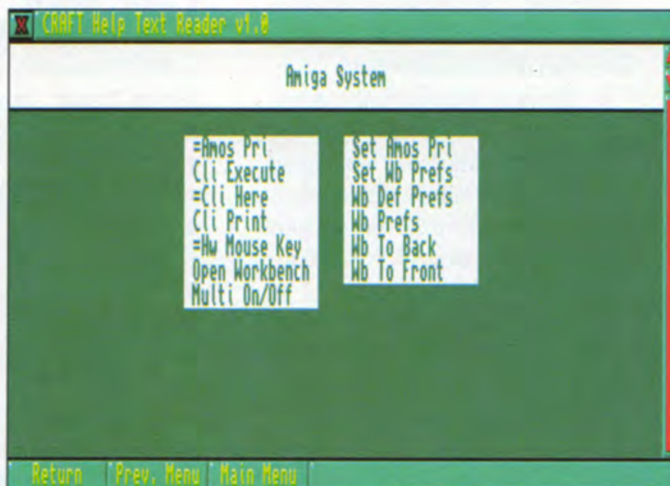
Του Ν. Ελευθεριάνου

ΣΥΝΤΟΜΑ ΝΕΑ

Τελικά από αλλού περιμέναμε την κυκλοφορία του AGA Extension για το Amos και το Amos Pro και από αλλού ήρθε. Εδώ και μερικούς μήνες έχει κυκλοφορήσει στη Βρετανία το Amos Aga Extension, ένα extension που επιχειρεί να καλύψει το μέχρι τώρα κενό που υπήρχε μεταξύ του Amos και των Aga μηχανημάτων με αποτέλεσμα να υπάρχει ένα μικρό προβάδισμα σε άλλες γλώσσες (Sas C, Blitz Basic 2) εν σχέσει με την Amos. Το περίεργο είναι ότι το extension αυτό δεν κυκλοφόρησε από μια μεγάλη εταιρία παραγωγής software αλλά από μια PD library! Το πιο αξιοθαύμαστο όμως στην όλη υπόθεση είναι ότι το πακέτο, που περιλαμβάνει και ένα ακόμα extension για προγραμματισμό σε περιβάλλον Intuition (!), κυκλοφορεί στην απίθανη τιμή των 10 λιρών Μεγάλης Βρετανίας! Μέχρι τώρα, τα ξένα περιοδικά έχουν δώσει εξαιρετικές κριτικές για το πρόγραμμα, σε σημείο μάλιστα που να λένε ότι οι Aga εντολές για τα γραφικά σε μια οθόνη 256 χρωμάτων είναι πιο γρήγορες σε μια απλή A1200 (χωρίς Fast Ram) από ό,τι οι αντίστοιχες εντολές σε οθόνη 32 χρωμάτων σε μια απλή A500!!! Ισως να ακούγονται κάπως υπερβολικά όλα αυτά, όμως, αυτό θα μπορέσουμε να το κρίνουμε πολύ γρήγορα, μόλις πάρουμε στα χέρια μας το extension και το τεστάρουμε. Οσοι πάντως θέλουν να παραγείλουν το πρόγραμμα μπορούν να τηλεφωνήσουν στο:

01703 348943

ή να γράψουν στη διεύθυνση:



PETRA SOFTWARE
30 Hartington Road,
Southampton SO14 0EW
UNITED KINGDOM

ΑΛΦΑΡΙΘΜΗΤΙΚΕΣ ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

Οπως γνωρίζουμε, οι αλφαριθμητικές μεταβλητές στην Amos Basic είναι παραστάσεις (μεταβλητής ή σταθερής τιμής) που περιέχουν ένα ή περισσότερα αλφαριθμητικά σύμβολα (δηλαδή κάποιο γράμμα, σύμβολο κ.λπ.).

Οι αλφαριθμητικές σταθερές ξεχωρίζουν από τις αριθμητικές από το σύμβολο του δολαρίου "$" που έχουν δίπλα τους, επί παραδείγματι:

A$="PIXEL"

όπου A$ είναι μια αλφαριθμητική μεταβλητή που περιέχει πέντε γράμματα που, όλως τυχαίως, αποτελούν το όνομα του καλύτερου περιοδικού για υπολογιστές και κονσόλες στην Ελλάδα!

Θα πρέπει να έχουμε υπόψη μας και μερικούς περιορισμούς όσον αφορά στα ονόματα των (αλφαριθμητικών και μη) μεταβλητών:

1) Ο πρώτος χαρακτήρας του ονόματος πρέπει να είναι υποχρεωτικά γράμμα.

2) Το όνομα μιας μεταβλητής δεν επιτρέπεται να είναι ίδιο με ένα από τα ονόματα των εντολών ή των ενσωματωμένων συναρτήσεων της Amos.

Σε αντίθεση με τις αριθμητικές μεταβλητές, το περιεχόμενο των αλφαριθμητικών μεταβλητών δεν υπόκειται, προφανώς, σε όλες τις αριθμητικές πράξεις (είναι αντιληπτό ότι δεν γίνεται να διαιρέσεις ή να πολλαπλασιάσεις μια λέξη με μια άλλη!). Πιο συγκεκριμένα, μόνο οι πράξεις της πρόσθεσης και της αφαίρεσης είναι επιτρεπτές στις αλφαριθμητικές μεταβλητές. Πρέπει να τονίσουμε ότι είναι αδύνατες οι πράξεις μεταξύ αριθμητικών και αλφαριθμητικών μεταβλητών.

Κατά την πρόσθεση (ή πιο σωστά τη συνένωση) αλφαριθμητικών μεταβλητών το αποτέλεσμα είναι μια νέα μεταβλητή που αποτελείται από τους χαρακτήρες και των δύο (ή πιο πολλών) όρων που συνδέονται. Για παράδειγμα:

```
A$="Pixel"
B$="is"
C$="cool!"
Print A$+B$+C$
D$=A$+B$+"very"
Print D$+C$
```

(αποτέλεσμα:

Pixel is cool!

Pixel is very cool!)

Οπως βλέπουμε, είναι δυνατόν να ενώσουμε μεταξύ τους αλφαριθμητικές μεταβλητές αλλά και μεταβλητές με ομάδες αλφαριθμητικών χαρακτήρων, που περικλείονται από το λατινικό σύμβολο των εισαγωγικών".

Κατά την "αφαίρεση" αλφαριθμητικών μεταβλητών προκύπτει μια νέα μεταβλητή που αποτελείται από τους χαρακτήρες της πρώτης μεταβλητής, αλλά χωρίς το χαρακτήρα ή την αλληλουχία χαρακτήρων της δεύτερης. Εάν, για παράδειγμα, έχουμε:

```
A$="P I X E L"
B$=" "
Print A$-B$
C$=A$-"E L"
Print C$
```

AMOS BASIC

Print A$-"AMOS"
(αποτέλεσμα:
PIXEL
P I X
P I X E L)

Στην πρώτη περίπτωση (Print A$-B$) προκύπτει η λέξη P I X E L χωρίς τα ενδιάμεσα κενά, δηλαδή PIXEL.

Στη δεύτερη περίπτωση δημιουργείται μια νέα αλφαριθμητική μεταβλητή, η C$, η οποία προκύπτει από την A$ (P I X E L) χωρίς τις αλληλουχίες χαρακτήρων "E L", επειδή αυτή η σειρά των χαρακτήρων εμφανίζεται μια φορά στην A$, άρα η νέα μεταβλητή θα είναι η "P I X". Στην τρίτη περίπτωση, όμως, επειδή προσπαθούμε να αφαιρέσουμε από την A$ κάποιους χαρακτήρες που δεν έχει (η σειρά χαρακτήρων "AMOS" δεν εμφανίζεται στην A$), το αποτέλεσμα παραμένει αμετάβλητο.

Οπως καταλαβαίνει κάποιος, εάν οι χαρακτήρες ή οι μεταβλητές που θέλουμε να αφαιρέσουμε από μια αλφαριθμητική μεταβλητή δεν υπάρχουν σε αυτήν, τότε δεν αλλάζει τίποτα και η νέα μεταβλητή είναι ίδια με την παλαιά.

Θα εξετάσουμε τώρα αναλυτικά όσες εντολές σχετίζονται με τις αλφαριθμητικές μεταβλητές και με απλές ομάδες αλφαριθμητικών χαρακτήρων.

ΕΝΤΟΛΕΣ ΚΑΙ ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ

Lower$

Μετατρέπει τους κεφαλαίους χαρακτήρες μιας λέξης ή μιας μεταβλητής σε μικρούς. Η εντολή επηρεάζει ΜΟΝΟ τα γράμματα του λατινικού αλφαβήτου a-z.

Για παράδειγμα:
A$="COMPUTER"
Print Lower$(A$)
Print Lower$("Tower")
(αποτέλεσμα:
computer
tower)

Upper$

Κάνει την αντίστροφη διαδικασία από την προηγούμενη εντολή, δηλαδή μετατρέπει τους μικρούς χαρακτήρες μιας λέξης ή μεταβλητής σε κεφαλαίους, για παράδειγμα:
B$="World"
Print Upper$(B$)
Print Upper$("of Music")
(αποτέλεσμα:
WORLD
OF MUSIC)

Len

Με την εντολή αυτήν παίρνουμε τον αριθμό των χαρακτήρων μιας λέξης, για παράδειγμα:
B$="Pixel"
Print Len(B$)
C=Len("cpu")
Print C
(αποτέλεσμα:
5
3)

Space$

Η εντολή αυτή επιστρέφει έναν αριθμό κενών διαστημάτων. Η εντολή Print Space$(10), επί παραδείγματι, θα εκτυπώσει 10 κενά ενώ η B$=Space$(5) θα δημιουργήσει την αλφαριθμητική μεταβλητή B$, η οποία θα περιέχει 5 κενά διαστήματα.

Flip$

Με την εντολή αυτήν μπορούμε να αντιστρέψουμε τη σειρά των χαρακτήρων σε μια αλφαριθμητική μεταβλητή ή απλώς να τυπώσουμε μια μεταβλητή ανάποδα:
A$="AMOS Basic"
C$=Flip$(A$)
Print C$
(αποτέλεσμα:
cisaB SOMA)

String$

Αυτή η εντολή χρησιμεύει για την επανάληψη ενός χαρακτήρα ή για τη δημιουργία μιας νέας αλφαριθμητικής μεταβλητής, η οποία θα περιέχει αντίγραφα του αρχικού χαρακτήρα, για παράδειγμα:
NAME1$="X"
Print String$(NAME1$,5)
F$=String$("!",3)
Print F$
(αποτέλεσμα:
XXXXX
!!!)

Instr

Με αυτήν την εντολή μπορούμε να βρούμε τη θέση μέσα σε μια αλφαριθμητική μεταβλητή, στην οποία βρίσκεται μια άλλη μεταβλητή.
I$="Basic and Fortran"
Print Instr(I$,"and")
(αποτέλεσμα:
7)

Left$

Εκτυπώνει έναν καθορισμένο αριθμό χαρακτήρων από τα αριστερά μιας αλφαριθμητικής μεταβλητής.
Print Left$("AMOS Basic",4)
K$="SYSTEM"
V$=Left$(K$,3)
Print V$
(αποτέλεσμα:
AMOS
SYS)

Right$

Αντίστοιχη με την προηγούμενη εντολή, μόνο που τυπώνει καθορισμένο αριθμό χαρακτήρων αρχίζοντας από τα δεξιά της μεταβλητής.
Print Right$("AMOS Basic",5)
C$="Too many pages"
Print Right$(C$,10)
(αποτέλεσμα:
Basic
many pages)

Mid$

Εκτυπώνει έναν αριθμό χαρακτήρων μιας μεταβλητής, ξεκινώντας από οποιοδήποτε σημείο της. Η εντολή έχει δύο μορφές:
Print Mid$("Thunder",3)

AMOS
BASIC

(αποτέλεσμα:
under)
Print Mid$("grounds",2,5)
F$=Mid$(NAME$,2,4)
(αποτέλεσμα:
round)

Ο πρώτος αριθμός-παράμετρος καθορίζει από ποια θέση από τα αριστερά της αρχικής αλφαριθμητικής μεταβλητής θα γίνει η εκτύπωση (ή ο υπολογισμός της νέας μεταβλητής), ενώ ο δεύτερος αριθμός καθορίζει πόσοι χαρακτήρες μετά από τη θέση που καθορίστηκε με τον πρώτο αριθμό θα τυπωθούν. Η εντολή αυτή χρησιμοποιείται αρκετά, αφού στο παρελθόν με αυτήν κατασκευάζονταν κάποιες "πρωτόγονες" ρουτίνες scrolling κειμένου. Το πρόγραμμα 1 μας δείχνει τη χρήση της εντολής σε μια τέτοια ρουτίνα. Ας δούμε, όμως, πιο αναλυτικά το πρόγραμμα.

Η αλφαριθμητική μεταβλητή MSG$ περιέχει το μήνυμα το οποίο θα τυπώσουμε στην οθόνη. Η αριθμητική μεταβλητή N περιέχει τον αριθμό των χαρακτήρων του μηνύματος που θα εκτυπωθούν στην οθόνη. Θα πρέπει να προσέχουμε, ώστε ο συνολικός αριθμός των χαρακτήρων που περιέχει το μήνυμα MSG$ να είναι τουλάχιστον διπλάσιος από τον αριθμό N. Εάν, δηλαδή, θέλουμε να τυπώνουμε στην οθόνη, για παράδειγμα 20 χαρακτήρες, τότε το μήνυμά μας θα πρέπει να έχει το λιγότερο 40 χαρακτήρες. Επιπλέον, τα N πρώτα γράμματα του μηνύματος θα πρέπει να είναι ίδια με τα N τελευταία, γιατί το μήνυμα ανακυκλώνεται όταν φτάσει στο N γράμμα πριν από το τέλος και ξεκινά πάλι από την αρχή. Πώς δουλεύει το πρόγραμμα; Το μόνο που κάνει είναι να χρησιμοποιεί την εντολή Mid$ για να τυπώσει ένα κομμάτι του MSG$, ξεκινώντας από την θέση X=1. Μόλις τυπωθεί αυτό το κομμάτι, η μεταβλητή X αυξάνει κατά 1 και έτσι τυπώνεται τώρα ένα κομμάτι του MSG$ που είναι μετατοπισμένο 1 χαρακτήρα δεξιά. Η όλη διαδικασία επαναλαμβάνεται και δίνεται η εντύπωση ότι το μήνυμα μετατοπίζεται προς τα αριστερά. Οταν η μεταβλητή X φτάσει στην τιμή L-N, τότε ξαναπαίρνει την τιμή 1 και το πρόγραμμα αρχίζει να τυπώνει το μήνυμα από την αρχή. Εάν οι τελευταίοι N χαρακτήρες ήταν διαφορετικοί από τους πρώτους N, τότε θα υπήρχε μια ασυνέχεια στη ροή του μηνύματος. Το πρόγραμμα τελειώνει με το πάτημα ενός πλήκτρου, ενώ η εντολή Wait χρησιμεύει για την καθυστέρηση του προγράμματος (εάν αφαιρεθεί, τότε το μήνυμα θα εκτυπώνεται πάρα πολύ γρήγορα).

Chr$

Κάθε χαρακτήρας αντιστοιχεί σε έναν αριθμό (κωδικός Ascii) από το 0 ως το 255. Με την εντολή Chr$ μπορούμε να εκτυπώσουμε το χαρακτήρα αυτόν ή να τον ενσωματώσουμε σε μια αλφαριθμητική μεταβλητή, για παράδειγμα:

Print Chr$(33)
A$="PIXEL"+Chr$(33)
Print A$
(αποτέλεσμα:
!
PIXEL!)

Asc

Η εντολή Asc κάνει το αντίθετο ακριβώς της εντολής Chr$, δηλαδή, εάν έχουμε έναν χαρακτήρα, αυτή μας δίνει τον αντίστοιχο κωδικό Ascii.

Print Asc("E")
(αποτέλεσμα:
69)

Str$

Με την εντολή Str$ μετατρέπουμε έναν αριθμό ή μια αριθμητική μεταβλητή σε αλφαριθμητική μεταβλητή, για παράδειγμα:

Print Str$(900)
A=1000
A$=Str$(A)
Print A$
(αποτέλεσμα:
900
1000)

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 1

```
' PROGRAM 1
' print N characters
' from a big string
' for a scroll effect
Screen Open 0,320,200,2,Lowres
Curs Off
Cls 0
'MSG$ is the
'scrolling message
'use your own
MSG$="             "
MSG$=MSG$+"............."
MSG$=MSG$+"This is one o"
MSG$=MSG$+"f the oldest "
MSG$=MSG$+"and most prim"
MSG$=MSG$+"itive scrolli"
MSG$=MSG$+"ng messages t"
MSG$=MSG$+"hat apearred "
MSG$=MSG$+"in early comp"
MSG$=MSG$+"uters like Sp"
MSG$=MSG$+"ectrum, TRS80"
MSG$=MSG$+", TI etc. you"
MSG$=MSG$+"may also use "
MSG$=MSG$+"your own mess"
MSG$=MSG$+"age, if you l"
MSG$=MSG$+"ike, but must"
MSG$=MSG$+" make sure th"
MSG$=MSG$+"at the first "
MSG$=MSG$+"N lette"
MSG$=MSG$+"rs of your MS"
MSG$=MSG$+"G$ message ar"
MSG$=MSG$+"e identical w"
MSG$=MSG$+"ith the last "
MSG$=MSG$+"N letters! Ha"
MSG$=MSG$+"ve fun......."
MSG$=MSG$+"             "
L=Len(MSG$)
N=13
X=1
While Inkey$=""
  Locate 12,2
  Print Mid$(MSG$,X,N)
  Wait 5
  Add X,1,1 To L-N
Wend
```

AMOS
BASIC

Και στις δύο περιπτώσεις όμως το αποτέλεσμα είναι ένα string και δεν μπορεί, επομένως, να χρησιμοποιηθεί σε πράξεις με αριθμούς ή αριθμητικές σταθερές.

Η εντολή Str$, όπως θα δούμε και στο μέλλον, είναι μια αρκετά χρήσιμη εντολή, αφού επιτρέπει την εισαγωγή αριθμητικών τιμών ως χαρακτήρων πλέον, μέσα σε αλφαριθμητικές εντολές και κάνει αρκετά εύκολη την ανάπτυξη προγραμμάτων σε Amal.

Val

Η Val μετατρέπει μια ακολουθία αριθμητικών χαρακτήρων, οι οποίοι βρίσκονται μέσα σε μια αλφαριθμητική μεταβλητή, σε αριθμό ή αριθμητική μεταβλητή.

```
Print Val("ABC123")
A$="DEF987KL500"
A=Val(A$)
Print A
(αποτέλεσμα:
 123
 987)
```

Παρατηρούμε ότι στο δεύτερο παράδειγμα η Val μετατρέπει ΜΟΝΟ την πρώτη ομάδα αριθμών μέσα στην μεταβλητή A$. Αυτό γίνεται γιατί η μετατροπή σταματά μόλις η εντολή συναντήσει (μετά το πρώτο αριθμητικό ψηφίο) κάποιο γράμμα ή άλλο σύμβολο.

Το πρόγραμμα 2 είναι ένα καλό παράδειγμα για να δούμε πώς δουλεύουν στην πράξη αυτά που αναφέραμε. Πρόκειται για μια ρουτίνα, που κάνει κατά κάποιον τρόπο εξομοίωση της εντολής Input, με τη μόνη διαφορά ότι ο χρήστης μπορεί να καθορίζει από πριν ποιοι χαρακτήρες θα γίνονται δεκτοί κατά την πληκτρολόγηση. Αρχικά, ορίζεται η αλφαριθμητική μεταβλητή CHAR$. Η μεταβλητή αυτή θα περιέχει τους "επιτρεπτούς" χαρακτήρες, δηλαδή αυτούς που θα πληκτρολογούμε και θα εμφανίζονται ως αποδεκτοί στην οθόνη. Αυτοί καθορίζονται, όπως βλέπουμε, με έναν απλό βρόχο For...To...Next.

Ο συγκεκριμένος βρόχος εισάγει στην CHAR$ τους χαρακτήρες με Ascii κωδικούς 32 έως 90, δηλαδή τα σύμβολα !@#$%^&*()_ , τους αριθμούς 0-9 και τα κεφαλαία γράμματα.

Θα μπορούσαμε, βέβαια, πολύ εύκολα να χρησιμοποιήσουμε και άλλους βρόχους για να έχουμε εντελώς διαφορετικούς αποδεκτούς χαρακτήρες, για παράδειγμα μόνο μικρά γράμματα με αριθμούς ή μόνο κεφαλαία γράμματα κ.ά. Το μόνο που χρειάζεται να ξέρει κάποιος είναι η αντιστοιχία μεταξύ χαρακτήρων και Ascii κωδικών, η οποία μπορεί να απεικονιστεί και με το εξής απλό πρόγραμμα:

```
For X=32 To 255
Print Chr$(X);
Next X
```

Επιστρέφοντας τώρα στο πρόγραμμα 2, παρατηρούμε τα εξής:

Χρησιμοποιούμε τη μεταβλητή X για να επιτρέψουμε την εκτύπωση έως και 20 χαρακτήρων. Αυτό καθορίζεται από την εντολή:

```
While I$<>Chr$(13) and
X<20
```

όπου I$ περιέχει το χαρακτήρα από το πλήκτρο που πατάει ο χρήστης (εάν πατηθεί κάποιο) και Chr$(13) είναι ο κωδικός που αντιστοιχεί στο πλήκτρο Return. Το πρόγραμμα εκτελεί συνεχώς το βρόχο While...Wend μέχρις ότου πατηθεί το Return ή μέχρι να εισαχθούν 20 χαρακτήρες.

Κάθε φορά που πατάμε ένα πλήκτρο, το πρόγραμμα αποθηκεύει το χαρακτήρα που αντιστοιχεί σε αυτό, στην I$.

Κατόπιν, με την εντολή Instr ελέγχεται σε ποιο σημείο της μεταβλητής CHAR$ βρίσκεται ο χαρακτήρας αυτός. Εάν δεν υπάρχει αυτός ο χαρακτήρας μέσα στην CHAR$, τότε επιστρέφεται η τιμή 0 στο I. Αυτό σημαίνει ότι το πλήκτρο που πατήθηκε αντιστοιχεί σε έναν χαρακτήρα που δεν είναι αποδεκτός κατά την πληκτρολόγηση.

Εάν, αντίθετα, επιστραφεί στο I μια αριθμητική τιμή μεγαλύτερη του μηδενός, αυτό σημαίνει ότι ο χαρακτήρας που αντιστοιχεί στο πλήκτρο που πατήθηκε είναι αποδεκτός και έτσι προσκολλάται στην αλφαριθμητική μεταβλητή NAME$ και συνάμα αυξάνεται η τιμή της μεταβλητής X, για να προσδιορίσει ότι εκτυπώθηκε ένας χαρακτήρας και μένουν άλλοι 20-X.

Στην παρούσα μορφή του το πρόγραμμα δεν αναγνωρίζει το backspace και έτσι "ό,τι γράφει δεν ξεγράφει"! Μπορεί, όμως, να δεχτεί κάποιες προσθήκες για να διαγράφεται ο τελευταίος χαρακτήρας σε περίπτωση που αυτός δόθηκε λάθος.

Επιφυλασσόμαστε σε μελλοντικό άρθρο να αναφερθούμε και σε άλλα παραδείγματα σχετικά με τις εντολές που σχετίζονται με τις αλφαριθμητικές μεταβλητές.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 2

```
'--------
' PROGRAM 2
'--------
' nice input
' routine
'
Screen Open
0,320,200,16,Lowres
Curs Off
Flash Off
Paper 0
Pen 2
Cls
CHAR$=""
For X=32 To 90
  CHAR$=CHAR$+Chr$(X)
Next
NAME$=""
Locate 0,0
Centre "Enter your name"
Print
Centre "(up to 20 chrs)"
X=0
While I$<>Chr$(13) and
X<20
  I$=Inkey$
  I=Instr(CHAR$,I$)
  If I<>0
    NAME$=NAME$+I$
    Locate 10,5
    Print NAME$
    Inc X
  End If
Wend
```

Public Domain

Ο,τι καλύτερο από το χώρο των public domain για την Amiga ή το PC σας.

• Των Γ. Κουρκουτά και Π. Ανδρεάδη

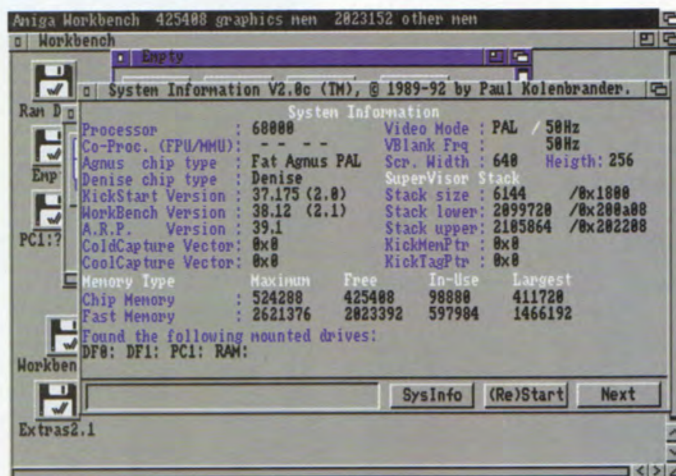
SystemInfo 2.0c

(Amiga)



Με αυτό το utility μπορείτε να δείτε πολλές πληροφορίες σχετικά με το hardware της Amiga σας. Αν και έχει παρόμοιο όνομα και λειτουργίες παρεμφερείς με το γνωστό SysInfo, ωστόσο προέρχεται από διαφορετικούς δημιουργούς.

Το πρόγραμμα έχει τρία modules: το card module που προβάλλει κάθε είδους πληροφορία σχετικά με τα auto-configuring boards της Amiga, το drives module που προβάλλει πληροφορίες για οποιοδήποτε drive βρίσκεται συνδεδεμένο στην Amiga και επιπλέον υποστηρίζει cross-dos devices και, τέλος, το SysInfo module που σας δίνει πληροφορίες σχετικά με το hardware της Amiga.



Ενα άλλο χαρακτηριστικό που διαθέτει είναι το brain file, προκειμένου να γίνεται update σε τακτά χρονικά διαστήματα, αν και δυστυχώς εδώ και αρκετό καιρό δεν έχει παρουσιαστεί κάποια καινούρια έκδοση. Παρ' όλα αυτά, είναι ένα από τα καλύτερα και τα πιο αναλυτικά hardware info utilities που υπάρχουν μέχρι στιγμής. Τρέχει σε OS 2.04 και άνω.

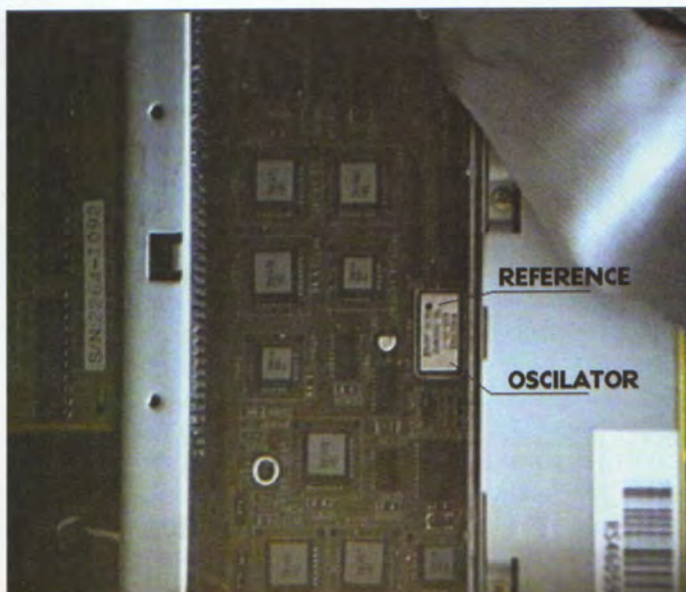
A4000 040 Hack

(Amiga)



Το archive αυτό περιλαμβάνει ένα μικρό text αρχείο και μερικές κατατοπιστικές εικόνες, ενώ δίνει οδηγίες για το πώς θα αυξήσετε την ταχύτητα της A4000.

Για να γίνει αυτό, θα πρέπει να έχετε αρκετές γνώσεις σχετικά με ηλεκτρονικές επεμβάσεις, μια και θα πρέπει να αλλάξετε τον ταλαντωτή (oscillator) που βρίσκεται στο A3640 board της Amiga. Ο κανονικός ταλαντωτής "τρέχει" στα 50 MHz, ενώ αν τον αλλάξετε με έναν παρόμοιο των 68.7 MHz, ο 68040 θα τρέχει στα 35 αντί των 25 MHz. Αυτό σημαίνει ότι η A4000 μπορεί να φτάσει τα 27 MIPS! Βέβαια, δεν είναι σίγουρο ότι θα δουλέψει, αλλά και όταν δουλέψει ο 68040 θα παράγει περισσότερη θερμότητα και το γεγονός αυτό θα σας υποχρεώσει να έχετε την Amiga σας σε δροσερό περιβάλλον.



Αν δεν αντέχετε οικονομικά την αγορά ενός επιταχυντή και οπωσδήποτε θέλετε αύξηση στην ταχύτητα, τότε δεν σας μένει παρά η οικονομικά προσιτή - αλλά δύσκολη στην τοποθέτηση - λύση της αλλαγής του ταλαντωτή της A4000 σας.

Public Domain

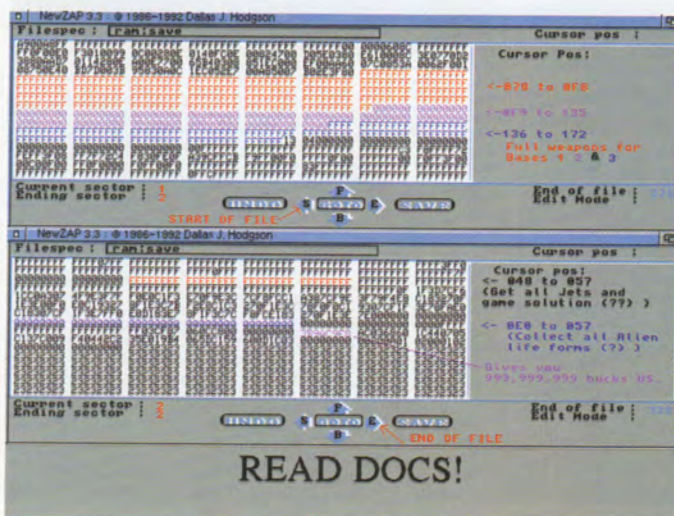
UFO Cheat
(Amiga)



Ο χώρος των public domain είναι γεμάτος από cheats για αρκετά γνωστά - και δύσκολα - Amiga games.

Θα θέλαμε να σταθούμε σε ένα προγραμματάκι που θα κάνει πιο εύκολη τη ζωή όσων ασχολούνται με το παιχνίδι UFO Enemy Unknown. Το παιχνίδι μπορεί να είναι σχετικά παλιό, αλλά αν το αρχίσεις δύσκολα τα βαριέσαι.

Η λειτουργία του βασίζεται στην αλλαγή των στοιχείων του saved game file του παιχνιδιού. Στο archive υπάρχει ένας file editor και οι οδηγίες



για το τι πρέπει να αλλάξετε. Ετσι, θα μπορέσετε να χρησιμοποιήσετε όπλα και σκάφη των εξωγήινων, χωρίς να έχετε έρθει σε επαφή με αυτούς. Θα έχετε πρόσβαση σε όλες τις έρευνες σχετικά με τους εξωγήινους, άπειρα χρήματα κ.λπ. Το μόνο που πρέπει να κάνετε εσείς είναι να κατασκευάσετε τρεις βάσεις σε στρατηγικά σημεία της Γης.

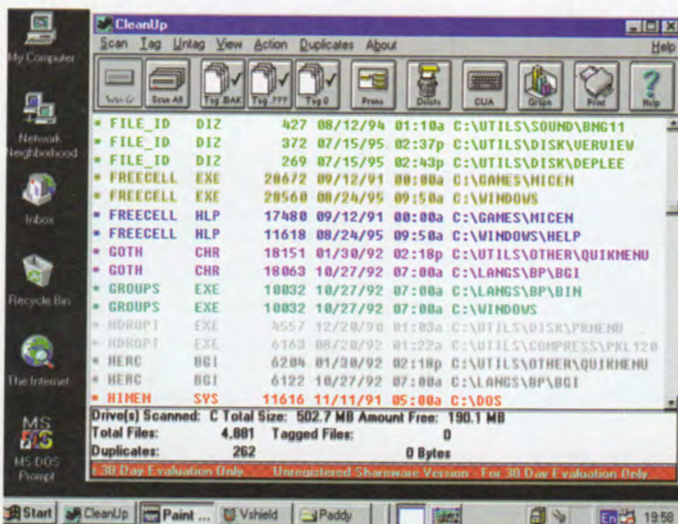
Ενα μειονέκτημά του είναι η όχι καλή IFF εικόνα που περιέχεται στο πακέτο, με βάση την οποία θα πρέπει να κάνετε τις αναγκαίες αλλαγές. Μετά, το μόνο που μένει είναι να φορτώσετε το "πειραγμένο" saved game και το σίγουρο είναι ότι οι aliens θα πάρουν ένα καλό μάθημα!

CleanUp For Windows v2.00
(PC)



Το CleanUp For Windows είναι ένα utility που αναλαμβάνει να ελέγχει σε τακτά χρονικά διαστήματα τους σκληρούς σας δίσκους και να εντοπίζει τυχόν διπλά αρχεία ή, ακόμα, οποιαδήποτε αρχεία έχετε μαρκάρει εσείς ως άχρηστα (document files που είναι παλαιότερα από ένα ορισμένο χρονικό διάστημα, όλα τα File_ID.DIZ κ.λπ.). Αφού τα βρει, δημιουργεί ένα report και σας ρωτάει αν θέλετε να τα καθαρίσετε. Η όλη διαδικασία μπορεί να γίνεται είτε αυτόματα ή όποτε θέλετε εσείς.

Πέρα όμως από αυτά, το CleanUp σάς δίνει τη δυνατότητα να δείτε τον τρόπο με τον οποίο είναι κατανεμημένα τα αρχεία στο σκληρό σας δίσκο, με γραφική παράσταση που μπορεί και να εκτυπωθεί. Ενα από τα ατού του CleanUp είναι ότι δουλεύει τόσο σε κανονικά όσο και σε NetWork drives και έτσι καθίσταται ιδανικό tool για system administrators.



Το πρόγραμμα είναι shareware και σας δίνεται η δυνατότητα να το χρησιμοποιήσετε για 30 μέρες. Αν βρίσκετε συνεχώς στο δίσκο σας ανεπιθύμητα πράγματα, που καταλαμβάνουν άσκοπα χώρο, το CleanUp For Windows είναι αυτό που χρειάζεστε.

Public Domain

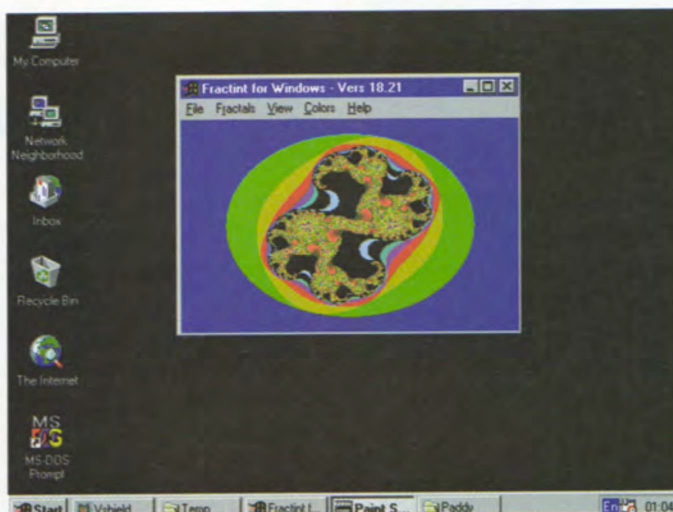
FractInt For Windows v18.21

(PC)



Το FractInt είναι ένα πρόγραμμα που σχεδιάζει fractals κάτω από το περιβάλλον των Windows. Πίσω από το λιτό user-interface τόυ κρύβεται ένα πολύ δυνατό πρόγραμμα, με μία πληθώρα αλγορίθμων σχεδιασμού.

Εκτός από τους ήδη υπάρχοντες, μπορείτε να δημιουργήσετε και δικούς σας δίνοντας διάφορες παραμέτρους και να τους σώσετε στο δίσκο για μελλοντική χρήση. Επιπλέον, σας δίνεται η δυνατότητα να δημιουργήσετε μία colorlist για το σχέδιό σας ή, αλλιώς, να χρησιμοποιήσετε - και πάλι - κάποια από τις ήδη υπάρχουσες. Φυσικά, υποστηρίζεται



πλήρως και η μέθοδος color cycling.

Οταν τελειώσετε και με αυτό, το μόνο που σας μένει είναι να ορίσετε το format, στο οποίο θέλετε να σωθεί η εικόνα σας, καθώς και το μέγεθός της. Στην αρχή, πιθανότατα θα δουλεύετε με τα έτοιμα σετ fractals αλγορίθμων και χρωμάτων, αλλά όταν εξοικειωθείτε με το πρόγραμμα και φτιάξετε τα δικά σας fractals από την αρχή μέχρι το τέλος, θα διαπιστώσετε ότι οι δυνατότητές του είναι πολύ μεγαλύτερες από αυτές που αρχικά φαίνονται.

Εξάλλου, το εξαιρετικά απλό user-interface του βοηθάει ακόμα και τον πιο αρχάριο χρήστη να δημιουργήσει εντελώς νέα σχέδια, χωρίς να μπλέξει με πολύπλοκους μαθηματικούς αλγορίθμους.

Το FractInt είναι μία δημιουργία του Stone Soup Group και είναι freeware.

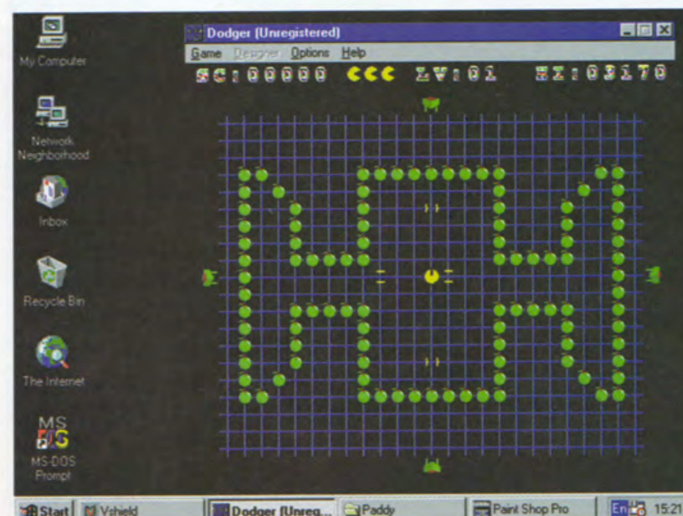
Dodger

(PC)



Το Dodger είναι ένα PacMan clone για τα Windows. Οι διαφορές του από το - αυθεντικό - PacMan που ξέρουμε είναι αρκετές. Οι πίστες έχουν αλλάξει εντελώς, ενώ έχουν προστεθεί διάφορες παγίδες, οι οποίες θα σας κάνουν τη ζωή δυσκολότερη.

Ενώ αρχικά το παιχνίδι φαίνεται εύκολο, η δυσκολία αυξάνει προοδευτικά και τα χειρότερα έρχονται όταν ανακαλύψετε ότι οι εχθροί σας



μπορούν να πυροβολούν εναντίον σας. Το παιχνίδι είναι όμως αρκετά εθιστικό και καταφέρνει να κρατάει τον παίκτη αρκετή ώρα μπροστά στο monitor.

Τέλος, αν βαρεθείτε τις ήδη υπάρχουσες πίστες, μπορείτε να δημιουργήσετε τις δικές σας μέσα από τον ενσωματωμένο stage editor (αλλά αυτό γίνεται μόνο στις registered versions).

Public Domain

TIFFView 1.16

(Amiga)



Με τον TIFFView μπορείτε να δείτε, να διαβάσετε και να τυπώσετε αρχεία TIFF και MacPaint, τα οποία συναντώνται συχνά στους Mac αλλά και στα PCs. Ωστόσο, οι δυνατότητές του δεν σταματάνε εδώ, καθώς μπορεί ακόμα να εμφανίσει GIF, JPEG, IFF ή οποιοδήποτε άλλο format μέσω datatypes και να το σώσει σε TIFF, JPEG ή IFF format. Πιο αναλυτικά, υποστηρίζει TIFF 6.0 αρχεία, από 1 μέχρι 32 bit, 8-bit interlaced GIF αρχεία και 8-bit IFF.

Ο TIFFView θα τρέξει σε οποιαδήποτε Amiga με τουλάχιστον 512 K RAM, αλλά προτείνεται να έχετε περισσότερα καθώς επίσης OS 2.04 και άνω. Φυσικά, για να χρησιμοποιήσετε τα datatypes, θα πρέπει να έχετε 3+ OS. Μπορεί να συγκριθεί άμεσα μόνο με τον SuperView, ο οποίος υποστηρίζει πολύ περισσότερα formats (συμπεριλαμβανομένου του TIFF) και είναι πιο ευέλικτος από τον TIFFView. Αν όμως ασχολείστε μόνο με TIFF αρχεία, ο TIFFView θα κάνει πολύ καλά τη δουλειά του, αφού ειδικότητά του είναι το συγκεκριμένο format.

Internet Guide

(Amiga)



Δεν αποτελεί υπερβολή ο ισχυρισμός ότι στο Internet μπορείτε να βρείτε σχεδόν όποια πληροφορία θέλετε. Και φυσικά, αν θέλετε να μάθετε τι είναι και τι προσφέρει το χαώδες αυτό δίκτυο, πάλι στο Internet θα καταλήξετε. Το Electronic Frontier Foundation είναι ένας οργανισμός που ασχολείται αποκλειστικά με το Internet και είναι υπέρμαχος της πλήρους ελευθερίας, ως προς τη διακίνηση των πληροφοριών μέσω του δικτύου. Στα sites του μπορείτε να βρείτε gigabytes πληροφοριών σχετικά με το δίκτυο.

Ενας από τους γνωστότερους οδηγούς του σχετικά με τη χρήση του Internet είναι ο EFF Guide (πρώην Big Dummie Guide for Internet). Μπορείτε να τον βρείτε σε amigaguide format, όπου περιγράφονται αναλυτικά - αλλά όχι ακατανόητα - οι λειτουργίες και τα εργαλεία του δικτύου. Απευθύνεται σε αρχάριους χρήστες του Internet και σε πολλά σημεία είναι πολύ καλύτερος από αρκετές, σχετικές με το θέμα εκδόσεις.

CPC Emulator v1.2

(PC)



Πρόκειται για ένα πρόγραμμα που απευθύνεται σε νοσταλγούς του παρελθόντος. Το αρχείο αυτό αναλαμβάνει να μεταμορφώσει το PC σας σε Amstrad CPC, με αποτέλεσμα να σας δίνει τη δυνατότητα να τρέξετε το 95% των προγραμμάτων που είχαν κυκλοφορήσει για τα μηχανήματα αυτά.

Το emulation είναι άψογο, τόσο στα games όσο και στις εφαρμογές. Δοκιμάσαμε μια σειρά από κλειδωμένα παιχνίδια και δεν υπήρξε κανένα πρόβλημα, εκτός ίσως από την υπερβολική ταχύτητα ορισμένων. Ετρεξαν όλα τα προγράμματα, ακόμα και αυτά που κάνουν "περίεργες" κλήσεις στο AMSDOS, όπως το Discology. Τρέχει επίσης και το CPM, καθώς και όλα τα προγράμματα που δοκιμάσαμε πάνω του. Υποστηρίζεται πλήρως το FileSystem των CPC, καθώς και όλα τα modes γραφικών. Αν έχετε SoundBlaster, θα μπορέσετε να απολαύσετε και τον τρικάναλο στερεοφωνικό ήχο των Amstrad. Αλλιώς, θα πρέπει να αρκεστείτε στο PC Speaker, το οποίο όμως δουλεύει αρκετά καλά. Το πακέτο του προγράμματος είναι (υπερ)πλήρες, αφού εκτός από το emulator για όλα τα μοντέλα CPC (464, 664, 6128), παρέχονται επίσης διάφορα utilities και documents τόσο για να μεταφέρετε αρχεία από το CPC όσο και για τον ενσωματωμένο assembler που περιέχεται στο πρόγραμμα, ένα imagefile μίας Amstrad δισκέτας με διάφορα utilities, καθώς και σχηματικά για να φτιάξετε - εφόσον επιθυμείτε - διάφορες κατασκευές, στις οποίες θα συνδέονται περιφερειακά του CPC. Το CPC Emulator είναι freeware και δημιουργός του είναι ο Marco Vieth. Αξίζει να το δοκιμάσετε.

NEWS ROLE PLAYING GAMES

DARK KNIGHT OF KARAMEIKOS



Ο κόσμος των ιπποτών ανταμώνει "τους Βρώμικους Δώδεκα" στον κόσμο της κλασικής μεσαιωνικής φαντασίας, στον κόσμο της Mystara! Ο ιππότης Grygory του Karameikos έχει φέρει εις πέρας πολλές ευγενείς αποστολές ανατεθειμένες σε αυτόν από τον Κύριό του, ηγέτη μιας περήφανης καραμεϊκής φατρίας. Τώρα, εξαιτίας μιας εσφαλμένης αναγνώρισης, ο Grygory θεωρείται παράνομος και ρίχνεται σε μια κατακόμβη, όπου θα γίνει φίλος με κάποιον κλέφτη ονόματι Flavius. Κατόπιν σειράς αποδράσεων, ο Grygory θα βασιστεί στους καινούριους παράνομους φίλους του και θα τους ζητήσει να τον βοηθήσουν να ολοκληρώσει την αποστολή του ενάντια στο σκοτεινό ιππότη του Karameikos.

Νουβέλα της TSR για τον κόσμο της Mystara/Οκτώβριος '95/Τιμή 2.250 δρχ.

The Return of Randal Mory

Το ανατριχιαστικό φινάλε στη φετινή τριλογία των περιπετειών που έχουν ως σκηνικό τα Dalelands! Οι χαρακτήρες των παικτών έχουν την τελική τους επαφή με τον κακό μάγο Zheutarim, ο οποίος απήγαγε τον Randal Mory στο τέλος της περιπέτειας. The Secret of Spiderhaunt. Θα παλέψουν επίσης με την Gothyl τη μάγισσα και θα συντελέσουν στην επιστροφή του Randal Mory στη θέση που του ανήκει, ως Αρχοντα του Daggerdale.



Περιπέτεια για τα Forgotten Realms και όλα τα επίπεδα παικτών/Οκτώβριος '95.

MONSTROUS COMPENDIUM PLANESCAPE APPENDIX II

Βιβλίο με τέρατα από τα Outer Planes, πατρίδα των μοχθηρότερων όντων! Τόσο οι Dungeon Masters όσο και οι παίκτες όλων των κόσμων του AD&D, και όχι μόνον του κόσμου του PLANESCAPE, θα ενθουσιαστούν με αυτήν την τόσο χρήσιμη προσθήκη στα campaigns τους. Αυτό το δεύτερο στη σειρά των βοηθημάτων MONSTROUS COMPENDIUM για τον κόσμο του Planescape έχει έγχρωμη εικονογράφηση, επιβλητικές περιγραφές και γραφικά. Περισσότερα από 70 καινούρια όντα, καθώς και τέρατα από παλιές και εκτός κυκλοφορίας πηγές, θα διευρύνουν σημαντικά τις επιλογές του DM.



Monstrous Compendium για το Planescape/Οκτώβριος '95.

Necromunda

Ο πλανήτης της Necromunda είναι ένας αφιλόξενος κόσμος τοξικών αποβλήτων και φλεγόμενων όξινων νεφών. Οι άνθρωποι του ζουν σε τεράστιες "κλειστές" πόλεις που ονομάζονται κυψέλες και απλώνονται σε πολλά στρώματα παμπάλαιων κτισμάτων. Στον εφιαλτικό κόσμο της Necromunda, οι παίκτες ελέγχουν συμμορίες πολεμιστών έτοιμων να δώσουν μάχη ανάμεσα σε τρισδιάστατες επιφάνειες ερειπωμένων κτιρίων, σιδεριές και μονοπάτια. Σκοπός του παιχνιδιού είναι να πολεμήσετε μέχρι θανάτου τους αντιπάλους σας, στον αγώνα για την κατάκτηση του Υπόγειου Κόσμου της Necromunda.

Παιχνίδι της Games Workshop /Οκτώβριος '95.

NEWS ROLE PLAYING GAMES

ALL SHADOWS FLED



Ο ρόλος του Elminster στην κρίση του Avatar θα αποκαλυφθεί πλήρως σε αυτό το συνταρακτικό επιστέγασμα της Τριλογίας Shadow of the Avatar με συγγραφέα τον Ed Greenwood, δημοφιλή δημιουργό του κόσμου των Forgotten Realms! Η Εποχή των Ταραχών οδηγείται σε κατάληξη. Οι Shadowmasters έχουν τραπεί σε φυγή. Ομως δεν σχεδιάζουν να εγκαταλείψουν τα όνειρά τους για την κατάκτηση του Faeruy - ακόμα και αν το μόνο που θα απομείνει θα είναι μια ματοβαμμένη γη θανάτου. Οι τρεις ήρωες (με τον Elminster, τον Khelbey και τον Alustriel πίσω τους) οφείλουν να οδηγήσουν σε τέλος αυτό το βασίλειο τρόμου, άπαξ και διά παντός.

Τριλογία The Shadow of the Avatar, Τρίτο Βιβλίο/Οκτώβριος '95/Τιμή 2.250 δρχ.

THE DARGONESTI



Τα elves του Dargonesti που ζουν στα βάθη της θάλασσας εμφανίζονται για πρώτη φορά σε αυτόν τον τρίτο τόμο της σειράς Lost History. Η Kana, η μεγαλύτερη κόρη του αρχηγού των elves του Qualinesti Kith-Kanan, συλλαμβάνεται από τους Dargonesti. Η Kana και ο Quix, που τη συνοδεύει, βρίσκονται παγιδευμένοι μέχρις ότου ο γοητευτικός αρχηγός των Dargonesti ερωτεύεται την πριγκίπισσα. Μόνο αυτή πια θα μπορέσει να αποτρέψει τον πόλεμο ανάμεσα στις δύο φυλές των elves.

Lost Histories Series, Τρίτος Τόμος/Οκτώβριος '95/Τιμή 2.250 δρχ.

War in Tethyr

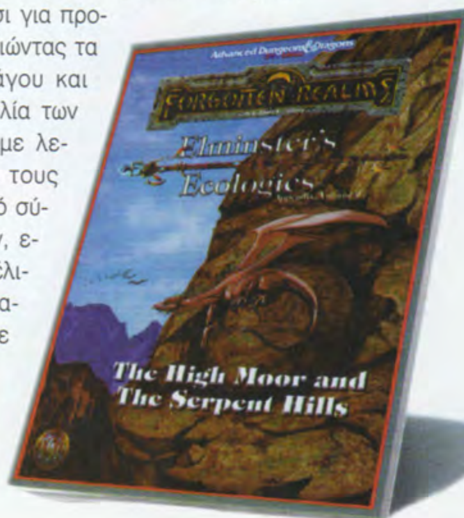


Το δεύτερο βιβλίο της Nobles Series, που θα σας γνωρίσει για πρώτη φορά τις περιπέτειες πολλών αξέχαστων χαρακτήρων, είναι η ιστορία της μεγάλης τυχοδιώκτριας Zaranda Star και των συμπατριωτών της. Ο εμφύλιος πόλεμος κατάφερε να σβήσει το Tethyr και να το αφήσει μόνο ως ανάμνηση. Εχοντας εγκαταλείψει τη μαγεία για να γίνει πολεμίστρια και τώρα πραματευτής, η Zaranda οδηγεί το καραβάνι της στη "θετή" της πατρίδα, ύστερα από απουσία πολλών ετών. Βρίσκοντας το εμπόριο σε τέλμα, θα γίνει -με την αίσθηση δικαιοσύνης που τη χαρακτηρίζει- ήρωας του λαού και θα ηγηθεί της επανάστασης ενάντια στους διεφθαρμένους ηγέτες της χώρας.

The Nobles Series, Δεύτερο Βιβλίο/Οκτώβριος '95/Τιμή 2.250 δρχ.

Elminster's Ecologies Appendix, Vol. 2: THE HIGH MOOR AND THE SERPENT HILLS

Το High Moor μπορεί να μοιάζει ακατοίκητο, αλλά για ρίξτε μια πιο προσεκτική ματιά! Ο μοναδικός στο είδος του γεωγραφικός οδηγός των Βασιλείων που ονομάζεται Elminster's Ecologies συνεχίζει με μια διερευνητική ματιά στο High Moor, περιοχή που συχνά αναφέρεται αλλά ποτέ μέχρι τώρα δεν έχει εξερευνηθεί, όπως και στους Serpent Hills (ονομάζονται έτσι για προφανείς λόγους), χρησιμοποιώντας τα μάτια του πανίσχυρου μάγου και των μαθητών του. Δύο βιβλία των 32 σελίδων περιγράφουν με λεπτομέρεια τις κοινωνίες, τους κατοίκους και το οικολογικό σύστημα αυτών των περιοχών, ενώ το συνοδευτικό οκτασέλιδο φυλλάδιο περιέχει πίνακες αναμετρήσεων για κάθε σημείο τους.



Accessory για τα Forgotten Realms/Οκτώβριος '95.

ΘΕΜΑ

Η ΔΥΝΑΜΗ... ΤΗΣ ΕΠΙΛΟΓΗΣ



Είναι γεγονός ότι το Advanced Dungeons & Dragons είναι από τα πιο επιτυχημένα παιχνίδια ρόλων όλων των εποχών. Αυτό δεν είναι τυχαίο, καθώς πέρα από τη διασκέδαση που προσφέρει στους παίκτες, είναι ένα σύστημα που αναπτύσσεται διαρκώς.

• του Μπεληγιάννη Ταξιάρχη

Τελευταίες και σημαντικές προσθήκες στο παιχνίδι είναι η σειρά των Dungeon Master και Player's Options, ένα σετ βιβλίων με επιπρόσθετους κανόνες, που μπορείτε να τους χρησιμοποιήσετε κατά δική σας επιλογή, για να δώσετε περισσότερο βάθος και ρεαλισμό στο παιχνίδι. Μέχρι στιγμής, έχουν εκδοθεί τα Player's Option: Combat & Tactics, Skills and Powers και τα DM's Option: High Level Campaigns, βιβλία που έχουν καταλάβει μία σημαντική θέση στον κόσμο του AD&D.

Μια από τις αδυναμίες του AD&D, όπως και πολλών άλλων παιχνιδιών ρόλων, είναι το σύστημα της μάχης. Ακολουθώντας το βασικό υπόβαθρο κανόνων που περιγράφεται στα Players Handbook και Dungeon Masters Handbook, μπορεί κάποιος να παίξει σε γρήγορες και αποτελεσματικές μάχες, χωρίς όμως να υπάρχει ένα υψηλό επίπεδο ρεαλισμού και χωρίς να καλύπτονται από τους κανόνες διάφορες καταστάσεις που προκύπτουν συχνά κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, όπως τα critical hits και διάφορες ιδιομορφίες του πεδίου της μάχης και των συμπλεκομένων. Το Player's Option: Combat and Tactics έρχεται να λύσει πολλά από αυτά τα προβλήματα και να δώσει έναν άλλο αέρα στις μάχες σας.

Καταρχήν, τα πρώτα κεφάλαια του βιβλίου ασχολούνται με ένα ανανεωμένο σύστημα μάχης, καθαρά τρισδιάστατο, για χρήση με μινιατούρες. Το σύστημα είναι ξεκάθαρο και εύκολο και κατορθώνει να παράγει δυνατές και αγωνιώδεις συγκρούσεις, χωρίς να φεύγει από το πνεύμα του AD&D. Πιο συγκεκριμένα, υπάρχει ένα ανανεωμένο σύστημα για το initiative, δηλαδή τις πράξεις που μπορεί να κάνει ο χαρακτήρας σε ένα γύρο και την κίνησή του. Οι αλλαγές που προτείνονται είναι σαφώς ρεαλιστικότερες και ταυτόχρονα αρκετά απλές, καθώς το σύστημα υπολογίζει πλέον τον παράγοντα κούραση και αντιμετωπίζει το μέγεθος των πλασμάτων με διαφορετικό τρόπο από αυτόν των βασικών βιβλίων. Χωρίς πολλά λόγια, το σύστημα της μάχης είναι ακόμα απλό, αλλά πολύ ανώτερο.

Στη συνέχεια, το βιβλίο ασχολείται με ορισμένες τακτικές, τις οποίες το νέο σύστημα καθιστά πραγματοποιήσιμες, όπως για παράδειγμα μανούβρες και ανακατατάξεις για εκπαιδευμένο στρατό, καθώς και ειδι-

κές μορφές επίθεσης για πολεμιστές, οι οποίες προηγουμένως υπήρχαν ανάκατα στο Fighter's Handbook. Τώρα, οι χαρακτήρες έχουν στη διάθεσή τους μια πληθώρα από άσχημα πράγματα για να σερβίρουν στους αντιπάλους τους, όπως κινήσεις αφοπλισμού, επιθέσεις με την ασπίδα, λαβές, παγίδες, τρικλοποδιές κ.λπ. Φυσικά, δεν λείπουν και οι απαραίτητες αλλαγές και διευκρινίσεις, προκειμένου να λειτουργεί ομαλά η μαγεία στο καινούριο σύστημα μάχης.

Βέβαια, παρ' ότι το νέο σύστημα έχει πολλά πλεονεκτήματα, ωστόσο δεν κατορθώνει ακόμα να δώσει την απαραίτητη λεπτομέρεια, η οποία είναι αναγκαία σε μάχες "ένας προς έναν". Γι' αυτό, υπάρχει ειδικό κεφάλαιο αφιερωμένο στις προσωπικές μονομαχίες, με ένα λεπτομερέστατο σύστημα, το οποίο αν και ξεφεύγει λίγο από την απλότητα του AD&D, είναι πολύ αποτελεσματικό και επιτρέπει στον παίκτη να θριαμβεύσει με το μυαλό του και όχι μόνο με τα καλά ζάρια του, ακόμα και απέναντι σε ισχυρότερους αντίπαλους. Φυσικά, το βιβλίο δεν τελειώνει εδώ. Οι υπόλοιπες σελίδες (περίπου το μισό βιβλίο) περιέχουν άπειρες λεπτομέρειες και πληροφορίες για όλα τα είδη μάχης, από καινούρια proficiencies και πολεμικές τέχνες, μέχρι κανόνες για πολιορκία, critical hits και εναέριες μάχες. Είναι απίστευτα χρήσιμο για όλους όσοι πιστεύουν ότι το AD&D δεν είναι μόνο για μπλα μπλα, αλλά για να ταΐζεις ατσάλι και φωτιά τους εχθρούς σου, με στιλ.

Ενα από τα δυνατά σημεία του AD&D είναι η πληθώρα χαρακτήρων και character kits που περιέχει. Πολλές φορές, όμως, ακόμα και αυτά δεν είναι αρκετά για να καλύψουν όλα τα γούστα ή, ακόμα, ανατρέπουν την ισορροπία μεταξύ των χαρακτήρων. Με το Player's Option: Skills and Powers, οι παίκτες μπορούν να δημιουργήσουν το χαρακτήρα που θέλουν χάρη σε ένα λεπτομερέστατο σύστημα δημιουργίας και να δουν κάποιες δυνάμεις του παιχνιδιού, όπως τα ψιονικά, από μία άλλη σκοπιά.

Το πρώτο μέρος του βιβλίου ασχολείται με την επέκταση του συστήματος δημιουργίας χαρακτήρων και την περαιτέρω εξέλιξή του. Οι αλλαγές είναι μεν εκπληκτικές, αλλά υπάρχει ο κίνδυνος κάποιος που δεν έχει μεγάλη εμπειρία να χαθεί μέσα τους. Οι βασικές νέες ιδέες σχετίζονται κυρίως με τη χρήση των character points, πόντοι τους οποίους χρησιμοποιούν οι παίχτες για να πάρουν κάποιες από τις εγγενείς ιδιότητες των φυλών και των character classes. Τώρα, μπορείτε να έχετε νάνους που δεν έχουν infravision και μάγους που πετάνε spells ενώ φοράνε πανοπλία! Επίσης, υπάρχουν οδηγοί για τα backgrounds των χαρακτήρων, μία συλλογή από character kits (χειροκρότημα για την επιστροφή του Cavalier), υποκατηγορίες των βασικών abilities (π.χ. fatigue και endurance για το constitution) και μία εκτεταμένη αναφορά στα weapon και non-weapon proficiencies. Τέλος, υπάρχουν και πολλές καινούριες φυλές για χαρακτήρες, κάποιες από το Book of Humanoids και άλλες από τα μυαλά των σχεδιαστών.



Το δεύτερο μέρος έρχεται να λύσει το πρόβλημα πολλών DM και παιχτών που ήθελαν να εισάγουν τα ψιονικά στον κόσμο τους, αλλά δυστυχώς δεν έπαιζαν Dark Sun, όπου οι ψιονιστές έπαιρναν τρομερή δύναμη. Εδώ υπάρχει ένα ολότελα νέο σύστημα για τη χρήση των δυνάμεων του μυαλού, το οποίο αλλάζει ουσιωδώς τη λειτουργία τους, εξαφανίζοντας τα power checks και καθιερώνοντας τα Mental Armor Class και To-Hit Mental Armor Class 0. Αυτά κάνουν τα ψιονικά πιο ομαλά στα παίξιμό τους και εξαφανίζουν το φαινόμενο του πρώτου επιπέδου ψιονιστή, που μπορεί να κάνει dominate ένα γέρο κόκκινο δράκο για την πλάκα του. Μόνο και μόνο γι' αυτό, το βιβλίο αξίζει τα λεφτά του. Φυσικά, υπάρχει ανανεωμένη η λίστα για το πώς κάποια spells και μαγικά αντικείμε-

να επηρεάζουν τις δυνάμεις του μυαλού.

Το τελευταίο βιβλίο της σειράς, για την ώρα, απευθύνεται στον Dungeon Master και έρχεται να λύσει πολλά από τα προβλήματα που αντιμετωπίζει, στην περίπτωση που η ομάδα του έχει έμπειρους παίκτες με χαρακτήρες υψηλών επιπέδων. Αρχικά, βοηθάει τον DM να οργανώσει από δημογραφική άποψη καλύτερα τον κόσμο και να δώσει στις περιπέτειες τον επικό χαρακτήρα που τους ταιριάζει. Οι δεκάτου πέμπτου επιπέδου χαρακτήρες δεν ασχολούνται με περιπλανώμενα Ork (εκτός και αν πρόκειται για ολόκληρο εκστρατευτικό σώμα), ούτε μπαίνουν σε κατακόμβες για να βρουν ένα πουγκί με 100 χρυσά νομίσματα. Η μεγάλη δύναμη φέρνει και μεγάλη ευθύνη και οι παίχτες θα νιώσουν σύντομα το κάλεσμά της, καθώς πρέπει να αντιμετωπίσουν κινδύνους αντάξιους της φήμης και της εμπειρίας τους.





Στο DM's Option: High Level Campaigns θα βρείτε επίσης μυθικά τέρατα, τα οποία θα κάνουν τους παίχτες να ιδρώσουν μέσα στις μπότες τους, άσχετα αν οι ίδιοι μπορούν να εξοντώσουν μία φυλή από γίγαντες λίγο πριν από την πρωινή γυμναστική τους. Ακόμα, υπάρχουν πίνακες και κανόνες για τη δημιουργία πανίσχυρων και αινιγματικών μαγικών αντικειμένων, εκτός από αυτά του Book of Artifacts. Τέλος, ένα μεγάλο μέρος του βιβλίου είναι αφιερωμένο σε ειδικές δυνάμεις, τις οποίες μπορούν να πάρουν οι χαρακτήρες κάθε είδους όταν φτάσουν σε υψηλά επίπεδα, δυνάμεις που τους κάνουν να ξεχωρίζουν πραγματικά από τους υπόλοιπους, όπως ειδικές επιθέσεις για τους πολεμιστές, πανίσχυρα μαγικά για τους χρήστες της μαγείας και καινούριες ικανότητες για πολύ έμπειρους παίχτες. Εστω και αν οι παίκτες σας δεν είναι ακόμα ικανοί να χρησιμοποιήσουν τα άπειρα πράγματα που υπάρχουν στο βιβλίο, είναι καλό να του ρίξετε μια ματιά, για να αρχίσετε να οργανώνετε τα πράγματα από τώρα, προκειμένου να μην πελαγώσετε στο μέλλον.

Οπως είδατε, τα option βιβλία καλύπτουν μια πληθώρα στοιχείων του παιχνιδιού, του δίνουν μία διαφορετική μορφή και σίγουρα αλλάζουν τον τρόπο με τον οποίο παίζατε μέχρι τώρα, είτε από άποψη κανόνων είτε από άποψη στόχων, ως χαρακτήρες και ως Dungeon Masters. Είναι λογικό, όπως και για κάθε καινοτομία, σε έναν καθιερωμένο θεσμό να υπάρχουν και αυτοί που κατακρίνουν τις αλλαγές. Μη δίνετε σημασία όμως. Και μόνον αν τα ξεφυλλίσετε, θα κυριευτείτε από τη μαγεία που περιέχουν μέσα. Θα εντυπωσιαστείτε, γιατί είναι από τα πιο χρήσιμα προϊόντα που έχει κυκλοφορήσει η TSR τα τελευταία χρόνια. Η επιλογή είναι δική σας!

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

ΚΑΙ ΕΙΣ ΑΝΩΤΕΡΑ



Αγαπητό Pixel,

Σας γράφω αυτό το γράμμα για να σας ευχηθώ όχι τα "εις ανώτερα" για το περιεχόμενο του ανανεωμένου περιοδικού σας αλλά για να σας υπενθυμίσω επίσης ότι είναι η δεύτερη υπ' αριθμόν φορά που σας γράφω μια και η πρώτη πήγε για ...βρούβες. Δεν είναι, όμως, αυτό το σημείο το οποίο θέλω να θίξω σε αυτό το γράμμα, γιατί αφ' ενός μεν θέλω να μου λύσετε κάποιες απορίες πάνω στον τομέα της Πληροφορικής και αφ' ετέρου δε να σας εκφράσω σχόλια/παράπονα -αν θα μπορούσαν να χαρακτηριστούν έτσι- για το περιοδικό σας αλλά και για αυτούς οι οποίοι σας γράφουν στη στήλη της αλληλογραφίας. Πρώτα απ' όλα επιτρέψτε μου να χαρακτηρίσω άμυαλους και ανεγκέφαλους εκείνους οι οποίοι "λογομαχούν" στη στήλη της αλληλογραφίας για την ανωτερότητα και την προτεραιότητα των μηχανημάτων PC και Amiga – κάτοχοι των μηχανημάτων αυτών – οι οποίοι κάτοχοι δεν μπορούν να λογικευτούν και να αφομοιώσουν στο μυαλό τους ότι και τα δύο μηχανήματα είναι εξίσου καλά και ανταγωνίσιμα, έτοιμα να υποδεχτούν το 2000. Είναι αδιανόητο και ακατανόητο να υπάρχουν διαφορές μεταξύ PCάδων και Amigάδων και να εκδηλώνονται με τέτοιο τρόπο στις αλληλογραφίες με τροπή σίριαλ. Από την άλλη δε θα ήθελα να διορθώσω ορισμένα λεγόμενά σας πάνω στο θέμα του ότι δεν είστε μόνο ένα περιοδικό για Amiga αλλά και για κονσόλες -χωρίς να θέλω να θίξω κανέναν- αλλά απλώς λέω, γιατί μερικές φορές θέλετε να στριμώξετε κοτζάμ reviews για κονσόλες στο Pixelmania. Αυτά για προεόρτια και ας περάσουμε στο "ψητό" και δεύτερο μέρος του γράμματός μου.

Ας ξεκινήσουμε με τις ερωτήσεις μου μια και είναι "ουκ ολίγες":

1) Είμαστε κάτοχοι μίας 16-BIT MEGA DRIVE και ενός Mega CD II. Σκεφτόμαστε την αγορά ενός Sega 32X. Τι μας προτείνεις, να το αγοράσουμε ή να περιμένουμε την πτώση των τιμών των μεγαθηρίων 64-bit κονσολών;

2) Ποιο το μέλλον του περιφερειακού Sega 32X; (Μη μου πεις ότι το μέλλον του είναι ανάλογο των 16-bit.)

3) Το SOFTWARE της MEGA DRIVE μπορεί να παίξει σε αυτό του 32X; Δηλαδή, παίρνει το 32X και κασέτες Mega Drive; (Αν ναι, ποιων ειδών κασέτες Mega Drive μπαίνουν στο 32X; Απάντησε, please.)

4) Πότε αναμένεται το MKIII;

5) Το 32X έχει ποικιλία adventure παιχνιδιών; Αναφέρετέ μας μερικά.

6) Εάν θελήσω να αποσυνδέσω το 32X από τη Mega Drive θα μπορούσα να το κάνω αυτό;

7) Σε ποια τιμή ανέρχεται το 32X;

8) Ποια η διαφορά μίας Mega Drive I και Mega Drive II;

9) Μπορεί το 32X να εφαρμοστεί και στις δύο Mega Drive;

10) Μπορούν το MKII και το GODS να εφαρμοστούν στο 32X, αν λάβουμε υπόψη μας ότι και τα δύο είναι παιχνίδια για Mega Drive;

11) Μπορεί το 32X να εφαρμοστεί στο σύστημα Mega Drive + Mega CD II;

Υ.Γ. (1): Ελπίζω σε γρήγορη δημοσίευση του γράμματός μας, τουλάχιστον πριν... από τα Χριστούγεννα.

Υ.Γ. (2): Δεν πιστεύω να υπήρξε κάποια τυχόν παρεξήγηση όσον αφορά στην αρχή του γράμματος.

Υ.Γ. (3): ΘΡΥΛΟΣ!!!!!

Υ.Γ. (4): Κακουλίδης, μετά συγχωρήσεως.

Με αγάπη για ένα ανανεωμένο PIXEL,

Φάνης και Χρήστος

"THE MASTER"



Γεια σας, παιδιά! Ωραίο το γραμματάκι σας, δε λέω. Στην αρχή, όμως, υπήρχε μία λέξη η οποία μου είναι παντελώς άγνωστη. Βρούβες; Τι είναι τούτο; Μέχρι σήμερα ήξερα μόνο τα... πουρνάρια! Χα, χα, χα!

Θα συμφωνήσω μαζί σας ότι κακώς οι αναγνώστες κατηγορούν τα αντίπαλα των δικών τους μηχανήματα. Εμείς, όμως, οφείλουμε να δημοσιεύουμε όλα τα γράμματα για να μπορείτε αφ' ενός να μαθαίνετε τις απόψεις κάποιων άλλων χρηστών και αφ' ετέρου να βγάζετε τα συμπεράσματά σας. Πάντως, για να λέμε και του... στραβού το δίκιο, μας αρέσουν αυτές οι κόντρες γιατί ανεβάζουν την αναγνωσιμότητα της στήλης! Ας τα αφήσουμε, όμως, αυτά και ας περάσουμε στα προβλήματα που σας απασχολούν σχετικά με το 32X της SEGA.

1) Δεν ξέρω τι θα κάνετε εσείς, εγώ πάντως θα περίμενα λίγο -άντε μέχρι τα Χριστούγεννα- και θα έπαιρνα μία κονσόλα νέας γενιάς. Πιστέψτε με, οι τιμές θα κατέβουν τόσο που θα τρίβετε τα μάτια σας. Βλέπετε, όλα είναι θέμα ανταγωνισμού.

2) Αν και απαντήσατε μόνοι σας, εγώ θα σας πρότεινα να ξαναδιαβάσετε την προηγούμενη απάντηση, αλλά αυτή τη φορά να πιάσετε και το υπονοούμενο, και θα καταλάβετε ποιο θα είναι το μέλλον όχι μόνο του 32X αλλά και όλων των υπόλοιπων 16bit συστημάτων.

3) Το 32X δέχεται μόνο τις δικές του κασέτες, εκτός εάν το βγάλεις πάνω από τη Mega Drive.

4) Αναμένεται πριν από τα Χριστούγεννα.

5) Για να είμαι ειλικρινής, δεν θυμάμαι να έχει κυκλοφορήσει κάποιο adventure game αποκλειστικά για 32X.

6) Ναι, ασφαλώς και μπορείς να το αποσυνδέσεις. Το 32X είναι ένα περιφερειακό το οποίο προστίθεται πάνω στο Mega Drive. Αρα, όσο εύκολα μπορείς να το συνδέσεις, άλλο τόσο εύκολα μπορείς και να το αποσυνδέσεις.

7) Γύρω στις 65.000 δρχ., αλλά καλύτερα να απευθυνθείτε σε κάποιο κατάστημα, αφού οι τιμές κάθε μέρα αλλάζουν.

8) Σχεδόν καμία, αν εξαιρέσουμε την εμφάνιση.

9) Ασφαλώς και μπορεί.

10) Οχι, το είπαμε και προηγουμένως. Παιχνίδια του Mega Drive δεν παίζουν στο 32X, εκτός αν το αφαιρέσετε.

11) Ασφαλώς και μπορεί. Οπως είπαμε, όλα αυτά (32X, CD) είναι περιφερειακά του Mega Drive.

Υ.Γ. (όλα μαζί): Οπως διαπιστώνετε, το αίτημά σας έγινε εντολή για εμάς και διαβάζετε το γράμμα σας πολύ πριν από τα Χριστούγεννα. Να παρεξηγηθούμε για το γράμμα σου; Γιατί; Μια χαρά γραμματάκι είναι. Ε, όσον αφορά στο "Θρύλος", θα μου επιτρέψεις να έχω τις αντιρρήσεις μου - βλέπεις, τα ποδοσφαιρικά θέματα είναι μία δια-

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



μάχη όμοια ακριβώς με αυτή μεταξύ PCάδων και Amigάδων. Κουβέντα να γίνεται... Γεια σας και να είστε καλά.

ΤΟ ΠΑΡΘΕΝΙΚΟ ΜΟΥ ΓΡΑΜΜΑ

? Αγαπητό Pixel,

Είμαι ένας φανατικός αναγνώστης και θα ήθελα να πω ότι έχεις κάνει πολλές και φοβερές αλλαγές. Βέβαια, ως αντάλλαγμα έχεις τη μεγάλη εκτίμηση από όλους τους αναγνώστες σου. Επειδή (σίγουρα) θα βαρεθήκατε να διαβάζετε, περνάω στις ερωτήσεις μου.

1) Εδώ και πολύ καιρό σκέφτομαι την αγορά ενός υπολογιστή. Τελικά, κατέληξα σε δυο επιλογές: ή ένα πολύ καλό PC ή μία Amiga 1200. Ομως, με το σίριαλ "Η δίκη της χρονιάς", όπως την ονόμασα, φοβάμαι μήπως σε κάνα χρόνο "μείνω" με την Amiga στο χέρι. Εσύ τι μου προτείνεις; Μου αρέσουν πολύ τα παιχνίδια.

2) Το ΑΑΑ chipset είναι παρελθόν; Η Amiga 1800 και η καινούρια κονσόλα που λέτε, πότε θα βγουν;

3) Και τώρα μια χαζή ερώτηση, αλλά θα πρέπει να την κάνω (κλεμμένη ατάκα!). Η εικόνα που υπάρχει στο τεύχος 120, στη σελ. 41, τι είναι; Σε παρακαλώ, απάντησέ μου μόνο αυτό και δεν θέλω τίποτα άλλο (μην το παίρνεις σοβαρά). Είμαι πολύ περίεργος!

4) Δεν έχει! Μας τελείωσε!

Με αγάπη

Δημήτρης Παναγιωτόπουλος

Υ.Γ.: Επειδή είναι το πρώτο μου γράμμα (το παρθενικό!), δεν θα ήθελα να λάβω μέρος στον πόλεμο. Θα έρθω αργότερα εθελοντής.

! *Φίλε Δημήτρη, σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια - πάντως, αν ήθελες, θα μπορούσες να πεις και περισσότερα, γιατί μας αρέσουν. Περνάμε στις ερωτήσεις σου:*

1) Οπως παρακολουθείς από το περιοδικό, εδώ και αρκετό καιρό τα σχετικά με την Amiga φαίνεται να βρίσκονται σε καλό δρόμο. Γράφω "φαίνεται" γιατί κανείς δεν είναι σε θέση να πει κάτι με σιγουριά για το μέλλον όχι μόνο της Amiga αλλά και οποιουδήποτε άλλου μηχανήματος. Για το λόγο αυτόν θα σου παρουσιάσω την κατάσταση ως έχει σήμερα.

Η Amiga είναι ένα πάρα πολύ καλό μηχάνημα, χωρίς αυτό να σημαίνει πως τα σημερινά PCs δεν είναι. Εκεί που τα "χαλάνε" τα PCs είναι η υψηλή τιμή τους. Για να αποκτήσει κάποιος ένα σύγχρονο σύστημα -PC, Pentium, CD-ROM, κάρτες γραφικών, ήχου, μεγάλο σκληρό δίσκο, μία καλή έγχρωμη οθόνη και τουλάχιστον 8 MB RAM- χρειάζεται περίπου 400.000- 500.000 δρχ. Βέβαια, δεν ξέρω τι θα πάθαινε ο πατέρας σου αν του ζητούσες ένα τέτοιο ποσό. Από την άλλη, μία Amiga στοιχίζει γύρω στις 150.000 δρχ. Φυσικά, και εδώ αν αρχίσεις να επενδύεις θα χρειαστείς αρκετά. Το σίγουρο, όμως, είναι πως μόλις την αγοράσεις μπορείς να τη συνδέσεις στην τηλεόρασή σου και να τρέξεις το πρόγραμμα που θέλεις χωρίς καμία άλλη προσθήκη. Δεν θα επεκταθώ περισσότερο, απλώς θα σου πρότεινα να ελέγξεις τα οικονομικά σου και να προχωρήσεις σε όποιο σύστημα πιστεύεις ότι θα καλύψει τις ανάγκες σου.

2) Ε, όχι και παρελθόν το ΑΑΑ! Τώρα αρχίζουμε να βλέπουμε τις πραγματικές δυνατότητές του. Ούτε εδώ, όμως, θα επεκταθώ περισσότερο, γιατί στο τέλος της αλληλογραφίας υπάρχει ένα ενδιαφέρον γράμμα αναγνώστη πάνω στην τεχνολογία ΑΑΑ chipset, το οποίο καλό θα ήταν να διαβάσεις. Οσο για το μηχάνημα που αναφέρεις... υπομονή, δεν έχουμε τίποτα νεότερο.

3) Στο τεύχος 120 και στη σελίδα 41 υπάρχει μία διαφήμιση. Αν εννοείς το φόντο, εικονίζεται ένα διαστημόπλοιο.

4) Α, τελειώσαμε; Πάνω που άρχισα να ζεσταίνομαι!

Ο ΣΥΝΤΟΜΟΣ

? Είμαι φανατικός κ.λπ., έτη φωτός μπροστά κ.λπ., το καλύτερο περιοδικό κ.λπ.

Στο κυρίως θέμα τώρα:

Ενδιαφέρομαι για 2 (δύο) κονσόλες οι οποίες είναι:

α) ATARI JAGUAR και β) AMIGA CD 32

Οι ερωτήσεις μου είναι:

α) Ποιο είναι το καλύτερο;

β) Ποιο είναι το φθηνότερο;

γ) Ποιο αξίζει σαν κονσόλα και τιμή;

δ) Ενδιαφέρομαι επίσης για το NEC FC. Πότε θα 'ρθει; Κάνει 110.000 (330 λίρες); Θα βρίσκεται με τις καλές κονσόλες;

Υ.Γ. 1: Θέλω σαφείς απαντήσεις.

Υ.Γ. 2: Γιατί να δώσω π.χ. για το Saturn 250.000 για να ευχαριστηθώ το DAYTONA και να μη δώσω 1.000 δρχ. και να το παίξω στα ηλεκτρονικά;

Υ.Γ. 3: ΘΕΛΩ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥΣ.

Υ.Γ. 4: ΤΟ ULTRA 64 είναι πάνω από 150.000;

ΦΙΛΙΚΑ, ADRIANO

! *Adriano, μη μου πεις ότι το επίθετό σου είναι Celentano, γιατί θα τρελαθώ! Στο κυρίως θέμα τώρα:*

α) Το Jaguar είναι 64bit και το CD32 32bit, το Jaguar παίρνει cartridges ενώ το CD32 CDs. Βέβαια, σε λίγο καιρό θα κυκλοφορήσει και στη χώρα μας το CD drive του Jaguar, αλλά είναι ένα επιπλέον έξοδο. Τέλος, να σημειώσουμε ότι στο CD32 αν προσθέσεις το SX1 μπορείς να συνδέσεις πληκτρολόγιο, εξωτερικό drive, σκληρό δίσκο κ.λπ., με λίγα λόγια να αποκτήσεις μία σωστή A1200.

β) Και τα δύο μηχανήματα έχουν σχεδόν την ίδια τιμή, αλλά στο CD32 το software είναι πιο οικονομικό.

γ) Ως κονσόλα αξίζει περισσότερο το Jaguar, αλλά ως προς τις δυνατότητες - προσθέτοντας όλα όσα γράψαμε στην πρώτη απάντηση - το CD32.

δ) Καλό το NEC αλλά δεν προβλέπεται να γνωρίσει επιτυχία στη χώρα μας. Θα σου συνιστούσα να δεις κάτι άλλο, ειδικά τώρα που έχουν μειωθεί οι τιμές των "μεγάλων" κονσολών.

Υ.Γ. 1: Πιστεύω ότι ήμουν πολύ σαφής στις απαντήσεις μου.

Υ.Γ. 2: Ναι, με αυτή τη λογική έχεις απόλυτο δίκιο. Ελα όμως τώρα που η τιμή του Saturn αλλά και όλων των άλλων κονσολών έχει πέσει τόσο χαμηλά! Μάλιστα, αν κάνεις ακόμη λίγη υπομονή, οι τιμές θα κατέβουν κι άλλο. Περίμενε μέχρι τα Χριστού-

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



γεννα και θα με θυμηθείς.

Υ.Γ. 3: Καλά, μη φωνάζεις! Πήρες μέρος στο διαγωνισμό που υπάρχει στο τεύχος που κρατάς;

Υ.Γ. 4: Το Ultra 64 δεν ξεπερνάει τις 100.000 χιλιάδες και η απάντηση προέρχεται από στόμα υπευθύνου της εδώ αντιπροσωπίας της Nintendo.

ΜΕ ΑΡΙΣΤΑ ΤΟ 10, ΠΑΙΡΝΟΥΜΕ 9,9



Αγαπητό περιοδικό "Pixel",

Είναι η δεύτερη φορά που σου γράφω. Το πρώτο μου γράμμα, δεν δημοσιεύτηκε, τέλος πάντων... Πάντως, παρόλο που δεν δημοσιεύτηκε το 1ο γράμμα μου, μερικά αιτήματα που είχα κάνει πραγματοποιήθηκαν (στο τεύχος 120) (π.χ. PHILIPS CD-I κ.λπ.).

Αυτά τα αναφέρω για εκείνους που στέλνουν γράμματα και δεν τα βλέπουν δημοσιευμένα και νομίζουν ότι δεν τους δίνετε "λογαριασμό".

Συνεχώς παρατηρώ μηνιαία αναβάθμιση του περιοδικού, το οποίο δείχνει ότι προσπαθείτε αρκετά, ότι σέβεστε το κοινό σας, τις γνώμες τους, για να κάνετε αυτό το περιοδικό, που όλοι μας το αγαπήσαμε, ακόμη καλύτερο. Ετσι, κάθε τεύχος σας είναι και μια καινούρια έκπληξη με όλα τα θέματα που μας απασχολούν (σε σχέση με την Πληροφορική) και έχουμε απορίες πάνω σε αυτά. Παρατήρησα ότι δείχνετε μεγάλο ενδιαφέρον στο εξώφυλλο, με καταπληκτικά χρώματα, προσεγμένο και ζωντάνια. Να κλείσω την εισαγωγή λέγοντάς σας ότι είστε το καλύτερο μηνιαίο νεανικό περιοδικό Πληροφορικής και νέας τεχνολογίας που κυκλοφορεί σε όλη την Ελλάδα, έτσι ώστε με άριστα το δέκα παίρνετε 9,9 (γιατί κανένας δεν είναι τέλειος). Τώρα, ας περάσουμε στις ερωτήσεις .

1. Εκτός από τα στοιχεία που δώσατε σε ένα τεύχος για το ULTRA 64 διάβασα και τα εξής: ανάλυση οθόνης 1024x1024(!!!), ταχύτητα επεξεργασίας δεδομένων μετρήσιμη σε MIPS (Millions Instructions Per Second) και 16.000 χρώματα στην οθόνη το λιγότερο ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΑ. Και τώρα ρωτάω: Πόσα κανάλια ήχου έχει; Πότε θα κυκλοφορήσει στην Ελλάδα (PAL version); Υπάρχει περίπτωση να κυκλοφορήσει νωρίτερα; Αρα, στην Αμερική κοστίζει μόνο $250 (65.000 δρχ.). Στην Ελλάδα πόσο λέτε να κοστίζει; Θα βασίζεται σε CD-ROM; Αν ναι, θα παίζει: full motion video, digital video και τα formats: παιχνίδια σε CDs, Audio CDs, CDTG, Photo CDs και Video CDs;

2. Εγώ το 3DO το βλέπω καλύτερα από το CD-i και στο hardware και το software. Εσείς τι λέτε;

3. Η τιμή στο 3DO έχει πέσει στις 149.000 δρχ. Η τιμή αυτή θα πέσει κι άλλο;

4. Γιατί μειώθηκε η στήλη της αλληλογραφίας;

5. Πόσο κοστίζει (σκέτο το χειριστήριο) του PHILIPS CD-I 450;

6. Πόσο κοστίζουν οι ταινίες, τα μουσικά video και τα ειδικά Digital Video Cartridges για το 3DO και το CD-i;

Και τώρα απορίες, παρατηρήσεις, παρακλήσεις:

1. Να παρουσιάζετε τα παιχνίδια του 3DO στο Pixelmania, έχει τόσο πολλά και καλά (π.χ. Mega Race, DEMOLITION MAN, The HORDE, ROAD RASH, WAY OF THE WARRION κ.λπ). Ολα αυτά τα παιχνίδια και πολλά άλλα, υπάρχουν ήδη σε πολλά μαγαζιά-club.

2. Απορώ πώς δεν μάθατε για το παιχνίδι Donkey Kong Land για το Gameboy.

3. Να και μερικά καλά θέματα τα οποία θα αναπτύξετε σε 2-3 σελίδες το καθένα, σε χωριστά τεύχη: Τι είναι τα ON-LINE συστήματα; Τα MULTIMEDIA, τα FRACTALS, τα VIRTUAL REALITY, τα VIDEOTEX και η λειτουργία των ΔΙΚΤΥΩΝ;

4. Μια συμβουλή: Να βάζετε όσες διαφημίσεις θέλετε (αρκεί να μην το παρακάνετε, π.χ. όχι πάνω από το 28% της ύλης). Σε αυτές μπορεί να βρει κανείς καλά και κυρίως φθηνά πράγματα.

Υ.Γ. 1: Περιμένω απάντηση στα καυτά μου θέματα (και ανταπόκριση).

Υ.Γ. 2: Ελπίζω να μη σε κούρασα.

Υ.Γ. 3: You are the best of the best (and the best of best of best κ.ο.κ.)

Με εκτίμηση

Ο "pixelομανής" Γιάννης Β.



Φίλε Γιάννη, σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια. Ευτυχώς που διευκρίνισες ότι αν και δεν δημοσιεύσαμε το γράμμα που μας είχες στείλει λάβαμε σοβαρά υπόψη τις παρατηρήσεις και τις προτάσεις σου. Το ίδιο συμβαίνει με πάρα πολλά γράμματα, αφού ο χώρος της αλληλογραφίας είναι περιορισμένος και πολλές φορές δεν έχετε την τύχη να βλέπετε τα γράμματά σας δημοσιευμένα, χωρίς αυτό να σημαίνει πως δεν τα διαβάζουμε ή δεν τους δίνουμε την απαραίτητη προσοχή. Αυτό ήταν ένα μικρό σχόλιο που απευθύνεται και σε άλλους αναγνώστες που, δυστυχώς, δεν είχαν τη χαρά να δουν το γράμμα τους στη στήλη της Αλληλογραφίας. Καιρός, όμως, να περάσουμε στις ερωτήσεις σου:

1) Περισσότερες πληροφορίες για το Ultra 64 μπορείς να πάρεις από το ειδικό αφιέρωμα για τις κονσόλες που φιλοξενείται στο παρόν τεύχος. Από την πλευρά μου απλώς θα σου πω ότι το μηχάνημα αναμένεται στη χώρα μας γύρω στο Πάσχα και η τιμή του δεν θα ξεπερνά τις 100.000 δρχ. Το Ultra 64 παίρνει cartridges, αλλά σύμφωνα με πληροφορίες κάποιο CD drive "μαγειρεύει" η Nintendo ως έξτρα εξοπλισμό. Αυτός είναι, άλλωστε, ένας από τους λόγους που δεν έχει κυκλοφορήσει ακόμη.

2) Σε απάντηση και αυτής της ερώτησής σου σε παραπέμπω στο ειδικό αφιέρωμα του παρόντος τεύχους. Πριν από λίγο καιρό το 3DO άρεσε και σε εμάς περισσότερο, αλλά τελευταία θα θέλαμε να έχουμε και ένα CD-i.

3) Με το πέρασμα του χρόνου συνηθίζεται να πέφτουν οι τιμές, γιατί κυκλοφορούν καινούρια μηχανήματα.

4) Μπα, μάλλον αυξήθηκε.

5 + 6) Για τιμές καλό είναι να ρωτάς τα μαγαζιά, γιατί αυτά και μόνον αυτά είναι σε θέση να σε πληροφορήσουν επακριβώς.

Περνάμε στη συνέχεια στις απορίες και τις παρατηρήσεις σου:

1) Εχεις απόλυτο δίκιο. Πρέπει να παρουσιάζουμε παιχνίδια και για το 3DO όπως και για όλες τις υπόλοιπες κονσόλες. Οταν αυτό δεν γίνεται, οι λόγοι είναι καθαρά τεχνι-

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



κοί. Κυκλοφορούν τόσες κονσόλες που εί-ναι αδύνατον να τις έχουμε όλες - οικονο-μικοί λόγοι, όπως καταλαβαίνεις. Από την άλλη, οι εκάστοτε αντιπρόσωποι στη χώρα μας δεν μπαίνουν στον κόπο να δώσουν έ-να μηχάνημά τους στο περιοδικό. Σε ό,τι α-φορά τις αντιπροσωπίες πιστεύω ότι δεν θα ήταν μεγάλο έξοδο να δώσουν από ένα μη-χάνημά τους - άλλωστε δεν υπάρχουν και πολλά περιοδικά για home χρήστες. Εξάλ-λου, αφ' ενός θα διαφημίσουν το μηχάνημά τους και τα παιχνίδια του μέσα από το πε-ριοδικό, αφ' ετέρου εμείς θα απαλλαγούμε από ένα μεγάλο έξοδο καθώς κάθε φορά που βγαίνει ένα μηχάνημα σπεύδουμε να το αγοράσουμε. Για παράδειγμα, η επίσημη α-ντιπροσωπία της Amiga -παρά την υποστή-ριξη που της δείχνουμε- δεν μπήκε ποτέ στον κόπο να προσφέρει στο περιοδικό ένα μηχάνημα που το έχει ανάγκη. Το ότι εξα-κολουθείς να βλέπεις μέσα από τις στήλες του περιοδικού θέματα για Amiga οφείλεται στην αγάπη ορισμένων συντακτών για το μηχάνημα. Ακόμη και στις μέρες μας υπάρ-χουν ρομαντικοί! Τέλος πάντων, ας ελπί-σουμε πως κάποιο "κεφάλι" κάποιας εται-ρίας θα τύχει να διαβάσει το συγκεκριμένο γράμμα και θα ευαισθητοποιηθεί.

2) Ε, όχι και δεν μάθαμε τίποτα! Απλώς ο χώρος είναι περιορισμένος και αρκετές φο-ρές πολλά αξιόλογα παιχνίδια μένουν έξω.

3) Ωραίες ιδέες. Μείνε συντονισμένος στο περιοδικό μας και σύντομα θα δεις ένα-ένα τα θέματα που μας προτείνεις να υλο-ποιούνται.

4) Μακάρι να είχαμε περισσότερες. Αλλωστε, μην ξεχνάς πως οι διαφημίσεις είναι ένα σημαντικό έσοδο για τα περιοδι-κά. Πάντως, το σίγουρο είναι πως αν είχαμε περισσότερες διαφημίσεις, αυτές δεν θα προβάλλονταν σε βάρος της ύλης.

THE BEST



Αγαπητό Pixel,

Είμαι ένας καινούριος αναγνώστης (από το τεύχος 110) και διαπίστωσα ότι είσαι το καλύτερο περιοδικό στην Ελλάδα στο χώρο της "AMIGA". Θα ή-θελα να σε ρωτήσω:

1) Στο "ALIEN BREED-II" πώς βάζεις κωδι-κό.

2) Σου εσωκλείω γραμματόσημο των 80 δρχ. για τη λύση του "HEART OF CHINA".

3) Αν θα βγουν καινούρια παιχνίδια για AMIGA 500 τώρα που άνοιξε η COMMODORE.

4) Πότε θα βάλεις τους κωδικούς για το "PREMIER MANAGER 3".

5) Αν υπάρχει κανένα πρόγραμμα για "AMOS BASIC" για 500άρα.

Με εκτίμηση ένας φανατικός αναγνώστης σου.

Θράσος Σταμούλης

Υ.Γ. 1: Τι λες, θα πάρει ο Παναθηναϊκός το Πρωταθλητριών;

Υ.Γ. 2: Το τεύχος 125 (Οκτώβριος 1995) εί-χε μόνο 2 REVIEW για AMIGA. ΓΙΑΤΙ?

Υ.Γ. 3: Ελπίζω να δημοσιευτεί και να μου απαντήσετε γρήγορα.

Υ.Γ. 4: You are THE BEST ...THE REST.

Υ.Γ. 5: Ελπίζω να σας κούρασα.



Γεια σου, φίλε Σταμούλη λοχία! Ωχ, γράψε λάθος, αυτό είναι τρα-γούδι. Θα ξεκινήσω με τα υστερό-γραφά σου και στη συνέχεια θα περάσουμε στις ερωτήσεις σου.

Από το στόμα σου και στου Θεού το αυτί. Οσο για τα reviews για Amiga, χαριτολογώ-ντας θα πω πως είσαι ευτυχής που είδες έ-στω και αυτά τα δύο, γιατί, αν παρακολου-θείς και τον ξένο Τύπο, τα παιχνίδια για Ami-ga που κυκλοφορούν αυτή τη στιγμή είναι ε-λάχιστα - αναφέρομαι στα αξιόλογα, γιατί "σαβούρες" υπάρχουν πολλές. Πάντως, το πρόβλημα φαίνεται να επιλύεται και είμαι σί-γουρος πως από το επόμενο τεύχος τα πράγματα θα είναι πολύ διαφορετικά. Τώρα, όμως, καλά θα κάνουμε να περάσουμε στις ερωτήσεις σου.

1) Για να είμαι ειλικρινής, δεν θυμάμαι κα-θόλου. Είμαι σίγουρος, όμως, ότι κάποιος φίλος της στήλης θα διαβάσει την απορία σου και πολύ σύντομα θα έχουμε μία απά-ντηση.

2) Η λύση που ζητάς θα αργήσει λίγο, αλλά το πολύ σε ένα μήνα θα είναι στα χέρια σου.

3) Καλά, εσύ δεν διαβάζεις καθόλου τη στήλη Surfing the Net; Για ρίξε μία ματιά και θα δεις ποιοι τίτλοι θα κυκλοφορήσουν και πότε.

4) Δεν τους έχουμε. Και εδώ περιμένου-με τη βοήθεια κάποιου φίλου της στήλης.

5) Πολλά. Κάθε μήνα, μάλιστα, παρουσιά-ζονται διάφορα βοηθήματα στους χρήστες Amos Basic. Για περισσότερες πληροφορίες καλό θα ήταν να απευθύνεις γράμμα σου στον υπεύθυνο της στήλης Amos (κ. Ελευ-θεριάνο) στη διεύθυνση του περιοδικού και είμαι σίγουρος ότι θα σε βοηθήσει.

POT POURRI



Αγαπητό Pixel,

Δεν σου κάνω κομπλιμέντα όπως όλοι, γιατί τα ευκόλως εννοούμενα παραλείπονται. Ετσι, περνάω κα-τευθείαν στις ερωτήσεις μου. Είμαι κάτοχος μιας SNES και ενός Game Boy.

1. Βαθμολόγησέ μου με άριστα το 10 τις κονσόλες: Jaguar, 3DO, Playstation, Saturn, SNES, Mega Drive, Neo Geo, Game Boy, Game Gear.

2. Θα βγει SNES CD;

3. Θα βγει ποτέ το DOOM για SNES;

4. Το Motral Kombat 3 είναι καλύτερο από το Mortal Kombat 2;

5. Πες μου τα καλύτερα παιχνίδια του SNES από τότε που πρωτοεμφανίστηκε μέχρι τώρα.

6. Βαθμολόγησε με άριστα το 10 τα παιχνί-δια: Killer Instinct, Mortal Kombat 2, Super Street Fighter 2, Primal Rage, NBA JAM T.E., NBA Live '95 για SNES.

7. Πόσο θα στοιχίζει το ULTRA 64 και πόσο το Virtual Boy όταν έρθουν στην Ελλάδα;

Οι επόμενες ερωτήσεις μου αφορούν σε ε-πιτραπέζια RPG.

1. Ποιο πακέτο πρέπει να αγοράσω για να παίξω την πρώτη μου περιπέτεια στο AD-VANCED DUNGEONS & DRAGONS 2nd edition; Δηλαδή ένα πακέτο που να περιέχει κανονι-σμούς, ζάρια, οδηγίες παιξίματος και περιπέ-τεια. Πες μου και την τιμή.

2. Τι είναι το FIRST QUEST;

3. Τι είναι το DRAGON DICE;

4. Βάλε σε σειρά από το καλύτερο στο χει-ρότερο τα εξής cardgames: SPELLFIRE, MAGIC THE GATHERING, JYHAP, RAGE, BLOOD WARS, SIM SITY.

5. Πες μου τα 5 καλύτερα παιχνίδια της Games Workshop.

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



6. Πες μου τα 3 καλύτερα RPGs της White Wolf.

7. Το Call of Cthulhu αξίζει;

Με εκτίμηση,

Μανώλης Τσίπος

Υ.Γ. 1: Η κάρτα εξυπηρέτησης αναγνωστών τι ακριβώς κάνει και γιατί έχει 209 νούμερα αφού το PIXEL έχει μόνο 116 σελίδες;

Υ.Γ. 2: Σας διατάζω να δημοσιεύσετε το γράμμα μου.

Υ.Γ. 3: Αυξήστε τις σελίδες παρουσίασης RPGs.

! *Αγαπητέ Μανώλη, γεια και χαρά. Μια και δεν σου αρέσουν οι "σάλτσες", θα περάσω κι εγώ κατευθείαν στις ερωτήσεις σου.*

1) Κατά τη γνώμη μου, την πρώτη θέση μοιράζονται το Playstation και το Saturn. Στη δεύτερη θέση βρίσκεται το 3DO, ενώ ακολουθούν το Jaguar, το Neo Geo, το Super Nes μαζί με το Mega Drive, το Game Gear και το Gameboy.

2) Από ό,τι γνωρίζουμε όχι!

3) Ερχεται. Μπορεί την ώρα που διαβάζεις αυτές τις γραμμές το Doom να έχει ήδη κυκλοφορήσει για το Super Nes.

4) Μα, είναι ερώτηση αυτή; Ασφαλώς και είναι καλύτερο.

5) Πολύ δύσκολη ερώτηση. Οι σειρές Mario είναι καταπληκτικές, το Zelda επίσης πολύ καλό, ενώ ακολουθούν τα Mortal Kombat και Street Fighter, τα NBA κ.ά.

6) Μα, είναι ποτέ δυνατόν! Ολα τα παιχνίδια που μου αναφέρεις είναι TOP!

7) Την τιμή του ULTRA 64 δεν μπορώ να σου την πω ακριβώς. Εκείνο που μπορώ με βεβαιότητα να αναφέρω είναι ότι το ύψος της θα είναι μικρότερο των 100.000 και θα κυκλοφορήσει πριν από τα Χριστούγεννα. Σε ό,τι αφορά την τιμή του Virtual Boy αυτή θα κυμαίνεται από 80 έως 85.000 δρχ. - στο τεύχος Οκτωβρίου υπήρχε αποκλειστική παρουσίαση του μηχανήματος, την οποία ελπίζω να διαβάσεις.

Σχετικά με τα RPGs θέματα που σε απασχολούν, καλό θα ήταν να κάνεις μια βόλτα από τα καταστήματα Κάισσα ή Μονόκερως, όπου θα λυθούν όλες οι απορίες σου. Πάντως, αν πράγματι σκέφτεσαι να ξεκινήσεις τα επιτραπέζια RPGs, θα σου πρότεινα να αρχίσεις με το First Quest που είναι ιδανικό για αρχάριους και καταφέρνει σιγά-σιγά να κάνει τον παίκτη να καταλάβει το σκεπτικό με το οποίο παίζονται τα παιχνίδια του είδους.

AMIGA ΚΑΙ ΞΕΡΟ ΨΩΜΙ

? Αγαπητό Pixel,

Είμαι ένας από τους πιο νέους αναγνώστες σου. Κατά τη γνώμη μου είσαι το καλύτερο περιοδικό του χώρου σου και έχεις ενδιαφέροντα θέματα. Πήρα το θάρρος να σου γράψω γιατί τελευταία με απασχολεί ένα ερωτηματικό. Σε παρακαλώ, λύσε μου αυτή μου την απορία: Θέλω να αγοράσω έναν υπολογιστή-παιχνιδομηχανή (κυρίως το δεύτερο). Η προσοχή μου έχει στραφεί στην Amiga 1200 και μια Amiga 500.

1) Εχει κατά τη γνώμη σου μέλλον η Amiga; Αν ναι, ποιο από τα δύο μοντέλα είναι το καλύτερο;

2) Αν η Amiga "ξόφλησε" ποια άλλα συστήματα μου προτείνεις και ποια είναι η τιμή τους (συν την οθόνη, φυσικά).

3) Τελευταία ερώτηση: Πού θα μπορέσω να βρω αυτά τα συστήματα (και την Α500 και την Α1200). Ευχαριστώ για την υπομονή σου και σε παρακαλώ να δημοσιεύσεις το γράμμα μου όσο γίνεται πιο γρήγορα.

Φιλικά,

Γιώργος "The Combatant"

Υ.Γ.: Βασίζομαι σε σένα

! *Combatant Γιώργο, καλώς ήρθες στο club!*

Αλήθεια, μου άρεσε ο χαρακτηρισμός που έδωσες στο μηχάνημα που θέλεις να αγοράσεις. Ξέρω, ξέρω, στον μπαμπά λέμε υπολογιστή -για να τον τουμπάρουμε-, ενώ εμείς στην ουσία θέλουμε μία παιχνιδομηχανή, έτσι; Μην κοκκινίζεις, κι εγώ κάπως έτσι το είχα φιλοσοφήσει και πέτυχε!

Λοιπόν, αν σκέφτεσαι να αγοράσεις Amiga, θα πάρεις Α1200 χωρίς δεύτερη κουβέντα, η 500άρα μας τελείωσε! Αν πάλι θέλεις μία καθαρόαιμη παιχνιδομηχανή, τότε θα πρέπει να δεις κάποια κονσόλα 16bit ή 32bit.

Οι τιμές ποικίλλουν, αφού για τα μεν πρώτα μηχανήματα ανέρχονται σε περίπου 45.000 δρχ., ενώ για τα δεύτερα (32bit) ξεκινάνε από 90.000.

Πού θα τα βρεις; Το μόνο εύκολο. Ξεφύλλισε τις σελίδες του περιοδικού, ψάξε τις διαφημίσεις, συμβουλέψου τις τιμές και αποφάσισε ποιο κατάστημα θα επισκεφτείς. Να είσαι σίγουρος ότι όλοι θα σε εξυπηρετήσουν με τον καλύτερο τρόπο.

ΧΩΡΙΣ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ

? Αγαπητό Pixel,

Αφορμή για το γράμμα μου αυτό ήταν κάποιες λανθασμένες απόψεις που κατά καιρούς διατυπώθηκαν μέσω της στήλης της αλληλογραφίας και που αφορούσαν στα χαρακτηριστικά και την ανωτερότητα ή μη του AAA chipset σε σχέση με κάποια άλλα συστήματα. Επειδή οι συντάκτες αυτών των απόψεων έχουν ελάχιστη έως και ανύπαρκτη πληροφόρηση για το θέμα αυτό και επειδή η ημιμάθεια είναι χειρότερη της αμάθειας, θα ήθελα να αναφερθώ σε μερικά ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ χαρακτηριστικά αυτού του πολυσυζητημένου chipset.

Το πρωτότυπο σχεδίασης AAA (συντομογραφία των λέξεων Advanced Amiga Architecture), γνωστό και ως "Nyx Prototype", ήταν ένα αρκετά φιλόδοξο και πρωτοποριακό σχέδιο, του οποίου η ανάπτυξη ξεκίνησε στα τέλη της δεκαετίας του '80 και τελείωσε (με την δημιουργία των πρώτων εφοδιασμένων με αυτό μηχανημάτων) το 1992. Την ανωτερότητα του AAA από το AGA σύστημα φανέρωνε και το γεγονός ότι ήταν ένα σύστημα σχεδιασμένο εξ ολοκλήρου για 32-bit και 64-bit συστήματα, με χρησιμοποίηση DRAM ή VRAM!

Στον τομέα των γραφικών υποστήριζε αρκετά graphic modes: Καθαρό 24-bit με 16 εκατομμύρια χρώματα, HAM10 (16-bit mode με τελική εμφάνιση όμως 24-bit παλέτας), συμπιεσμένο 24-bit και συμπιεσμέ-

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



νο 8-bit. Βέβαια, όλα τα προηγούμενα ήταν υποστηριζόμενα από αναλύσεις που ξεκινούσαν από τις "απλές" 320x200 και έφταναν μέχρι τα 1280x1024 non interlaced (!) και μάλιστα σε συχνότητες μέχρι και 100Hz! Ο blitter και ο copper του AAA ήταν πραγματικοί 32-bit επεξεργαστές και παρεχόταν η δυνατότητα στους προγραμματιστές να προγραμματίζουν τον blitter μέσω του copper και μάλιστα χωρίς να προκαλείται καθυστέρηση του κεντρικού επεξεργαστή (όσοι έχουν ελάχιστες γνώσεις του hardware της Amiga καταλαβαίνουν τον τεράστιο άθλο που επιτεύχθηκε σε αυτόν τον τομέα αλλά και το πόσο ισχυρό ήταν το AAA ακόμα και σε σύγκριση με σημερινά συστήματα).

Στον τομέα του ήχου τα πράγματα ήταν εξίσου εντυπωσιακά με την ύπαρξη 8 καναλιών 16-bit ήχου και με sampling rates που έφταναν τα 100 KHz.

Το όλο σύστημα ήταν αρκετά αναβαθμισμένο, αφού επέτρεπε την υποστήριξη floppy disks χωρητικότητας μέχρι και 4 MB, CD-ROMS 150 KB/sec (πρωτόγνωρο για την εποχή εκείνη) καθώς και Digital Radio με on-board αποκωδικοποίηση.

Σίγουρα, η κυκλοφορία ενός τέτοιου τεχνολογικού θαύματος θα άλλαζε το σκηνικό της αγοράς και το βέβαιο είναι ότι ο μόνος ωφελημένος θα ήταν ο αγοραστής, αφού αρκετές άλλες εταιρίες θα ακολουθούσαν και θα επισπεύδανε την κυκλοφορία των δικών τους προϊόντων που απολαμβάνουμε - με κάποια έστω καθυστέρηση - σήμερα.

Δυστυχώς, η ιστορία δεν ήταν και τόσο ευχάριστη στη συνέχεια, αφού τόσο το AAA όσο και αρκετά άλλα πρωτοποριακά projects του Engineering Department της Commodore έπεφταν στη δυσμένεια και την αδιαφορία των διοικητικών στελεχών της εταιρίας που σταμάτησαν τη χρηματοδότησή τους και έτσι το AAA chipset, αν και ολοκληρωμένο, δεν κατάφερε ποτέ να κυκλοφορήσει.

Επειδή, όμως, είναι σίγουρο ότι κάποιοι "καλοθελητές" θα σπεύσουν να αμφισβητήσουν την ακρίβεια των στοιχείων που παρουσιάστηκαν, θα ήθελα να κλείσω λέγοντας ότι τα στοιχεία αυτά προέρχονται από τον ίδιο τον Dave Haynie (ο δημιουργός του AAA chipset), το Internet αλλά και την ταινία Deathbed Vigil του Dave Haynie.

Ευχαριστώ πολύ για το χρόνο που διαθέσατε για την επιστολή μου αυτή.

Φιλικά,

Λευτέρης Νικολάου

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Ε1.	COMPUTERS ΑΠΛΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ Σελίδες 230	2.800
Ε2.	ΤΟ "ΧΡΥΣΟ" ΒΙΒΛΙΟ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ Σελίδες 242	2.100
Ε3.	ΛΕΞΙΚΟ ΟΡΟΛΟΓΙΑΣ Η/Υ Σελίδες 146	1.800
Ε4.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΥΣ PERSONAL COMPUTERS Σελίδες 284	4.100
Ε5.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΑ COMPUTER GRAPHICS Σελίδες 256	4.600
Ε6.	ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ Σελίδες 206	3.400
Ε7.	ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ WINDOWS; Σελίδες 350	4.100
Ε8.	MS-DOS 6.0 σε μία εβδομάδα Σελίδες 214	3.100
Ε9.	ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ COMPUTERS; Σελίδες 376	4.100
Ε10.	WINDOWS 3.1 σε μία εβδομάδα Σελίδες 198	3.100
Ε11.	ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΑΝΑΛΥΣΗΣ ΚΑΙ ΣΧΕΔΙΑΣΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ Σελίδες 224	4.600
Ε12.	EXCEL 5.0 σε μία εβδομάδα Σελίδες 200	3.100
Ε13.	CORELDRAW! 5 σε μία εβδομάδα Σελίδες 288	3.500
Ε14.	Η ΕΚΜΑΘΗΣΗ ΤΟΥ UNIX Σελίδες 128	2.500
Ε15.	ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΣΑΣ CD-ROM DRIVE Σελίδες 280, συνοδεύεται από CD-ROM	5.400
Ε16.	3D STUDIO σε μια εβδομάδα Σελίδες 328	3.500

ΓΛΩΣΣΕΣ/ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Π1.	VISUAL BASIC Σελίδες 422	5.100
Π2.	CLIPPER 5.01 Σελίδες 192	2.800
Π3.	BORLAND C++ 3.0 & 3.1 Σελίδες 592	5.600
Π4.	TURBO PASCAL ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 302 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5"	5.100
Π5.	SQL Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	4.600
Π6.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ WINDOWS Σελίδες 304	5.600
Π7.	CA CLIPPER 5.2 Σελίδες 256	3.100
Π8.	PC-ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΓΡ/ΣΜΟΥ Σελίδες 360, συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	5.600
Π9.	Η ΧΡΥΣΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΘΗΚΗ Σελίδες 350	5.800
Π10.	VISUAL BASIC 3 Σελίδες 424	5.800
Π11.	COBOL - ANSI 85 Σελίδες 528	5.800

ΓΝΩΡΙΜΙΑ ΜΕ...

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Γ1.	VIDEOTEX Σελίδες 182	2.600
Γ2.	ON LINE ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ Σελίδες 232 Β' Έκδοση	3.100
Γ3.	VIRTUAL REALITY Σελίδες 200	2.900
Γ4.	FRACTALS Σελίδες 216 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5" 720KB	3.800
Γ5.	MULTIMEDIA Β' έκδοση Σελίδες 176	2.900
Γ6.	ΔΙΚΤΥΑ Σελίδες 180	2.900
Γ7.	INTERNET Σελίδες 240	3.100

ΓΙΑ... POWER USERS

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
P1.	WINDOWS 3.0 POWER TOOLS Σελίδες 670 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	6.800
P2.	LOTUS 1-2-3 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 1.056	9.300
P3.	WINDOWS 3.1 POWER TOOLS Σελίδες 1.136 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	9.300
P4.	EXCEL 5 ΛΥΣΕΙΣ Σελίδες 656	7.400
P5.	DOS 6 INSIDER Σελίδες 600	7.400
P6.	PC ΕΠΙΛΥΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ Σελίδες 864	8.300
P7.	ΟΔΗΓΟΣ ΤΟΥ DOS Σελίδες 784	8.300
P8.	dBASE ΓΙΑ WINDOWS - ΛΥΣΕΙΣ Σελίδες 416	5.800
P9.	ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΤΕ ΤΟ PC ΣΑΣ! Σελίδες 560	6.500

ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ & ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Λ1.	DOS 5 Σελίδες 394	4.100
Λ2.	WINDOWS 3.1 Σελίδες 426	4.100
Λ3.	UNIX Σελίδες 826	7.400
Λ4.	NOVELL NETWARE 2.2 Σελίδες 332	4.600
Λ5.	AUTOCAD 12 Σελίδες 480	5.800
Λ6.	ACCESS MICROSOFT Σελίδες 304	4.600
Λ7.	QUARK XPRESS 3.1 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 260	5.100
Λ8.	MICROSOFT WORD 2 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 468	4.600
Λ9.	AMI PRO 2.0 Σελίδες 594	5.200
Λ10.	AMI PRO 3.0 Σελίδες 610	6.500
Λ11.	CORELDRAW! 3.0 Σελίδες 278	5.100
Λ12.	VENTURA Σελίδες 300	4.100
Λ13.	CORELDRAW! 4.0 Σελίδες 430	5.800
Λ14.	QUATTRO PRO ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 344	4.600
Λ15.	PAGEMAKER Σελίδες 320	5.100
Λ16.	PHOTOSHOP 2.5 Σελίδες 176	4.600
Λ17.	DEFACTO Σελίδες 575	7.300
Λ18.	WORD 6.0 Σελίδες 454	4.600
Λ19.	LOTUS 1-2-3 Rel. 4	4.600
Λ20.	MULTIMEDIA στη στιγμή Σελίδες 408, συνοδεύεται από 2 δισκέτες 1.44 MB	6.100
Λ21.	ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΜΙΚΡΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ NETWARE Σελίδες 392	5.100
Λ22.	PHOTOSTYLER 2 Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB	5.100
Λ23.	DOS 6.2 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ Σελίδες 328	4.100
Λ24.	EXCEL 5 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ Σελίδες 392	4.100
Λ25.	WORD 6 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 544	4.600
Λ26.	DEFACTO 3 Σελίδες 640	8.200
Λ27.	WORD 6 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ Σελίδες 312	4.100
Λ28.	CORELDRAW! 5 Σελίδες 600	5.800
Λ29.	ACCESS 2 MICROSOFT Σελίδες 352	4.600
Λ30.	ΤΑΞΙΔΕΥΟΝΤΑΣ ΣΤΟ INTERNET Σελίδες 672	9.300
Λ31.	ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΤΥΠΟΓΡΑΦΙΑ Εργαλεία επιβίωσης Σελίδες 232	4.600
Λ32.	INTERNET ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ Σελίδες 352	4.100
Λ33.	PHOTOSHOP 3.0 Σελίδες 256	5.100
Λ34.	BORLAND dBASE ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 232	4.800
Λ35.	3D STUDIO 3 & 4 Σελίδες 792	9.300
Λ36.	Η "ΔΙΑΛΕΚΤΟΣ" ΤΟΥ INTERNET Σελίδες 168	3.200
Λ37.	ΓΝΩΡΙΣΤΕ ΤΑ WINDOWS 95 Σελίδες 248	4.800

POCKET GUIDES

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
G1.	DOS 5.0 Β' έκδοση Σελίδες 182	2.800
G2.	DR DOS 6.0 Σελίδες 208	2.800
G3.	MS-DOS 6.0 & 6.2 Γ' έκδοση Σελίδες 256	2.800
G4.	WINDOWS 3.1 Γ' έκδοση Σελίδες 330	2.800
G5.	WORDPERFECT 5.1 Β' έκδοση Σελίδες 314	2.800
G6.	WORDPERFECT 5.1 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 284	2.800
G7.	EXCEL 3.0 Σελίδες 164	2.800
G8.	WINDOWS 3.0 Σελίδες 256	2.800
G9.	WINDOWS NT Σελίδες 464	2.800
G10.	WORD 6.0 Σελίδες 280	2.800
G11.	WORDPERFECT 6 ΓΙΑ DOS Σελίδες 368	2.800
G12.	MS-DOS 6 Δ' έκδοση Σελίδες 250	2.800
G13.	EXCEL 5 Σελίδες 328	2.800

ΕΠΙΛΕΞΤΕ ΣΗΜΕΡΑ, ΑΠΟΚΤΗΣΤΕ ΤΑ ΓΡΗΓΟΡΑ ΚΑΙ

- **G14. WORDPERFECT 6 ΓΙΑ WINDOWS** — 2.800 — Σελίδες 352
- **G15. NORTON UTILITIES V. 6,7,8** — 2.800 — Σελίδες 440
- **G16. OS/2 2.1** — 2.800 — Σελίδες 368
- **G17. INTERNET** — 2.800 — Σελίδες 400
- **G18. 1-2-3 R.5 ΓΙΑ WINDOWS** — 2.800 — Σελίδες 368

HOME COMPUTING

- **H1. ADVENTURES Βιβλίο Δεύτερο** — 4.500 — Σελίδες 266
- **H2. NINTENDO NES** — 2.000 — Σελίδες 122
- **H3. NINTENDO GAME BOY** — 2.000 — Σελίδες 88
- **H4. ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΜΕΤΡΗΣΗ** — 3.600 — Σελίδες 280
- **H5. ΠΡΟ-ΠΟ & ΛΟΤΤΟ** — 3.600 — Σελίδες 263
- **H6. ADVENTURES Βιβλίο Τρίτο** — 5.100 — Σελίδες 336
- **H7. Η ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ MICROSOFT** — 3.600 — Σελίδες 416
- **H8. VIRUS SCAN** — 2.600 — Συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB — Σελίδες 80
- **H9. ΤΟ ΠΕΠΡΩΜΕΝΟ ΤΗΣ IBM** — 3.900 — Σελίδες 416

INTERNET TOOLS

- **I1. WWW ΕΝΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ** — 2.500 — Σελίδες 136
- **I2. HTML** — 2.500 — Σελίδες 136
- **I3. GRAPHICAL CLIENTS** — 2.500 — Σελίδες 136
- **I4. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ INTERNET** — 2.900 — Σελίδες 120
- **I5. WWW BROWSERS** — 2.500 — Σελίδες 150

Δ Ι Α Φ Ο Ρ Α

- **Δ1. ΕΓΚΥΚΛΟΠΑΙΔΕΙΑ ΜΥΣΤΙΚΙΣΤΙΚΩΝ ΚΑΙ ΠΑΡΑΦΥΣΙΚΩΝ ΕΜΠΕΙΡΙΩΝ** — 15.900 — Σελίδες 928
- **Δ2. Η ΔΙΑΛΥΣΗ ΤΗΣ ΓΙΟΥΓΚΟΣΛΑΒΙΑΣ** — 3.500 — Σελίδες 192

B U S I N E S S / M A N A G E M E N T

ΔΥΝΑΜΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΤΟΥ MANAGEMENT

*(Σειρά **B**USINESS **I**NSTITUTE OF **M**ANAGEMENT)*

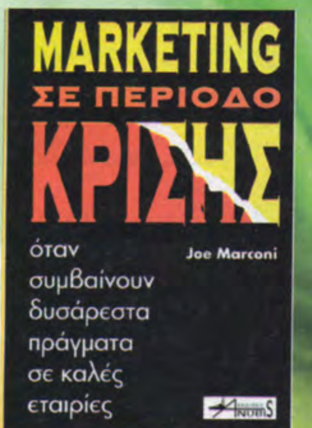
ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
B1.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ MARKETING** Σελίδες 80	2.200
B2.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΗΜ. ΣΧΕΣΕΙΣ** Σελίδες 100	2.200
B3.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΠΩΛΗΣΕΙΣ** Σελίδες 100	2.200
B4.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ PROJECT MANAGEMENT** Σελίδες 112	2.200
B5.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΙΑΠΡΑΓΜΑΤΕΥΣΕΙΣ** Σελίδες 104	2.200
B6.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΟΛΙΤΙΚΗ ΚΙΝΗΤΡΩΝ** Σελίδες 112	2.200
B7.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟΣ ΠΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ** Σελίδες 104	2.200
B8.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ** Σελίδες 104	2.200
B9.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΕΡΕΥΝΑ ΑΓΟΡΑΣ** Σελίδες 104	2.200
B10.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΧΡΟΝΟΥ** Σελίδες 104	2.200
B11.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΤΟΥ STRESS** Σελίδες 112	2.200
B12.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΤΑΞΗ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΩΝ ΚΕΙΜΕΝΩΝ** Σελίδες 96	2.200
B13.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΟΛΙΚΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ** Σελίδες 100	2.200
B14.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ** Σελίδες 104	2.200
B15.	**ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΓΙΑ ΜΗ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟΥΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΕΣ** Σελίδες 96	2.200
B16.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΣΥΣΚΕΨΕΙΣ** Σελίδες 96	2.200
B17.	**ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ** Σελίδες 88	2.200

ΓΕΝΙΚΑ

- **M1. ΧΡΗΜΑΤΟ-ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ** — 4.300 — Σελίδες 320 Β' έκδοση
- **M2. ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ** — 3.300 — Σελίδες 226
- **M3. Ο ΠΕΤΥΧΗΜΕΝΟΣ MANAGER** — 3.000 — Σελίδες 340 Γ' έκδοση
- **M4. DIRECT MAIL** — 3.000 — Σελίδες 234
- **M5. MANAGEMENT ΚΑΙ ΜΙΚΡΟΫΠΟ-ΛΟΓΙΣΤΕΣ** — 2.700 — Σελίδες 210
- **M6. MARKETING ΣΕ ΠΕΡΙΟΔΟ ΚΡΙΣΗΣ** — 3.600 — Σελίδες 248
- **M7. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΕΛΑΤΩΝ** — 3.600 — Σελίδες 208
- **M8. ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ ΤΟΝ ΕΛΕΓΧΟ ΤΗΣ ΤΑΜΕΙΑΚΗΣ ΡΟΗΣ** — 2.500 — Σελίδες 104
- **M9. ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΑ ΠΛΑΝΑ** — 2.000 — Σελίδες 112
- **M10. ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΙΚΟΣ ΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΜΟΣ ΦΟΡΟΛΟΓΙΑΣ ΕΙΣΟΔΗΜΑΤΟΣ ΦΥΣΙΚΩΝ ΚΑΙ ΝΟΜΙΚΩΝ ΠΡΟΣΩΠΩΝ** — 8.000 — Σελίδες 408
- **M11. ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ ΜΕ ΤΑ MEDIA** — 3.200 — Σελίδες 232
- **M12. ΠΩΣ ΝΑ ΕΞΑΣΦΑΛΙΣΕΤΕ ΤΗΝ ΕΝΙΣΧΥΣΗ ΤΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ ΣΑΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΚΟΙΝΟΤΗΤΑ** — 3.800 — Σελίδες 360
- **M13. PROJECT "ΝΩΕ"** — 3.800 — Σελίδες 264
- **M14. ΑΝΤΙΡΡΗΣΕΙΣ ΠΕΛΑΤΩΝ** — 2.200 — Σελίδες 136
- **M15. ΒΑΣΙΚΑ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ** — 4.600 — Σελίδες 288
- **M16. ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΤΕ ΤΙΣ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΣΑΣ** — 3.200 — Σελίδες 216









ΥΚΟΛΑ!

ΚΑΡΤΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

Θα ήθελα να εγγραφώ συνδρομητής στο περιοδικό PIXEL (11 τεύχη).
Τιμή τεύχους: 900 δρχ.
❑ ΙΔΙΩΤΗΣ 8.900 δρχ.
❑ ΦΟΙΤΗΤΗΣ 7.900 δρχ. (Αρ. Δελτ. Φοιτ. Ταυτ.................................)
❑ Ν.Π.Δ.Δ. ή ΕΤΑΙΡΙΑ ή ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ 15.000 δρχ.
❑ Έστειλα την επιταγή Νο...................με το ποσό των..............δρχ.
❑ Χρεώστε το ποσό των .... στην κάρτα μου
❑ VISA ❑ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ
❑ MASTERCARD ❑ DINERS
❑ EUROCARD
(Αριθμός κάρτας................................Ημ/νία λήξεως.....................)

ΕΚΠΤΩΣΗ 10%

Υπογραφή...

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ....

....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ....

....

Τ.Κ...

ΤΗΛΕΦΩΝΟ ....

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ ....**ΗΛΙΚΙΑ** ....

Η ΣΥΝΔΡΟΜΗ ΝΑ ΑΡΧΙΣΕΙ ΑΠΟ ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ Νο ....

ΚΑΡΤΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

Τώρα μπορείτε να μάθετε περισσότερα για τις εταιρίες, τα προϊόντα και τις υπηρεσίες που διαφημίζονται στο PIXEL, εντελώς δωρεάν και χωρίς καμιά υποχρέωσή σας.
Το μόνο που έχετε να κάνετε, είναι να σημειώσετε με κύκλο τον αριθμό σελίδας που σας ενδιαφέρει, να συμπληρώσετε το κουπόνι και να το ταχυδρομήσετε στη διεύθυνση του περιοδικού. Το Τμήμα Εξυπηρέτησης Αναγνωστών αναλαμβάνει, για λογαριασμό σας, όλα τα υπόλοιπα. Μέσα σε λίγες ημέρες, θα σας έχουν σταλεί από τις αντιπροσωπίες οι πληροφορίες που ζητάτε.

ΑΡ. ΤΕΥΧΟΥΣ ______________________
ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ______________________
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ______________________
Τ.Κ.__________ ΤΗΛΕΦΩΝΟ __________
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ ______________________
ΕΧΩ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ______________________

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97
98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113
114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129
130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145
146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161
162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177
178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193
194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209

ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΙΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Γράψτε την αγγελία σας στον παρακάτω πίνακα. Σε κάθε τετράγωνο αντιστοιχεί ένα γράμμα. Στο διάστημα που μεσολαβεί ανάμεσα σε δύο λέξεις, αφήνετε ένα κενό τετράγωνο. Γράφετε με πεζά, χρησιμοποιώντας κεφαλαία μόνο για κάποιες λέξεις που θέλετε να ξεχωρίζουν. Σε περίπτωση που κάποια αγγελία είναι γραμμένη ολόκληρη με κεφαλαία, θα δημοσιεύεται με πεζά ή θα επιβαρύνεται με προσαύξηση 50%.

Αγγελίες μέχρι 15 λέξεις χρεώνονται 5.000 δρχ. εκάστη. Για κάθε λέξη επιπλέον το κόστος επιβαρύνεται με 500 δρχ. Οι αγγελίες με πλαίσιο και φόντο επιβαρύνονται με αύξηση κατά 100% της αρχικής τιμής τους, ενώ αγγελίες που ξεχωρίζουν απ' όλες τις άλλες κατά 400%.

Στείλτε τις αγγελίες σας μέχρι τις 10 του μήνα που προηγείται (σφραγίδα ταχυδρομείου) από αυτόν που θα κυκλοφορήσει το τεύχος, στο οποίο θέλετε να δημοσιευθούν. Το κουπόνι πρέπει να συνοδεύεται απαραίτητα από ταχυδρομική επιταγή που να καλύπτει το ποσόν.

Προς το περιοδικό PIXEL (τμήμα αγγελιών), Λ. Συγγρού 44, Τ.Κ. 117 42 Αθήνα

ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ
❑ Computers
❑ Software
❑ Περιφερειακά
❑ Γενικά

Σημειώστε με Χ το τετράγωνο της κατηγορίας στην οποία επιθυμείτε να δημοσιευθεί η αγγελία σας.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ______________________
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ______________________
ΚΟΣΤΟΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ __________ ΑΡΙΘΜΟΣ ΛΕΞΕΩΝ__________ ΤΗΛ.__________
ΑΡΙΘ. ΤΑΧΥΔΡ. ΕΠΙΤΑΓΗΣ ______________________ ΗΜ/ΝΙΑ __________

❑ Χρεώστε το ποσό των.........................δρχ. στην κάρτα μου ❑ VISA ❑ MASTERCARD ❑ EUROCARD ❑ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ

Αριθμός κάρτας.. Ημ/νία λήξεως...............................

Υπογραφή..

1.

ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΩΝ

COMPUPRESS

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42, ΤΗΛ.: 9238672-5, 9225520

2.

ΤΜΗΜΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

COMPUPRESS

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42, ΤΗΛ.: 9238672-5, 9225520

3.

ΤΜΗΜΑ ΑΓΓΕΛΙΩΝ

COMPUPRESS

ΑΘΗΝΑ: ΣΥΓΓΡΟΥ 44, 117 42, ΤΗΛ.: 9238672-5, 9225520

κάισσα

ΛΙΓΟ ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΑΔΕΣΜΕΥΤΗ ΜΕΣΑΙΩΝΙΚΗ ΕΦΗΜΕΡΙΔΑ
ΓΙΑ ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΑ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ ΚΑΙ ΦΑΝΤΑΣΙΑΣ

20 - ΝΟΕΜΒΡΙΟΣ 1995 Π. Χ.
ΤΙΜΗ: 20 ΑΣΗΜΕΝΙΑ ΝΟΜΙΣΜΑΤΑ

O ΚΑΙΡΟΣ
Ο ΟΥΡΑΝΟΣ ΣΚΟΤΕΙΝΙΑΣΕ.
Ο ΗΛΙΟΣ ΔΕΝ ΘΑ ΞΑΝΑΒΓΕΙ.
ΗΡΘΕ Ο ΚΑΙΡΟΣ ΓΙΑ "NECROMUNDA"

Ο ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ
ΠΡΟΤΕΙΝΕΙ:
α) DUNGEON MASTER SCREEN & MASTER INDEX
β) DRAGONS OF SUMMER FLAME

DUNGEON MASTER SCREEN & MASTER INDEX
ΠΟΥ ΒΡΙΣΚΕΤΑΙ Η ΚΑΘΕ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑ, Η ΚΑΘΕ ΛΙΣΤΑ ΚΑΙ Ο ΚΑΘΕ ΚΑΝΟΝΑΣ ΤΟΥ A.D. &D ; ΤΟ ΝΕΟ ΒΟΗΘΗΜΑ ΓΙΑ DUNGEON MASTERS ΠΕΡΙΕΧΕΙ ΠΙΝΑΚΕΣ ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ RULEBOOKS (HIGH-LEVER CAMPAIGNS, COMBAT & TACTICS, SKILLS & POWERS, BOOK OF ARTIFACTS, TOME OF MAGIC, LEGENDS & LORE). ΜΕ ΜΙΑ ΜΑΤΙΑ, ΟΛΑ ΤΑ ΘΕΜΑΤΑ ΣΤΑ ΧΕΡΙΑ ΤΟΥ DUNGEON MASTER

Ravenloft
THE NIGHTMARE LANDS

THE NIGHTMARE LANDS
RAVENLOFT CAMPAIGN EXPANSION
ΤΟ ΣΚΟΤΑΔΙ ΠΡΟΣΦΕΡΕΙ ΤΟΝ ΤΡΟΜΟ ΚΑΙ ΟΙ ΕΠΙΣΚΕΠΤΕΣ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΖΟΥΝ ΤΟΥΣ ΧΕΙΡΟΤΕΡΟΥΣ ΕΦΙΑΛΤΕΣ ΤΟΥΣ ΣΕ ΣΟΥΡΕΑΛΙΣΤΙΚΕΣ ΜΑΧΕΣ ΜΕΧΡΙ ΘΑΝΑΤΟΥ.

NECROMUNDA

PAGES FROM TH MAGES
ACCESSORY
128 ΣΕΛΙΔΕΣ ΜΕ ΚΑΙΝΟΥΡΙΕΣ ΑΛΛΑ ΚΑΙ ΚΛΑΣΙΚΕΣ ΜΑΓΙΚΕΣ ΓΝΩΣΕΙΣ ΓΙΑ ΤΟ 2nd EDITION ΤΟΥ A.D. & D.

First Quest
SUMMERHILL HOUNDS

Dragons of Summer Flame

SUMMERHILL HOUNDS
NOVEL
Η ΠΟΛΙΟΡΚΙΑ ΤΟΥ ΜΕΣΑΙΩΝΙΚΟΥ ΚΑΣΤΡΟΥ ΟΔΗΓΕΙ ΣΤΗΝ ΑΙΧΜΑΛΩΣΙΑ ΤΩΝ ΚΑΤΟΙΚΩΝ ΤΟΥ ΚΑΙ ΤΑ ΣΚΥΛΙΑ ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΤΟ ΡΟΛΟ ΤΟΥ ΗΡΩΑ.

NECROMUNDA
TABLETOP BATTLE SYSTEM WITH MINIATURES
ΣΤΑ ΕΓΚΑΤΑ ΕΝΟΣ ΑΦΙΛΟΞΕΝΟΥ ΚΟΣΜΟΥ ΓΕΜΑΤΟΥ ΤΟΞΙΚΑ ΑΠΟΒΛΗΤΑ ΚΑΙ ΣΥΝΝΕΦΑ ΠΟΥ ΣΤΑΖΟΥΝ ΟΞΥ, ΟΙ ΘΑΝΑΤΗΦΟΡΕΣ ΣΥΜΜΟΡΙΕΣ ΤΩΝ ΕΠΙΖΩΝΤΩΝ ΜΟΝΟΜΑΧΟΥΝ ΑΝΑΜΕΣΑ ΣΤΑ ΕΡΕΙΠΙΑ ΤΟΥ ΕΓΚΑΤΑΛΕΛΕΙΜΜΕΝΟΥ ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ.

DRAGONS OF SUMMER FLAME
DRAGONLANCE SAGA
HARDCOVER NOVEL
Ο RAISTLIN ΕΠΙΣΤΡΕΦΕΙ ΕΝΩ ΕΜΦΑΝΙΖΕΤΑΙ Η ΝΕΑ ΓΕΝΙΑ ΗΡΩΩΝ ΤΟΥ "DRAGONLANCE" ΜΑ Ο RAISTLIN ΕΙΝΑΙ ΝΕΚΡΟΣ. Η ΜΗΠΩΣ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ;

"STAR WARS"
COLLECTABLE CARD GAME
ΠΟΛΕΜΗΣΤΕ ΤΗΝ ΓΑΛΑΞΙΑΚΗ ΑΥΤΟΚΡΑΤΟΡΙΑ ΜΑΖΙ ΜΕ ΤΟ ΝΕΑΡΟ LUKE SKYWALKER, ΤΗΝ ΠΡΙΓΚΙΠΙΣΣΑ LEIA ORGANA, ΤΟΝ ΜΙΣΘΟΦΟΡΟ HAN SOLO ΚΑΙ ΤΑ ΡΟΜΠΟΤ R2-D2 ΚΑΙ C-3PO. ΑΠΟΓΕΙΩΘΕΙΤΕ ΜΕ ΤΑ X-WING, ΤΑ Y-WING Η ΤΟ MILLENIUM FALCON. ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΤΕ ΤΑ STAR DESTROYERS ΚΑΙ ΤΑ T.I.E FIGHTERS, ΤΗΝ ΟΡΓΗ ΤΟΥ DARTH VADER ΚΑΙ ΤΟΥ GRAND MOFF TARKIN ΚΑΙ ΤΙΝΑΞΤΕ ΤΟ DEATH STAR ΣΤΟΝ ΑΕΡΑ. ΣΥΛΛΕΞΤΕ ΤΟ ΚΑΙΝΟΥΡΙΟ ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΟ ΜΕ ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΕΣ ΚΑΡΤΕΣ ΠΟΥ ΖΩΝΤΑΝΕΥΕΙ ΤΗ ΜΟΝΑΔΙΚΗ ΚΙΝΗΜΑΤΟΓΡΑΦΙΚΗ ΤΑΙΝΙΑ ΤΟΥ ΠΟΛΕΜΟΥ ΤΩΝ ΑΣΤΡΩΝ

NECROMUNDA

MAGIC
The Gathering
DECKMASTER

ΤΟ "MAGIC THE GATHERING : HOMELANDS"
ΕΦΤΑΣΕ!
Ο ΘΡΥΛΟΣ ΣΥΝΕΧΙΖΕΤΑΙ.

CURSE OF THE SHADOWMAGE
NOVEL
Ο ΚΑΤΑΡΑΜΕΝΟΣ ΘΡΥΛΟΣ ΤΟΥ SHADOWKING ΒΡΙΣΚΕΙ ΣΤΟ ΠΕΡΑΣΜΑ ΤΟΥ ΤΟΥΣ HARPERS.

EVERWAY

Forgotten Realms
CURSE OF THE SHADOWMAGE
MARK ANTHONY

Country Sites

The 24-Hour War

COUNTRY SITES
ACCESSORY
ΕΡΕΙΠΙΑ, ΒΙΛΕΣ, ΠΑΝΔΟΧΕΙΑ, ΜΙΚΡΑ ΧΩΡΙΑ ΚΑΙ ΟΙ ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ ΠΟΥ ΤΑ ΚΑΤΟΙΚΟΥΝ ΖΩΝΤΑΝΕΥΟΥΝ ΚΑΘΕ CAMPAIGN ΚΑΙ ΛΥΝΟΥΝ ΤΑ ΧΕΡΙΑ ΤΟΥ D.M.

EVERWAY
ROLEPLAYING GAME WITH COLLECTABLE CARDS
ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΚΑΙ ΚΑΤΑΣΤΡΟΦΕΣ, ΘΕΡΑΠΙΕΣ ΚΑΙ ΒΙΑ, ΑΛΗΘΕΙΑ ΚΑΙ ΠΡΟΣΔΟΚΙΕΣ, ΘΕΟΤΗΤΕΣ ΚΑΙ ΧΑΟΣ. ΕΙΝΑΙ ΜΟΝΟ Η ΑΡΧΗ ΤΟΥ ΜΟΝΑΔΙΚΟΥ ROLEPLAYING GAME ΜΕ ΣΥΛΛΕΚΤΙΚΕΣ ΚΑΡΤΕΣ, ΟΠΟΥ ΚΑΘΕ ΠΑΙΚΤΗΣ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΖΕΙ ΤΗ ΜΟΙΡΑ ΤΟΥ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΑΜΕΤΡΗΤΟΥΣ ΚΟΣΜΟΥΣ.

THE 24-HOUR WAR
ENDLESS QUEST NOVEL
ΟΙ ΑΡΑΧΝΕΣ-ΡΟΜΠΟΤ ΠΛΗΣΙΑΖΟΥΝ. ΕΣΥ ΕΙΣΑΙ Ο ΗΡΩΑΣ ΚΑΙ ΤΟ ΜΕΛΛΟΝ ΣΟΥ ΕΙΝΑΙ ΑΒΕΒΑΙΟ.

ENCYCLOPEDIA MAGICA
(ACCESSORY, VOLUME IV)
ΔΕΝ ΥΠΑΡΧΕΙ ΜΑΓΙΚΟ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ ΑΠΟ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ CAMPAIGN, ACCESSORY, ADVENTURE Η ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΑΠΟ ΑΡΘΡΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ ΓΙΑ ΤΟ "AD & D" ΠΟΥ ΝΑ ΜΗΝ ΤΟ ΒΡΕΙΤΕ ΣΤΗ ΝΕΑ ΜΑΓΙΚΗ ΕΓΚΥΚΛΟΠΑΙΔΕΙΑ ΤΗΣ T.S.R. ΚΑΘΕ ΤΟΜΟΣ ΠΕΡΙΕΧΕΙ ΛΕΠΤΟΜΕΡΕΙΣ ΠΕΡΙΓΡΑΦΕΣ ΜΕ ΜΑΥΡΟΑΣΠΡΕΣ ΑΛΛΑ ΚΑΙ ΕΓΧΡΩΜΕΣ ΕΙΚΟΝΟΓΡΑΦΗΣΕΙΣ ΠΟΥ ΚΑΝΟΥΝ ΤΗΝ ΕΚΔΟΣΗ ΑΥΤΗ ΕΝΑ ΑΝΕΚΤΙΜΗΤΟ ΚΟΜΜΑΤΙ ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ.

The Fool
The King
Seeker

★ " ΚΑΪΣΣΑ "
✓ ΚΑΛΛΙΔΡΟΜΙΟΥ 8 & ΙΠΠΟΚΡΑΤΟΥΣ
114 72 ΑΘΗΝΑ ☎ 36 06 488
✓ Μ. ΚΥΡΙΑΚΟΥ 1 (Κοντά Στη Ροτόντα)
546 35 ΘΕΣ / ΚΗ ☎ 212 734
✓ Ι. ΜΕΤΑΞΑ 39 Ε. Κ. "Πλάζα"
166 74 ΓΛΥΦΑΔΑ ☎ 89 82 057
✓ ΦΙΛΩΝΟΣ 43 (Απέναντι Από ΑΓ. ΤΡΙΑΔΑ)
185 31 ΠΕΙΡΑΙΑΣ ☎ 41 78 337
" ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ "
✓ ΔΕΡΙΓΝΥ 23 ΠΛ. ΒΙΚΤΩΡΙΑΣ
104 34 ΑΘΗΝΑ ☎ 88 13 990★